LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB LANJUT MODEL dan ELOQUENT ORM



Disusun Oleh:

Qusnul Diah Mawanti 2341760035

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 2025



Jurusan Teknologi Informasi – Politeknik Negeri

Malang

Jobsheet 4 : Model dan Eloquent Orm Mata Kuliah : Pemrograman Web Lanjut

Kelas: 2A – SIB

Nama: Qusnul Diah Mawanti

No absen: 25

NIM: 2341760035

Maret 2025

PERSIAPAN

Sebelumnya kita sudah membahas mengenai Migration, Seeder, DB Façade, Query Builder, dan sedikit tentang Eloquent ORM yang ada di Laravel. Sebelum kita masuk pada pembuatan aplikasi berbasis website, alangkah baiknya kita perlu menyiapkan Basis data sebagai tempat menyimpan data-data pada aplikasi kita nanti. Selain itu, umumnya kita perlu menyiapkan juga data awal yang kita gunakan sebelum membuat aplikasi, seperti data user administrator, data pengaturan sistem, dll. Dalam pertemuang kali ini kita akan memahami tentang bagainama cara menampilkan data, mengubah data, dan menghapus data menggunakan teknik Eloquent.

Sesuai dengan Studi Kasus PWL.pdf.

Jadi project Laravel 10 kita masih sama dengan menggunakan repositori PWL_POS.

Project PWL_POS akan kita gunakan sampai pertemuan 12 nanti, sebagai project yang akan kita pelajarai

```
C:\laragon\www>composer create-project "laravel/laravel:^10.0" PWL_POS
Creating a "laravel/laravel:^10.0" project at "./PWL_POS"
Installing laravel/laravel (v10.3.3)
   - Installing laravel/laravel (v10.3.3): Extracting archive
Created project in C:\laragon\www\PWL_POS
> @php -r "file_exists('.env') || copy('.env.example', '.env');"
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies
Lock file operations: 111 installs, 0 updates, 0 removals
   - Locking brick/math (0.12.3)
```

DASAR TEORI

A. PROPERTI \$fillable DAN \$guarded

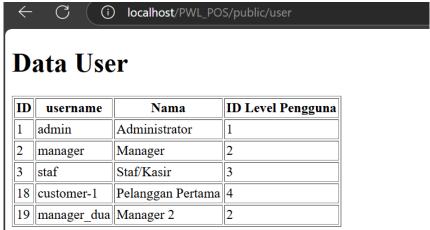
Variable \$fillable berguna untuk mendaftarkan atribut (nama kolom) yang bisa kita isi ketika melakukan insert atau update ke database. Sebelumnya kita sudah memahami menambahkan record baru ke database. Untuk langkah menambahkan Variable \$fillable bisa dengan menambahkan script seperti di bawah ini pada file model

1. Praktikum 1: \$fillable

a. Buka file model dengan nama UserModel.php dan tambahkan \$fillable seperti gambar di bawah ini.

b. Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah script untuk menambahkan data baru seperti gambar di bawah ini.

c. Simpan kode program Langkah 1 dan 2, dan jalankan perintah web server. Kemudian jalankan link localhostPWL_POS/public/user pada browser dan amati apa yang terjadi.



\$fillable Mendefinisikan atribut yang dapat diisi secara massal.

d. Ubah file model UserModel.php seperti pada gambar di bawah ini pada bagian Sfillable

```
protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama'];
```

e. Ubah kembali file controller UserController.php seperti pada gambar di bawah hanya bagian array pada \$data

f. Simpan kode program Langkah 4 dan 5. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi.

```
Illuminate \ Database \ QueryException

PHP 8.2.27 10.48.28

SQLSTATE[HY000]: General error: 1364 Field 'password' doesn't have a default value

INSERT INTO `m_user` (`level_id', `username`, `nama`, `updated_at`, `created_at`) VALUES (2, manager_tiga, Manager 3, 2025-03-10 16:18:00,
```

Kolom password tidak terdaftar dalam \$fillable di UserModel.php, sehingga tidak bisa dimasukkan secara mass assignment. Eloquent hanya mengizinkan mass assignment pada kolom yang ada di \$fillable. Jika kolom tidak dimasukkan, Laravel akan mengabaikan data tersebut saat create() dijalankan.

```
protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama', 'password'];
```

ID	username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staf	Staf/Kasir	3
18	customer-1	Pelanggan Pertama	4
23	manager_dua	Manager 2	2
26	manager_tiga	Manager 3	2

g. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan commit perubahan pada git.

