



THỰC TẬP CHUYÊN MÔN

ĐỀ TÀI HỆ THỐNG QUẢN LÝ NHÀ HÀNG PIZZA

Giảng viên hướng dẫn : Phạm Xuân Tích Sinh viên thực hiện : Trần Bảo Quốc

Lớp: : Công nghệ thông tin 2 _ K61

Mã sinh viên: : 201200302



LÒI CẨM ƠN

Trước tiên với tình cảm sâu sắc và chân thành nhất, cho phép em được bày tỏ lòng biết ơn đến tất cả các cá nhân và tổ chức đã tạo điều kiện hỗ trợ, giúp đỡ em trong suốt quá trình học tập và nghiên cứu đề tài này.

Bài báo cáo bài tập lớn thực hiện trong khoảng một thời gian. Bước đầu đi vào thực tế của em còn hạn chế và còn nhiều bỡ ngỡ nên không tránh khỏi những thiếu sót, em rất mong nhận được những ý kiến đóng góp quý báu của thầy để kiến thức của em trong lĩnh vực này được hoàn thiện hơn đồng thời có điều kiện bổ sung, nâng cao kiến thức của mình.

Với đề tài và học phần này, em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ tận tình của thầy **Phạm Xuân Tích**. Song, do còn nhiều hạn chế nên đề tài xây dựng không tránh được những thiếu xót. Rất mong được thầy và các bạn đóng góp ý kiến để đề tài của em được hoàn thiện hơn.

Chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

LÒI CẨM ƠN
DANH MỤC CÁC BẢNG 6
DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ
$\mathbf{M}\mathring{\mathbf{O}}\mathbf{D}\mathbf{\mathring{A}}\mathbf{U}$
CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI
1.1. Đặt vấn đề
1.2. Khảo sát
1.3. Giới thiệu đề tài
1.4. Các chức năng cơ bản
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ
2.1. Vẽ use-case diagram
2.1.1. Biểu đồ use-case chính
2.1.2. Biểu đồ use-case Người dùng
2.1.3. Biểu đồ use-case Khách hàng
2.1.4. Biểu đồ use-case Admin
2.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu
2.2.1. ER
2.2.2. RM
2.2.3. Mô tả dữ liệu
2.3. Vẽ sitemap và wireframe bằng công cụ draw.io, astah 22
2.3.1. Sitemap
2.3.2. Wireframe
CHƯƠNG 3: CHƯƠNG TRÌNH27
3.1. Giao diện Đăng nhập
3.1.1. Giao diện
3.1.2. Chức năng
3.2. Giao diện Đăng kí
3.2.1. Giao diện
3.2.2. Chức năng
3.3. Giao diện Home
3.3.1. Giao diện
3.3.2. Chức năng

3.4. Giao diện Menu	29
3.4.1. Giao diện	29
3.4.2. Chức năng	29
3.5. Giao diện Đặt món	29
3.5.1. Giao diện	29
3.5.2. Chức năng	29
3.6. Giao diện About	30
3.6.1. Giao diện	30
3.6.2. Chức năng	30
3.7. Giao diện BookTable	30
3.7.1. Giao diện	30
3.7.2. Chức năng	30
3.8. Giao diện Thống kê	31
3.8.1. Giao diện	31
3.8.2. Chức năng	31
3.9. Giao diện Món ăn	31
3.9.1. Giao diện	31
3.9.2. Chức năng	31
3.10. Giao diện Khách hang đặt bàn	32
3.10.1. Giao diện	32
3.10.2. Chức năng	32
3.11. Giao diện Thông tin nhân viên	
3.11.1. Giao diện	32
3.11.2. Chức năng	
CHƯƠNG 4. KIỂM THỬ	
4.1. Mục tiêu phát hiện lỗi trong quá trình xây dựng hệ thống	33
4.2. Danh mục các test case	
KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ	34
TÀI LIỆU THAM KHẢO	35

Bảng 2.2. Bảng Loại món ăn	20
Bảng 2.3. Bảng Hóa đơn	20
Bảng 2.4. Bảng Bàn	20
Bảng 2.5. Bảng Khách hàng	21
Bảng 2.6. Bảng Nhân Viên	21
Bảng 2.7. Bảng Tài khoản	21

DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ

Hình 2.1. Biểu đồ use case tổng quát	. 17
Hình 2.2. Biểu đồ use case người dùng cho trang web	. 17
Hình 2.3. Biểu đồ use case khách hàng của trang web	. 18
Hình 2.4. Biểu đồ use case admin quản lý trang web	. 18
Hình 2.5. Biểu đồ thưc thế - mối quan hệ	. 19
Hình 2.6. Mô hình quan hệ	. 19
Hình 2.7. Sitemap của trang web.	. 22
Hình 2.8. Wireframe Home	. 23
Hình 2.9. Wireframe Menu (thông tin về món ăn)	. 23
Hình 2.10. Wireframe Trang About(Ý kiến đánh giá, chức năng, định hướng,	
thành viên)	24
Hình 2.11. Wireframe Trang BookTable	24
Hình 2.12. Wireframe Trang Đăng nhập	. 25
Hình 2.13. Wireframe Trang Đăng ký	. 25
Hình 3.1. Giao diện Đăng nhập	. 27
Hình 3.2. Giao diện Đăng kí	. 27
Hình 3.3. Giao diện Home	. 28
Hình 3.4. Giao diện Menu	. 28
Hình 3.5. Giao diện Đặt món	. 29
Hình 3.6. Giao diện About	. 30
Hình 3.7. Giao diện BookTable	. 30
Hình 3.8. Giao diện Thống kê	31
Hình 3.9. Giao diện Món ăn	. 31
Hình 3.10. Giao diện Khách hàng đặt bàn	. 32
Hình 3.11. Giao diện Thông tin Nhân viên	. 32
MỞ ĐẦU	

MU DAU

Ngày nay với sự bùng nổ và phát triển mạnh mẽ của lĩnh vực Công nghệ thông tin đặc biệt với sự ra đời của Internet, nó đang dần trở thành một phần không thể thiếu của cuộc sống con người. Công nghệ thông tin đang được phát triển và ứng dụng mạnh mẽ trong các lĩnh vực quản lý sản xuất, quản lý kinh doanh, dịch vụ, quản lý xã hội cũng như tất cả các lĩnh vực khác. Thực tế đã cho thấy hiệu quả

của tin học khi áp dụng vào công tác quản lý, nó đã làm giảm bớt công tác bàn giấy đồng thời góp phần đáng kể trong việc thống kê tránh những sai sót trong kinh doanh. Có thể nói tin học đã trở thành một công cụ hữu hiệu đem lại hiệu quả trong công tác quản lý và kinh doanh.

