



UNIVERSIDAD CATOLICA DEL NORTE
FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS GEOLÓGICAS

Taller Numero 1
Programación Avanzada.

Profesor a cargo: Tomás Alberto Reiman Beltran.
Ayudante :Edgardo Antonio Ortiz Gonzales.

Integrantes.

-Ángel Cuevas.
-Amaro Acuña

Rut:

-21.009.361-3
-20.785.596-0

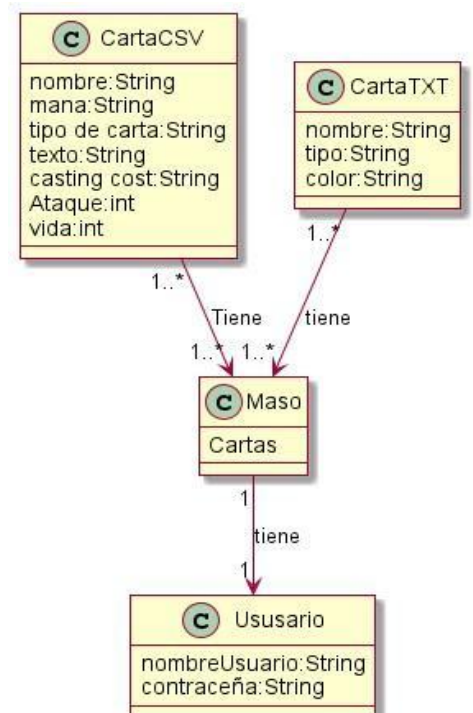
Correos:

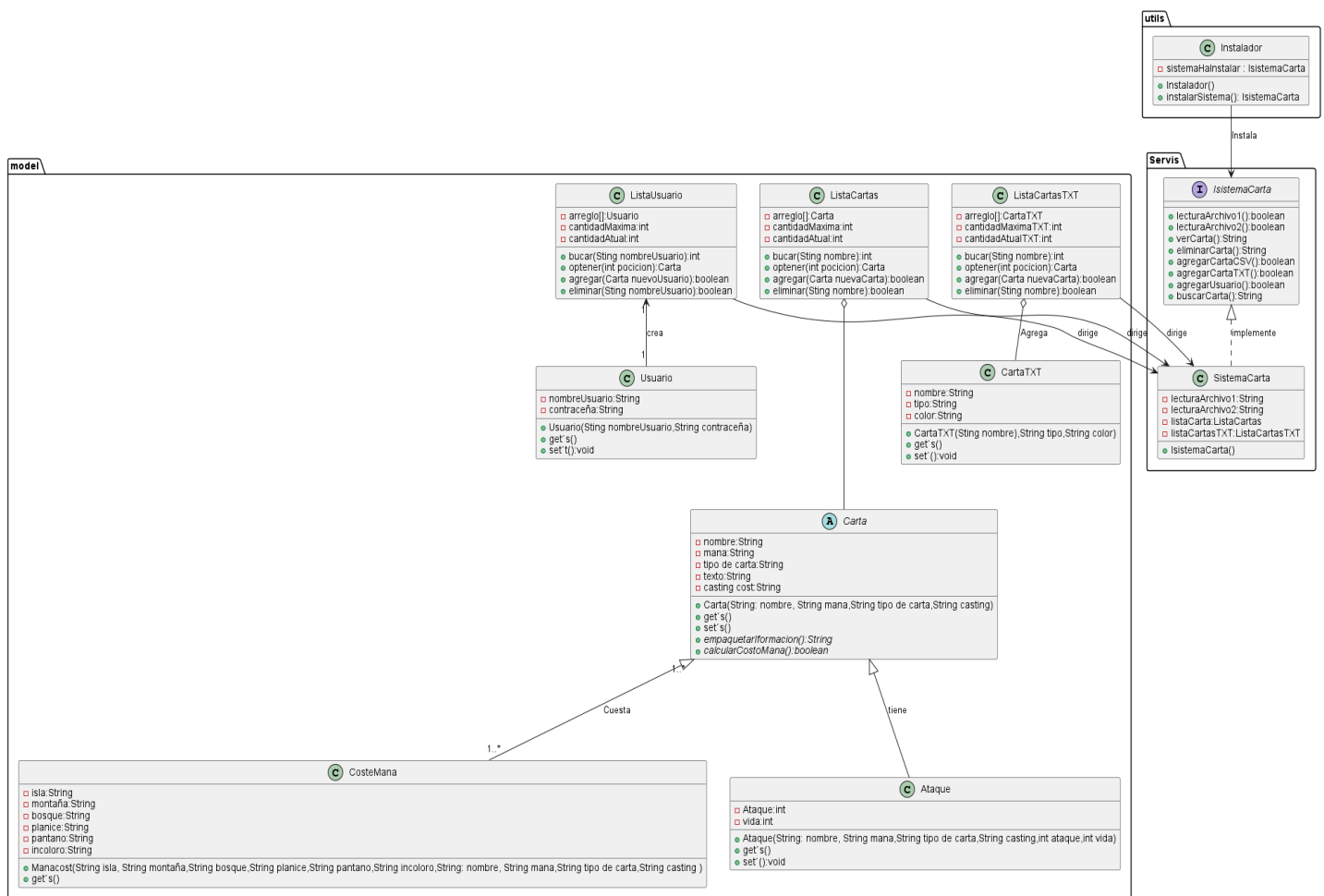
-angel.cuevas@alumnos.ucn.cl
-amaro.acuna@alumnos.ucn.cl

Paralelo.