B. RETRIEVING SINGLE MODELS

Selain mengambil semua rekaman yang cocok dengan kueri tertentu, Anda juga dapat mengambil rekaman tunggal menggunakan metode find, first, atau firstWhere. Daripada mengembalikan kumpulan model, metode ini mengembalikan satu contoh model dan dilakukan pada controller:

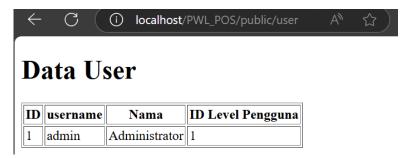
1. Praktikum 2.1: Retrieving Single Models

a. Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini.

```
$user = UserModel::find(1);
return view('user', ['data' => $user]);
```

b. Buka file view dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

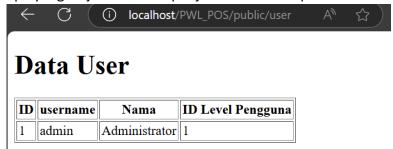
c. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



d. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
$user = UserModel::where('level_id', 1)->first();
return view('user', ['data' => $user]);
```

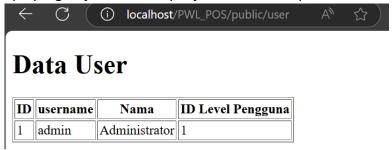
e. Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



f. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini.

```
$user = UserModel::firstwhere('level_id', 1);
return view('user', ['data' => $user]);
```

g. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

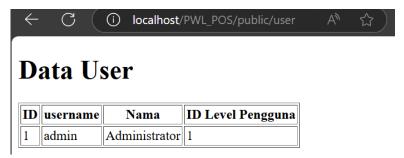


h. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
//Metode findOr

$user = UserModel::findOr(1, ['username', 'nama'], function () {
    abort(404);
});
return view('user', ['data' => $user]);
```

i. Simpan kode program Langkah 8. Kemudian pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



j. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
//Metode findOr
$user = UserModel::findOr(20, ['username', 'nama'], function () {
   abort(404);
});
return view('user', ['data' => $user]);
```

k. Simpan kode program Langkah 10. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



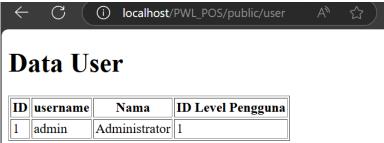
I. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan commit perubahan pada git.

2. Praktikum 2.2: NOT FOUND EXCEPTION

a. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini.

```
// Metode findOrFail
$user = UserModel::findOrFail(1);
return view('user', ['data' => $user]);
```

b. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



c. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
// Metode firstOrFail
$user = UserModel::where('username', 'manager9')->firstOrFail();
return view('user', ['data' => $user]);
```

d. Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



NOT FOUND terjadi karena username manager9 tidak ditemukan pada databse sehingga data yang diminta tidak muncul.

Data akan ditemukan jika username manager9 ditambahkan pada database.



Data User

ID	username	Nama	ID Level Pengguna
29	manager9	Manager 9	4

e. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan commit perubahan pada git.