Quản lý nhà hàng là một trong những nhu cầu thiết thực đó. Việc duy trì và phát triển nhà hàng không chỉ dừng lại ở những món ăn ngon, mà còn cần giải quyết được những phức tạp, khó khăn trong công việc quản lý về tài chính, nhân sự... và những chiến lược kinh doanh của nhà hàng.

Nội dung đề tài "Hệ thống quản lý nhà hàng" được thực hiện và trình bày với cấu trúc sau:

Lời mở đầu

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ

CHƯƠNG 3: CHƯƠNG TRÌNH

CHƯƠNG 4: KIỂM THỦ

KÉT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Do thời gian và trình độ có hạn, mặc dù đã nỗ lực hết sức mình, nhưng chắc rằng chuyên đề này khó tránh khỏi thiếu sót. Để chuyên đề này mang tính áp dụng vào thực tiễn, em rất mong nhận được đóng góp quý báu của thầy và các bạn để chuyên đề có thể hoàn thiện hơn.

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

1.1. Đặt vấn đề

Hệ thống quản lý nhà hàng được xây dựng nhằm đưa thông tin chi tiết về những sản phẩm cũng như các món ăn mà nhà hàng đang kinh doanh đến khách hàng. Hệ thống phục vụ cho các đối tượng sau:

ADMIN: Người có toàn quyền trong việc quản trị hệ thống các quyền đó gồm thêm danh mục, món ăn, quản lý nhân viên, quản lý đặt bàn.

KHÁCH HÀNG: Khách hàng có thể xem thông tin chi tiết về các món ăn, đặt món ăn, đặt bàn.

1.2. Khảo sát

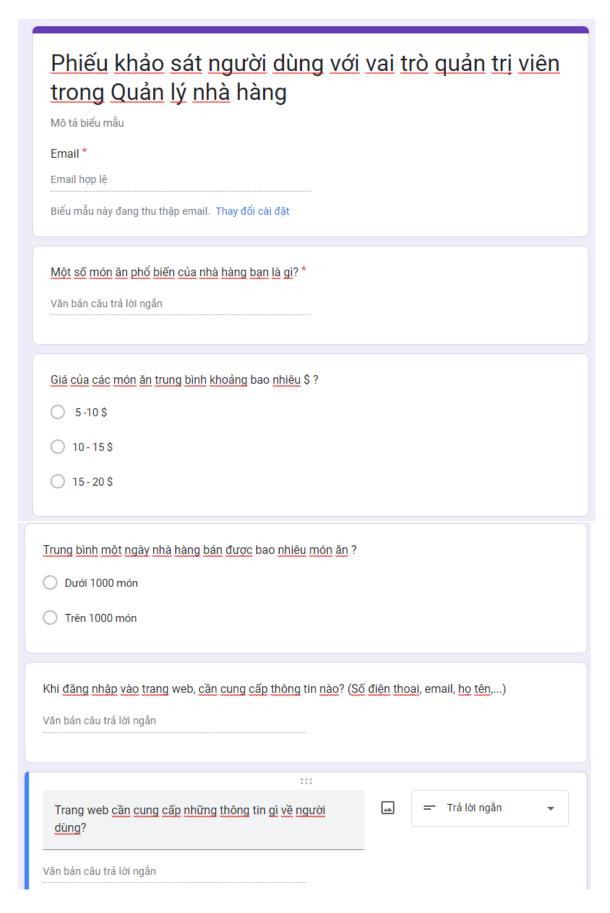
- Qua khảo sát, chúng em biết đến một số trang web cho thuê nhà/ phòng trực tuyến như:
 - +https://www.pos365.vn/phan-mem-quan-ly-nha-hang
 - + https://vietnix.vn/phan-mem-quan-ly-nha-hang/ Uu điểm của các trang web

cho thuê:

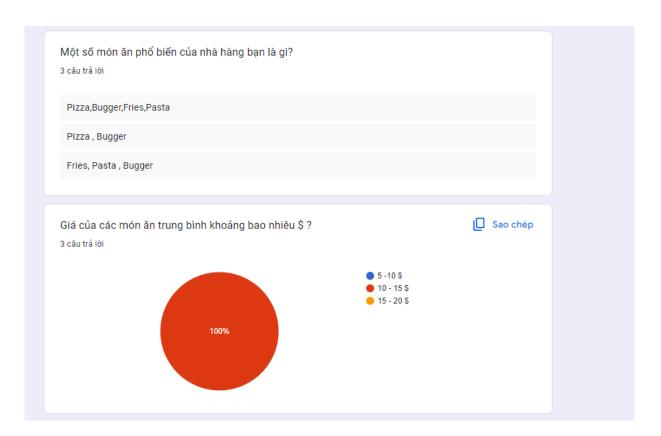
- + Thiết kế đẹp, hiển thị thông tin chi tiết.
- + Các trang web đều có kênh thông tin riêng.
- + Hệ thống hỗ trợ khách hàng đầy đủ.
- + Hỗ trợ nhiều chức năng cho khách hàng như: tìm kiếm, đặt món ăn, đặt bàn,....
- Bên cạnh, một số trang web vẫn còn hạn chế như:
 - + Các loại phòng không đa dạng.
 - + Bố cục trang web không thuận tiện khi sử dụng.

