**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**KHOA THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ**

**\_\_\_\_\_\_**



**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

**FLASH JOB**

Version: V1.0

Project team: 44K221.05

Created date: 05/2/2021

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | | | |
| **Project Acronym** | **FJ** | | | | |
| **Project Title** | **FLASH JOB** | | | | |
| **Start Date** | 24/1/2021 | | **End Date** | | 25/4/2021 |
| **Product Owner** | Nguyễn Khánh Quốc | | | | |
| **Partner Organization** | Trường đại học Kinh tế - Đại học Đà Nẵng | | | | |
| **Scrum Master** | Nguyễn Khánh Quốc | quocnguyen337  @gmail.com | | 034.8516.225 | |
| **Team Members** | Nguyễn Kim Anh | kimanhng2107  @gmail.com | | 090.5035.601 | |
| Huỳnh Thị Kim Hằng | huynhkimhang197  @gmail.com | | 033.7768.723 | |
| Trần Văn Nhật | tvn.nhattran  @gmail.com | | 085.3999.740 | |
| Lê Ngọc Bảo Trân | lengocbaotrannn  @gmail.com | | 077.3528.045 | |
| Nguyễn Ngọc Vỹ | ngocvyn296  @gmail.com | | 0857369845 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Document Title** | Proposal Document | | |
| **Author(s)** | 44K221.05 | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** |  | **File name:** |  |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Team 44K221.05 & Giảng viên Cao Thị Nhâm | | |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** |
| **1.0** | 44K221.05 |  | Project Proposal Document |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contents

[1. INTRODUCTION 5](#_Toc65177030)

[1.1 Purpose 5](#_Toc65177031)

[1.2 Scope 5](#_Toc65177032)

[1.3 References 5](#_Toc65177033)

[2. PROJECT OVERVIEW 5](#_Toc65177034)

[2.1. Background 5](#_Toc65177035)

[2.2. Prior arts 6](#_Toc65177036)

[2.3. Proposed solution 6](#_Toc65177037)

[2.4. Goals 6](#_Toc65177038)

[2.5. Techniques 7](#_Toc65177039)

[3. TIME ESTIMATION 7](#_Toc65177040)

[4. MASTER SCHEDULE 7](#_Toc65177041)

[5. ROLES AND RESPONSIBILITIES 8](#_Toc65177042)

# INTRODUCTION

## 1.1 Purpose

- Tài liệu này cung cấp một cách tổng quát bao gồm cả mục tiêu và phạm vi của dự án.

- Ngoài ra, tài liệu này còn xác định nhu cầu kinh doanh, các vấn đế hoặc tình huống liên quan đến việc khởi tạo và xây dựng dự án.

- Cung cấp giải pháp cho các vấn đề kinh doanh và cho một cái nhìn tổng quát về kiến trúc dự án.

- Cung cấp một cách tổng quát về nguồn lực, hoạch định, rủi ro, giải pháp và ngân sách cho dự án.

## 1.2 Scope

- Tài liệu này cung cấp một cách tổng quán về dự án sắp được xây dựng. Nó bao gồm tổng quát về sản phẩm, tổng quát về tiến trình và tổng quát về đội ngũ thực hiện dự án.

- Tài liệu này cung cấp một kế hoạch cho mỗi phân đoạn của tiến trình xây dựng phần mềm dựa trên tiến trình SCRUM bao gồm: thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc và số ngày thực hiện. Đây là kế hoạch chung và sẽ được cập nhật chi tiết về quy trình phát triển phần mềm trong phiên bản kế tiếp. Đề xuất bao gồm giới thiệu các giải pháp; xác định cách tốt nhất để phát triển phần mềm mà chúng tôi tạo ra tổng chi phí ước tính, thời gian hoàn vốn và khối lượng hòa vốn cho dự án

## 1.3 References

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tài liệu tham khảo** | **Đường dẫn** |
| 1 | Tiến trình SCRUM | <https://en.wikipedia.org/wiki/Scrum_(software_development)/> |
| 2 | Kỹ thuật | <https://www.codeproject.com/> |

# PROJECT OVERVIEW

## Background

- Nhìn chung, hiện nay trên thị trường có rất nhiều nền tảng tìm kiếm việc làm như: Careerbuilder, Timviecnhanh, Mywork… nhưng đa số là việc làm fulltime, rất ít các nền tảng tuyển dụng chuyên về các công việc làm thời vụ và parttime.

- Xuất hiện các doanh nghiệp SME muốn tuyển dụng những ứng viên làm việc trong thời gian ngắn (<1 tháng) vào 1 thời điểm cụ thể như: Tết, Lễ… để:

+ Giải quyết lượng công việc lớn và giảm áp lực lên các nhân viên chính thức.

+ Linh hoạt trong công viêc và không tốn chi phí về các chính sách đối với người lao động.

- Bên cạnh đó, giải quyết vấn đề sinh viên và người có thời gian nhàn rỗi >5h/ngày và rảnh từ 3-4 ngày/tuần.

+ Đối tượng này thường có thời gian rảnh rỗi nhiều.

+ Muốn tìm kiếm một công việc không cố định dài hạn, những công việc thoải mái về thời

+ Có thể kiếm thêm thu nhập tức thì.

***=> Cả 2 đối tượng này rất khó tìm thấy nhau vì chưa có nền tảng nào để họ thực sự kết nối được với nhau.***

## Prior arts

- Hiện nay, có rất nhiều nền tảng tìm kiếm việc làm trên thị trường như Vietnamwork, Careerbuilder, Timviecnhanh,.. Họ đã và đang rất thành công trong việc kết nối giữa nhà tuyển dụng và các ứng viên trong việc tìm kiếm các công việc fulltime, partime. Tuy nhiên, phân khúc việc làm ngắn hạn, việc làm thời vụ vẫn còn đang bị bỏ ngõ, chưa được khai thác.

