# 1. Thiết kế vật lý tại các trạm

Trong quá trình thiết kế phân mảnh cho hệ thống, chúng tôi chỉ sử dụng phân mảnh ngang để phân tán dữ liệu tạo nên cấu trúc vật lý của các bảng dữ liệu tại các trạm đều giống nhau. Các bảng dữ liệu tương ứng với các thực thể và mối quan hệ có trong hệ thống như sau: Các ký hiệu dùng để mô tả:

- Null: N (No, không được rỗng), Y (Yes, có thể rỗng)
- PK (Primary key khóa chính)
- AI (Tự động tăng)
- FK (Fogrein key khóa ngoại)

STT	Tên bảng	Ý nghĩa
1	SIEU_THI	Siêu thị, chứa thông tin liên quan đến
		siêu thị, phục vụ công tác quản lý siêu
		thị
2	SAN_PHAM	Sản phẩm, chứa thông tin liên quan
		đến sản phẩm, phục vụ công tác quản
		lý sản phẩm
3	SAN_PHAM_MUA	Sản phẩm mua, chứa thông tin liên
		quan đến các sản phẩm mua, phục vụ
		công tác quản lý số lượng mặt hàng
		mua.
4	KHACH_HANG	Khách hàng, chứa thông tin liên quan
		đến khách hàng, phục vụ công tác
		quản lý khách hàng.
5	NHAN_VIEN	Nhân viên, chưa thông tin liên quan
		đến nhân viên, phục vụ công tác quản
		lý nhân viên
6	HOA_DON	Hóa đơn, chứa thông tin liên quan đến
		sản phẩm mua, khách hàng, nhân viên,
		hóa đơn.

Cấu trúc các bảng dữ liệu trong hệ thống: Bảng SIEU\_THI (Siêu thị, chứa thông tin liên quan đến siêu thị):

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Null	Ghi chú
1	MA_ST	Varchar(15)	N	Mã siêu thị (PK)
2	TEN_ST	Varchar(25)	N	Tên siêu thị

Mã siêu thị gồm 6 ký tự có dạng "XXYYYY", trong đó:

- XX là r1 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 1 (Trạm 1) quản lý
- XX là r2 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 2 (Trạm 2) quản lý
- XX là r3 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 3 (Trạm 3) quản lý
- YYYY là số thứ tự khi có một siêu thị mới được thêm vào

Bảng SAN\_PHAM (Sản phẩm, chứa thông tin liên quan đến sản phẩm):

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Null	Ghi chú
1	MA_SP	Varchar(15)	N	Mã sản phẩm (PK)
2	TEN_SP	Varchar(25)	N	Tên sản phẩm
3	LOAI	Varchar(25)	N	Loại sản phẩm
4	GIA	Float	N	Giá sản phẩm
5	MO_TA	Varchar(100)	N	Mô tả
6	MA_ST	Varchar(15)	N	Mã siêu thị( FK)

Mã sản phẩm gồm 6 ký tự có dạng "XXYYYY", trong đó:

- XX là r1 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 1 (Trạm 1) quản lý
- XX là r2 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 2 (Trạm 2) quản lý
- XX là r3 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 3 (Trạm 3) quản lý
- YYYY là số thứ tự khi có một sản phẩm mới được thêm vào

Bảng SAN\_PHAM\_MUA( sản phẩm mua, chứa thông tin liên quan đến sản phẩm mua):

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Null	Ghi chú
1	MA_SP	Varchar(15)	N	Mã sản phẩm (FK)
2	SO_LUONG	INT	N	Số lượng
3	Tong_TIEN	Float	N	Tồng tiền
4	MA_HD	Varchar(15)	N	Mã hóa đơn(FK)

Bảng NHAN\_VIEN(Nhân viên, chứa thông tin liên quan đến nhân viên):

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Null	Ghi chú
1	MA_NV	Varchar(15)	N	Mã nhân viên
				(PK)
2	TEN_DANG_NHAP	Varchar(25)	N	Tên đăng nhập
3	MAT_KHAU	Varchar(25)	N	Mật khẩu
4	TEN_NGUOI_DUNG	Varchar(25)	N	Tên người
				dùng
5	VI_TRI	Varchar(25)	N	Vị trí
6	MA_ST	Varchar(15)	N	Mã siêu
				thị(FK)

Mã nhân viên gồm 6 ký tự có dạng "XXYYYY", trong đó: -XX là r1 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 1 (Trạm 1) quản lý

- XX là r2 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 2 (Trạm 2) quản lý
- XX là r3 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 3 (Trạm 3) quản lý
- YYYY là số thứ tự khi có một nhân viên mới được thêm vào

Bảng KHACH\_HANG(Khách hàng, chứa thông tin liên quan đến khách hàng):

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Null	Ghi chú
1	MA_KH	Varchar(15)	N	Mã khách hàng(PK)
2	TEN_KH	Varchar(25)	N	Tên khách hàng
3	LOAI	Varchar(25)	N	Loại khách hàng
4	GHI_CHU	Varchar(25)	N	Ghi chú
5	MA_ST	Varchar(15)	N	Mã siêu thị(FK)

Mã khách hàng gồm 6 ký tự có dạng "XXYYYY", trong đó:

- XX là r1 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 1 (Trạm 1) quản lý
- XX là r2 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 2 (Trạm 2) quản lý
- XX là r3 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 3 (Trạm 3) quản lý
- YYYY là số thứ tự khi có một khách hàng mới được thêm vào

Bảng HOA DON( Hóa đơn, chứa thông tin liên quan đến hóa đơn):

STT	Tên trường	Kiểu dữ	Null	Ghi chú
		liệu		
1	MA_HD	Varchar(15)	N	Mã hóa
				đơn(PK)
2	MA_KH	Varchar(25)	N	Mã khách hàng

				(FK)
3	MA_NV	Varchar(25)	N	Mã nhân vien
				(FK)
4	TONG_TIEN	Float	N	Tống tiền
5	NGAY_NHAP	Varchar(25)	N	Ngày nhập

Mã hóa đơn gồm 6 ký tự có dạng "XXYYYY", trong đó:

- XX là r1 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 1 (Trạm 1) quản lý
- XX là r2 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 2 (Trạm 2) quản lý
- XX là r3 nếu siêu thị đó thuộc vị trí 3 (Trạm 3) quản lý
- YYYY là số thứ tự khi có một hóa đơn mới được thêm vào

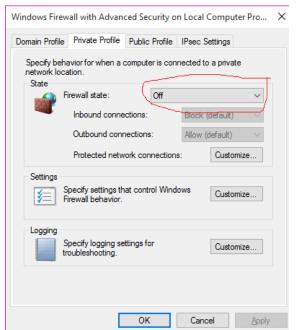
### I. QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU PHÂN TÁN CHO HỆ THỐNG

1. Xây dựng hệ thống mạng cho hệ thống:

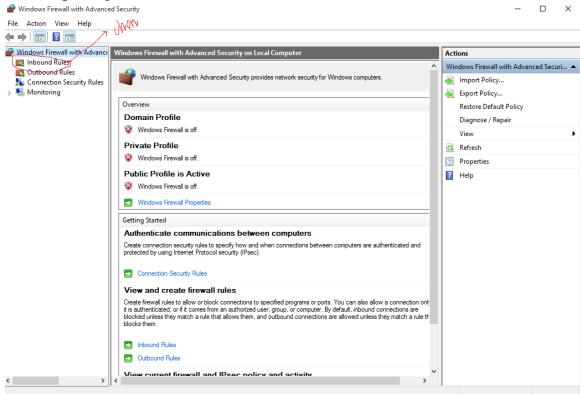
Để triển khai được hệ thống phân tán cho hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu các chi nhánh quản lý bán hàng thì ta phải đầu tư hạ tầng mạng theo mô hình Client Server. Sau khi phân tích hệ thống chủ yếu dựa theo tần suất sử dụng và phạm vi địa lý đề xuất số lượng Server và Client để cài đặt SQL Server như sau:

- Một server đóng vai trò Server trung tâm đặt tại Hà Nội, dùng để lưu tất cả các bản cao của các bảng dữ liệu ở các Server chi nhánh. Server trung tâm này quản lý đến các Server chi nhánh và phân quyền truy cập CSDL hệ thống. Do vậy Server trung tâm phải đủ mạnh.
- Một Server đặt tại chi nhánh Trạm 1 đóng vai trò là Client trong hệ thống. Server chi nhánh này dùng để quản trị CSDL tại chi nhánh Trạm 1. Khi cần dữ liệu ở các trạm khác, chi nhánh sẽ lấy dữ liệu từ trạm khác để thực hiện.
- Một Server đặt tại chi nhánh Trạm 2 đóng vai trò là Client trong hệ thống. Server chi nhánh này dùng để quản trị CSDL tại chi nhánh Trạm 2. Khi cần dữ liệu ở các trạm khác, chi nhánh sẽ lấy dữ liệu từ trạm khác để thực hiện.
  - 2. Cài đặt
  - a. Thiết lập firewall để mở cổng cho SQL

Tắt firewall



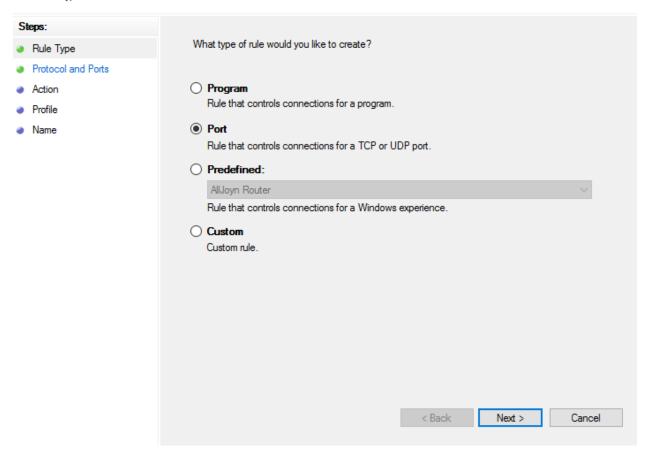
Thiết lập cổng 1433

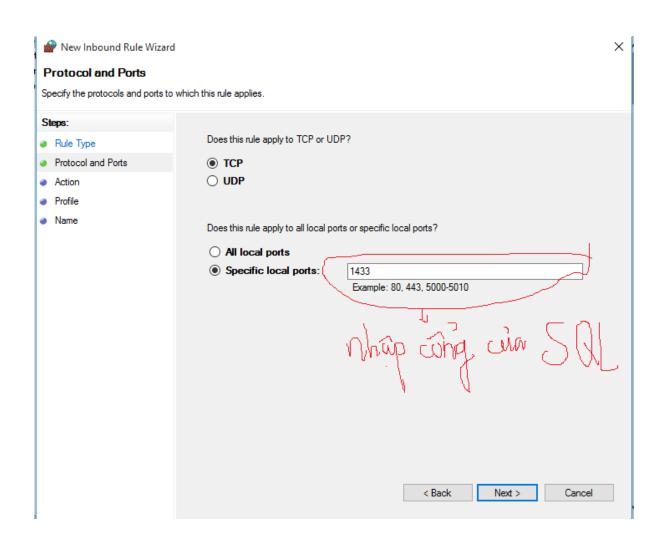




#### Rule Type

Select the type of firewall rule to create.



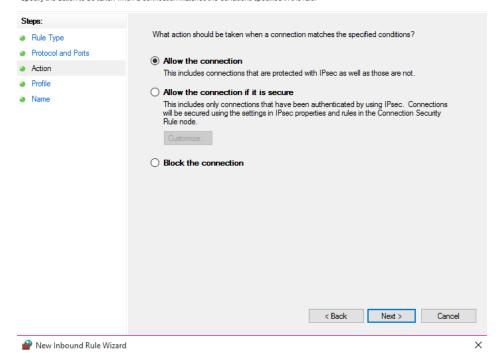




×

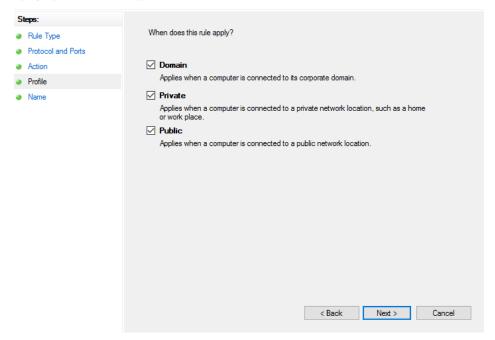
#### Action

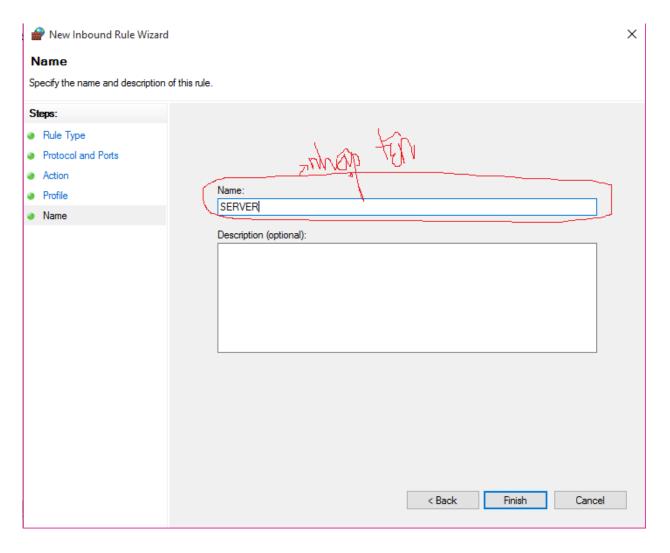
Specify the action to be taken when a connection matches the conditions specified in the rule.



#### **Profile**

Specify the profiles for which this rule applies.

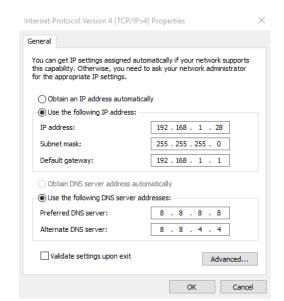




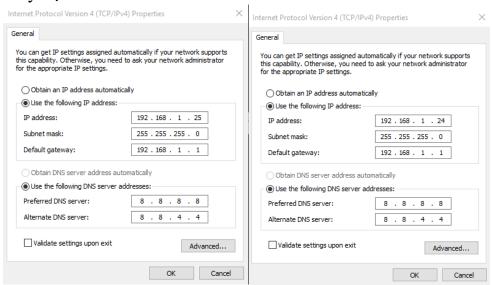
Làm lần lượt các bước như các hình trên Làm tương tự cho 2 máy trạm còn lại

Ping các máy với nhau để thử kết nối giữa các máy:

- Máy chủ:



- Máy trạm:



## \* Kiểm tra các máy đã ping được với nhau chưa

- Máy chủ:

#### Máy trạm:

```
C:\Users\NGOCTRAM\ping 192.168.1.24

Pinging 192.168.1.24 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.24: bytes=32 time(ins IIL-128
Ping statistics for 192.168.1.24:
Packets: Sant = 4, Received = 4, Lost = 8 (8x loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 8ms, Maximum = 8ms, Average = 8ms

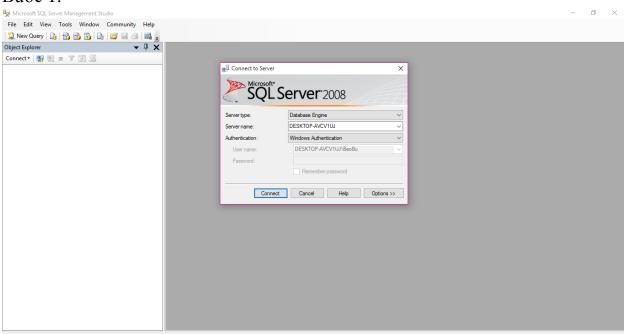
C:\Users\NGOCTRAM\ping 192.168.1.28

Pinging 192.168.1.28 vith 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.28: bytes=32 time=60ms IIL-128
Reply from 192.168.1.28: bytes=32 time=7ms IIL-128
Reply from 192.168.1.28: bytes=32 time=7ms III-128
Reply from 192.168.1.28: bytes=32 time=9ms III-128
Reply from 192.168.1.
```

