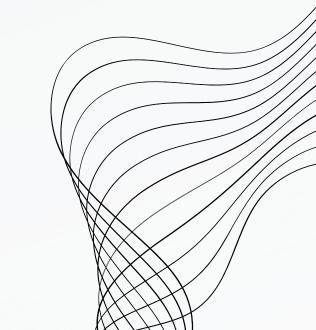
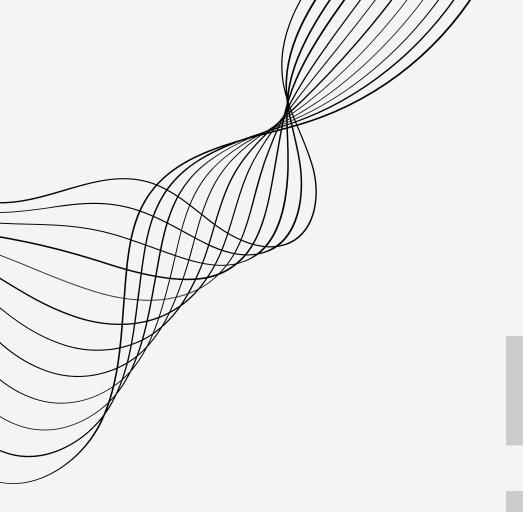
ĐÔ ÁN TỐT NGHIỆP KHÓA 44

NGHIÊN CỬU CÔNG NGHỆ VR VÀ XÂY DỰNG MÔ PHỎNG MỘT SỐ BÀI HỌC GIÁO DỤC ĐỊA PHƯƠNG CHO BẬC THPT TỈNH LÂM ĐỒNG

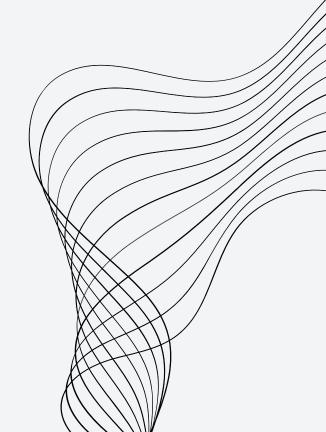
SINH VIÊN THỰC HIỆN: TRẦN BẢO LÂM - 2011401 ĐỖ MINH ĐĂNG - 2011363 NGUYỄN XUÂN PHÁT - 2014478





NÔI DUNG

- 01 TỔNG QUAN
- O2 CHỨC NĂNG
- 03 TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN
- 04 DEMO VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN



1. TÔNG QUAN ĐẶT VẦN ĐỀ

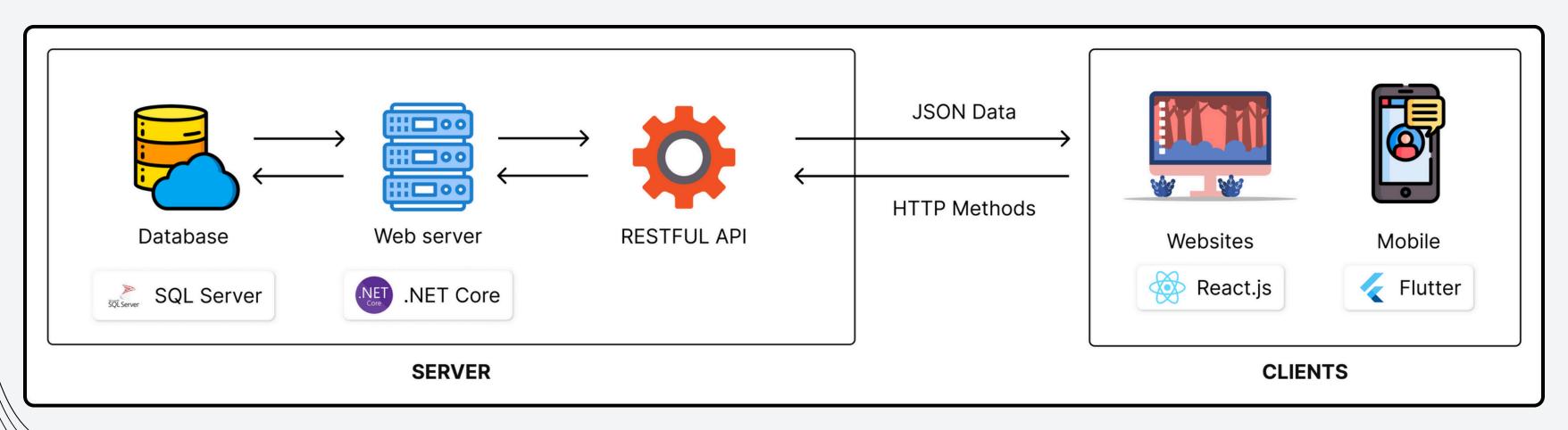
- Chương trình giáo dục địa phương có vai trò quan trọng đối với giáo dục.
- Nếu sử dụng phương pháp học truyền thống dễ gây nhàm chán, không đạt hiệu quả.

