

פרויקט מסכם בהנדסת תוכנה

יוסי אורן, אהוד גודס, גרא וייס, אבי סגל, ארנון שטורם

בעלי תפקידים

- לקוח/ מנחה מקצועי – הגורם האחראי על הדרישות בפרויקט; יכול להיות גורם מהתעשייה, חבר סגל, או בעצם כל אחד.
- מנחה אקדמי – הגורם האחראי על מעקב התקדמות הפרויקט ואמידה בדרישות אקדמיות; יכול להיות חבר/ת סגל ממדעי המחשב או מהנדסת מערכות מידע
- מנחה סמינר – אחראי על מעקב והתקדמות הפרויקט, הצגת הפרויקט, ומתן דגש להיבטי הנדסת תוכנה; יוסי אורן, אהוד גודס, גרא וייס, ארנון שטורם, אבי סגל

אדם יכול לשמש במגוון תפקידים

מבנה הפרויקט

שלב	תוצרים נדרשים
דרישות	מסמך דרישות מקיף המשמש חוזה בין כל הצדדים בפרויקט
איטרציה ראשונה	מערכת עובדת, מסמך דרישות מעודכן, מסמך תכנון תוכנה ומנגנוני בדיקה. בשלב זה, כמובן, התוצרים יתמקדו בסט הדרישות המצומצם שנבחר, תוך הסתכלות קדימה לדרישות האחרות שיטופלו בשלבים הבאים. *מדריך למתחזק המסביר איך לבצע הרחבות ותחזוקה ומדריך למשתמש המסביר איך להפעיל את המערכת.
איטרציה שניה	
איטרציה שלישית*	

לו"ז וחלוקת ציון (1)

מפגש ייעוץ לקראת הגדרת דרישות	שבוע 4		מנחה סמינר מפגש אישי		
הגשת מסמך דרישות	שבוע 7 13/12/2016	מסמך דרישות + מצגת	מנחה מקצועי/אקדמי מנחה סמינר מפגש סמינר	60% 40%	50%
	שבוע 10	עדכון מסמך דרישות + גרסא ראשונה של מסמך התכנון ושל המערכת	מנחה סמינר מפגש אישי		
חמישי+שישי	שבוע 12 19-20.1.2017	מצגת סיום מרתון אב טיפוס עובד	מרתון מפגש משותף של כל קבוצות הסמינר כולל אנשי תעשיה		10%
סיום השלב הראשון	שבוע 13 26.1.2017	<u>איטרצית תוכנה 1</u>	מנחה מקצועי/אקדמי מנחה סמינר	60% 40%	40%

לו"ז וחלוקת ציון (2)

	שבוע 3 30-31/3/2017		מרתון + הרצאה על מתן מצגות ממפגש משותף של כל קבוצות הסמינר כולל אנשי תעשייה		10%
סיום השלב השני	שבוע 8 של סמסטר ב' 10/5/2017	<u>הגשת איטרצית תוכנה 2</u>	מנחה מקצועי/אקדמי מנחה סמינר	60% 40%	30%
	3/6/2017	הכנת פוסטר	מנחה אקדמי		
הכנה ליום הפרוייקטים	שבוע 11		מנחה סמינר מפגש אישי		
	סוף סמסטר ב (לפני תקופת המבחנים)	<u>הגשת איטרצית תוכנה 3</u>	מנחה מקצועי/אקדמי מנחה סמינר	80% 20%	40%
יום פרוייקטים	שבוע 13	מצגת + הדגמה חיה של המערכת+כלל המסמכים	צוות שופטים		20% (חובת מעבר)

תחרויות

- ImagineCup – Microsoft
- כנסים מקצועיים (לשכת מנתחי המערכות)

שיפוט סופי

איכות הפוסטר
הצגה שיטתית, ממצה וממוקדת של תכני הפרויקט, ויזואליזציה
איכות המצגת
היקף הפרויקט (בהתאם לגודל הצוות)
רמת מורכבות
חדשנות, מקוריות, יצירתיות
בקיאות ומתן הסברים טובים להחלטות התכן והיישום
רמת הבדיקות
הערכת משתמשים

שיפוט סופי

- הכרת התחום
- הצדקת בחירת הארכיטקטורה של המערכת (דגש על עקרונות הנדסת תוכנה)
- בדיקות

הכנות נוספות

- שרתים
- יעוץ ותמיכה בנושאים טכניים
- אישורי פרויקטים אחרונים

חלוקה לקבוצות סמינר

מנחה סמינר	מנחה אקדמי	נושא הפרויקט
ארנון שטורם	יוסי אורן	תדרוך פרמדיקים
ארנון שטורם	גרא וייס	חיפוש קוביות
ארנון שטורם	אהוד גודס	מערכת למציאת התנדבות
ארנון שטורם	קובי גל	מערכת לזיהוי צילומי רנטגן

מנחה סמינר	מנחה אקדמי	נושא הפרויקט
יוסי אורן	אסף שבתאי	הנדסה חברתית
יוסי אורן	ארנון שטורם	מכתבה
יוסי אורן	גרא וייס	אבדות ומציאות
יוסי אורן	קובי גל	מסחר אלקטרוני חכם
יוסי אורן	אהוד גודס	יצירת API מרכזי לבנקים בישראל

מנחה סמינר	מנחה אקדמי	נושא הפרויקט
אהוד גודס	ארנון שטורם	תזוזו
אהוד גודס	ארנון שטורם	טקסטרטגיה
אהוד גודס	גרא וייס	סביבת פיתוח לרחפנים
אהוד גודס	מירה בלבן	משחק אסטרטגי
אהוד גודס	גיא שני	מערכת לטכנאי תחזוקה בסודה סטרים

מנחה סמינר	מנחה אקדמי	נושא הפרויקט
גרא וייס	ארנון שטורם	ניהול ושיתוף מקוון של חוות דעת
גרא וייס	איתי דינור	אנליזה למערכת אבטחת מידע
גרא וייס	ארנון שטורם	קוד מאנקי
גרא וייס	ארנון שטורם	מערכת ניהול ויעול דיילי מכירות
גרא וייס	קובי גל	שימוש בבוט לעידוד למידה