

BÀI THỰC HÀNH SỐ 2 VỀ ENTITY FRAMEWORK

Nội dung:

- Xây dựng và phát triển dự án mã nguồn dựa trên EF, sau đó tích hợp vào website ASP.NET
- Nắm vững các tương tác cần thiết với database

Tạo 1 dự án trống tên là **CodeProject**

Câu 1. Thêm dự án Library (.DLL) tên là **EntityModel**, sau đó thực hiện gieo mã nguồn từ database cho dự án này thông qua mô hình code.

- Tạo 1 database với 2 bảng Blog và Post như ở Lab 1.
- Thêm Entity Framework và thư viện Dynamic LINQ vào dự án. (xem slide bài giảng)
- Gieo mã nguồn từ database với Context tên là EF.
- Build project này để cho ra thư viện tên là **EntityModel.dll**

Câu 2. Thêm 1 project mới vào dự án Model tên là **EntityController**.

- Thêm thư viện **EntityModel.dll** vào dự án.
- Tạo thư mục Core và Extra, trong thư mục Core tạo file code tên là **Base.cs** với nội dung

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using EntityModel;

namespace EntityController
{
    public abstract class Base
    {
        public TDAEntities db;
        public Base()
        {
            db = new TDAEntities();
        }
    }
}
```

- Tạo 2 file tên là **PostController.cs** trong thư mục **Core** với nội dung:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data;
```

```
using System.Linq;
using System.Linq.Dynamic;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Model;
using System.Data.Entity;
using System.Data.Entity.Infrastructure;
using Entity = EntityModel.Post;

namespace EntityController
{
    public partial class PostController : Base
    {
        public DbSet<Entity> Execute;
        public PostController()
        {
            Execute = db.Posts;
        }

        #region Common execution
        /// <summary>
        /// Execute query string (if select always use * - select *) for this object only
        /// </summary>
        /// <param name="query">query</param>
        /// <returns>bool</r
        /// eturns>
        public List<Entity> ExecuteQuery(string query)
        {
            return Execute.SqlQuery(query).ToList();
        }
        #endregion

        #region Insert
        /// <summary>
        /// Insert an entity
        /// </summary>
        /// <param name="e">Entity</param>
        /// <returns>bool</returns>
        public bool Insert(Entity e)
        {
            Execute.Add(e);
            return (db.SaveChanges() > 0);
        }
        /// <summary>
        /// Insert entity list
        /// </summary>
        /// <param name="list">Entity list</param>
        /// <returns>bool</returns>
        public bool Insert(List<Entity> list)
        {
            foreach (Entity e in list)
            {
                Execute.Add(e);
            }
            try { db.SaveChanges(); }
            catch { return false; }
            return true;
        }
    }
}
```

```
#endregion

#region Delete queries

/// <summary>
/// Delete by conditions, not use for Like operator
/// </summary>
/// <param name="conditions"></param>
/// <returns></returns>
public bool DeleteWhere(string conditions)
{
    Execute.RemoveRange(Execute.AsQueryable().Where(conditions).ToList());
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}

/// <summary>
/// Delete class object
/// </summary>
/// <param name="l">Class object</param>
/// <returns>bool</returns>
public bool Delete(Entity e)
{
    Execute.Attach(e);
    Execute.Remove(e);
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}

/// <summary>
/// Delete object list
/// </summary>
/// <param name="list"></param>
/// <returns></returns>
public bool Delete(List<Entity> list)
{
    foreach (Entity e in list)
    {
        Execute.Attach(e);
        Execute.Remove(e);
    }
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}
#endregion

#region Select queries

/// <summary>
/// Select by conditions, not use for Like operator
/// </summary>
/// <param name="conditions"></param>
/// <returns></returns>
public List<Entity> SelectWhere(string conditions)
{
    return Execute.AsQueryable().Where(conditions).ToList();
}
```

```

    }

    /// <summary>
    /// Select by conditions and sort by orders, not use for Like operator
    /// </summary>
    /// <param name="conditions">conditions</param>
    /// <param name="orders">orders</param>
    /// <returns></returns>
    public List<Entity> SelectOrderWhere(string conditions, string orders)
    {
        return Execute.AsQueryable().Where(conditions).OrderBy(orders).ToList();
    }

    /// <summary>
    /// Select all records
    /// </summary>
    /// <returns>List</returns>
    public List<Entity> SelectAll()
    {
        return Execute.ToList();
    }

    /// <summary>
    /// Select all by orders (Order = "LinkID ASC, LinkURL DESC")
    /// Use Linq.Dynamic library
    /// </summary>
    /// <param name="Order">Orders string</param>
    /// <returns>List</returns>
    public List<Entity> SelectAll(string orders)
    {
        return Execute.AsQueryable().OrderBy(orders).ToList();
    }

    /// <summary>
    /// Select top
    /// </summary>
    /// <param name="number">the number of records</param>
    /// <returns>List</returns>
    public List<Entity> SelectTop(int number)
    {
        return Execute.Take(number).ToList();
    }

    /// <summary>
    /// Select top by orders
    /// </summary>
    /// <param name="number">the number of records</param>
    /// <param name="orders">orders' string - example: LinkID ASC, LinkName
DESC</param>
    /// <returns>List</returns>
    public List<Entity> SelectTop(int number, string orders)
    {
        return Execute.AsQueryable().OrderBy(orders).Take(number).ToList();
    }
}
#endregion

#region Update
/// <summary>