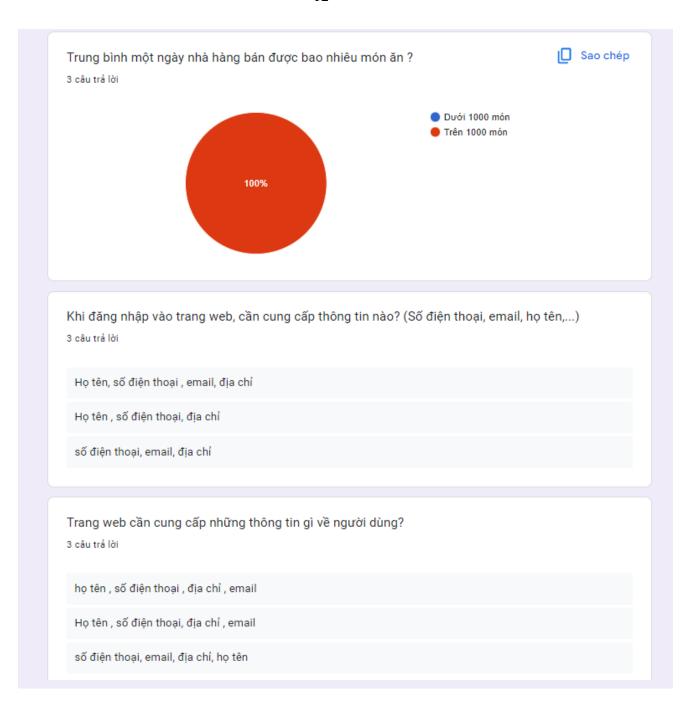
+

- Một số kết quả khảo sát thu thập được:
 - + Phiếu khảo sát Quản trị viên:



Một số câu trả lời:



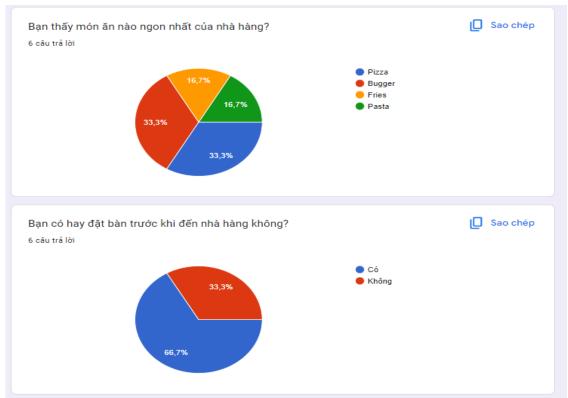


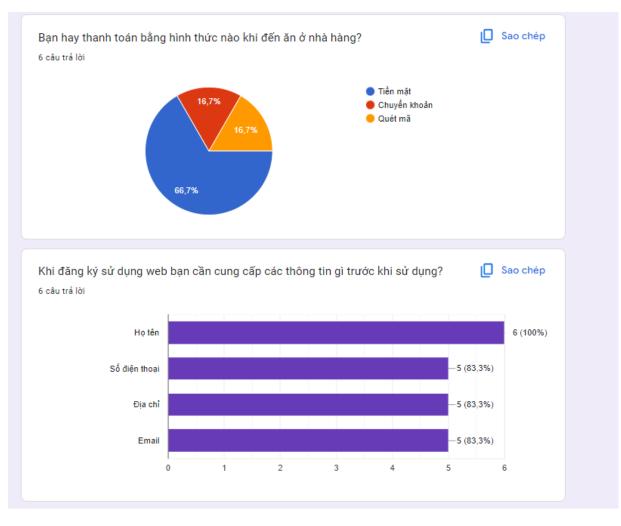
+ Phiếu khảo sát Người dùng:

Phiếu khảo sát người dùng với vai trò người dùng trong Quản lý nhà hàng
Bạn thấy món ăn nào ngon nhất của nhà hàng? Pizza Bugger Fries Pasta
Bạn có hay đặt bàn trước khi đến nhà hàng không? Có Không
Bạn hay thanh toán bằng hình thức nào khi đến ăn ở nhà hàng? Tiền mặt Chuyến khoản

Bạn hay thanh toán bằng hình thức nào khi đến ăn ở nhà hàng?
○ Tiền mặt
○ Chuyến khoản
○ Quét mã
:::
Khi đăng ký sử dụng web bạn cần cung cấp các thông tin gì trước khi sử dụng?
☐ Họ tên
Số điện thoại
So diện thoại
☐ Địa chỉ
☐ Email
Bạn có hài lòng với các phục vụ của nhà hàng không?
○ Hài lòng
Rất hài lòng
Rathanong
○ Không hài lòng

Một số câu trả lời:







1.3. Giới thiệu đề tài

Đề tài trang web quản lý nhà hàng là một dự án phát triển trang web cho phép người dùng đăng ký tài khoản, tìm kiếm món ăn, đồng thời cho phép chủ admin quản lý các món ăn, nhân viên, khách hàng đặt món, đặt bàn. Đồng thời có

thể nắm bắt được số lượng món ăn đã được bán trong các khoảng thời gian. Trang web cũng cung cấp các tính năng như đăng món ăn, lọc các món ăn theo loại các món ăn, đặt bàn, đặt món ăn.

