

深度学习与神经网络第二次课程项目

王逸群 19307110397

2022.4

目录

1	神经网络	1
1.1	初始设置	1
1.2	参数调整	3
1.2.1	神经元数量	3
1.2.2	损失函数	4
1.2.3	正则化	4
1.2.4	激活函数	6
1.2.5	优化器	6
1.2.6	批归一化	8
1.2.7	丢弃法	8
1.3	最优设置	10
2	VGG 网络	11
3	DessiLBI 算法	14

1 神经网络

1.1 初始设置

本项目使用 CIFAR-10 数据集，其中包含 60000 张 32×32 的彩色图片，被平均分为 10 类：飞机、汽车、鸟、猫、鹿、狗、青蛙、马、船、货车。

参考 VGG 网络架构，基于 pytorch 框架，设计神经网络初始架构。对于输入的图像，先进行两轮卷积、激活、池化操作，使图像边长由 32 变为 16 再变为 8，图像频道数由 3 变为 16 再变为 32；接着进行三轮线性、激活操作，使神经元数量由 $32 \times 8 \times 8$ 变为 128 再变为 10。初始架构的参数数量为 285162，类存储于Code/nm.py，具体内容如下：

```
1 class NN(nn.Module):
2     def __init__(self, in_channels = 3, hidden_channels = (16, 32),
3                 hidden_neurons = (128, 128), num_classes = 10):
4         super().__init__()
5         self.hidden_channels = hidden_channels
6
7         self.extractor = nn.Sequential(
8             # stage 1
9             nn.Conv2d(in_channels = in_channels,
10                      out_channels = hidden_channels[0],
11                      kernel_size = 3, padding = 1),
12             nn.ReLU(),
13             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
14
15             # stage 2
16             nn.Conv2d(in_channels = hidden_channels[0],
17                      out_channels = hidden_channels[1],
18                      kernel_size = 3, padding = 1),
19             nn.ReLU(),
20             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2))
21
22         self.classifier = nn.Sequential(
23             nn.Linear(hidden_channels[1] * 8 * 8, hidden_neurons[0]),
24             nn.ReLU(),
25             nn.Linear(hidden_neurons[0], hidden_neurons[1]),
26             nn.ReLU(),
27             nn.Linear(hidden_neurons[1], num_classes))
28
29     def forward(self, inputs):
30         hidden = self.extractor(inputs)
31         outputs = \
32             self.classifier(hidden.view(-1,
33                                         self.hidden_channels[1] * 8 * 8))
34
35         return outputs
```

其余参数的初始设置如下：

损失函数：交叉熵损失函数；

优化器：Adam；

学习率：0.001；

初始设置运行结果如图 1所示，训练集上的最优错误率为 0.05860，在第 19 回合出现；测试集上的最优错误率为 0.30160，在第 8 回合出现。



图 1: 原始模型在测试集和验证集上的错误率

1.2 参数调整

1.2.1 神经元数量

本节在总体架构不变的基础上，改变神经元数量，实验设置如表 1所示，结果如表 2和图 2所示。

	hidden_channels	hidden_neurons	参数数量
原模型	(16, 32)	(128, 128)	285162
更小的模型	(4, 8)	(32, 32)	18210
更大的模型	(64, 128)	(512, 512)	4538250

表 1: 神经元数量实验设置

可以看到，随着模型的规模变大，参数数量增加，训练集和测试集的最优错误率都有所上升，但是测试集最优错误率的上升幅度非常有限。

	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
原模型	0.05860	19	0.30160	8
更小的模型	0.37472	20	0.40570	20
更大的模型	0.00978	19	0.26310	4

