Báo cáo sau tiết học tuần 1

Môn: Lập trình di động   
Sinh viên: Lâm Quốc Khánh - 18110304

# Các kiến thức biết được

* Cấu trúc cơ bản của một project android tạo bằng IDE Android Studio
* Khởi chạy và debug ứng dụng trên máy ảo và máy thật
* Activity là một thành phần của ứng dụng Android. Android Activity là nơi để ứng dụng tương tác trực tiếp với người dùng thông qua giao diện. Một ứng dụng có thể sẽ có nhiều màn hình và mỗi màn hình có thể là một Activity (nếu không sử dụng Fragment). Một Activity cơ bản có hai file:
  + File \*.xml để design giao diện
  + File code Java kế thừa từ lớp *AppCompatActivity* để xử lý logic, event …
* Tất cả cá activity đều được khai báo trong file *AndroidManifest*.xml
* Ngoài activity, còn các component nằm trong activity như button, grid, guiline, text … được gọi là View. Có thể gắn event cho view bằng file xml link tới hàm được define trong code Java hoặc setEvent trong file code Java.
* Nên đặt các text, màu sắc … trong thư mục res để có thể làm app đa ngôn ngữ, thay đổi theme dễ dàng.

# Những phần chưa hiểu

* Gradle Scripts được dùng như thế nào ? Viết script này làm sao, có cần quan tâm tới nó hay không ?