3. Praktikum 2.3: RETREIVING AGGREGRATES

a. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
$user = UserModel::where('level_id', 2)->count();
dd($user);
return view('user', ['data' => $user]);
```

b. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



dd(\$user); akan menghentikan eksekusi sebelumnya, sehingga return view tidak akan dijalankan.

c. Buat agar jumlah *script* pada langkah 1 bisa tampil pada halaman *browser*, sebagai contoh bisa lihat gambar di bawah ini dan ubah *script* pada file *view* supaya bisa muncul datanya.

UserController.php

```
// Jumlah pengguna
$jumlahPengguna = UserModel::where('level_id', 2)->count();
return view('user', ['jumlahPengguna' => $jumlahPengguna]);
```

user.blade.php

```
Jumlah Pengguna
3
```

d. Laporkan hasil Praktikum-2.3 ini dan commit perubahan pada git.

4. Praktikum 2.4: RETREIVING OR CREATING MODELS

a. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

b. Ubah kembali file *view* dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

c. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



Data User

ID	username	Nama	ID Level Pengguna
2	manager	Manager	2

d. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

e. Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan pada browser



ID	username	Nama	ID Level Pengguna
30	manager22	Manager Dua Dua	2

dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel m_user serta beri penjelasan dalam laporan.

user_id	level_id	username	nama	password
1	1	admin	Administrator	\$2y\$12\$njFEs2WS04WuYQoKLPnFguW1hFTOz9o.TZeyfdFTI.0
2	2	manager	Manager	\$2y\$12\$Knb1OTxo6ufl4KH9P.oOCOdAvildBxiUClCyxWXtS/P
3	3	staf	Staf/Kasir	\$2y\$12\$XryQK9sK4uY7mmO0TSsDQeuCXU5PjnYk7xnrczMFCBQ
18	4	customer-1	Pelanggan Pertama	\$2y\$12\$mVWFqznzmhZqU3Jwvgc0d.jbV4K0Y6GLGXd5u3zslzs
23	2	manager_dua	Manager 2	\$2y\$12\$FCn. TcUt. SnFKZ1kFuoBROj60GyMWK65Q3S7Q9M3OyX
26	2	manager_tiga	Manager 3	\$2y\$12\$wtfR6t6c.rmlxQ8vW66hvOilLU67c/1A1Rub31PiJfT
29	2	manager9	Manager 9	\$2y\$12\$IIHb2K1YxHYvxbLwQakIdeSMxPHbmDgVT9H3IRVydw9
30	2	manager22	Manager Dua Dua	\$2y\$12\$af5DlbRjzu7XWl6FdCs2LOShcY/C7EZe9vk7QbGbLYh

f. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

g. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

Data User

ID	username	Nama	ID Level Pengguna
2	manager	Manager	2

h. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
$user = UserModel::firstOrNew(

[
    'username' => 'manager33',
    'nama' => 'Manager Tiga Tiga',
    'password' => Hash::make('12345'),
    'level_id' => 2
],
);
return view('user', ['data' => $user]);
```

i. Simpan kode program Langkah 8. Kemudian jalankan pada browser

Data User

ID	username	Nama	ID Level Pengguna
	manager33	Manager Tiga Tiga	2

dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel m_user serta beri penjelasan dalam laporan.

user_id	level_id	username	nama	password
1	1	admin	Administrator	\$2y\$12\$njFEs2WS04WuYQoKLPnFguW1hFTOz9o.TZeyfdFTl.0
2	2	manager	Manager	\$2y\$12\$Knb1OTxo6ufl4KH9P.oOCOdAvildBxiUClCyxWXtS/P
3	3	staf	Staf/Kasir	\$2y\$12\$XryQK9sK4uY7mmO0TSsDQeuCXU5PjnYk7xnrczMFCBQ
18	4	customer-1	Pelanggan Pertama	\$2y\$12\$mVWFqznzmhZqU3Jwvgc0d.jbV4K0Y6GLGXd5u3zslzs
23	2	manager_dua	Manager 2	\$2y\$12\$FCn.TcUt.SnFKZ1kFuoBROj60GyMWK65Q3S7Q9M3OyX
26	2	manager_tiga	Manager 3	\$2y\$12\$wtfR6t6c.rmlxQ8vW66hvOilLU67c/1A1Rub31PiJfT
29	2	manager9	Manager 9	\$2y\$12\$IIHb2K1YxHYvxbLwQakIdeSMxPHbmDgVT9H3IRVydw9
30	2	manager22	Manager Dua Dua	\$2y\$12\$af5DlbRjzu7XWl6FdCs2LOShcY/C7EZe9vk7QbGbLYh

