

# 02-MyBatis的配置文件详解

## 0、日志

### 1、全局配置文件详解

### 2、XML 映射器

## 0、日志

### 日志演变：

1.4之前 没有任何的日志框架

System.out.println("")

小明

1.将日志按照级别输入，按照包或者类来输入。

2.将日志输入到文件中，能不能按照日期或者文件大小来进行归档，记录日志同时发送邮件给开发人员

3.自定义格式，让日志更美观

4.性能

log4j 开源 所有的开发人员一起来维护这个框架。 apache 收入。

jdk JUL java.util.logging , 非常多的日志框架Jboss-logging.....

开发slf4j 日志门面，集成其他框架，不实现日志功能

jdk JCL jakarta common logging

基于log4j开发出来一个logback

apache log4j 开发出来来一个log4j

### 市面上的日志框架；

JUL、JCL、Jboss-logging、logback、log4j、log4j2、slf4j....

日志门面（日志的抽象层）	日志实现
<del>JCL (Jakarta Commons Logging)</del> SLF4j (Simple Logging)	Log4j JUL (java.util.logging) Log4j2

左边选一个门面（抽象层）、右边来选一个实现；

日志门面： SLF4J； 官方文档： <http://www.slf4j.org/>

日志实现： Logback； 中文文档： <http://www.logback.cn/>

怎么在mybatis中实现呢

## 1.导入pom

```
1
2
3 <!-- log start -->
4 <dependency>
5 <groupId>org.slf4j</groupId>
6 <artifactId>slf4j-api</artifactId>
7 <version>1.7.30</version>
8 </dependency>
9
10
11 <dependency>
12 <groupId>ch.qos.logback</groupId>
13 <artifactId>logback-classic</artifactId>
14 <version>1.2.3</version>
15 </dependency>
16 <!-- log end -->
```

## 2.添加logback配置文件

```
1 <configuration>
2 <!--appender 追加器 日志以哪种方式进行输出
3 name 取个名字
4 class 不同实现类会输出到不同地方
5 ch.qos.logback.core.ConsoleAppender 输出到控制台
6 -->
7 <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
8 <encoder>
9 <!-- 格式 -->
10 <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{100} - %msg%n</pattern>
11 </encoder>
12 </appender>
13 <!--cn.tulingxueyuan.mapper-->
```

```

14 <!--控制跟细粒度的日志级别 根据包\根据类-->
15 <logger name="cn.tulingxueyuan.mapper" level="debug"></logger>
16 org.apache.ibatis.transaction
17 <!--控制所有的日志级别-->
18 <root level="error">
19 <!-- 将当前日志级别输出到哪个追加器上面 -->
20 <appender-ref ref="STDOUT" />
21 </root>
22 </configuration>

```

```

1 Logger LOGGER= LoggerFactory.getLogger(this.getClass());
2 /**
3  * 日志级别
4  * TRACE < DEBUG < INFO < WARN < ERROR。
5  * 1 2 3 4 5
6  */
7 @Test
8 public void test02(){
9     LOGGER.trace("跟踪级别");
10    LOGGER.debug("调试级别");
11    LOGGER.info("信息级别");
12    LOGGER.warn("警告级别");
13    LOGGER.error("异常级别");
14 }

```

## 1、全局配置文件详解

在mybatis的项目中，我们发现了有一个mybatis-config.xml的配置文件，这个配置文件是mybatis的全局配置文件，用来进行相关的全局配置，在任何操作下都生效的配置。下面我们要针对其中的属性做详细的解释，方便大家在后续使用的时候更加熟练。

### 官方说明：

MyBatis 的配置文件包含了会深深影响 MyBatis 行为的设置和属性信息。配置文档的顶层结构如下：

- configuration (配置)
  - [properties \(属性\)](#)
  - [settings \(设置\)](#)

- [typeAliases \(类型别名\)](#)
- [typeHandlers \(类型处理器\)](#)
- [objectFactory \(对象工厂\)](#)
- [plugins \(插件\)](#)
- [environments \(环境配置\)](#)
  - environment (环境变量)
    - transactionManager (事务管理器)
    - dataSource (数据源)
- [databaseIdProvider \(数据库厂商标识\)](#)
- [mappers \(映射器\)](#)

