

```

def solve_maze(maze):

    N = len(maze)

    # Tạo ma trận solution khởi tạo toàn 0
    solution = [[0 for _ in range(N)] for _ in range(N)]

def is_safe(x, y):

    """Kiểm tra xem ô (x,y) có thể đi được không"""

    return 0 <= x < N and 0 <= y < N and maze[x][y] == 0 and solution[x][y] ==

def backtrack(x, y):

    """Hàm đệ quy backtracking"""

    # Nếu đến đích (góc dưới phải)
    if x == N-1 and y == N-1:

        solution[x][y] = 1

        return True

    # Kiểm tra nếu (x,y) hợp lệ
    if is_safe(x, y):

        # Đánh dấu ô này là đã đi qua
        solution[x][y] = 1

        # Di chuyển xuống dưới
        if backtrack(x + 1, y):

            return True

        # Di chuyển sang phải

```

```
if backtrack(x, y + 1):
```

```
    return True
```

```
# Di chuyển lên trên
```

```
if backtrack(x - 1, y):
```

```
    return True
```

```
# Di chuyển sang trái
```

```
if backtrack(x, y - 1):
```

```
    return True
```

```
# Nếu không có hướng nào đi được, backtrack
```

```
solution[x][y] = 0
```

```
return False
```

```
return False
```

```
# Bắt đầu từ (0,0)
```

```
if backtrack(0, 0):
```

```
    # In solution nếu tìm được đường
```

```
    for row in solution:
```

```
        print(' '.join(map(str, row)))
```

```
else:
```

```
    print("Không có đường đi")
```

```
maze = [  
    [0, 1, 0, 0],  
    [0, 0, 0, 1],  
    [1, 0, 1, 0],  
    [0, 0, 0, 0]  
]
```

```
solve_maze(maze)
```