表 2: 神经元数量实验结果

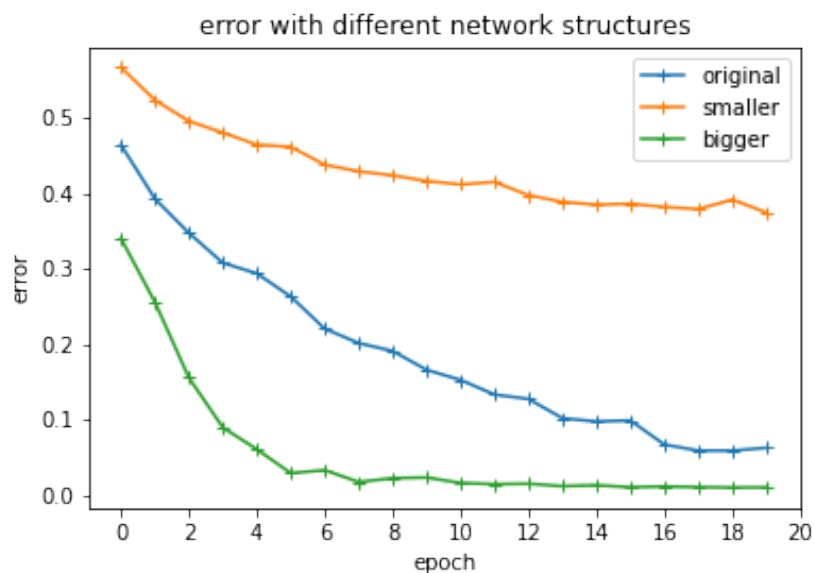


图 2: 神经元数量实验结果

1.2.2 损失函数

初始设置使用交叉熵损失函数，本节尝试使用多分类的合页损失函数。实验结果如图 3和表 3所示。

可以看到，使用多分类的合页损失函数并没有明显的提升效果。

1.2.3 正则化

初始设置未加入正则化，本节尝试使用不同的正则化参数，实验结果如图 4和表 4所示。

可以看到，正则化并不能提升结果，可能的原因是初始模型并没有出现严重的过拟合现象。

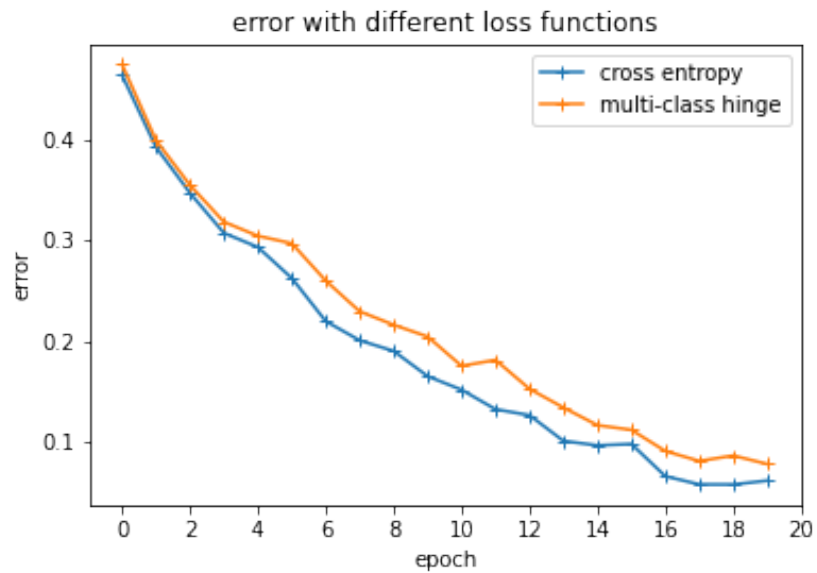


图 3: 损失函数实验结果

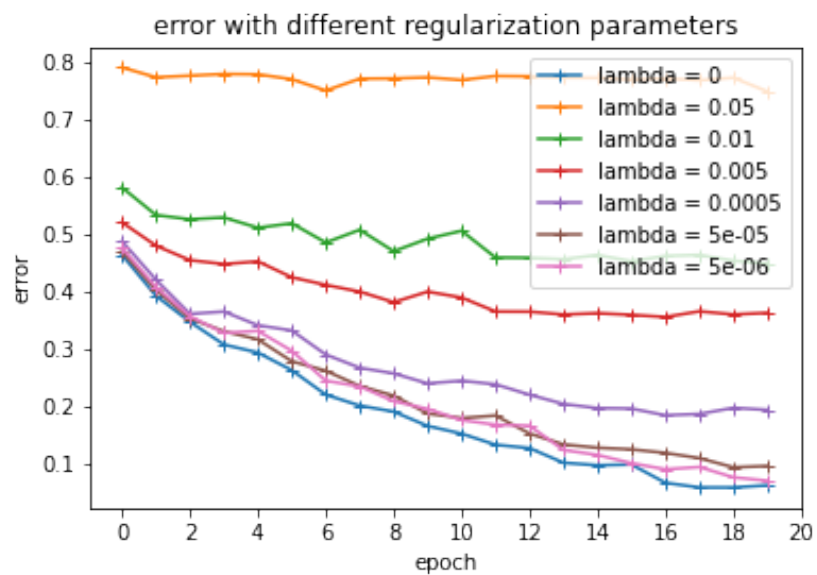


图 4: 正则化实验结果

损失函数	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
交叉熵	0.05860	19	0.30160	8
合页	0.07886	20	0.31200	15

表 3: 损失函数实验结果

正则化参数	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
0	0.05860	19	0.30160	8
0.05	0.74906	20	0.74940	20
0.01	0.45312	16	0.45140	20
0.005	0.35582	17	0.37120	17
0.0005	0.18448	17	0.30160	17
0.00005	0.09378	19	0.31440	10
0.000005	0.07034	20	0.31110	15

