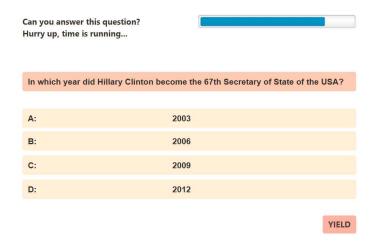


1) Maske bei der beide Spieler ihre Namen eingeben; "Weiter" Button



2) Hier drücken die Spieler jeweils eine Taste, der Spieler der schneller ist bekommt die erste Frage im Quiz



3) Beispiel einer Maske für die Quizfragen, neben der Frage wird auch ein Timer angezeigt der abläuft. Zusätzlich wird ein Kopf angezeigt, der es dem aktuellen Spieler ermöglicht, wenn er/sie die Frage nicht beantworten kann an Spieler 2 weiterzugeben. Spieler 2 bekommt dann eine andere Frage angezeigt und das Spiel wird fortgesetzt. Ansonsten wird nach Ablauf des Timers für Spieler 2 die Frage angezeigt.



4) Nach 5 Fragen ist ein Spiel/ eine Runde vorbei. Dann wird eine Glückwusnch-Maske angezeigt. Hier wird der Name des Gewinners, der Spielstand, sowie 3 Buttons angezeigt. Ein Button um Spiel/ Anwendung zu beenden, ein Button um eine Highscore Tabelles anzuzeigen, und ein Button um ein neues Spiel für die beiden Spieler zu starten.



5) Maske die angezeigt wird, wenn man auf Button 'Highscore' klickt. Hier werden die Top 3 Spieler nach Punktestand absteigend angezeigt.