Để đảm bảo tính bảo mật, trang web cũng có hệ thống phân quyền người dùng, các chức năng quản lý tài khoản và các chức năng quản lý khách hàng, quản lý nhân viên, món ăn

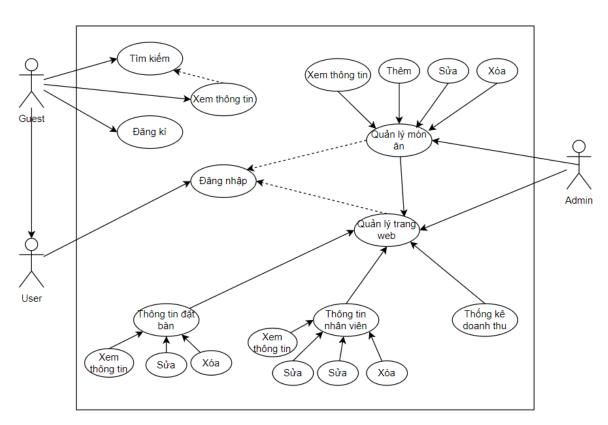
1.4. Các chức năng cơ bản

- Với Admin:
 - + Đăng nhập
- + Quản lý thông tin món ăn, danh sách đặt bàn, thông tin nhân viên.
- Với Khách:
 - + Xem thông tin món ăn
 - + Tìm kiếm theo loai món ăn
 - + Đăng kí
- Với User:
 - + Đăng nhập
 - + Xem thông tin món ăn
 - + Tìm kiếm theo loại món ăn
 - + Đặt món ăn
 - + Đặt bàn

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ

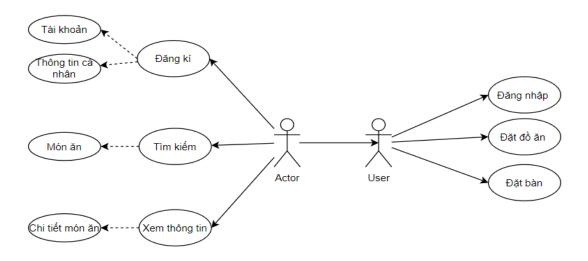
2.1. Vē use-case diagram

2.1.1. Biểu đồ use-case chính



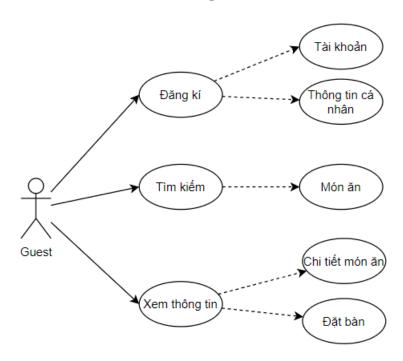
Hình 2.1. Biểu đồ use case tổng quát

2.1.2. Biểu đồ use-case Người dùng



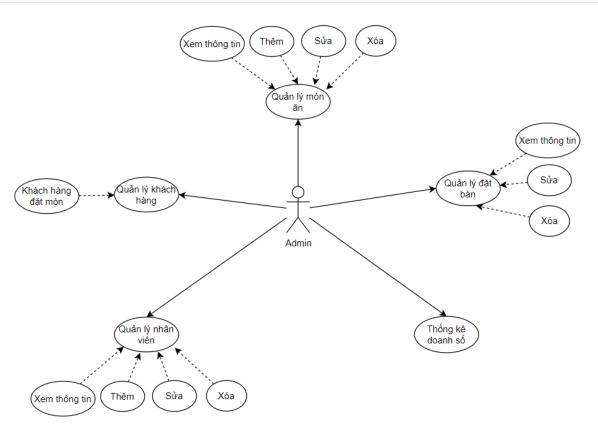
Hình 2.2. Biểu đồ use case người dùng cho trang web

2.1.3. Biểu đồ use-case Khách hàng



Hình 2.3. Biểu đồ use case khách hàng của trang web

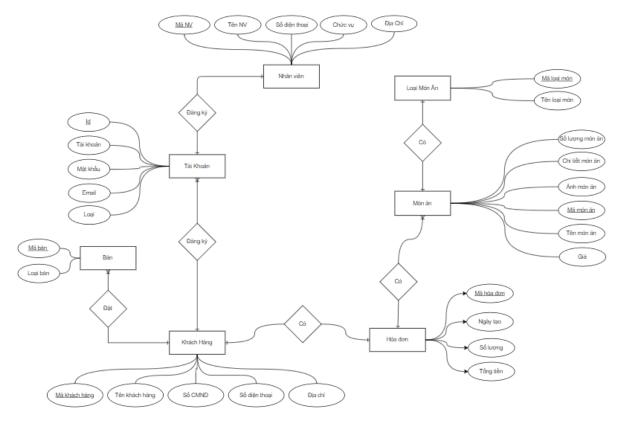
2.1.4. Biểu đồ use-case Admin



Hình 2.4. Biểu đồ use case admin quản lý trang web

2.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu

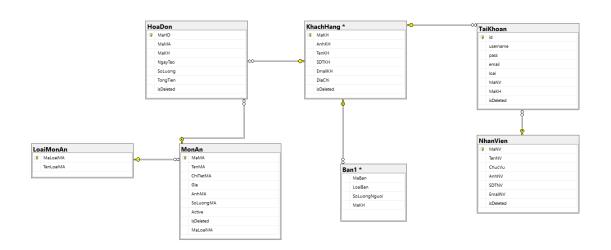
2.2.1. ER



Biểu đồ ER Web Quản lý nhà hàng

Hình 2.5. Biểu đồ thực thế - mối quan hệ

2.2.2. RM



Hình 2.6. Mô hình quan hệ

2.2.3. Mô tả dữ liệu

TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả
1	<u>MaMA</u>	Int	PK	Mã món ăn

2	TenMA	Nvarchar(255)	Tên món
3	ChiTietMA	Nvarchar(300)	Chi tiết món ăn
4	Gia	Money	Giá món ăn
5	AnhMA	Nvarchar(1024)	Ånh món ăn
6	SoLuongMA	int	Số lượng món ăn
7	Active	int	
8	IsDeleted	Int	
9	MaLoaiMa	int	Mã loại món ăn

Bảng 2.1. Bảng Thông tin món ăn

TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả
1	<u>MaLoaiMA</u>	Int	PK	Mã loại món ăn
2	TenLoaiMA	Nvarchar(255)		Tên loại món ăn