表 4: 正则化实验结果

1.2.4 激活函数

初始设置使用 ReLU 激活函数，本节尝试使用 tanh 和 softplus 激活函数。实验结果如图 5和表 5所示。

激活函数	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
ReLU	0.05860	19	0.30160	8
tanh	0.01660	19	0.31510	8
softplus	0.18318	20	0.36490	14

表 5: 激活函数实验结果

可以看到，在训练集上，tanh 激活函数的效果优于 ReLU，softplus 最次；但在测试集上，ReLU 表现最优。

1.2.5 优化器

初始设置使用 Adam 优化器，本节尝试使用随机梯度下降优化器、带有动量的随机梯度下降优化器、以及 Adagrad 优化器，实验结果如图 6和表 6所示。

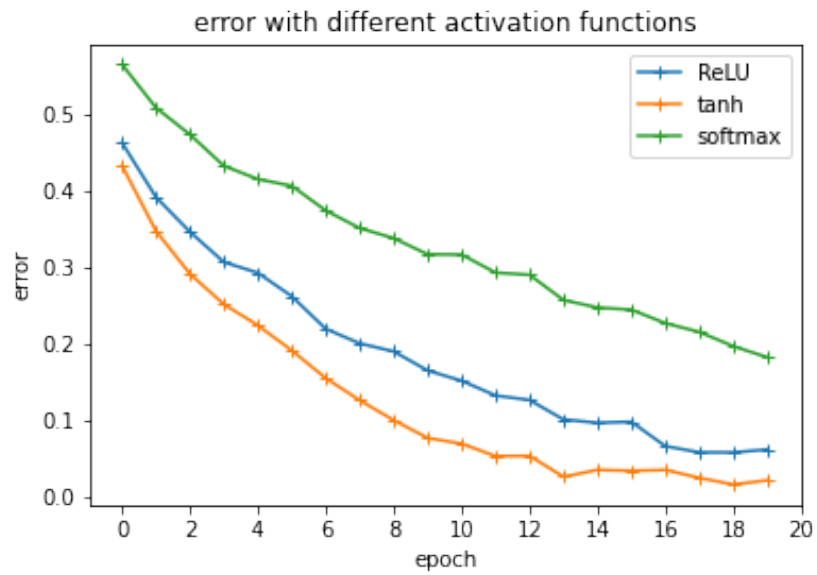


图 5: 激活函数实验结果

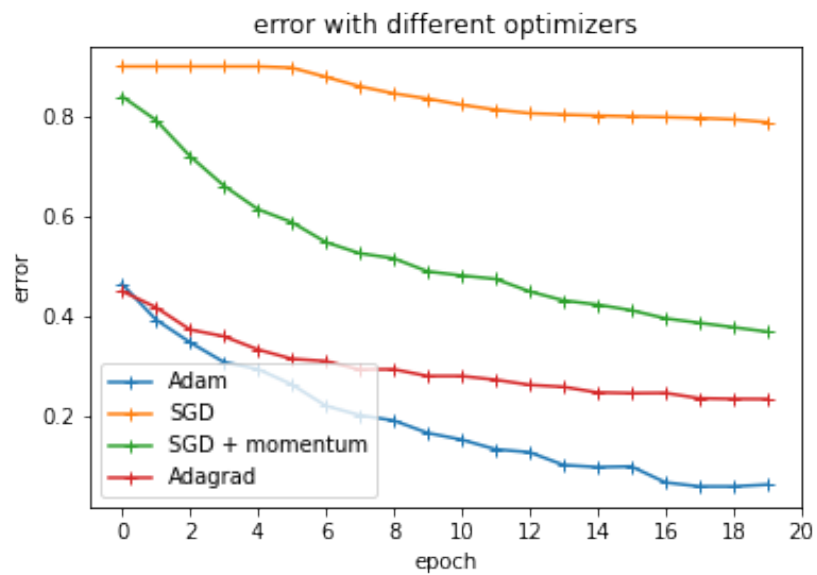


图 6: 优化器实验结果

优化器	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
Adam	0.05860	19	0.30160	8
SGD	0.78832	20	0.78390	20
Momentum	0.36856	20	0.39020	20
Adagrad	0.23366	20	0.31240	18

表 6: 优化器实验结果

可以看到，初始设置的 Adam 优化器效果最优。另外，值得注意的是，Adagrad 优化器在第一回合的表现很好，但是之后的收敛速度变慢，可能的原因是学习率下降太快。

1.2.6 批归一化

本节尝试使用批归一化，实验结果如图 7和表 7所示。

批归一化	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
否	0.05860	19	0.30160	8
是	0.01306	18	0.29240	5

