在这次数字媒体实训中，我主要职责是游戏编码，主要负责游戏中各种UI界面的设计和实现，同时不断与策划那边沟通，美化界面。同时，借助资料，搭建游戏主要逻辑的控制，FSM各种状态的设计。这是我第一次开发比较大的游戏项目，这毫无疑问是一次全新的体验，在中间也面临了许多的问题，也认识到自己的不足。幸运的是，我遇到了许多好的队友，感谢他们对我的包容，也让我有机会不断成长，最终完成了实训项目。在这个过程中，我学习到团队合作是项目成功的基础，不断地学习是完成工作不可或缺的。在以后的学习和工作中，我都明白了，不断学习，不断充实，认真细致，团队合作都是我应该不断坚持的，在未来还有很长的路要走，自己一定会努力的，在任何方面都尽力做到完美。