Tương tự với máy trạm còn lại

### Dăng nhập bằng tài khoản SQL Server trên SQL Server Management Studio

- Bước 1:

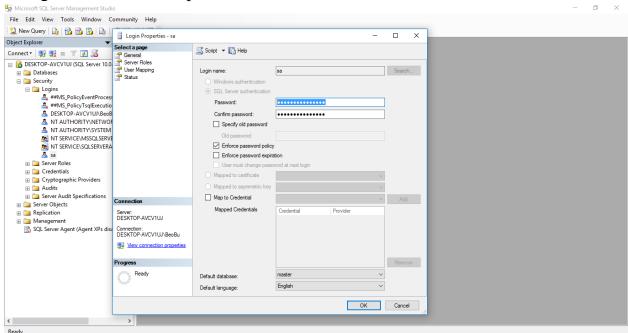


- Bước 2: Đăng nhập vào tài khoản "sa"

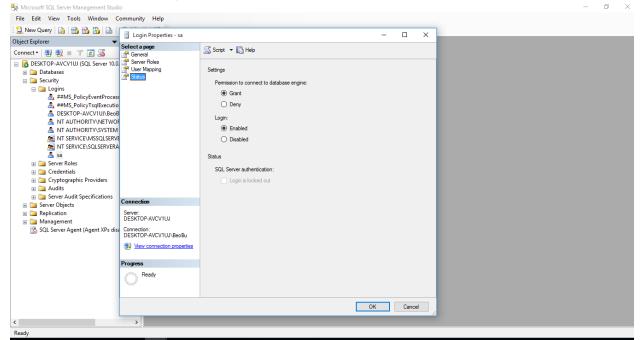
Máy chủ



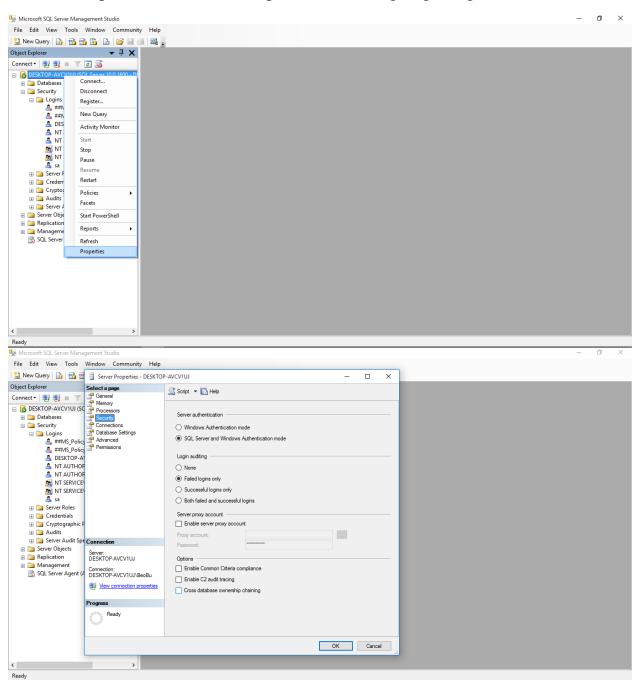
Trong mục General, nhập mật khẩu cho tài khoản



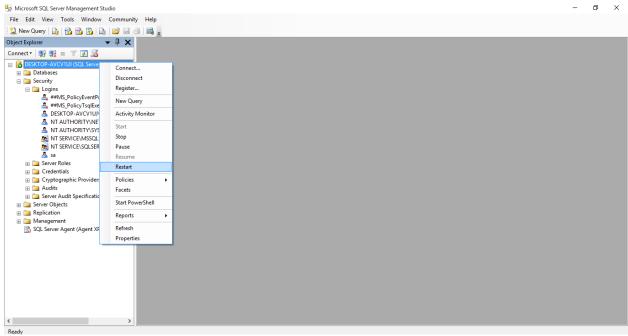
Trong mục Status, Login chọn Enabled, sau đó nhấn OK



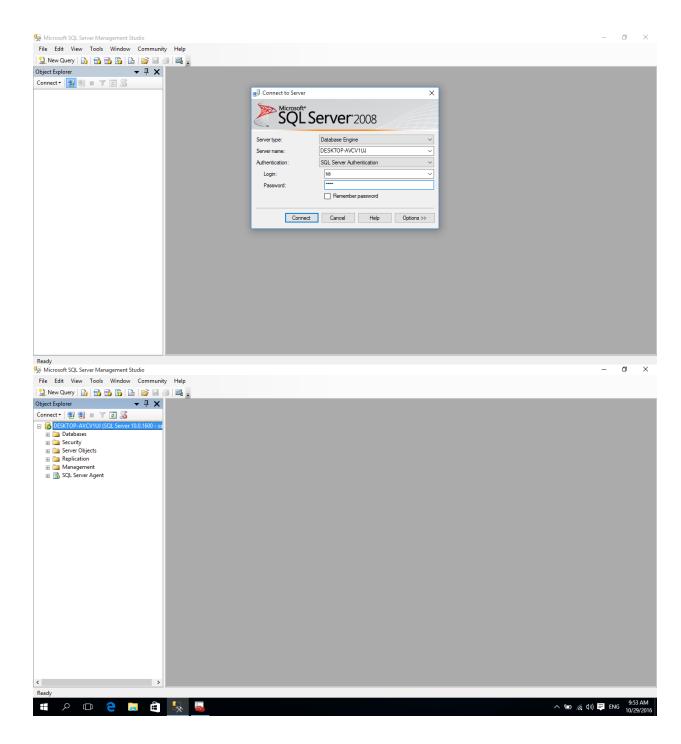
### Nhấn chuột phải vào tên, chọn Properties, và chọn giống trong hình



#### Sau đó Restart lại



Kiểm tra xem đã đăng nhập thành công bằng tài khoản "sa" chưa



Như vậy là OK

Làm tương tự với 2 máy trạm.

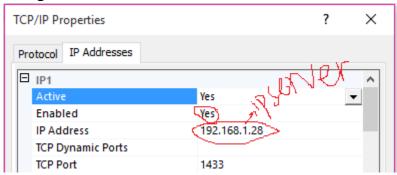
# \* Cài đặt cổng SQL cho phép các máy kết nối từ xa

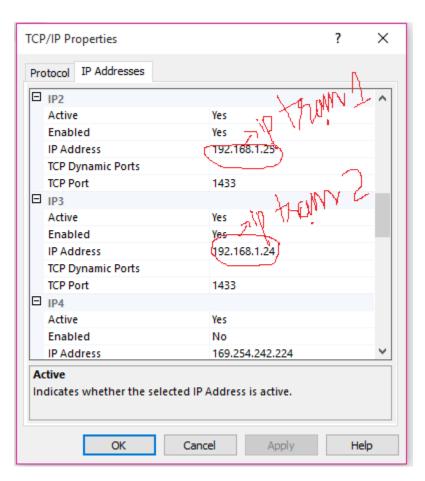
- Server:

IP1: là IP của server, ở đây là 192.168.1.28

IP2,3: lần lượt là IP của 2 máy trạm, ở đây là 192.168.1.25 và 192.168.1.24

Các giá trị Active và Enabled chọn Yes



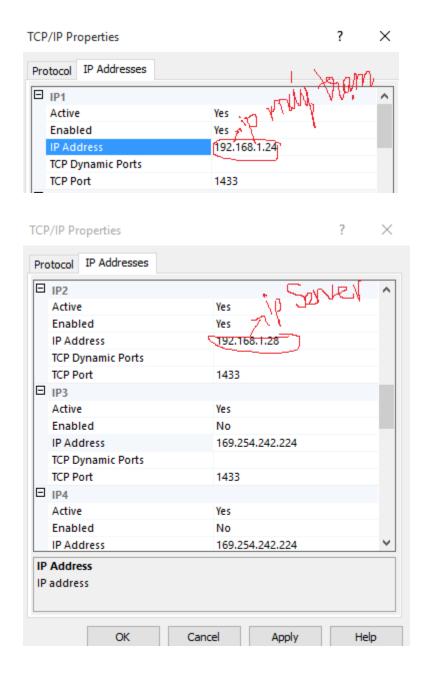


#### - Các trạm:

IP1: Là IP tương ứng của máy trạm, ở đây là: 192.168.1.24

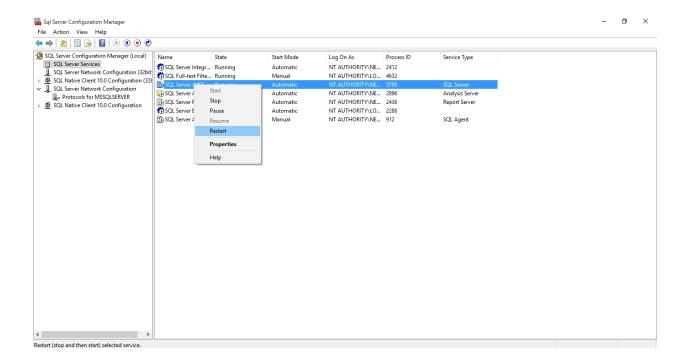
IP2: là IP của Server, ở đây là 192.168.1.28

Các giá trị Active và Enabled chọn Yes

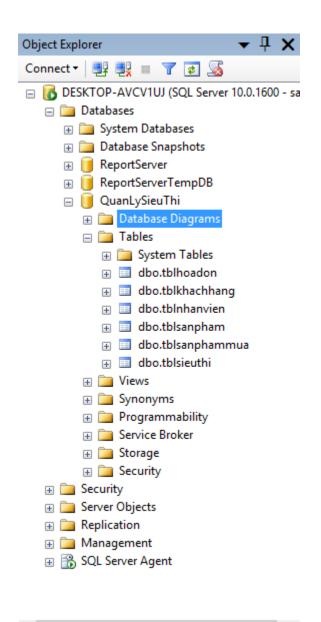


Làm tương tự với máy trạm còn lại

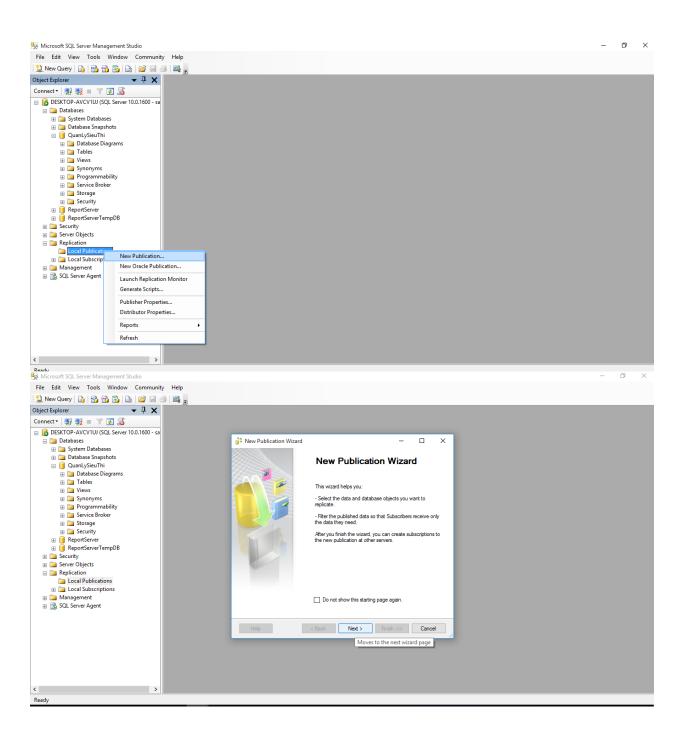
### Sau khi cấu hình xong, thực hiện Restart Service của SQL