```

```

    /// Update an entity
    /// </summary>
    /// <param name="e">Entity</param>
    /// <returns>bool</returns>
    public bool Update(Entity e)
    {
        Execute.Attach(e);
        db.Entry(e).State = EntityState.Modified;
        return (db.SaveChanges() > 0);
    }
    /// <summary>
    /// Update entity list
    /// </summary>
    /// <param name="list">Entity list</param>
    /// <returns>bool</returns>
    public bool Update(List<Entity> list)
    {
        foreach (Entity e in list)
        {
            Execute.Attach(e);
            db.Entry(e).State = EntityState.Modified;
        }
        try { db.SaveChanges(); }
        catch { return false; }
        return true;
    }

    #endregion
}
}

```

d. Tiếp tục tạo file **BlogController.cs** trong thư mục Core với nội dung tương tự PostController.cs, thay đổi 1 số chỗ như sau:

```

using System.Data.Entity;
using System.Data.Entity.Infrastructure;
using Entity = EntityModel.Blog;

namespace EntityController
{
    public partial class BlogController : Base
    {
        public DbSet<Entity> Execute;
        public BlogController()
        {
            Execute = db.Blogs;
        }
        //nội dung các đoạn code khác tương tự PostController.cs
    }
}

```

e. Build dự án Controller để sinh ra thư viện **EntityController.dll**

Câu 3. Thêm một dự án web ASP.NET mới tên là **Application** vào dự án trên.

- a. Thêm các thư viện EntityController.dll, EntityModel.dll vào thư mục khởi tạo tên là **Bin**
- b. Thêm Entity Framework, Dynamic LINQ vào dự án (tương tự câu 1)

Sinh viên tự do trình bày giao diện cho các câu sau:

- c. Tạo trang web tên là **Blog.aspx**, hiển thị nội dung trong bảng Blog thông qua control Repeater. Thêm link **chi tiết** ở mỗi record khi nhấn vào thì hiển thị các Post thuộc Blog thông qua trang **PostList.aspx?BlogID=123** với BlogID = 123 là chỉ mục (ID) của Blog cần tìm.

```
<asp:Repeater runat="server" ID="dataRepeater">
    <ItemTemplate>
        <%# Eval("BlogID") %>
        ...
    </ItemTemplate>
</asp:Repeater>
```

- d. Tạo trang web tên là **Post.aspx**, hiển thị nội dung trong bảng Post thông qua control Repeater.
- e. Tạo trang web tên là **AddBlog.aspx** với giao diện thêm 1 Blog mới.