```
Coords v1 = Coords(1, 2);
Coords v2 = Coords(2, 3);
Coords v3 = v1 + v2;

assert(0) v3.getX() == 3;
```

Coords
$$v4 = v2 - v1$$
;

```
assert(2) v4.getX() == 1;
assert(3) v4.getY() == 1;
assert(4) v4[1] == 1;
```