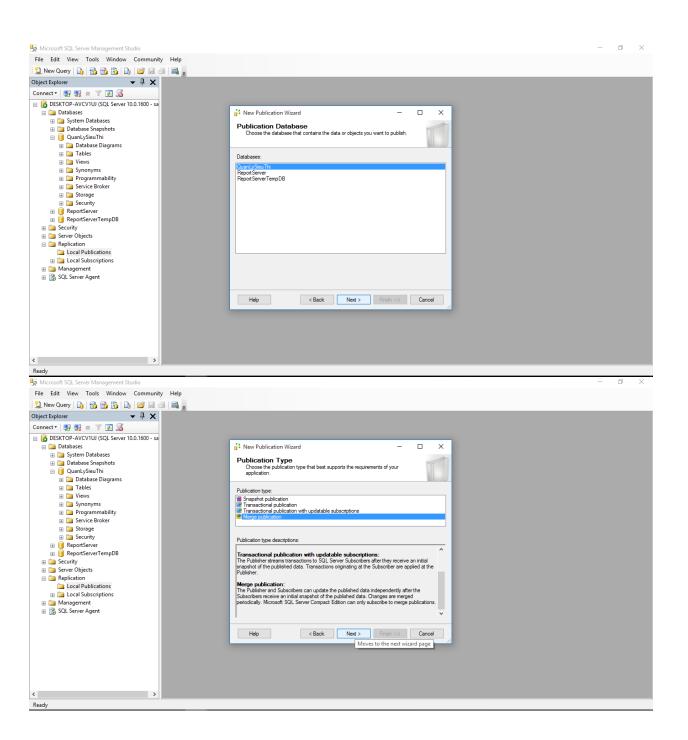


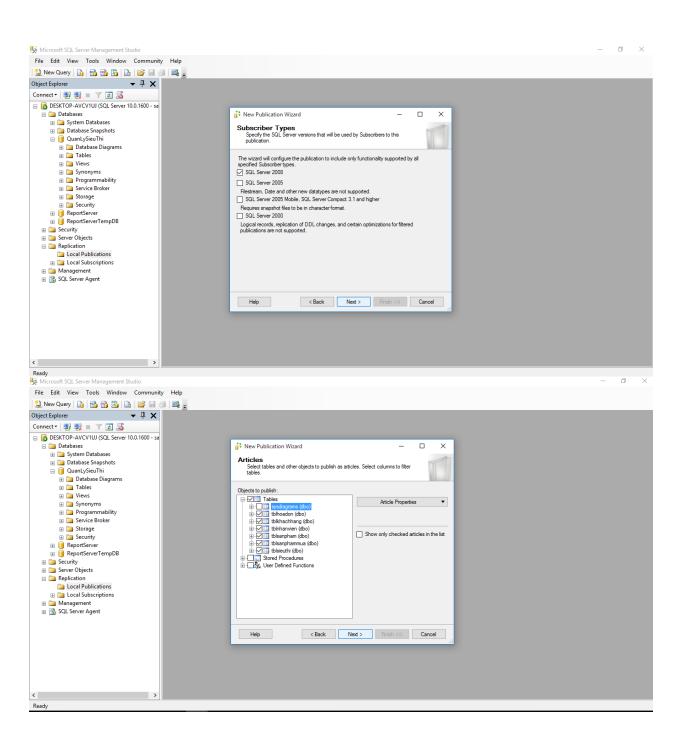
### ❖ Tạo CSDL cho Server

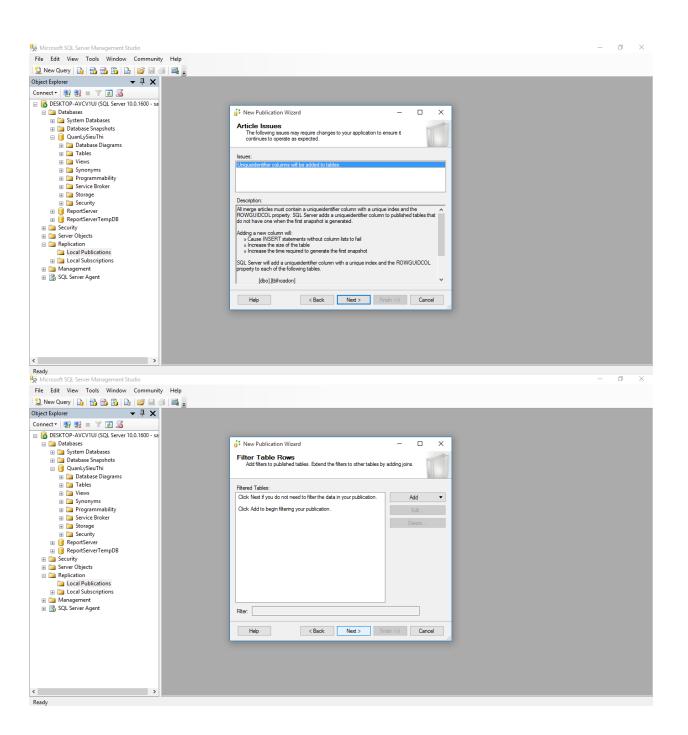


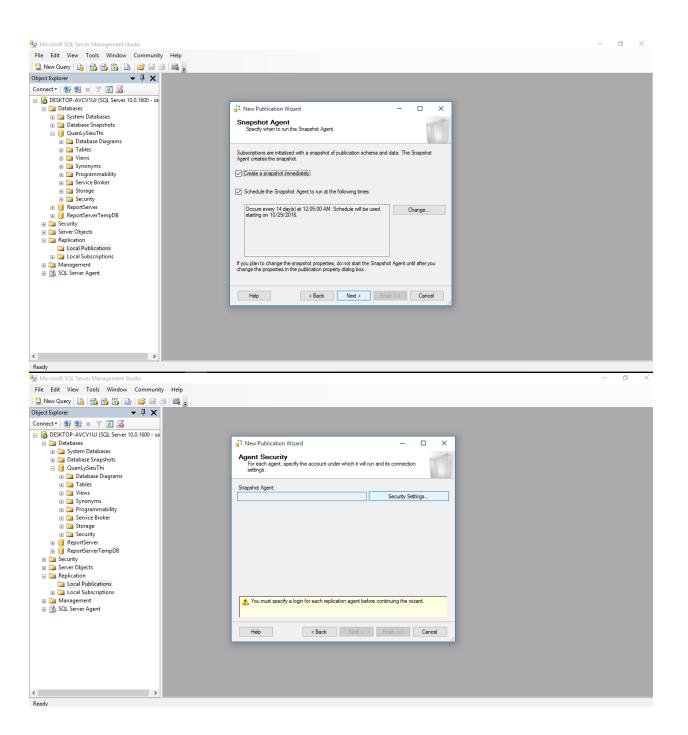
❖ Tạo Publications thực viện việc đồng bộ dữ liệu Server với các máy trạm



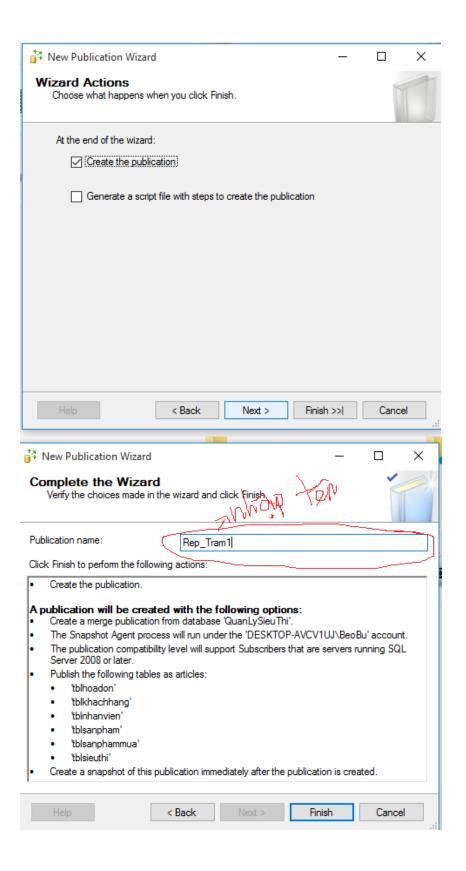


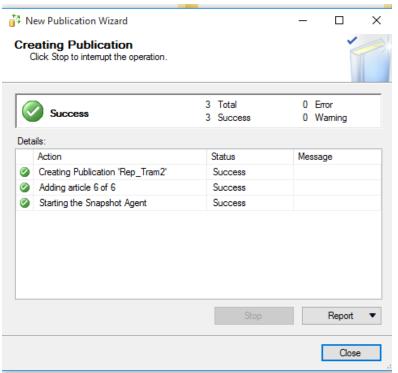




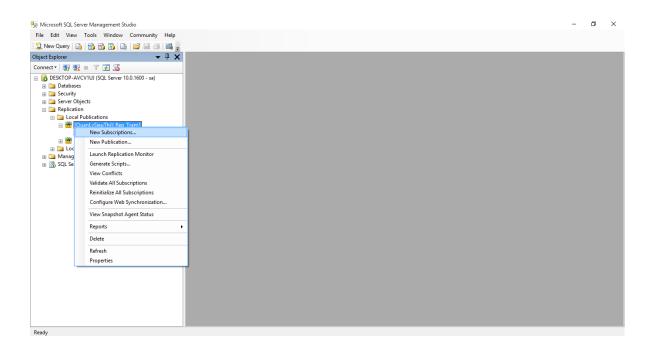


Snapshot Agent Security		1. North X			
Specify the domain or machine account under which the Snapshot Agent process will Yun.					
<ul> <li>Run under the following V</li> </ul>	Vindows account				
Process account:	<u> </u>	WALL TO THE TOTAL			
Process account.	DESKTOP-AVCV1	ON/BeoBri			
	Example: domain\a	count (Va)			
Password:		UN/BeoBu Truly			
Confirm Password:		/ X42/11 11			
Run under the SQL Serve practice.)	,	not a recommended security best			
	ess account				
Connect to the Publisher ———	_ <del>//∈</del> Jan				
By impersonating the proc	ess account				
<ul> <li>Using the following SQL S</li> </ul>	Server login:				
Login:	sa				
Password:		/			
Confirm Password:					
	OK	Cancel Help			
i New Publication Wizard		– 🗆 X			
Agent Security					
	ne account under which it will	run and its connection			
settings.		W. J.			
Snapshot Agent:					
DESKTOP-AVCV1UJ\BeoBu		Security Settings			
Help	< Back Next >	Finish >>  Cancel			





Sau khi thông báo thành công, ta làm tiếp như sau:





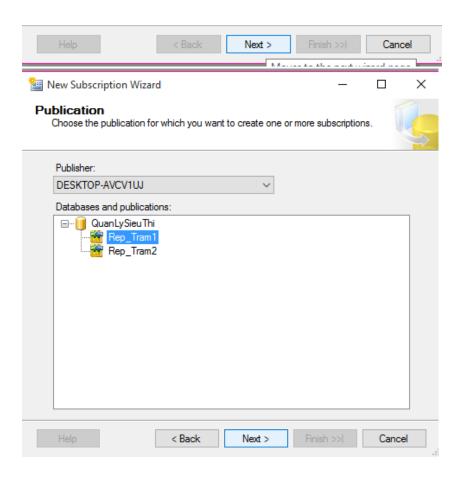
#### **New Subscription Wizard**

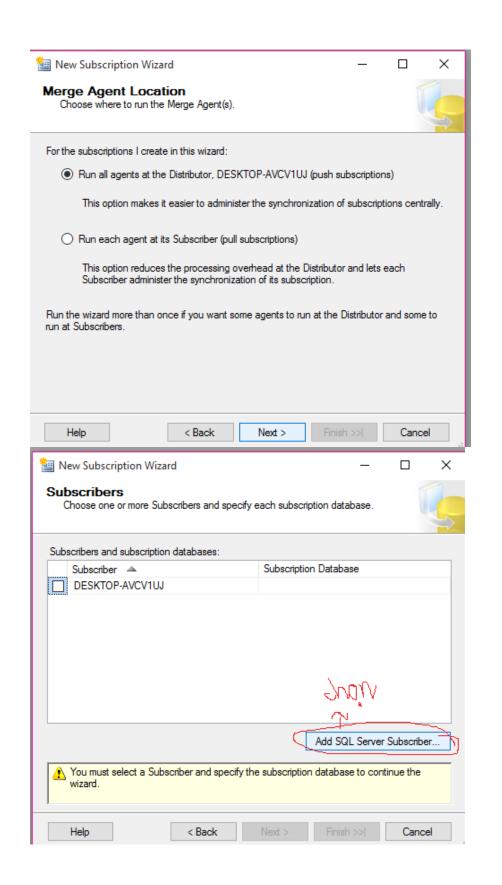
X

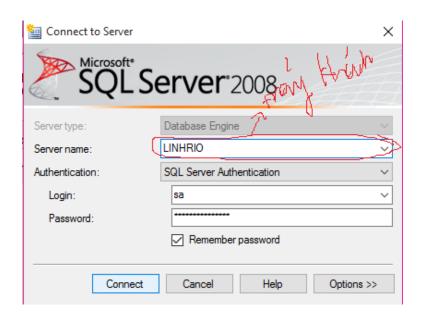
This wizard helps you:

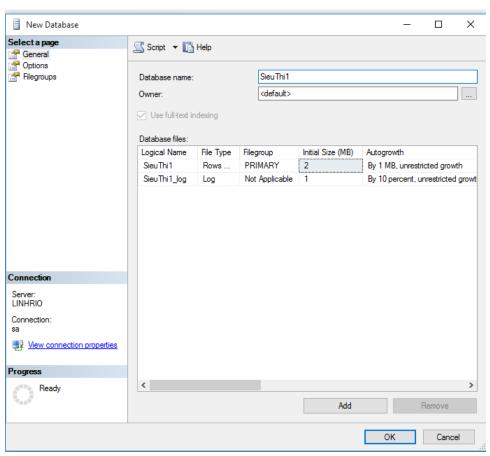
- Create one or more subscriptions to a publication
- Specify where and when to run the agents that synchronize the subscription

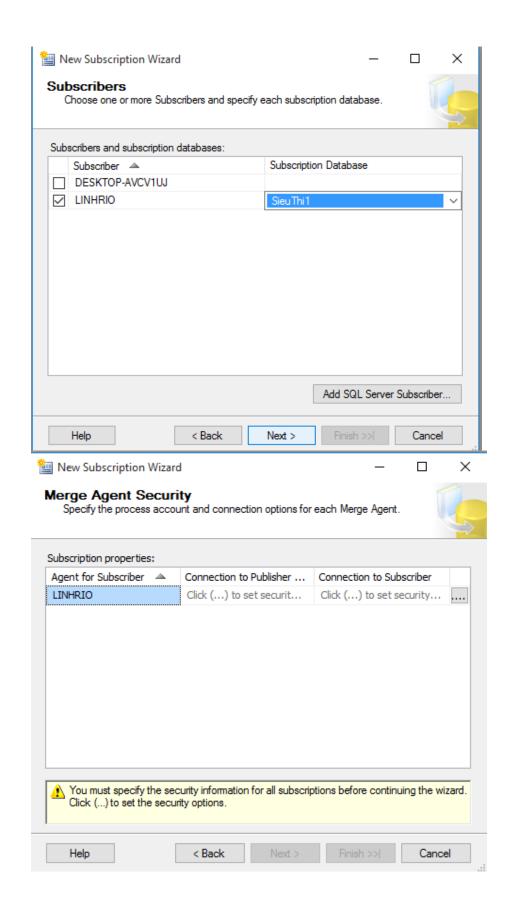
Do not show this starting page again.