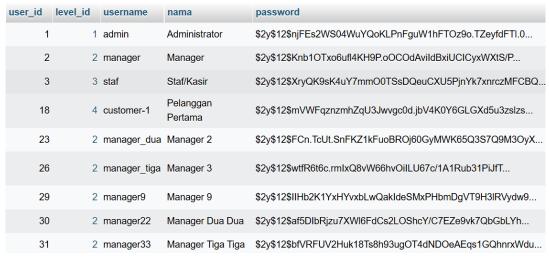
j. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

k. Simpan kode program Langkah 9. Kemudian jalankan pada browser



ID	username	Nama	ID Level Pengguna
31	manager33	Manager Tiga Tiga	2

dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada *phpMyAdmin* pada tabel m_user serta beri penjelasan dalam laporan.



I. Laporkan hasil Praktikum-2.4 ini dan commit perubahan pada git.

5. Praktikum 2.5: ATRIBUT CHANGES

a. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
// Metode isDirty
$user = UserModel::create([
    'username' => 'manager55',
    'nama' => 'Manager55',
    'password' => Hash::make('12345'),
    'level_id' => 2
1);
$user->username = 'manager56';
$user->isDirty(); //true
$user->isDirty('username'); //true
$user->isDirty('nama'); //false
$user->isDirty(['nama', 'username']); //true
$user->isClean(); //false
$user->isClean('username'); //false
$user->isClean('nama'); //true
$user->isClean(['nama', 'username']); //false
$user->save();
$user->isDirty(); //false
$user->isClean(); //true
dd($user->isDirty());
```

b. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



c. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini.

```
// Metode wasChanged
$user = UserModel::create([
    'username' => 'manager11',
    'nama' => 'Manager11',
    'password' => Hash::make('12345'),
    'level_id' => 2
]);

$user->username = 'manager12';
$user->save();

$user->wasChanged(); //true
$user->wasChanged('username'); //true
$user->wasChanged(['username', 'level_id']); //true
$user->wasChanged('nama'); //false
dd($user->wasChanged(['nama', 'username'])); //true
```

d. Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



e. Laporkan hasil Praktikum-2.5 ini dan commit perubahan pada git.

6. Praktikum 2.6: CREATE, READ, UPDATE, DELETE (CRUD)

a. Buka file view pada user.blade.php dan buat scritpnya menjadi seperti di bawah ini.

```
resources > views > 🧌 user.blade.php > 🛇 table > 🤣 tr > 쉾 td
    <!DOCTYPE html>
          <title>Data User</title>
          <h1>Data User</h1>
          <a href="/user/tambah">+ Tambah User</a>
          ID
                Username
                Nama
                ID Level Pengguna
                Aksi
             @foreach ($data as $d)
                   {{ $d->user_id }}
                   {{ $d->username }}
                   {{ $d->nama }}
                   {{ $d->level_id }}
                   <a href="/user/ubah/{{ $d->user_id }}">Ubah</a> |
                      <a href="/user/hapus/{{ $d->user_id }}">Hapus</a>
             @endforeach
```

b. Buka file controller pada UserController.php dan buat scriptnya untuk *read* menjadi seperti di bawah ini.

```
// read
$user = UserModel::all();
return view('user', ['data' => $user]);
```

c. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



Data User

+ T	+ Tambah User						
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi			
1	admin	Administrator	1	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
2	manager	Manager	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
3	staf	Staf/Kasir	3	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
18	customer-1	Pelanggan Pertama	4	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
23	manager_dua	Manager 2	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
26	manager_tiga	Manager 3	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
29	manager9	Manager 9	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
30	manager22	Manager Dua Dua	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
31	manager33	Manager Tiga Tiga	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
32	manager56	Manager55	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			
33	manager12	Manager11	2	<u>Ubah</u> <u>Hapus</u>			

d. Langkah berikutnya membuat *create* atau tambah data user dengan cara bikin file baru pada view dengan nama user_tambah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini.