Bảng 2.2. Bảng Loại món ăn

TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả
1	<u>MaHD</u>	Int	PK	Mã hợp đồng
2	NgayTao	DateTime		Ngày tạo
3	MaMA	Int		Mã món ăn
4	MaKH	Int		Mã khách hàng
5	SoLuong	Int		Số lượng
6	TongTien	Money		Tổng tiền
7	Is_deleted	Int		

Bảng 2.3. Bảng Hóa đơn

TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả
1	<u>MaBan</u>	Int	PK	Mã bàn
2	TenLoaiBan	Nvarchar(255)		Tên loại bàn
3	MaKH	Int		Mã khách hàng

Bảng 2.4. Bảng Bàn

Dung 2.11 Bung Bun					
TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả	
1	<u>MaKH</u>	Int	PK	Mã khách hàng	
2	TenKH	Nvarchar(255)		Tên khách hàng	
3	AnhKH	Nvarchar(1024)		Ảnh khách hàng	
4	SDTKH	Nvarchar(255)		Số điện thoại khách	
				hàng	
5	EmailKH	Nvarchar(255)		Email khách hàng	
6	DiaChi	Nvarchar(255)		Địa chỉ	
7	IsDeleted	Int			

Bảng 2.5. Bảng Khách hàng

TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả	
1	MaNV	Int	PK	Mã nhân viên	
2	TenNV	Nvarchar(255)		Tên nhân viên	
3	ChucVu	Nvarchar(255)		Chức Vụ	
4	SDTNV	Nvarchar(255)		Số điện thoại nhân	
				viên	
5	EmailNV	Nvarchar(255)		Email nhân viên	
6	AnhNV	Nvarchar(1024)		Ảnh nhân viên	
7	IsDeleted	Int			

Bảng 2.6. Bảng Nhân Viên

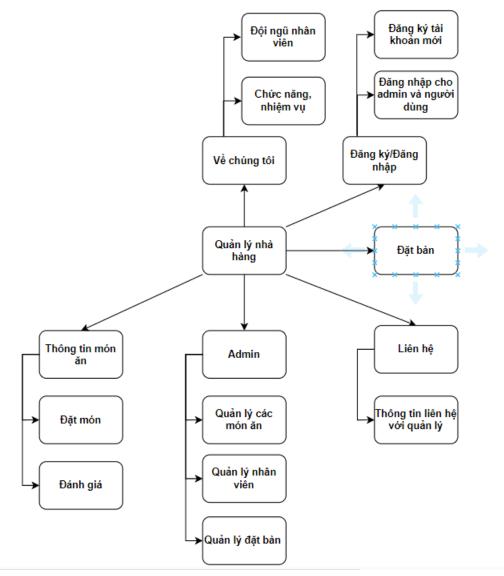
TT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Khóa	Mô tả	
1	<u>Id</u>	Int	PK	Id	
2	Username	Nvarchar(255)		Tài khoản	
3	Pass	Nvarchar(255)		Mật khẩu	
4	Email	Nvarchar(255)		Email	
5	Loai	Nvarchar(255)		Loại	
6	MaNV	Int		Mã nhân viên	
9	MaKH	Int		Mã khách hàng	

Bảng 2.7. Bảng Tài khoản

2.3. Vẽ sitemap và wireframe bằng công cụ draw.io, astah...

2.3.1. Sitemap

Sitemap hay còn gọi là sơ đồ website là một tập tin chứa đựng thông tin của website bao gồm tất cả các URL của trang web.



Hình 2.7. Sitemap của trang web

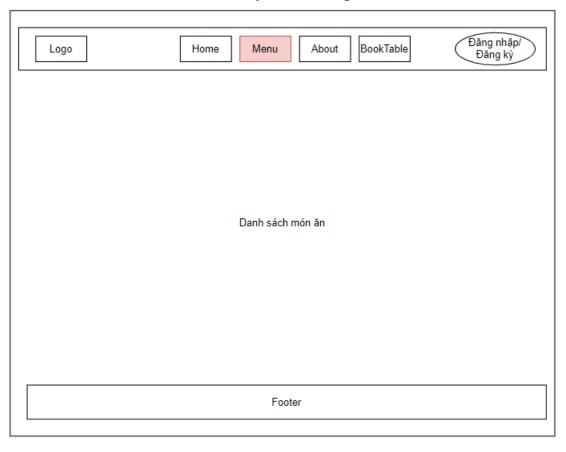
2.3.2. Wireframe

Wireframe (cấu trúc dây/khung xương) là công cụ hỗ trợ thiết kế giao diện và hoàn thiện cấu trúc của website.

23



Hình 2.8. Wireframe Trang chủ



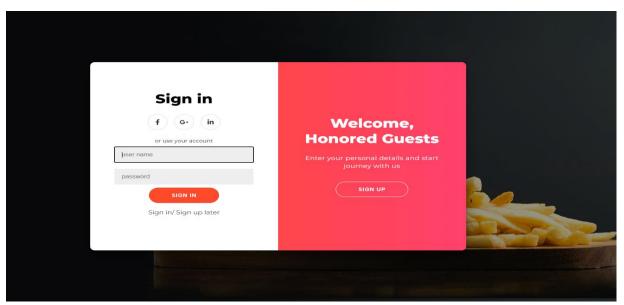
Hình 2.9. Wireframe Trang Menu



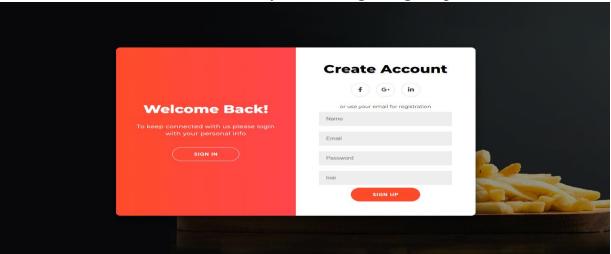
Hình 2.10. Wireframe Trang About (Ý kiến đánh giá, chức năng, định hướng, thành viên)



