会议记录2017.6.15

开发组：

1.报告昨天个人工作结果

2.就昨天开发组各人设计类图时遇到的问题进行讨论，解决ui类设计问题、存档类设计问题

3.分配今天各人工作内容

4.确定游戏界面需要美工贴图，需求由宋丹与美工组商讨