Cần xây dựng công cụ hỗ trợ nhằm khuyến khích, gia tăng sự hứng thú cho học sinh tìm hiểu về văn hoá, lịch sử, địa lý của địa phương.

1. TÔNG QUAN NỘI DUNG ĐỀ TÀI

- Xây dựng hệ thống sử dụng công nghệ VR để xây xựng mô phỏng một số bài học giáo dục địa phương cho bậc THPT tỉnh Lâm Đồng.
- Hệ thống cho phép chỉnh sửa nội dung linh hoạt, phù hợp, có thể áp dụng cho nhiều chủ đề, lĩnh vực khác nhau.

1. TỔNG QUAN KIẾN TRÚC VÀ CÔNG NGHỆ



Mô hình kiến trúc REST

2. CHÚC NĂNG TÀI KHOẢN



- Đăng nhập
- Đăng ký
- Quản lý tài khoản
- Phân quyền và xác thực người dùng

2. CHÚC NĂNG

VIRTUAL TOUR



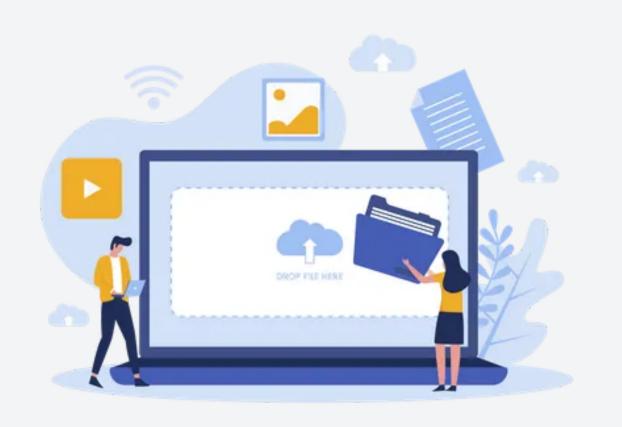
- Trải nghiệm virtual tour
- Quản lý virtual tour
 - O Địa điểm
 - Bản đồ
 - O Điểm liên kết, điểm thông tin

2. CHÚC NĂNG NỘI DUNG GIÁO DỤC ĐỊA PHƯƠNG



- Xem nội dung bài học
- Theo dõi tiến độ học
- Quản lý khóa học
- Quản lý chương
- Quản lý bài học

2. CHÚC NĂNG QUẢN LÝ ĐA PHƯƠNG TIỆN



- Tải tập tin lên hệ thống
- Phân loại tập tin
- Quản lý tập tin
- Tái sử dụng trong hệ thống

3. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN CHỨC NĂNG ĐÃ HOÀN THIỆN

Người dùng

- Trang chủ
- Trang danh sách tour
- Trải nghiệm virtual tour
- Trang khóa học, chi tiết
- Trang nội dung bài học
- Trang cá nhân
- Theo dõi tiến độ khóa học

Admin

- Dashboard
- Quản lý tài khoản
- Quản lý tour
- Quản lý khóa học
- Quản lý chương
- Quản lý bài học
- Quản lý đa phương tiện

3. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN CHỨC NĂNG ĐANG THỰC HIỆN

Người dùng

Làm bài trắc nghiệm

Admin

• Quản lý câu hỏi trắc nghiệm

4. DEMO VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

CẢM ƠN THẦY CÔ VÀ CÁC BẠN!