表 7: 批归一化实验结果

可以看到，批归一化很好地提升了模型的效果，但是测试集最优错误率的上升幅度非常有限。

1.2.7 丢弃法

本节尝试使用丢弃法，实验结果如图 8和表 8所示。

丢弃概率	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
0	0.05860	19	0.30160	8
0.2	0.17718	20	0.30560	20
0.5	0.34874	20	0.38150	20

表 8: 丢弃法实验结果

可以看到，丢弃法使得收敛速度变慢，无法提升模型效果。

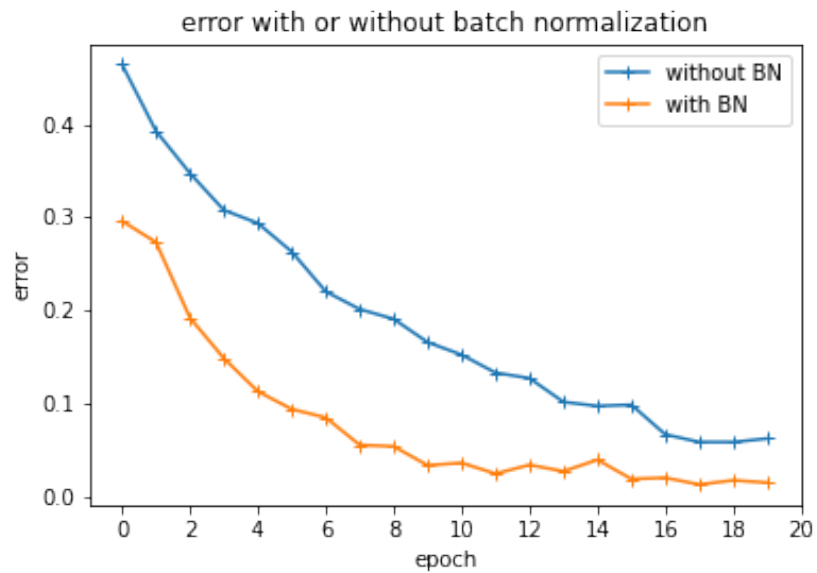


图 7: 批归一化实验结果

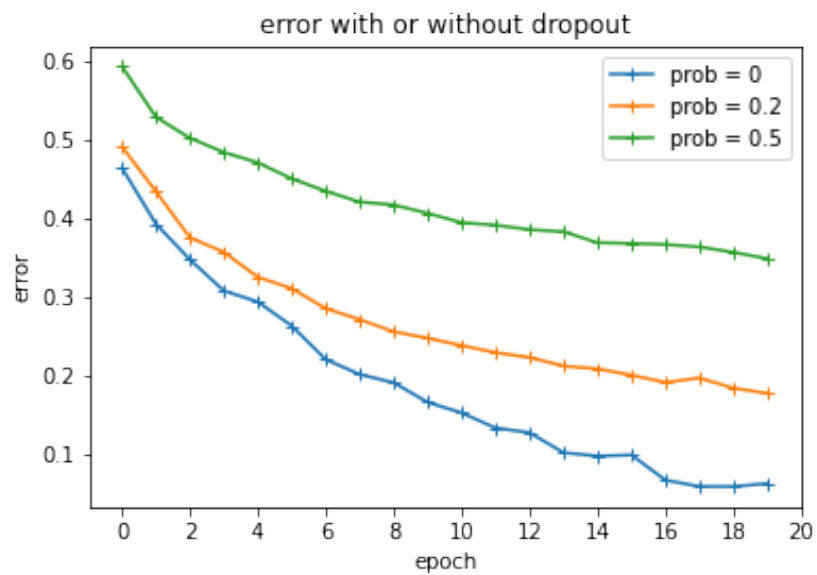


图 8: 丢弃法实验结果

1.3 最优设置

最终选择的最优设置是带有批归一化的模型。对于输入的图像，先进行两轮卷积、批归一化、激活、池化操作，使图像边长由 32 变为 16 再变为 8，图像频道数由 3 变为 16 再变为 32；接着进行三轮线性、批归一化、激活操作，使神经元数量由 $32 \times 8 \times 8$ 变为 128 再变为 10。参数数量为 285770，类存储于 `Code/nn.py`，具体内容如下：

```
1 class NN_BN(nn.Module):
2     def __init__(self, in_channels = 3, hidden_channels = (16, 32),
3                 hidden_neurons = (128, 128), num_classes = 10):
4         super().__init__()
5         self.hidden_channels = hidden_channels
6
7         self.extractor = nn.Sequential(
8             # stage 1
9             nn.Conv2d(in_channels = in_channels,
10                      out_channels = hidden_channels[0],
11                      kernel_size = 3, padding = 1),
12             nn.BatchNorm2d(hidden_channels[0]),
13             nn.ReLU(),
14             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
15
16             # stage 2
17             nn.Conv2d(in_channels = hidden_channels[0],
18                      out_channels = hidden_channels[1],
19                      kernel_size = 3, padding = 1),
20             nn.BatchNorm2d(hidden_channels[1]),
21             nn.ReLU(),
22             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2))
23
24         self.classifier = nn.Sequential(
25             nn.Linear(hidden_channels[1] * 8 * 8, hidden_neurons[0]),
26             nn.BatchNorm1d(hidden_neurons[0]),
27             nn.ReLU(),
28             nn.Linear(hidden_neurons[0], hidden_neurons[1]),
29             nn.BatchNorm1d(hidden_neurons[1]),
30             nn.ReLU(),
31             nn.Linear(hidden_neurons[1], num_classes))
32
33     def forward(self, inputs):
34         hidden = self.extractor(inputs)
35         outputs = \
36             self.classifier(hidden.view(-1,
37                                         self.hidden_channels[1] * 8 * 8))
38         return outputs
```