## Proposed solution

- Đề xuất xây dựng một nền tảng website Flash Job chuyên cung cấp việc làm thời vụ áp dụng cho cả hai phía nhà tuyển dụng và ứng viên.

- Đối với nhà tuyển dụng:

+ Sàng lọc được ứng viên chất lượng và phù hợp với tiêu chí tuyển dụng của doanh nghiệp.

+ Hệ thống duyệt CV thủ công trước khi CV được gửi đến nhà tuyển dụng lọc bớt những hồ sơ ảo hoặc không thực sự có nhu cầu nhận việc.

- Đối với ứng viên:

+ Bộ câu hỏi về thông tin chi tiết của nhà tuyển dụng được duyệt thủ công hạn chế tối đa những trường hợp, công ty đa cấp, lừu đảo người xin việc

+ Đảm bảo quyền thời của người lao động thông qua các quy định với doanh nghiệp.

+ Hầu hết các tính năng trên nền tảng đều miễn phí, các gói tính năng nâng cấp chi phí cạnh tranh.

## Goals

- Người dung có thể định vị & lựa chọn địa điểm giúp khách hàng khoanh vùng nơi tìm việc phù hợp.

- Người dung có thể đánh giá & nhận xét áp dụng của cả nhà tuyển dụng & ứng viên nhằm mục đích nâng cao tính xác thực, năng lực.

- Người dung có thể tạo CV dựa trên các template đã có sẵn gợi ý hoặc tạo CV riêng của mình.

- Người dung có thể đăng kí gói chạy quảng cáo, đẩy thông tin tuyển dụng của doanh nghiệp lên đầu trang.

## Techniques

- Dự án sẽ được triển khai dựa trên các nền tảng sau:

+ Ngôn ngữ lập trình: PHP trên nền tảng Wordpress, HTML, CSS.

+ Database: SQL Server

# TIME ESTIMATION

|  |  |
| --- | --- |
| **Number of members** | 6 |
| **Number of working hours per day** | 2 |
| **The number of working days/week** | 2 |
| **Total days** | 26 |
| **Estimated time (hours)** | 624 |

# MASTER SCHEDULE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | Bắt đầu | 7 ngày | 24/01/2021 | 30/01/2021 |
| **1.1** | Họp bàn và tìm ý tưởng | 1 ngày | 24/01/2021 | 24/01/2021 |
| **1.2** | Tạo project proposal document | 4 ngày | 27/01/2021 | 30/01/2021 |
| **2** | Tiến hành | 6 ngày | 31/01/2021 | 05/02/2021 |
| **2.1** | Họp nhóm và phân chia công việc | 1 ngày | 31/01/2021 | 31/01/2021 |
| **2.2** | Họp nhóm và kiểm tra tiến độ | 2 ngày | 06/02/2021 | 07/02/2021 |
| **3** | Phát triển dự án | 61 ngày | 22/02/2021 | 23/04/2021 |
| **3.1** | Sprint 1 | 13 ngày | 22/02/2021 | 06/03/2021 |
| **3.2** | Sprint 2 | 18 ngày | 07/03/2021 | 24/03/2021 |
| **3.3** | Sprint 3 | 16 ngày | 25/03/2021 | 09/04/2021 |
| **3.4** | Sprint 4 | 14 ngày | 10/04/2021 | 23/04/2021 |
| **4** | Hoàn thành dự án | 2 ngày | 24/04/2021 | 25/04/2021 |

# ROLES AND RESPONSIBILITIES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role** | **Responsibilities** | **Participant(s)** |
| **Scrum Master** | − Có trách nhiệm  xây dựng và tạo điều kiện cho  thành viên nhóm đạt hiệu quả  cao trong quá trình phát triển  dự án  − Lấy yêu cầu của khách hàng  − Đánh giá được năng lực của cả team và của từng thành viên  sau khi kết thúc 1 Sprint và đề  ra cách để các bạn cải thiện  trong các Sprint tiếp theo | Nguyễn Khánh Quốc |
| **Product Owner** | − Chịu trách nhiệm giải quyết các vấn đề liên quan đến sản phẩm và end-user, đồng thời vận hành, cải tiến sản phẩm để đạt được mục tiêu kinh doanh của dự án  − Đưa ra giải pháp. Kết hợp với  UX Designer để vẽ wireframe,  với UI Designer để “khoác áo”  cho thiết kế. Làm specifications  để diễn giải thiết kế cho đội  ngũ phát triển (dev, QA).  − Lên timeline và kế hoạch  release. Tùy vào quy mô của  tính năng sản phẩm mà có thể  chia làm nhiều giai đoạn  release nhỏ | Nguyễn Khánh Quốc |
| **Team Member** | − Tham gia vào cả dự án và lựa  chọn công việc phù hợp với bản  thân theo  − Hoàn thành và đảm bảo tiến độ  của các sprint đã được giao  − Bên cạnh đó trong quá trình xây  dựng, vận hành và hoàn thiện  sản phẩm sẽ luôn tương tác với  Product Owner để có thể chỉnh  sửa và cải tiến sản phẩm tối ưu  nhất. | Nguyễn Kim Anh  Huỳnh Thị Kim Hằng  Lê Ngọc Bảo Trân  Nguyễn Ngọc Vỹ |