## mybatis-config.xml

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2  <!DOCTYPE configuration
3  PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
4  "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
5  <configuration>
6  <!--引入外部配置文件，类似于Spring中的property-placeholder
7  resource:从类路径引入
8  url:从磁盘路径或者网络路径引入
9  -->
10 <properties resource="db.properties"></properties>
11 <!--用来控制mybatis运行时的行为，是mybatis中的重要配置-->
12 <settings>
13 <!--设置列名映射的时候是否是驼峰标识-->
14 <setting name="mapUnderscoreToCamelCase" value="true"/>
15 </settings>
16 <!--typeAliases表示为我们引用的实体类起别名，默认情况下我们需要写类的完全限定名
17 如果在此处做了配置，那么可以直接写类的名称，在type中配置上类的完全限定名，在使用的的时候可以忽略大小写
18 还可以通过alias属性来表示类的别名
19 -->
20 <typeAliases>
21 <!-- <typeAlias type="cn.tulingxueyuan.bean.Emp" alias="Emp">
22 </typeAlias>-->
23 <!--如果需要引用多个类，那么给每一个类起别名肯定会很麻烦，因此可以指定对应的包名，那么默认用的是类名-->
24 <package name="cn.tulingxueyuan.bean"/>

```

24 </typeAliases>

25 <!--

26 在实际的开发过程中，我们可能分为开发环境，生产环境，测试环境等等，每个环境的配置可以是不一样的

27 **environment**就用来表示不同环境的细节配置，每一个环境中都需要一个事务管理器以及数据源的配置

28 我们在后续的项目开发中几乎都是使用spring中配置的数据源和事务管理器来配置，此处不需要研究

29 -->

30 <!--**default**:用来选择需要的环境-->

31 <environments **default**="development">

32 <!--**id**:表示不同环境的名称-->

33 <environment **id**="development">

34 <transactionManager **type**="JDBC"/>

35 <!--配置数据库连接-->

36 <dataSource **type**="POOLED">

37 <!--使用\${}来引入外部变量-->

38 <property **name**="driver" **value**="\${driverClassname}"/>

39 <property **name**="url" **value**="\${url}"/>

40 <property **name**="username" **value**="\${username}"/>

41 <property **name**="password" **value**="\${password}"/>

42 </dataSource>

43 </environment>

44 </environments>

45 <!--

46 在不同的数据库中，可能sql语句的写法是不一样的，为了增强移植性，可以提供不同数据库的操作实现

47 在编写不同的sql语句的时候，可以指定**databaseId**属性来标识当前sql语句可以运行在哪个数据库中

48 -->

49 <databaseIdProvider **type**="DB\_VENDOR">

50 <property **name**="MySQL" **value**="mysql"/>

51 <property **name**="SQL Server" **value**="sqlserver"/>

52 <property **name**="Oracle" **value**="orcl"/>

53 </databaseIdProvider>

54

55 <!--将sql的映射文件适用mappers进行映射-->

56 <mappers>

57 <!--

58 指定具体的不同的配置文件

59 **class**:直接引入接口的全类名，可以将xml文件放在dao的同级目录下，并且设置相同的文件名称，同时可以使用注解的方式来进行相关的配置

