**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỎ – ĐỊA CHẤT**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Logo

Description automatically generatedLogo

Description automatically generated\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\*\*\*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

LẬP TRINH GAME DI ĐỘNG( 7080511-200 )

Đề tài: Game Flappy Bird

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thành viên: | Trịnh Bảo Quý | : | 2121060060 |
|  | Nguyễn Văn Quyến | : | 2121050174 |
|  | Phạm Ngọc Lâm | : | 2121050158 |
|  | Trần Hoàng Phúc | : | 2121050034 |

**HÀ NỘI – 2023**

**LỜI MỞ ĐẦU**

Lập trình game di động là một trong những lĩnh vực sôi động và sáng tạo nhất trong ngành công nghệ thông tin hiện nay. Việc tạo ra những trải nghiệm giải trí đa dạng và thú vị trên các thiết bị di động đã trở thành một xu hướng quan trọng của thế kỷ 21. Bất kỳ ai có đam mê và sự sẵn sàng khám phá đều có thể tham gia vào thế giới này. Lập trình game di động không chỉ là một cách tuyệt vời để thể hiện sự sáng tạo và kỹ năng lập trình, mà còn là một cơ hội để kết nối với hàng triệu người chơi trên khắp thế giới. Điều này đặt ra thách thức và cơ hội lớn, khi bạn có thể tạo ra những trò chơi độc đáo và nổi tiếng, hoặc đóng góp vào các dự án thú vị và đầy tính cộng đồng. Lập trình game di động yêu cầu sự kết hợp giữa kiến thức về lập trình, thiết kế và sáng tạo. Điều này có nghĩa là bạn có thể là một nhà phát triển đầy kỹ năng hoặc một nghệ sĩ đam mê về nghệ thuật và âm nhạc, và vẫn có thể tham gia vào quá trình tạo ra những tác phẩm nghệ thuật số động đầy tinh thần.Trong lời mở đầu này, chúng ta sẽ khám phá sâu hơn vào thế giới lập trình game di động, từ các công nghệ và công cụ cơ bản đến những xu hướng mới nhất trong ngành. Chúng ta cũng sẽ tìm hiểu về cách tạo ra các trò chơi thú vị và hấp dẫn, và cách chia sẻ chúng với thế giới. Hãy sẵn sàng cho một cuộc hành trình sáng tạo và khám phá trong thế giới lập trình game di động!