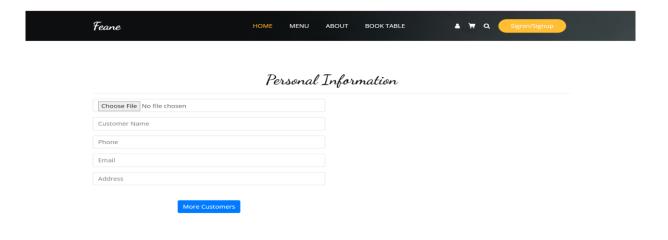
Hình 2.11. Wireframe Trang BookTable (Đặt bàn)



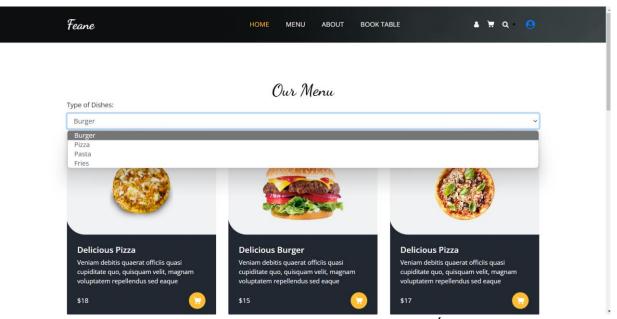
Hình 2.12. Wireframe Trang Đăng nhập



Hình 2.13. Wireframe Trang Đăng kí Tài khoản



Hình 2.14. Wireframe Trang Đăng kí thông tin Tài khoản



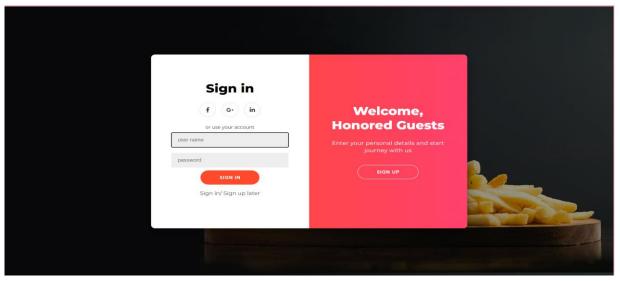
Hình 2.15. Wireframe Trang Tìm kiếm theo loại món ăn

Hình 2.16. Wireframe Trang Đặt bàn

CHUONG 3: CHUONG TRÌNH

3.1. Giao diện Đăng nhập

3.1.1. Giao diện



Hình 3.1. Giao diện Đăng nhập

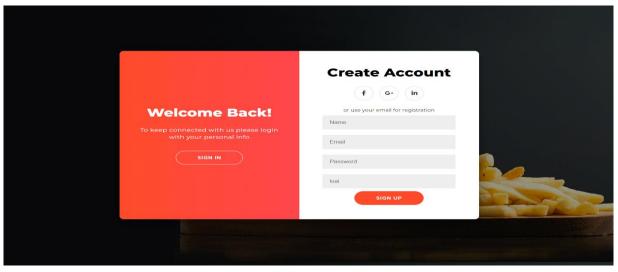
3.1.2. Chức năng

Đăng nhập vào trang web bằng tên và email đã đăng kí trên hệ thống. Sau khi đăng nhập thành công sẽ chuyển hướng đến trang chủ của trang web.

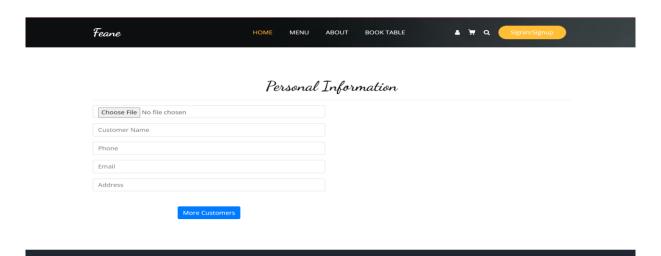
Nếu tài khoản đăng nhập là admin thì sẽ chuyển đến trang quản lý của admin trang web. Còn tài khoản là người dùng sẽ đến trang chủ của trang web.

3.2. Giao diện Đăng kí

3.2.1. Giao diện



Hình 3.2. Giao diện Đăng kí



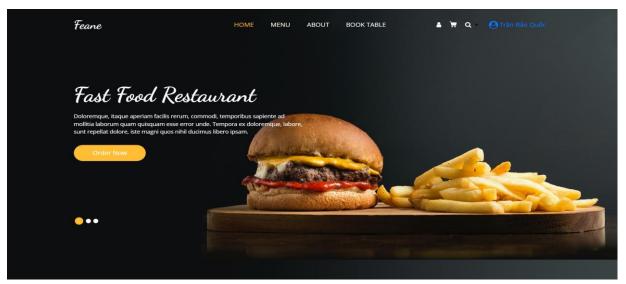
Hình 3.2. Giao diện Đăng kí thông tin tài khoản

3.2.2. Chức năng

Nếu bạn chưa có tài khoản để đăng nhập vào trang web, có thể đăng kí tài khoản mới với một số thông tin như họ tên, số điện thoại, email và địa chỉ. Khi đăng kí thành công, bạn có thể quay lại phần Đăng nhập với tài khoản vừa tạo để truy cập và sử dụng trang web.

3.3. Giao diện Home

3.3.1. Giao diện



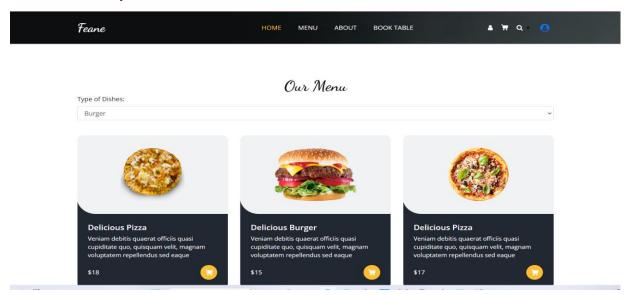
Hình 3.3. Giao diện Home

3.3.2. Chức năng

Khi người dùng đăng nhập sẽ chuyển đến trang chủ trang web. Trang chủ giúp người dùng nắm rõ thông tin về món ăn, cách thức đặt bàn.