实验结果如图 7 和表 7 所示，使用学习率 $[1e-3, 2e-3, 1e-4, 5e-4]$ 可视化 Loss Landscape 如图 9 所示。

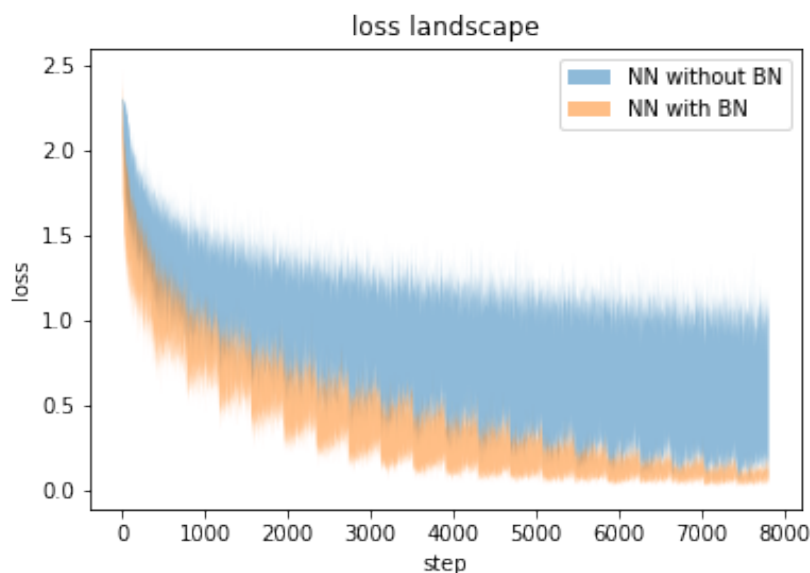


图 9: Loss Landscape

可以看到，批归一化很好地提升了模型的效果。

2 VGG 网络

本项目同样使用 CIFAR-10 数据集。

参考 VGG 网络架构，设计不带有批归一化的 VGG 网络和带有批归一化的 VGG 网络，类存储于 `Code/vgg.py`，具体内容如下：

```
1 class VGG(nn.Module):
2     def __init__(self, in_channels = 3, num_classes = 10):
3         super().__init__()
4
5         self.extractor = nn.Sequential(
6             # stage 1
7             nn.Conv2d(in_channels = in_channels, out_channels = 64,
8                       kernel_size = 3, padding = 1),
9             nn.ReLU(),
10            nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
```

```

11
12         # stage 2
13         nn.Conv2d(in_channels = 64, out_channels = 128,
14                   kernel_size = 3, padding = 1),
15         nn.ReLU(),
16         nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
17
18         # stage 3
19         nn.Conv2d(in_channels = 128, out_channels = 256,
20                   kernel_size = 3, padding = 1),
21         nn.ReLU(),
22         nn.Conv2d(in_channels = 256, out_channels = 256,
23                   kernel_size = 3, padding = 1),
24         nn.ReLU(),
25         nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
26
27         # stage 4
28         nn.Conv2d(in_channels = 256, out_channels = 512,
29                   kernel_size = 3, padding = 1),
30         nn.ReLU(),
31         nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
32                   kernel_size = 3, padding = 1),
33         nn.ReLU(),
34         nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
35
36         # stage5
37         nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
38                   kernel_size = 3, padding = 1),
39         nn.ReLU(),
40         nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
41                   kernel_size = 3, padding = 1),
42         nn.ReLU(),
43         nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2))
44
45     self.classifier = nn.Sequential(
46         nn.Linear(512 * 1 * 1, 512),
47         nn.ReLU(),
48         nn.Linear(512, 512),
49         nn.ReLU(),
50         nn.Linear(512, num_classes))
51
52     def forward(self, inputs):
53         hidden = self.extractor(inputs)
54         outputs = self.classifier(hidden.view(-1, 512 * 1 * 1))
55         return outputs
56

