注：**评审通过：**工作产品合格，“无需修改”或“需要轻微修改但不必再审核”；

**评审基本通过：**工作产品基本合格，需要作少量修改，之后通过审核即可；

**评审不通过：**工作产品不合格，需要作比较大的修改，之后必须重新对其评

其中缺陷定位中的编号同用例编号：x00依次递增1，麦建成为100开始，张文博为200开始，刘晓安为300开始，陈红宇为400开始，甘寿枢为500开始

**用例图评审报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | | Arrival | | | | | | | | | |
| 项目经理 | | | 林旭南 | | | 测试经理 | | 张志斌 | | | | |
| 需要评审的产品名称 | | | | | 评审申请人（作者） | | | | 产品请求评审时间 | | | |
| **部分用例.docx** | | | | | 甘寿枢 | | | | 20170609 | | | |
| **大型怪物用例图.docx** | | | | | 刘晓安 | | | | 20170609 | | | |
| **新建 Microsoft Word 文档.docx** | | | | | 陈红宇 | | | | 20170610 | | | |
| **张文博修改版.docx** | | | | | 张文博 | | | | 20170609 | | | |
| 要求评审的工作产品所属  开发阶段/文档类型 | | | 需求分析阶段/用例图 | | | | | | | | | |
| 评审人签名 | | | 张志斌 | | | 评审日期 | | 20170610 | | | | |
| 评审结论 | | | 送审人 | 甘寿枢 | | | 刘晓安 | | | 陈红宇 | 张文博 | |
| 评审结果 | 评审基本通过 | | | 评审不通过 | | | 评审基本通过 | 评审通过 | |
| 缺陷编号 | 1-4 | | | 5-23 | | | 24-26 | 27 | |
| 缺陷  编号 | 缺陷定位 | 缺陷描述 | | | | | 修正建议 | | | | | 实施人/建议  修正  时间 |
| 1 | 501-用例相关业务数据 | 全局音效状态设为int不合理 | | | | | 建议修改为bool,或者修改为全局音效等级 | | | | | 甘寿枢/20170611 |
| 2 | 502-用例相关业务数据 | 全局特效状态设为int不合理 | | | | | 建议修改为bool或者修改为全局特效等级 | | | | |
| 3 | 503-用例后置条件 | 描述不够清晰 | | | | | 建议给出存档格式，例如以.txt文件格式存档，若文档格式未定写存档格式暂定 | | | | |
| 4 | 503-用例相关业务数据 | 主角攻击方式设为int不合理 | | | | | 建议修改为bool类型 | | | | |
| 5 | 3XX-用例相关业务数据，用例描述 | 描述不清晰 | | | | | 建议相关业务数据添加相应修饰词，例如：骷髅头的移动速度；  建议用例描述详细一点 | | | | | 刘晓安/20170611 |
| 6 | 300-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一二三条去除，添加，骷髅头位置坐标改变 | | | | |
| 7 | 301-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一条去除，第二条修改为：玩家血量减少 | | | | |
| 8 | 302-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第二条去除，第一条修改为骷髅头血量减少 | | | | |
| 9 | 302-备选事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一条去除 | | | | |
| 10 | 303-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议删除第一二三条，添加，地鼠位置坐标改变 | | | | |
| 11 | 304-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第一条去除，第二条修改为玩家角色血量降低 | | | | |
| 12 | 304-基本事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第四条去除 | | | | |
| 13 | 305-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第二条去除，第一条修改为：地鼠血量降低 | | | | |
| 14 | 305-备选事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第一条去除 | | | | |
| 15 | 306-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第一条修改为魔法柱攻击玩家角色，第二条修改为玩家角色血量降低 | | | | |
| 16 | 306-基本事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将其中第三条去除 | | | | |
| 17 | 306-用例相关业务数据 | 描述不够完善 | | | | | 建议添加攻击半径，类型为int | | | | |
| 18 | 307-用例后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第二条去除，第一条修改为魔法柱血量降低 | | | | |
| 19 | 307-备选事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一条去除 | | | | |
| 20 | 308-后置条件 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一条修改为：毛毛虫位置坐标改变；去除第二第三条 | | | | |
| 21 | 309-用例后置条件 | 不准确 | | | | | 建议将第一条修改为：毛毛虫攻击玩家角色；  第二条修改为：玩家血量降低 | | | | |
| 22 | 310-用例后置条件 | 不准确 | | | | | 建议将第一条修改为：毛毛虫血量降低；  建议将第二条去除 | | | | |
| 23 | 310-备选事件流 | 不符合用例场景 | | | | | 建议将第一条去除 | | | | |
| 24 | 401-用例前置条件 | 不准确 | | | | | 建议修改为即将进入房间 | | | | | 陈红宇/20170611 |
| 25 | 402-用例前置条件 | 不准确 | | | | | 建议修改为即将进入房间 | | | | |
| 26 | 402-用例后置条件 | 描述错误 | | | | | 建议修改为系统返回房间中可能的道具列表 | | | | |
| 27 | 212,213，214-用例相关业务数据 | 没有说明 | | | | | 虽然在基本事件流中对相关数据进行了描述，但是建议在用例相关业务数据中给出对应的数据 | | | | | 张文博/20170611 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 缺陷验证情况 | 验证结论： | | | |
| 验证人签字 |  | 日期 |  |