3.4. Giao diện Menu

3.4.1. Giao diện



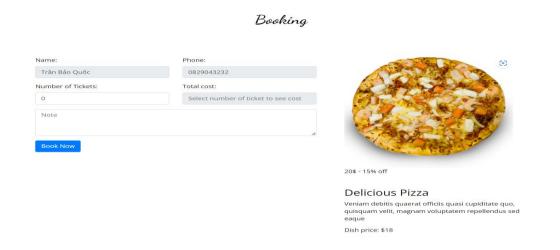
Hình 3.4. Giao diện Menu

3.4.2.Chức năng

Hiển thị thông tin chi tiết về các món ăn, người dùng có thể xem và đặt các món ăn, tìm kiếm món ăn theo loại món ăn.

3.5. Giao diện Đặt món

3.5.1. Giao diện



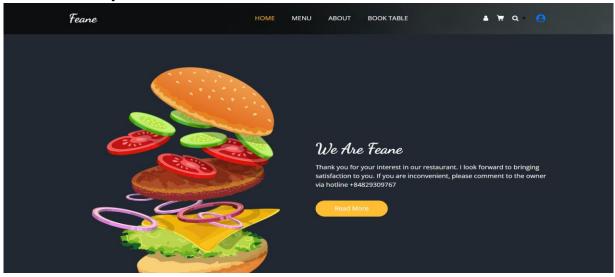
Hình 3.5. Giao diện Đặt món ăn

3.5.2. Chức năng

Hiển thị thông tin chi tiết về món ăn, người dùng có thể đặt món ăn tùy ý số lượng.

3.6. Giao diện About

3.6.1. Giao diện



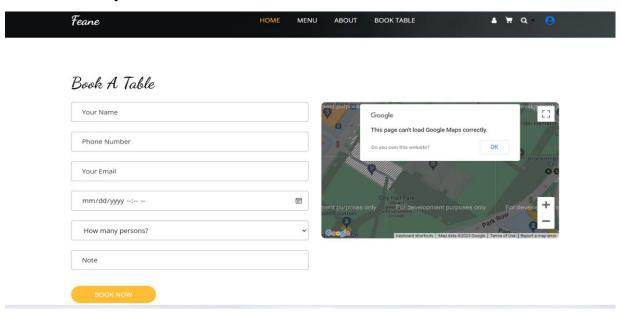
Hình 3.6. Giao diện About

3.6.2. Chức năng

Hiển thị thông tin liên hệ với chủ nhà hàng

3.7. Giao diện BookTable

3.7.1. Giao diện



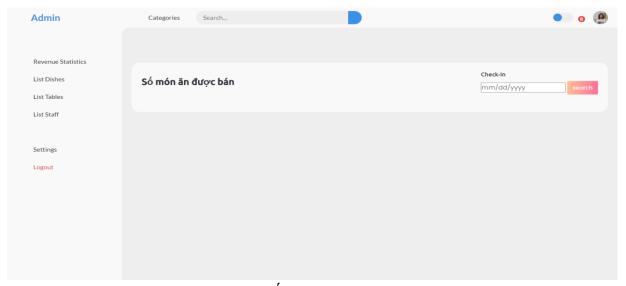
Hình 3.7. Giao diện Đặt bàn

3.7.2. Chức năng

Hiển thị phương thức đặt bàn cho người dùng có thể đặt bàn tùy vào số lượng người (ở đây cơ sở dữ liệu em cho số bàn mặc định từ 2->6 người).

3.8. Giao diện Thống kê

3.8.1. Giao diện



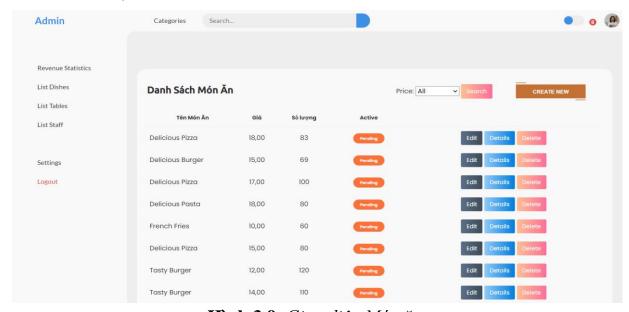
Hình 3.8. Giao diện Thống kê thông tin món ăn được bán

3.8.2. Chức năng

Hiển thị thông tin về danh sách các món ăn được bán trong khoảng thời gian nào đó đến thời gian hiện tại.

3.9. Giao diện Món ăn

3.9.1. Giao diện



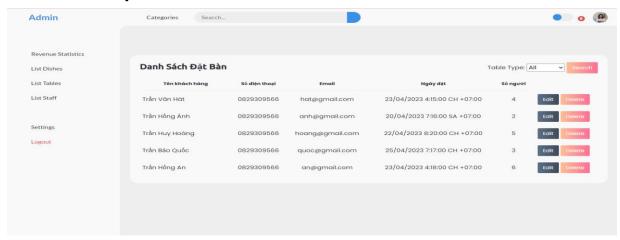
Hình 3.9. Giao diện Món ăn

3.9.2. Chức năng

Hiển thị thông tin món ăn như tên món ăn, giá, số lượng còn lại, có thể thêm sửa món ăn, nút xóa xét trường IsDeleted = 1 sẽ ẩn món ăn khỏi trang web.

3.10. Giao diện khách hàng đặt bàn

3.10.1. Giao diện



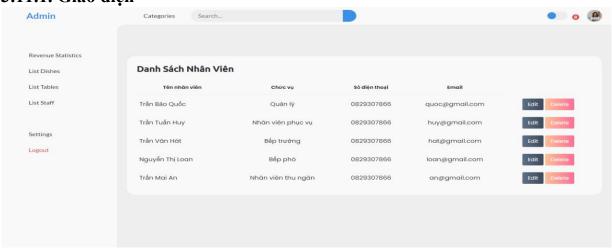
Hình 3.10. Giao diện Khách hang đặt bàn

3.10.2. Chức năng

Hiển thị danh sách khách hàng đặt bàn , admin có thể tìm kiếm khách hàng theo loại bàn, sửa, xóa thông tin khách hàng đặt bàn.