```

```

57
58 class VGG_BN(nn.Module):
59     def __init__(self, in_channels = 3, num_classes = 10):
60         super().__init__()
61
62         self.extractor = nn.Sequential(
63             # stage 1
64             nn.Conv2d(in_channels = in_channels, out_channels = 64,
65                       kernel_size = 3, padding = 1),
66             nn.BatchNorm2d(64),
67             nn.ReLU(),
68             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
69
70             # stage 2
71             nn.Conv2d(in_channels = 64, out_channels = 128,
72                       kernel_size = 3, padding = 1),
73             nn.BatchNorm2d(128),
74             nn.ReLU(),
75             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
76
77             # stage 3
78             nn.Conv2d(in_channels = 128, out_channels = 256,
79                       kernel_size = 3, padding = 1),
80             nn.BatchNorm2d(256),
81             nn.ReLU(),
82             nn.Conv2d(in_channels = 256, out_channels = 256,
83                       kernel_size = 3, padding = 1),
84             nn.BatchNorm2d(256),
85             nn.ReLU(),
86             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
87
88             # stage 4
89             nn.Conv2d(in_channels = 256, out_channels = 512,
90                       kernel_size = 3, padding = 1),
91             nn.BatchNorm2d(512),
92             nn.ReLU(),
93             nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
94                       kernel_size = 3, padding = 1),
95             nn.BatchNorm2d(512),
96             nn.ReLU(),
97             nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2),
98
99             # stage 5
100            nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
101                      kernel_size = 3, padding = 1),
102            nn.BatchNorm2d(512),

```

```

103         nn.ReLU(),
104         nn.Conv2d(in_channels = 512, out_channels = 512,
105                   kernel_size = 3, padding = 1),
106         nn.BatchNorm2d(512),
107         nn.ReLU(),
108         nn.MaxPool2d(kernel_size = 2, stride = 2))
109
110     self.classifier = nn.Sequential(
111         nn.Linear(512 * 1 * 1, 512),
112         nn.BatchNorm2d(512),
113         nn.ReLU(),
114         nn.Linear(512, 512),
115         nn.BatchNorm2d(512),
116         nn.ReLU(),
117         nn.Linear(512, num_classes))
118
119     def forward(self, inputs):
120         hidden = self.extractor(inputs)
121         outputs = self.classifier(hidden.view(-1, 512 * 1 * 1))
122         return outputs

```

实验结果如图 10和表 9所示，使用学习率 [1e-3, 2e-3, 1e-4, 5e-4] 可视化 Loss Landscape 如图 11所示、梯度预测性能如图 12所示、 β Smoothness 如图 13所示。

批归一化	训练集最优错误率	回合	测试集最优错误率	回合
否	0.02462	19	0.25190	20
是	0.01004	20	0.17030	16

表 9: VGG 网络实验结果

可以看到，虽然使用批归一化对训练集最优错误率的提升很有限，它很好地提升了测试集最优错误率，并加快了收敛速度。

3 DessiLBI 算法

本节基于 DessiLBI 算法和 LeNet 网络，加入 MSRA 初始化，在 MNIST 数据集上训练并测试，并使用 Adam 优化器调整变量的更新。实验结果如图 14 和图 15所示，其中不使用 Adam 优化器的模型的测试集最优错误率是 0.0090，使用 Adam 优化器的模型的测试集最优错误率是 0.0086。

