## 布局

1. display 布局 控制元素以什么方式排列

inline(行内) block(块级) inline-block(行内/块级) none(隐藏) **flex(弹性)**

|  |  |
| --- | --- |
| block | 块 可以设置宽高 用于将行内元素转换为块级 |
| inline | 行内 不可以设置宽高 用于将块级元素转换为行内 |
| inline-block | 行内块 行内并可以设置宽高 |
| none | 隐藏 跟visibility:hidden 的区别?  display:none;隐藏掉元素 visibility:hidden;隐藏元素但是保留元素的位置。 |
| flex | 弹性布局 |

*flex弹性布局相关概念：*

1. flex-container 弹性容器 设置display:flex;

2.flex-item 弹性元素

弹性元素排列的方向：*主轴*，垂直主轴的方向，*辅轴*

弹性元素：**在文档流中**的直接子元素。 block inline float 都是弹性元素

弹性布局相关属性

1.**方向**

a)弹性方向 flex-direction :row (左右，默认)| row-reverse (反向行)| column(上下) | column-reverse(反向列)

b)弹性换行flex-wrap:nowrap(不换行 默认) | wrap (换行)| wrap-reverse(反向换行)

c)弹性流flex-flow :弹性方向 flex-direction | 弹性换行flex-wrap;

d)顺序 order <integer> 默认0 数字越大越往后

1. **弹性** 
   1. flex-basis: main-size | width/height 设置弹性元素的宽/高
   2. flex-grow 分配的是剩余空间 初始值为0

c) flex-shink 设置或检索弹性元素的收缩比率

**flex**: flex-grow、flex-shrink 和 flex-basis 属性的简写属性

3.**对齐**

a) justify-content 设置弹性元素在主轴方向上的对齐方式

|  |  |
| --- | --- |
| flex-start | 默认值 位于容器的开头 |
| flex-end | 位于容器的结尾 |
| center | 位于容器的中心 |
| space-between | 项目位于各行之间留有空余的容器内 |
| space-around | 项目位于各行之前、之间、之后都留有空白的容器内 |

b)align-items 设置弹性元素在辅轴上的对齐方式

|  |  |
| --- | --- |
| flex-start | 位于容器的开头 |
| flex-end | 位于容器的结尾 |
| center | 位于容器的中间 |
| stretch | 默认值(拉伸以适应容器) |
| baseline | 位于容器的基线上 |

c) align-self 设置弹性元素自身(单个元素)在辅轴上的对齐方式

d) align-content 设置弹性元素自身(单个元素)在主轴上的对齐方式

1. float浮动

left right

float元素特性:

1.浮动元素的默认宽度为内容宽度

2.脱离文档流

3.向指定方向一直移动

4.float元素在同一文档流

5.float元素半脱离文档流(对元素脱离文档流，对内容，在文档流)

清除浮动 clear:both(包含了left和right) | left | right; 应用于后续元素，应用于块级元素

clearfix::after

两列布局

1. positon 定位 static(默认) relative(相对) absolute(绝对) fixed(固定)
2. 定位相关属性：

定位后的元素可以使用top上 left左 right右 bottom下 来指定元素的位置

1. 定位相关属性：z-index 表示元素的层叠级别，数值越大，在z轴上最先显示
2. position:relative; 相对定位之后给元素设置四个方向的值，会相对于元素原来的位置发生改变。(绝大多数情况是为了使绝对定位的子元素参照父元素的位置定位而使用)
3. position:absolute; 绝对定位之后的元素会脱离文档流。通过四个方向的值相对于文档来定位。
4. position:fixed; 固定 ，通过设置四个方向的值 以浏览器窗口为参考。