会议记录：2017.6.7

林旭南（项目经理）：

1. 说明项目开发计划：
   1. 启动：6.5-6.7 项目启动
   2. 计划：
      1. 项目经理6.7 MSproject完成项目计划
      2. 游戏策划组+志斌： 6.8-6.10 完成需求文档
      3. 编程组6.8-6.10 熟悉panda3D开发
   3. 实施：
      1. 建模组 6.12-6.17 maya上完成模型初步设计 6.19-6.24完成模型加工
      2. 编程组 6.19-7.8 完成编码工作
      3. 测试组 7.10-7.12 完成流程测试
   4. 监控：
      1. 每周例会
      2. 周报上交
   5. 收尾：
      1. 提交文档和游戏
      2. 答辩（7.15）
2. 强调纪律：
   1. 考勤会严，来不了要事先请假，不然记录缺勤
   2. 每周日中午12:00前提交一次周报
3. 统一工具：
   1. 建模Maya2016
   2. 引擎 panda3D 1.9.4

麦建成（游戏总策划）：

1. 说明游戏策划（修改完将策划书发群上）
2. 策划书修改：
   1. 细化游戏规则
   2. 将游戏关卡通过事件流明确下来
   3. 详细说明桌面设备如何使用