可以看到，使用 Adam 优化器对模型有微弱的改进。

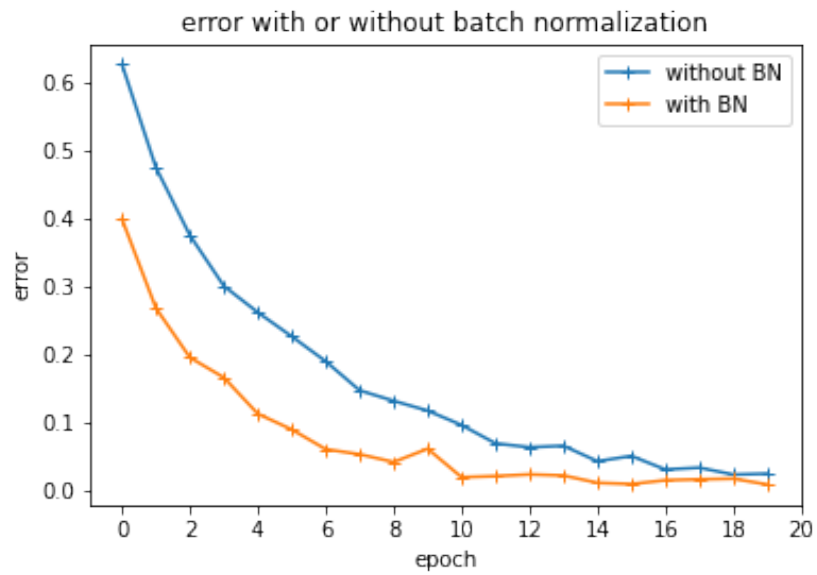


图 10: VGG 网络实验结果

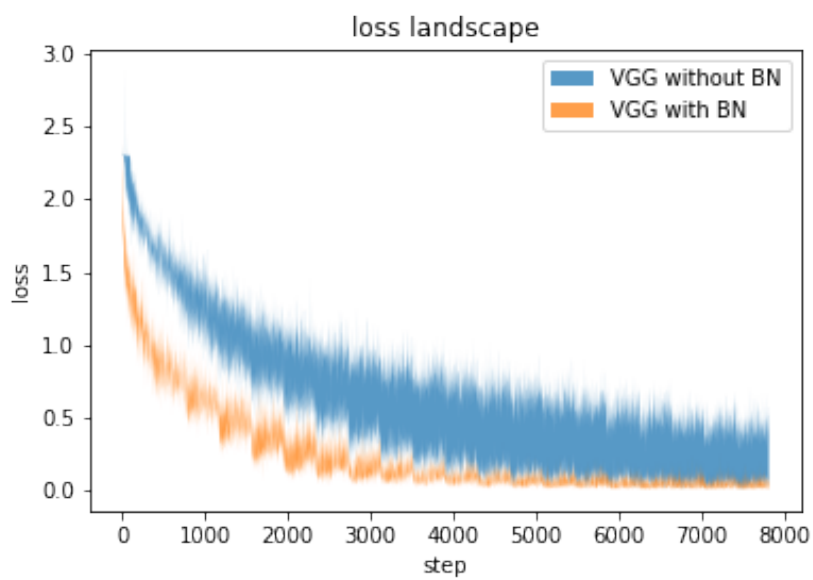


图 11: Loss Landscape

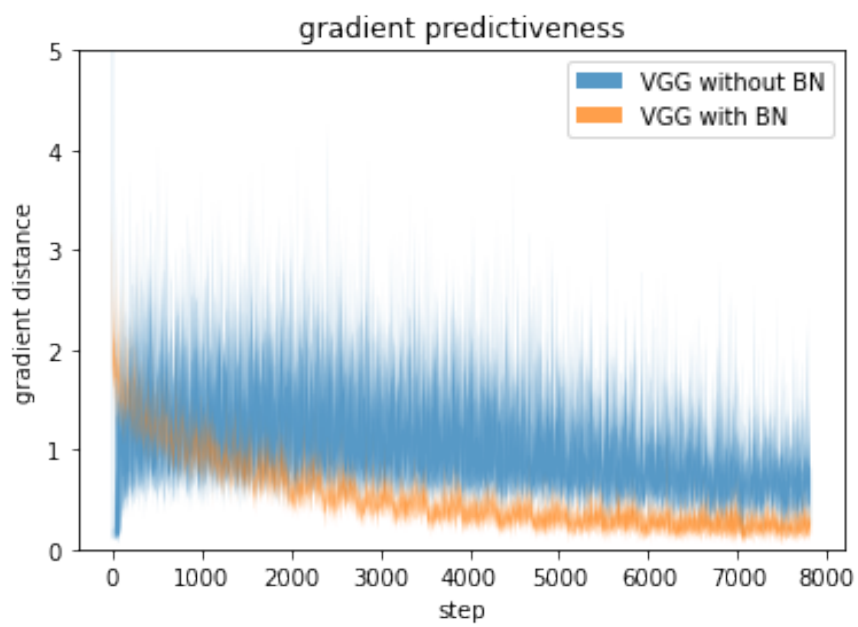


