Гибрид карточной игры и ролевого экшена.

Сами уровни представляют собой путешествие фигурки главного героя по картам, выложенным на поле игры. Узнать, что под ними скрывается сразу не получится, поэтому главный герой должен наугад совершать следующий шаг. Будут и встречи с опасными противниками и беседы с торговцами и возможности проявить свои геройские качества, спасая людей из горящего дома.

После события на уровне можно разбить лагерь, чтобы сменить снаряжение, восстановить здоровье.

На карте представлены 5 разных биомов со своим уникальным влиянием на игрока.

Своего персонажа можно увидеть во время боя или в интерфейсе снаряжения. Остальные действия описываются в текстовом формате.

Карты представляют в игре почти всё: раса персонажа, предметы, монстры, торговцы и т.д.

Движение по карте вперёд тратит энергию персонажа, которая восстанавливается со временем.