```
resources > views > 🟶 user_tambah.blade.php > ...
      <!DOCTYPE html>
          <title>Data User</title>
      </head>
          <h1>Form Tambah Data User</h1>
          <form method="post" action="/user/tambah_simpan">
              {{ csrf_field()}}
              <label>Username
              <input type="text" name="username" placeholder="Masukkan Username">
              <br>
              <label>Nama</label>
              <input type="text" name="nama" placeholder="Masukkan Nama">
              <label>Password</label>
              <input type="password" name="password" placeholder="Masukkan Password">
              <label>Level ID</label>
              <input type="number" name="level_id" placeholder="Masukkan ID Level">
              <input type="submit" class="btn btn-success" value="Simpan">
```

e. Tambahkan *script* pada routes dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini.

```
Route::get('/user/tambah', [UserController::class, 'tambah']);
```

f. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php.

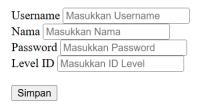
Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama tambah dan diletakan di bawah method index seperti gambar di bawah ini.

```
public function tambah()
{
    return view('user_tambah');
}
```

g. Simpan kode program Langkah 4 s/d 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik link **"+ Tambah User"** amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



Form Tambah Data User



h. Tambahkan *script* pada routes dengan nama file *web.php*. Tambahkan seperti gambar di bawah ini.

```
Route::get('/user/tambah_simpan', [UserController::class, 'tambah_simpan']);
```

Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php.
 Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama
 tambah_simpan dan diletakan di bawah method tambah seperti gambar di bawah ini.

j. Simpan kode program Langkah 8 dan 9. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/tambah atau localhost/PWL_POS/public/user/tambah pada browser



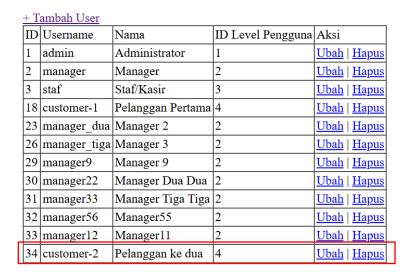
Form Tambah Data User

Userna	ıme	customer-2	
Nama	Pela	anggan ke dua	
Passwe	ord	••••	
Level	ID 4	1	
	_		
Simpa	an		

dan input formnya dan simpan, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

Data baru berhasil ditambahkan.

Data User



k. Langkah berikutnya membuat *update* atau ubah data user dengan cara bikin file baru pada view dengan nama user_ubah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini.

```
resources > views > \mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\m
```

I. Tambahkan *script* pada routes dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini.

```
Route::get('/user/ubah/{id}', [UserController::class, 'ubah']);
```

m. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php.

Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama ubah dan diletakan di bawah method **tambah_simpan** seperti gambar di bawah ini.

```
public function ubah($id)
{
    $user = UserModel::find($id);
    return view('user_ubah', ['data' => $user]);
}
```

n. Simpan kode program Langkah 11 sd 13. Kemudian jalankan pada browser dan klik link "**Ubah**" amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



Form Ubah Data User

<u>Kembali</u>		
Username	customer-2	
Nama Pel	anggan ke dua	
Password	••••••	••••
Level ID	4	
Ubah		

o. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini.

```
Route::get('/user/ubah_simpan/{id}', [UserController::class, 'ubah_simpan']);
```

p. Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php.
 Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama
 ubah_simpan dan diletakan di bawah method ubah seperti gambar di bawah ini.

```
public function ubah_simpan($id, Request $request)
{
    $user = UserModel::find($id);

    $user->username = $request->username;
    $user->nama = $request->nama;
    $user->password = Hash::make('$request->password');
    $user->level_id = $request->level_id;

    $user->save();

    return redirect('/user');
}
```

q. Simpan kode program Langkah 15 dan 16. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/ubah/1 atau localhost/PWL_POS/public/user/ubah/1 pada browser dan ubah input formnya dan klik tombol ubah, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.



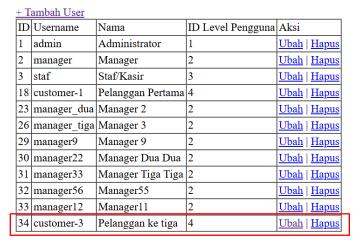
Form Ubah Data User

Kembali

Userna	ıme	customer-3					
Nama	Nama Pelanggan ke tiga						
Passwo	$\overline{}$	••••••	•				
Level ID 4							
	_		,				
Ubah							

Data berhasil diubah





r. Berikut untuk langkah *delete* . Tambahkan script pada routes dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini.

