深信服：

作者：syly2016  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/80486?type=2&order=3&pos=24&page=1](https://www.nowcoder.com/discuss/80486?type=2&order=3&pos=24&page=1" \t "_blank)  
来源：牛客网  
  
1.静态变量被初始化几次  
2.静态成员函数调用有什么要求  
3.C和C++动态分配内存方法是什么，有什么区别，本质区别是什么  
4.什么是僵尸进程，如何回收（至少两种）

5.tcp/ip三次握手过程，关键字什么意思

6.网络五层哪五层

7.main函数的参数，返回值分别什么意思，main函数返回值就是跟普通函数返回值一样吗？  
8.青蛙跳台阶  
9.手写冒泡排序，然后问循环一次写出结果  
10.linux同步机制有哪些？（内核同步机制？）  
11.qt与vs的区别，使用qt的好处？  
12.如何判断图中有环  
13.平时接触过哪些算法  
14.指针和引用的区别  
15.release和debug的区别，release有什么好处  
16.对深信服熟悉吗？了解产品吗？  
17.想做windows开发还是linux（我答了句linux，所以后面加了几个上面linux操作系统的题，然后不会，面试官说做linux开发这些是基本的）  
18.switch语句case中没有break怎么执行的  
19.socket编程客户端流程  
20.创建线程函数中调用的是类的成员函数，类中定义函数有什么要求

海康威视

作者：syly2016  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/80486?type=2&order=3&pos=24&page=1](https://www.nowcoder.com/discuss/80486?type=2&order=3&pos=24&page=1" \t "_blank)  
来源：牛客网  
  
1.有没有用过多线程，如何实现的  
2.有没有用过stl，vector和list的优缺点分别是什么，map的value值能不能是指针，删除的时候应该注意什么  
3.有没有用过内存池  
4.局部变量，全局变量和动态分配变量分别存储在哪儿  
5.全局变量和局部变量是否可以重名，同名时是否可以在局部变量函数内部访问全局变量  
6.做题，有一个继承题，判断dynamic\_cast语句哪个是不正确的。另外考了全局变量局部变量，多线程执行结果以及函数指针的定义方法。

问了多线程的问题，当有很多用户同时像服务器端发送连接请求时，会出现什么问题，应该是并发控制的问题，自己也答的不是很好。还有就是MFC上如何自定义控件的问题，这个我也不会，在学校里用MFC大部分都在做图形方向的，控件的基本上没有接触多少。

1.简历写了解多线程，说说多线程   
2.线程池知道吗？（我讲了线程池思想、分类、参数，但是太深层也实在答不上来，含蓄表达了其余的不太知道了，但是面试官没有想要放过我的意思…）   
3.现在抛开Java线程池，你自己设计一个…（当场蒙了） 然后还是硬着头皮，回想自己所看过的知识点，慢慢回答  
 ……   
中间你来我去好几个回合，这个问题持续15分钟左右，在这里感谢面试官，基本上10个点我能答出来6、7点，然后面试官会给我解释提示，最后终于跳过了这一点。   
4.说说jvm   
5.线程和进程   
6.项目   
7.开发中遇到的问题   
8.事务   
9.tcp和udp联系，我答了区别，他说联系呢？联系？？   
10.tcp为什么保证可靠，如何连接？   
11.你有什么要问的？

1. 问：构造函数的作用？并把构造函数的定义格式写出来。

2. 问：谈谈对多态的理解。

3. 问：虚函数和纯虚函数的区别。

4. 问：静态链接库和动态链接库的区别。

5. 问：const放在函数的前中后分别有什么区别。

6. 问：有没有用过网络通讯，多线程。

7. 问：讲下简历中的项目。

8. 问：为什么要做软件开发，有没有什么实习经历。

作者：昕光之梦  
链接：<https://www.nowcoder.com/discuss/107456>  
来源：牛客网  
  
3）sql中select \*和select 列有什么区别?  
4) 讲一下mysql中升序降序语句？（长时间没看忘记了，就没继续问sql了）  
5）学习哪些语言？用过哪些做过项目？  
6）谈谈你熟悉的项目？  
7）项目中涉及到线程池，问：线程池具体如何使用？线程wait函数名称是什么？  
8）项目中涉及到共享内存，问：共享内存如何使用，共享内存相关的函数有哪些？  
9）项目中涉及消息队列，问:消息队列在项目中如何实现的，如果是你的话如何设计一个消息队列？  
10）谈谈项目中遇到的最大的困难，如何解决的？