-C1

- Primero tenemos que crear el usuario que va a tener el mazo siendo sus parámetros de nombre Usuario y contraseña Usuario.
- Aquí podemos encontrar el modelo de dominio que se tendrá la clase de carta CSV con el nombre, maná, tipo de carta, texto, casting, ataque y la vida siendo los parámetros de la clase con todos los parámetros como String exceptuando las de ataque y vida.
- Después tenemos la clase CartaTXT con el nombre, color y tipo, con todos los parámetros como string.
- El mazo va a estar constituido por las cartas de los archivos txt que habremos hecho en la lectura de archivo.





Clase abstracta carta: tenemos los parámetros de nombre, maná, tipo de carta, texto, casting que son los parámetros comunes que se podrán extender a las demás clases creando sus respectivos constructores y get's () and set's () y esto datos se obtendrán de la primera lectura de archivo.

Clase ataque: aquí podemos encontrar los demás atributos que serían ataque y vitalidad que extenderán de la clase carta, construyendo su constructor y añadiendo los métodos get and set.

Clase coste mana: aquí tendremos la clase de coste de maná en el cual ingresamos los parámetros de isla, montaña, bosque, planicie, pantano e incoloro como se extiende de la clase cata le añadiremos en el constructor los atributo y agregaremos los métodos get a set.

Lista carta: aquí tenemos Carta que llamara a la clase Carta para tener sus datos definimos una cantidad máxima y cantidad actual que sirve para recorrer la lista y

donde podremos agregar, buscar, eliminar y obtener un usuario.

Clase usuario: crearemos una clase que almacene los usuarios registrados aquí tenemos los parámetros de nombre usuario y contraseña usuario.

Lista usuario: aquí tenemos los usuarios que llamamos a la clase usuario para tener sus datos definimos una cantidad máxima y cantidad actual que sirve para recorrer la lista y donde podremos agregar, buscar, eliminar y obtener un usuario.

CartasTXT: Aquí tenemos la información que se guardará en la segunda lectura de archivo donde tenemos los parámetros de nombre, tipo y color.

ListaCartasTXT: aquí tenemos las cartas que llamamos a la clase CartasTXT para tener sus datos definimos una cantidad máxima y cantidad actual que sirve para recorrer la lista y donde podremos agregar, buscar, eliminar y obtener un usuario.

IsistemaCarta: aquí tendremos los que se realizará en el taller cómo agregar usuario, la lectura de archivo, agregar carta, buscar carta, eliminar carta o ver carta.

SistemaCarta: Aquí se implementará todo lo que se tenía en el IsistemaCarta para realizar las funciones que después seremos capaces de llamar en el main como lo de buscar agregar lectura etc.

Instalador: Aquí instalaremos lo que tenemos en el IsistemaCarta llamando al sistema, luego crearemos un instalador que llamara a un new sistema y por último crear un instalar sistema que retornara el propio sistema creado.

Formato de los Contratos:

| | |
|-----------------|--|
| OPERACIÓN | lecturaDeArchivo1. |
| DESCRIPCIÓN | Se realizará la lectura y guardado de datos en las variables |
| PRECONDICIONES | Tener un archivo de texto.txt con los valores y las variables a considerar. |
| POSTCONDICIONES | Luego de realizar y tener los archivos estos se van a guardar en variables que se utilizarán más adelante. |

| | |
|----------------|---|
| OPERACIÓN | lecturaDeArchivo2 |
| DESCRIPCIÓN | Se realizará la lectura y guardado de datos en las variables. |
| PRECONDICIONES | Tener un archivo de texto.txt con los |

| | |
|-----------------|--|
| | valores y las variables a considerar. |
| POSTCONDICIONES | Luego de realizar y tener los archivos estos se van a guardar en variables que se utilizarán más adelante. |

| | |
|-----------------|---|
| OPERACIÓN | Eliminar |
| DESCRIPCIÓN | Se buscará la carta para ser eliminada |
| PRECONDICIONES | Tener cartas ya leídas en el archivo.txt Lista no esté vacía |
| POSTCONDICIONES | Se eliminará la carta del sistema |

| | |
|-----------------|--|
| OPERACIÓN | Agregar |
| DESCRIPCIÓN | Se busca agregar una carta nueva diferente del archivo.txt ya leído |
| PRECONDICIONES | Que la lista no está llena y que los datos ingresados sean correctos |
| POSTCONDICIONES | Se agrega la carta a la lista de cartas |

| | |
|-----------------|---|
| OPERACIÓN | Agregar Usuario |
| DESCRIPCIÓN | Se busca crear un usuario nuevo para que pueda ingresar o tener un mazo en el sistema |
| PRECONDICIONES | Que el nombre de usuario o contraseña no exista ya en el sistema |
| POSTCONDICIONES | El usuario se agrega a la lista |

| | |
|-----------------|--|
| OPERACIÓN | Buscar carta |
| DESCRIPCIÓN | Se buscará la carta en el sistema |
| PRECONDICIONES | Que la carta exista en la lista Que la lista no esté vacía |
| POSTCONDICIONES | Se desplegará por pantalla si la carta se encuentra o no en el sistema |