3.11. Giao diện Thông tin Nhân viên

3.11.1. Giao diên



Hình 3.11. Giao diện Thông tin nhân viên

3.11.2. Chức năng

Hiển thị thông tin về nhân viên trong nhà hang, admin có thể sửa, xóa thông tin nhân viên

CHƯƠNG 4. KIỂM THỬ

4.1. Mục tiêu phát hiện lỗi trong quá trình xây dựng hệ thống

Mục đích của kiểm thử là tìm ra các lỗi, lỗ hồng và các vấn đề khác trong phần mềm để có thể sửa chữa và cải tiến trước khi phần mềm được triển khai và sử dụng bởi người dùng.

4.2. Danh mục các test case

STT	Mục tiêu test	Dữ liệu đầu vào,	Đầu ra dự	Đầu ra thực	Kết
	·	các ràng buộc	kiến	tế	quả
1	Kiểm tra	Dùng Inspect của	Giao diện	Giao diện	PASS
	giao diện,	trình duyệt xem	trực quan,	trực quan,	
	hình ảnh, từ	trang web qua các	hình ảnh rõ	hình ảnh rõ	
	ngữ, chính tả	thiết bị khác nhau.	ràng, không	ràng, không	
	trên các trang		lỗi chính tả	lỗi chính tả	
	và khi		và chuyển	và chuyển	
	chuyển đổi		đổi dễ.	đổi dễ.	
	giữa các				
	trang.				
2	Kiểm tra	Tên và mail đã có	Đăng nhập	Đăng nhập	PASS
	chức năng	trong hệ thống.	admin thành	admin thành	
	đăng nhập có		công vào	công vào	
	đúng theo tài		trang quản lý	trang quản lý	
	khoản admin		- •	với đủ quyền	
	và user		truy cập,	truy cập,	
	không.		thêm, sửa,	thêm, sửa,	
			•	xóa thông	
			tin. Đối với	tin. Đối với	
			user vào		
			,	được trang	
				web để xem	
			-	thông tin và	
			tìm kiếm		
			theo nhu	theo nhu	
			cầu.	cầu.	

3	Kiểm tra trang quản lý hiển thị thông tin và thêm, sửa, xóa dữ liệu.		được hiển thị đầy đủ, có thể cập nhật	được hiển thị đầy đủ, có thể cập nhật thông tin vào	PASS
4	Kiểm tra đăng kí/ đăng nhập có được cập nhật vào cơ sở dữ liệu không.	Thông tin từ người dùng cung cấp phù hợp với yêu cầu.	Đăng nhập thành công với tên và email đã cung cấp. Đăng kí nếu chưa có tài khoản và đăng nhập	Đăng nhập thành công với tên và	PASS
5	Kiểm tra khi thêm, sửa thông tin món ăn có tải được ảnh không.	Thông tin món ăn mà form yêu cầu cung cấp.	vào cơ sở dữ liệu và ảnh	Thông tin được cập nhật, lưu trữ vào cơ sở dữ liệu và ảnh tải lên không bị lỗi.	PASS

KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ

Trong quá trình thực hiện đề tài, do phải tiếp cận với nhiều lĩnh vực mới nên em đã gặp phải không ít khó khăn, tuy nhiên với sự giúp đỡ thầy và những người đi trước cùng bạn bè với nỗ lực của bản thân, đề tài đã được hoàn thành đúng hạn và thu được kết quả khả quan. Bên cạnh đó, do thời gian thực hiện có hạn nên một vài phần của đề tài có kết quả chưa được hoàn toàn như mong đợi. Trong thời gian tới, đề tài sẽ tiếp tục được chỉnh sửa, mở rộng để hoàn thiện hơn.

Thêm tính năng tìm kiếm nâng cao: Bên cạnh tính năng tìm kiếm cơ bản, trang web có thể được mở rộng để bao gồm các tính năng tìm kiếm nâng cao, cho phép

người dùng lọc theo nhiều tiêu chí, chẳng hạn như giá tiền, hiển thị các món ăn được bán chay nhất,...

Cải thiện trải nghiệm người dùng: Trang web có thể được cải thiện để cung cấp trải nghiệm người dùng tốt hơn. Một số cải tiến có thể bao gồm: tăng tốc độ tải trang, tối ưu hóa giao diện người dùng, tăng tính đáp ứng cho các thiết bị di động và tablet.

Thêm tính năng đánh giá của người dùng: Tính năng này cho phép người dùng đánh giá chất lượng món ăn. Người dùng có thể chia sẻ đánh giá của mình về vị trí, tiện ích, giá cả và các tiện nghi khác để giúp người dùng khác quyết định. Thêm tính năng giỏ hàng: Cho phép người dùng thêm món ăn vào giỏ hàng để thanh toán 1 lúc cho tiện.

Thêm tính năng chỉnh sửa thông tin tài khoản: Tính năng này cho phép người dùng như thay đổi mật khẩu, cập nhật thông tin cá nhân, quản lý các yêu cầu của mình...

Thêm tính năng thanh toán trực tuyến: Tính năng này cho phép người dùng thanh toán tiền mua món ăn trực tuyến.

Qua quá trình thực hiện đề tài, em đã thu nhận được những kinh nghiệm quý báu về phát triển ứng dụng trên nền tảng, kinh nghiệm làm việc và quản lý công việc hiệu quả. Những kiến thức này sẽ là những hành trang quý báu trong công việc tương lai của bản thân em.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1) Cô Nguyễn Kim Sao – Bài giảng môn Lập trình Web ASP.NET MVC Core – ĐH GTVT Hà Nội.