```

60 url: 可以从磁盘或者网络路径查找sql映射文件
61 resource: 在类路径下寻找sql映射文件
62 -->
63 <!-- <mapper resource="EmpDao.xml"/>
64 <mapper resource="UserDao.xml"/>
65 <mapper class="cn.tulingxueyuan.dao.EmpDaoAnnotation"></mapper>-->
66 <!--
67 当包含多个配置文件或者配置类的时候，可以使用批量注册的功能，也就是引入对应的
  包，而不是具体的配置文件或者类
68 但是需要注意的是，
69 1、如果使用的配置文件的形式，必须要将配置文件跟dao类放在一起，这样才能找到对应的
  配置文件。
70 如果是maven的项目的话，还需要添加以下配置，原因是maven在编译的文件的时候只会编译
  java文件
71 <build>
72 <resources>
73 <resource>
74 <directory>src/main/java</directory>
75 <includes>
76 <include>/**/*.xml</include>
77 </includes>
78 </resource>
79 </resources>
80 </build>
81
82 2、将配置文件在resources资源路径下创建跟dao相同的包名
83 -->
84 <package name="cn.tulingxueyuan.dao"/>
85 </mappers>
86 </configuration>

```

## 02、Mybatis SQL映射文件详解

MyBatis 的真正强大在于它的语句映射，这是它的魔力所在。由于它的异常强大，映射器的 XML 文件就显得相对简单。如果拿它跟具有相同功能的 JDBC 代码进行对比，你会立即发现省掉了将近 95% 的代码。MyBatis 致力于减少使用成本，让用户能更专注于 SQL 代码。SQL 映射文件只有很少的几个顶级元素（按照应被定义的顺序列出）：

- `cache` – 该命名空间的缓存配置。

- `cache-ref` – 引用其它命名空间的缓存配置。
- `resultMap` – 描述如何从数据库结果集中加载对象，是最复杂也是最强大的元素。
- ~~`parameterMap` – 老式风格的参数映射。此元素已被废弃，并可能在将来被移除！请使用行内参数映射。文档中不会介绍此元素。~~
- `sql` – 可被其它语句引用的可重用语句块。
- `insert` – 映射插入语句。
- `update` – 映射更新语句。
- `delete` – 映射删除语句。
- `select` – 映射查询语句。

在每个顶级元素标签中可以添加很多个属性，下面我们开始详细了解下具体的配置。

## 1、insert、update、delete元素

属性	描述
id	在命名空间中唯一的标识符，可以被用来引用。
parameterType	将会传入这条语句的参数的类全限定名，因为 MyBatis 可以通过类型处理器来识别出具体传入语句的参数，默认值为未设置（unset）。
parameterMap	用于引用外部 parameterMap 的属性，行内参数映射和 parameterType 属性。
flushCache	将其设置为 true 后，只要语句被调用，一级缓存被清空，默认值：（对 insert、update 为 true）。
timeout	这个设置是在抛出异常之前，驱动程序等待数据库响应的秒数。默认值为未设置（unset）（依赖于驱动程序）。注：对于某些数据库，这个属性可能不适用。
statementType	可选 STATEMENT，PREPARED 或 CALLABLE。MyBatis 分别使用 Statement，PreparedStatement 或 CallableStatement，默认值：PREPARED。
useGeneratedKeys	（仅适用于 insert 和 update）这会令 MyBatis 使用 Jdbc 的 getGeneratedKeys 方法来取出由数据库新生成的键值（如：像 MySQL 和 SQL Server 这样的数据库支持自动递增字段），默认值：false。
keyProperty	（仅适用于 insert 和 update）指定能够接收新生成的键值的属性名，MyBatis 会使用 getGeneratedKeys 的 selectKey 子元素设置它的值，默认值：未设置。如果生成列不止一个，可以用逗号分隔多个属性名称。
keyColumn	（仅适用于 insert 和 update）设置生成键的列名，在某些数据库（像 PostgreSQL）中，当主键不在生成列中时，是必须设置的。如果生成列不止一个，可以用逗号分隔多个属性名称。
databaseId	如果配置了数据库厂商标识（databaseId），那么只会加载所有不带 databaseId 或匹配当前数据库的语句。如果带和不带的语句都有，则不带的会被忽略。

```
1 <!--如果数据库支持自增可以使用这样的方式-->
2 <insert id="insertUser" useGeneratedKeys="true" keyProperty="id">
3     insert into user(user_name) values("#{userName})
4 </insert>
5 <!--如果数据库不支持自增的话，那么可以使用如下的方式进行赋值查询-->
6 <insert id="insertUser2" >
7     <selectKey order="BEFORE" keyProperty="id" resultType="integer">
8         select max(id)+1 from user
9     </selectKey>
10    insert into user(id,user_name) values("#{id},#{userName})
11 </insert>
```

SQL映射文件内容过多 笔记将分别记录于--《MyBatis基于XML的详细使用》

## 面试题：

1. Mybatis都有哪些Executor执行器？它们之间的区别是什么？
2. ORM是什么？
3. 为什么说Mybatis是半自动ORM映射工具？它与全自动的区别在哪里？
4. Mybatis之Mapper接口的实现原理