多态是什么？怎么实现的？多态就是一个接口多种状态，用虚函数实现，根据具体对象调用具体的函数。在运行时才知道要调用的到底是哪个函数。

析构函数一般怎么定义？定义为虚析构函数。为什么要这样定义？之后他做基类的时候，操作派生类对象才不会出现内存泄露。（不知道该怎么样说）

重载和覆盖有什么区别？重载是编写函数名相同，参数列表不同的函数。覆盖也叫重写，重写的函数必须有一致的参数表和返回值。什么情况下用重载，什么情况下用覆盖？派生类重写基类的虚函数用覆盖。实现同一功能有不同参数列表的函数用重载。他们是怎么实现的？重载是在编译阶段就知道要调用的函数地址，属于早绑定，是静态的；覆盖要在运行时绑定函数地址，属于晚绑定，是动态的。

CPU调度的最小单位是什么？线程。知道线程池吗？额~~~~不知道。（创建和销毁线程的时间远大于执行线程的时间的情况下用线程池。线程池：基本思想还是一种对象池的思想，开辟一块内存空间，里面存放了众多(未死亡)的线程，池中线程执行调度由池管理器来处理。当有线程任务时，从池中取一个，执行完成后线程对象归池，这样可以避免反复创建线程对象所带来的性能开销，节省了系统的资源。具体参见[点击打开链接](http://www.cnblogs.com/cpper-kaixuan/p/3640485.html" \t "_blank)）

数据结构知道哇？知道。说一说？数组、链表、队列、堆、栈、树。知道哪些排序算法？冒泡、插入、选择、快速、堆排序、归并排序、桶排序、基数排序。插入排序怎么实现的？遍历到一个数的时候，往前比较，找到一个比它小的数，将这个数的下一个位置的数跟它交换，继续遍历，反正就这个意思了，讲不明白可以在纸上画画。

数据库用过吗？只在牛客上写过题，自己没用过。

写一下字符串复制函数的实现？我写的是

1. char \*strcpy(char \*strd,char \*strs)
2. {
3. assert(strd!=NULL&&strs!=NULL);
4. char \*result=strd;
5. while((\*strd++=\*strs++)!='\0');
6. return result;
7. }

assert有什么用？断言，保证strd和strs不为空。如果为空呢？就不运行呗。怎么不运行，会发生什么？我说异常？再不然就崩溃了。嘿嘿！

知道单例吗？我说，什么单例，不知道。（单例模式，是一种常用的软件设计模式。在它的核心结构中只包含一个被称为单例的特殊类。通过单例模式可以保证系统中一个类只有一个实例。即一个类只有一个对象实例。显然单例模式的要点有三个；一是某个类只能有一个实例；二是它必须自行创建这个实例；三是它必须自行向整个系统提供这个实例。从具体实现角度来说，就是以下三点：一是单例模式的类只提供私有的构造函数，二是类定义中含有一个该类的静态私有对象，三是该类提供了一个静态的公有的函数用于创建或获取它本身的静态私有对象。在c++中可以这样定义：

1. class CSingleton
2. {
3. private:
4. CSingleton() *//构造函数是私有的*
5. {
6. }
7. static CSingleton \*m\_pInstance;
8. public:
9. static CSingleton \* GetInstance()
10. {
11. static CSingleton \*m\_pInstance;
12. if(m\_pInstance == NULL) *//判断是否第一次调用*
13. m\_pInstance = new CSingleton();
14. return m\_pInstance;
15. }
16. };

）

用过MFC是吧？嗯。sendmessage和postmessage有什么区别？好像注意到过，但是不记得了。（将指定的消息发送到一个窗口或多个窗口。SendMessage为这个指定的消息调用窗口处理程序，直到窗口处理完这个程序后才会返回。和SendMessage函数相比，PostMessage函数发送一个消息到线程消息对列中，并立即返回。）

好，你有什么问题要问我吗？巴啦啦，问了一两个，也没确切回答，很保守，呵呵。

你可以去外面等着了。

过了一会就是HR面，（效率好高）两个人一起面的，还有一个是我们学校的，一个男生。

先分别自我介绍，简短的展示自己想告诉HR的东西。女士优先，我就巴拉巴拉，那个男生说了好多，参加了好多大赛，拿了好多奖，还去腾讯的微信实习了……

有什么印象深刻的事，分享一下。

在们的工作和学习中有没有遇到什么特别困难的事，怎么解决的。

马上要毕业了，对以后有什么期望？

都不是杭州或南京的，对去杭州工作怎么想？会不会想回家去？

写一下你们的期望薪资。能写高一点吗。高了我们也开不起。O(∩\_∩)O哈哈~

好回去等通知吧，过两天就有结果了。

总体感觉面试还可以，面试官都挺不错，自己的基础知识还行，就是涉猎的比较少，软件设计方面的还要加强，不管过不过都是很好的一次体验。

印象还不错！！！