图 12: 梯度预测性能

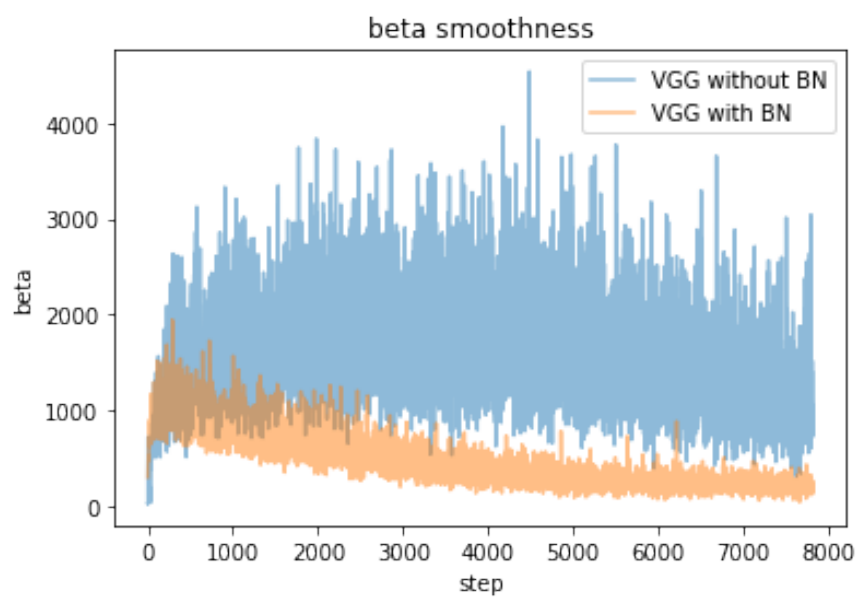


图 13: β Smoothness

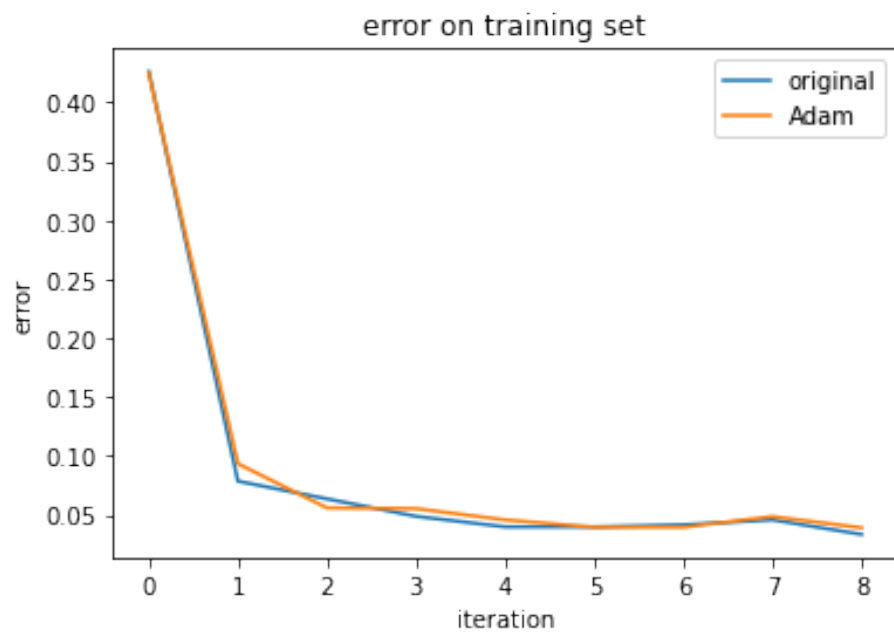


图 14: 训练集实验结果

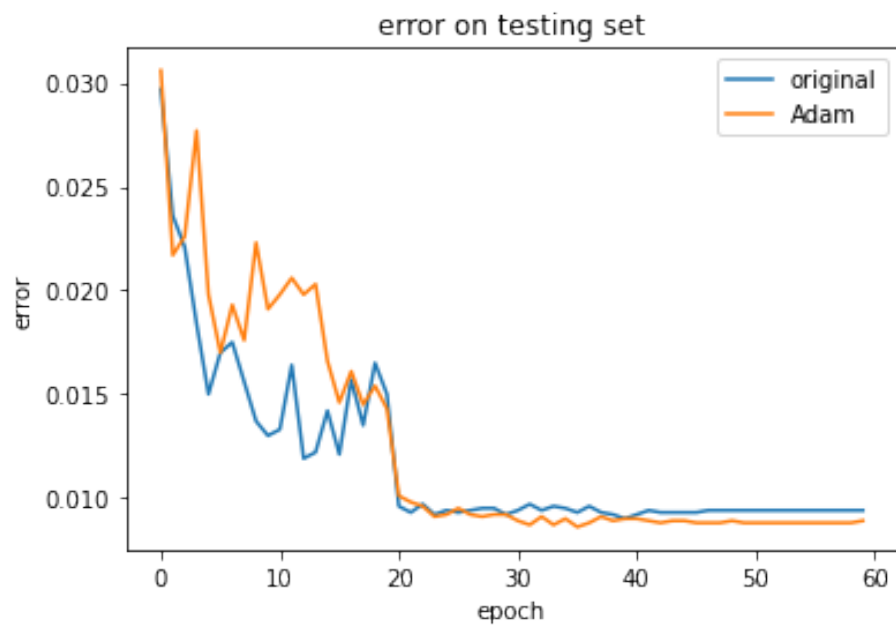


图 15: 测试集实验结果