

Magic Leap 工作原理 - 从视野到 GPU

2016 年 7 月 22 日 翻译：曲晓峰 原作：Jono MacDougall

原文链接：<http://gpuofthebrain.com/blog/2016/7/22/how-magic-leap-will-work>

Magic Leap 一直对他们的技术的工作细节保密。我们现在仅仅知道，他们的系统是一个全新的系统，远超一切消费者已经习惯了的现存的竞争对手。这也难怪 Magic Leap 想要为自己的革命性的系统保密。众多的企业都在伺机窥探，想要了解究竟是什么技术，让人们如此的兴奋。这种技术，就是 Apple 想要拥有的，那种潜在的革命性的带有真正创新意味的“新事物”；也是微软在 Hololens 上想要努力实现，却又远未实现的；又是受 Google Glass 启发，却又明显领先几代的。这个技术到底是什么，它究竟是如何工作的？我调查了在 Magic Leap 工作的人所做的演讲、专利、工作申请和他们的背景，试图寻找这个问题的答案。

总的来说



我们常见的眼镜的尺寸。但相机又得放哪呢？注：这个可不是 Magic Leap 的产品。

在谈论细节之前，我们先谈谈大体上这是个什么技术。简单说，Magic Leap 在做一设备，这个设备能把物体投影到一个人的视野里，而且真实得远超我们现在所见其它类似设备。Magic Leap 的设备由两部分组成：一副眼镜和一个便携的口袋式投影/计算模块，差不多手机大小的没屏幕的长方体。这个便携式计算模块通过数据线连接眼镜。眼镜与人们带的普通眼镜有着类似的尺寸和结构，也许会胖一点点。体积小是该产品的重要特征。体积小意味着该产品可以在社交场合里佩戴使用，也许会像智能手机一样地便携易用，随处可用。

便携式投影计算模块