会议记录2017.7.6

实训将于7.14号答辩正式结束，接下来的会议都以控制进度为主。

美工组：

动画demo已上传到群上，本周六前完成所有过场动画。

编码组：

红宇：

①leapmotion的功能实现

②完成后帮助寿枢完成其他修改

时元：

①根据缺陷报告debug

②史莱姆攻击不掉血调整，蝙蝠自爆范围增大

③完成后帮助寿枢完成其他修改

寿枢：

①通关逻辑完成，能跑通整个游戏

②BOSS血量绑定

③添加光照

④每个房间小怪随机（第一关只出现怪物，第二关只出现机器人，第二关难度大于第一 关，比如小怪攻击、血量等）

⑤进入BOSS房间、leapmotion房间提醒

⑥BOSS房间没有箱子

⑦每个房间有且只有一个道具

⑧过场动画可以跳过

下周任务：

美工组玩游戏，找bug。编码组调试bug，进行集成测试。