```
Route::get('user/hapus/{id}', [UserController::class, 'hapus']);
```

s. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php.

Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama hapus dan diletakan di bawah method ubah_simpan seperti gambar di bawah ini.

```
public function hapus($id)
{
    $user = UserModel::find($id);
    $user->delete();
    return redirect('/user');
}
```

t. Simpan kode program Langkah 18 dan 19. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik tombol hapus, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

Data customer-3 berhasil dihapus.



u. Laporkan hasil Praktikum-2.6 ini dan commit perubahan pada git.

7. Praktikum 2.7: RELATIONSHIPS

a. Buka file model pada UserModel.php dan tambahkan scritpnya menjadi seperti di hawah ini

b. Buka file controller pada UserController.php dan ubah method *script* menjadi seperti di bawah ini.

```
$user = UserModel::with('level')->get();
dd($user);
```

c. Simpan kode program Langkah 2. Kemudian jalankan link pada *browser*, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

Pesan Illuminate\Database\Eloquent\Collection {#322} menunjukkan bahwa hasil query dari UserModel menggunakan Eloquent ORM berupa koleksi (Collection) Laravel, bukan array biasa. Koleksi ini berisi 11 data user, yang dapat diakses menggunakan metode Collection Laravel seperti first(), toArray(), atau dengan perulangan (foreach) untuk menampilkan setiap elemen. Jika ingin melihat isi data secara langsung dalam bentuk array, gunakan dd(\$user->toArray()), sedangkan jika hanya ingin mengambil satu data pertama, gunakan \$user->first()->username.

d. Buka file controller pada UserController.php dan ubah method *script* menjadi seperti di bawah ini.

```
$user = UserModel::with('level')->get();
return view('user', ['data' => $user]);
```

e. Buka file view pada user.blade.php dan ubah script menjadi seperti di bawah ini.

```
resources > views > 🦬 user.blade.php > 😭 html > 😭 body > 😭 table > 😭 tr > 😭 td
          <h1>Data User</h1>
          <a href="{{ url('user/tambah') }}">+ Tambah User</a>
          ID
                Username
                 Nama
                ID Level Pengguna
                Kode Level
                Nama Level
                Aksi
             @foreach ($data as $d)
                   {{ $d->user_id }}
                   {{ $d->username }}
                   \d {{ $d->nama }}
                   {{ $d->level_id }}
                   {{ $d->level->level_kode }}
                   {{ $d->level->level_nama }}
                    <a href="{{ url('user/ubah/'.$d->user_id) }}">Ubah</a> |
                      <a href="{{ url('user/hapus/'.$d->user_id) }}">Hapus</a>
             @endforeach
```

f. Simpan kode program Langkah 4 dan 5. Kemudian jalankan link pada *browser*, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan.

```
← C (i) localhost/PWL_POS/public/user
```

Data User

<u>+ T</u>	+ Tambah User										
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Kode Level	Nama Level	Aksi					
1	admin	Administrator	1	ADM	Administrator	<u>Ubah</u> <u>Hap</u>	ous				
2	manager	Manager	2	MNG	Manager	<u>Ubah</u> <u>Hap</u>	ous				
3	staf	Staf/Kasir	3	STF	Staf/Kasir	<u>Ubah Hap</u>	ous				
18	customer-1	Pelanggan Pertama	4	PLG	Pelanggan	<u>Ubah</u> <u>Hap</u>	ous				
23	manager_dua	Manager 2	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
26	manager_tiga	Manager 3	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
29	manager9	Manager 9	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
30	manager22	Manager Dua Dua	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
31	manager33	Manager Tiga Tiga	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
32	manager56	Manager55	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	ous				
33	manager12	Manager11	2	MNG	Manager	<u>Ubah Hap</u>	<u>ous</u>				

g. Laporkan hasil Praktikum-2.7 ini dan commit perubahan pada git.