# 变形 transform

## 旋转rotate()

transform:rotate(90deg); rotateX() rotateY()

## 移动translate()

transform:translate(20px); transform:translate(50%); translateX() translateY()

## 缩放 scale()

transform:scale(1.2);

## 倾斜 skew()

transform:skew(45deg);

## 变形原点 transform-origin

transform-origin:0 0; (20%,40%) (left top center bottom right)

## 透视 perspective

perspective:2000px;

## 透视原点 perspective-origin

perspective-origin:0 0; (20,40%) (left top center bottom right)

## 3d移动 translate3d()

\*3d效果要在透视的基础之上

transform:translate3d(10px,20%,200px);

## 3d缩放 scale3d()

transform:scale3d(1.2,1.2,1);

## 3d旋转 rotate3d()

transform:rotate3d(0,0,1,45deg);

## 十一、变形风格 transform-style

transform-style:preserve-3d; 设置支持3D变形

## 隐藏被旋转元素的背面 backface-visibility

backface-visibility:hidden;