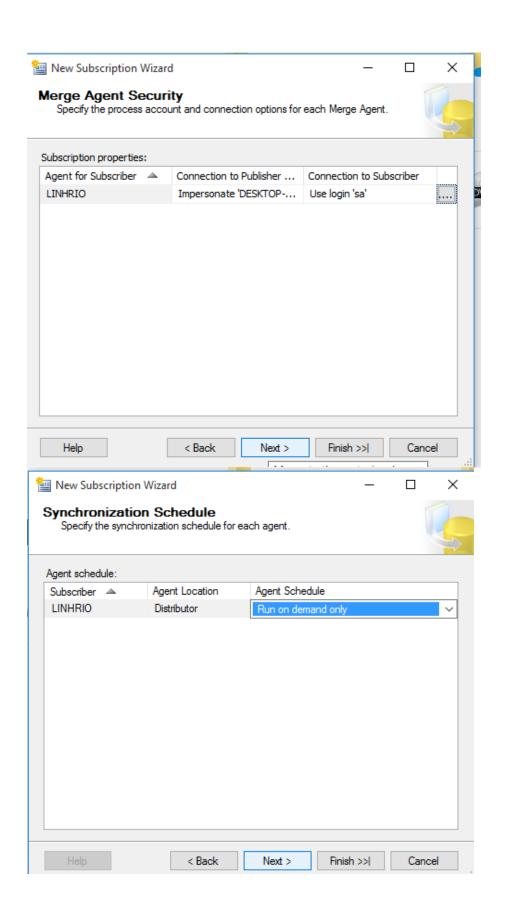


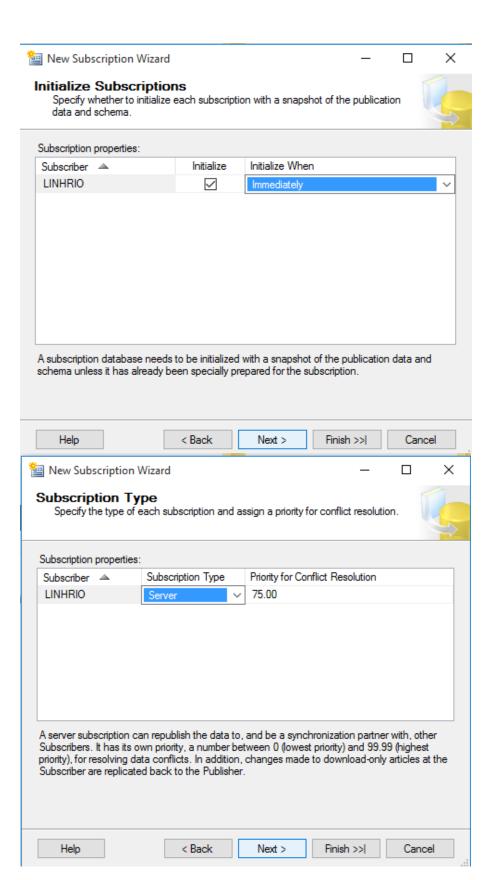


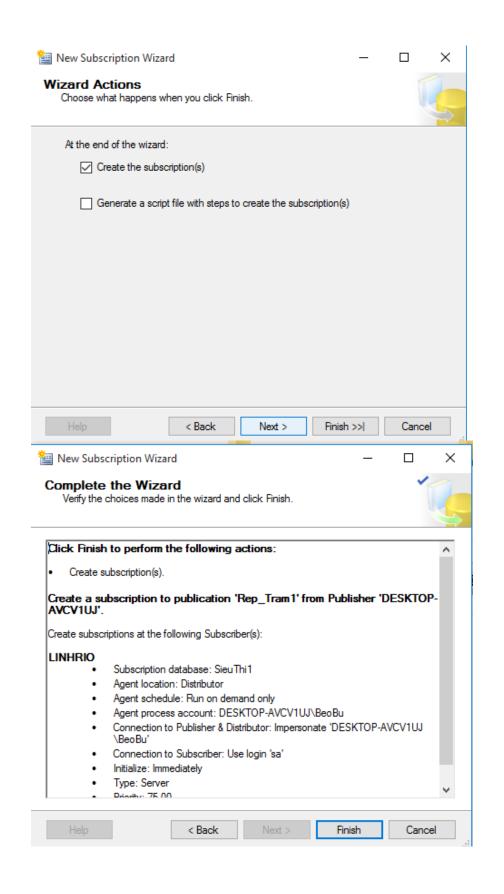


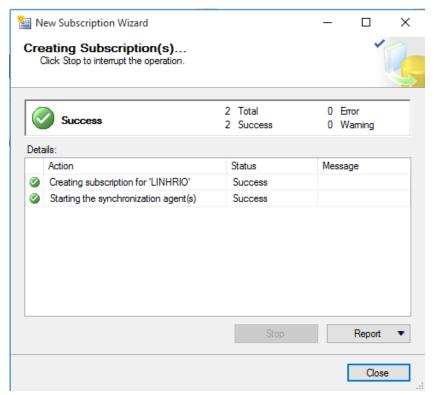










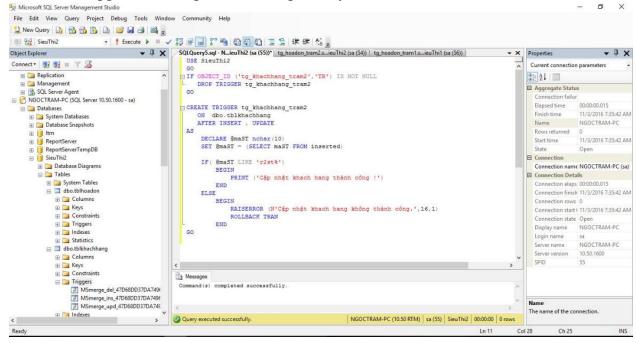


Làm tương tự với máy trạm còn lại

### ❖ Tạo các trigger để thực hiện việc phân tán

Tạo trigger lần lượt cho các bảng ở các máy trạm

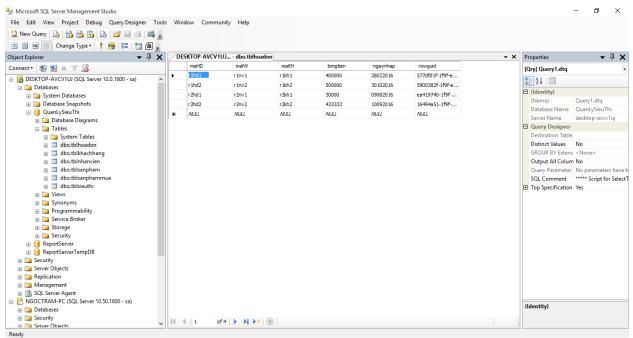
VD: Tạo trigger cho bảng Khách hàng ở máy trạm 2(SieuThi2)



Tương tự làm với các bảng còn lại và các bảng ở các trạm còn lại

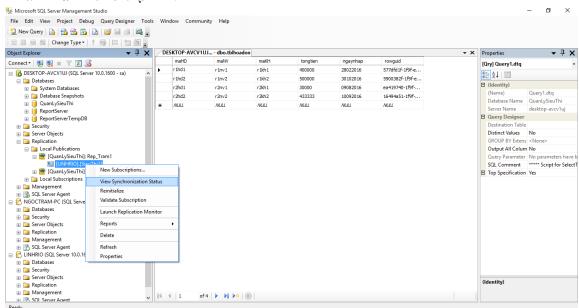
# ❖ Sau khi tạo trigger cho các bảng ở các trạm, thực hiện việc nhập dữ liệu trên Server và phân mảnh về cho các trạm

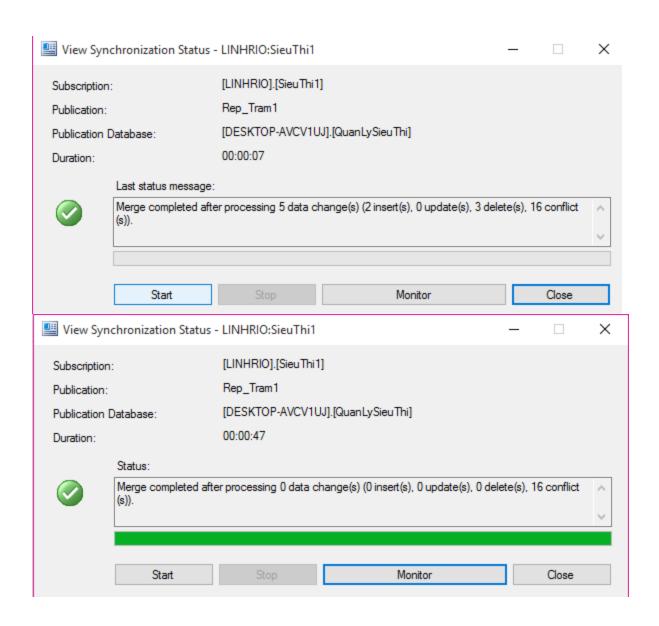
VD nhập dữ liệu cho bảng hóa đơn trên Server



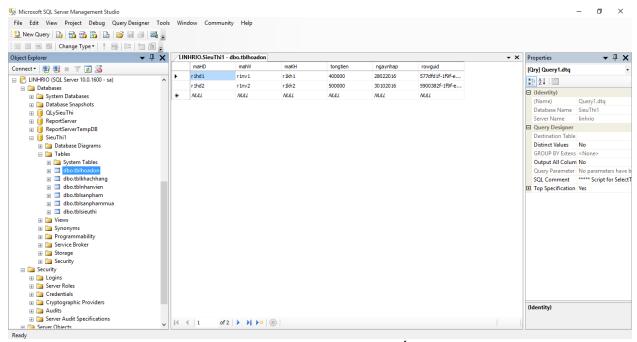
Thực hiện phân mảnh về cho 2 trạm bằng cách như sau:

- Phân mảnh cho tram 1:

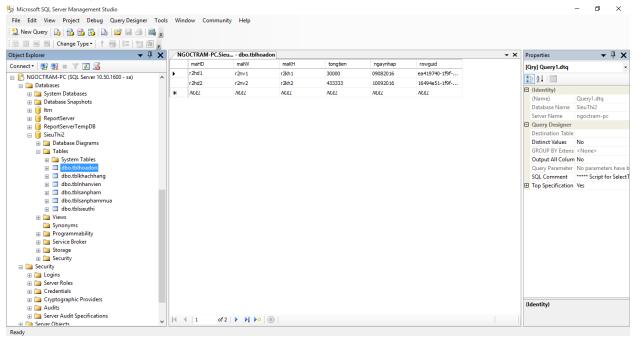




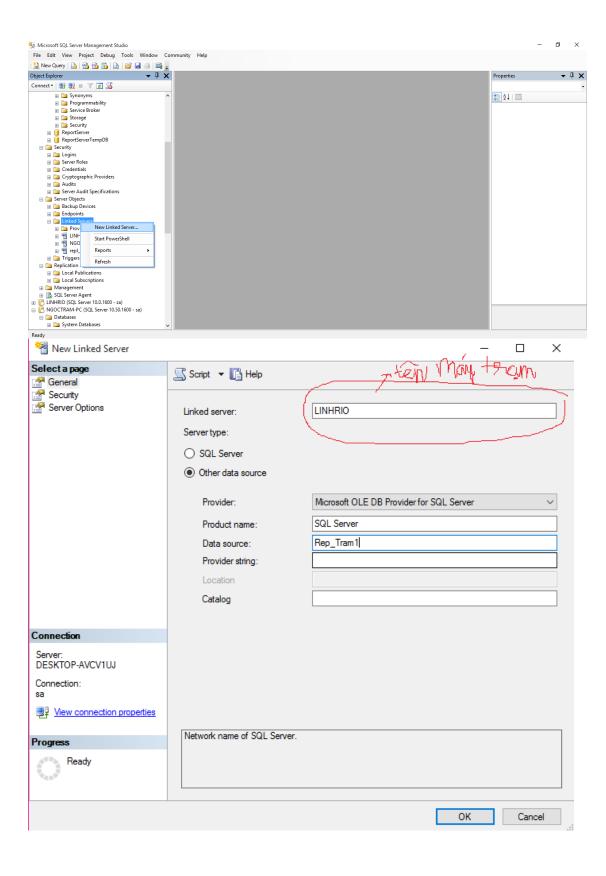
Kết quả bảng hóa đơn trên Trạm 1 như sau: Bảng trạm 1 chỉ lấy dữ liệu mà Server phân quyền cho nó

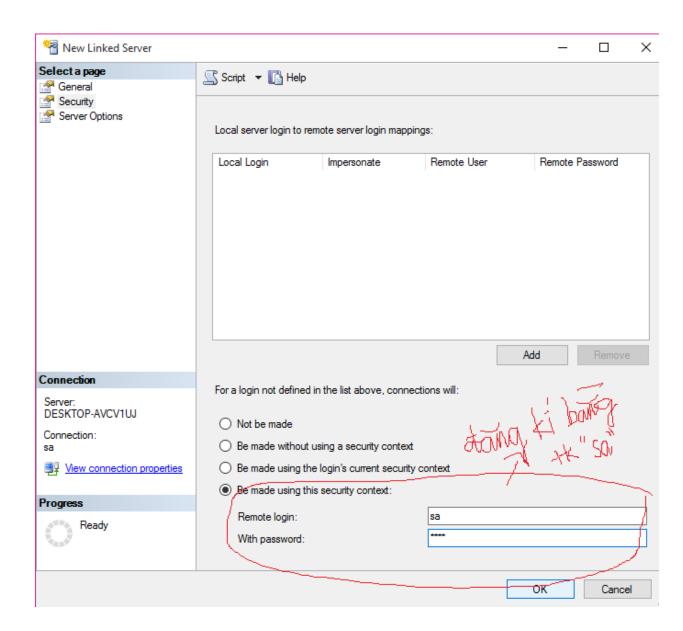


 Phân mảnh cho trạm 2: Làm tương tự như Trạm 1, kết quả trên bảng Hóa đơn của Trạm 2 như sau:

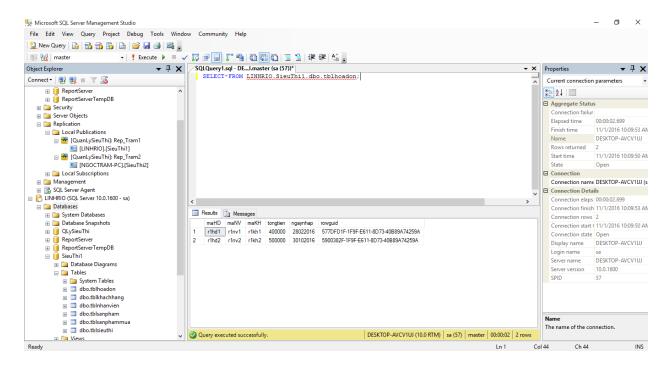


- Tạo link liên kết để chọc dữ liệu giữa Server và máy khách, máy khách với máy khách
  - Tạo link liên kết giữa máy chủ tới máy khách





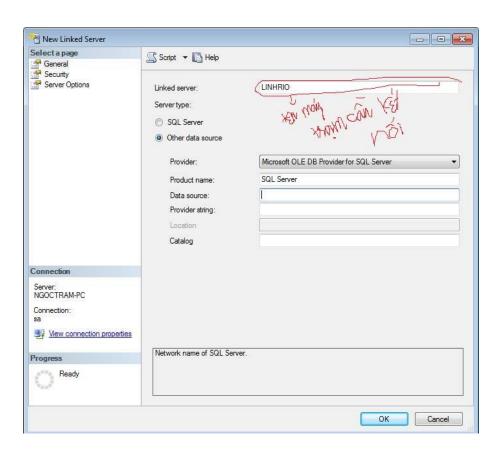
Sau khi tạo xong thực hiện câu truy vấn dữ liệu từ Server tới máy khách và kết quả như sau:

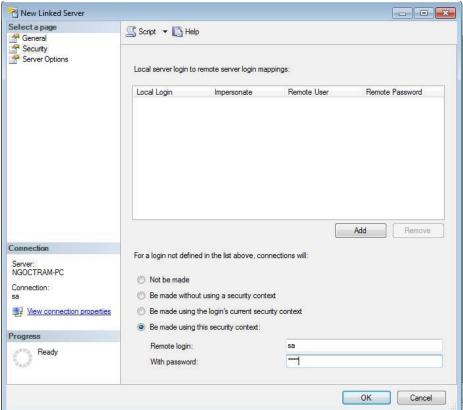


Tiếp tục tạo link liên kết từ máy chủ tới máy khách còn lại

- **Tạo link liên kết giữa máy khách tới máy chủ:** làm tương tự như như tạo link liên kết từ máy chủ tới máy khách

Tạo link liên kết giữa máy khách tới máy khách
 Tạo link liên kết từ máy khách NGOCTRAM-PC tới máy khách
 LINHRIO





Sau khi tạo link xong, thực hiện câu truy vấn từ máy khách NGOCTRAM\_PC tới máy khách LINHRIO.

#### Giao diện:

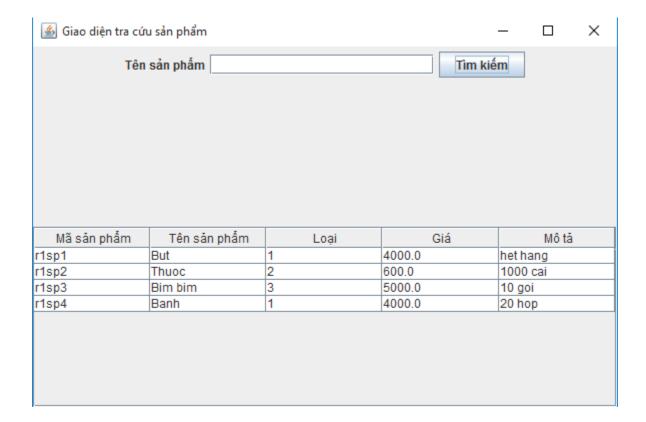
### Đăng nhập nhân viên



### Các chức năng sau khi đăng nhập:

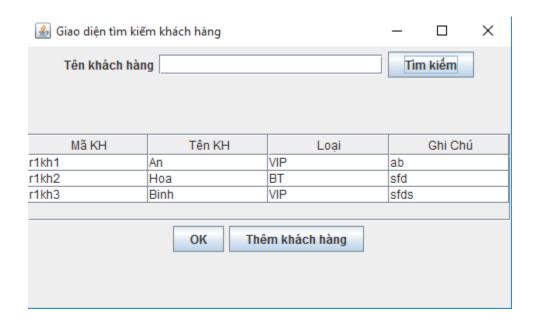


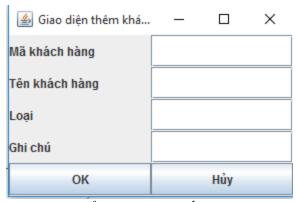
Chức năng tra cứu sản phẩm:



Chức năng thanh toán:

- Tìm kiếm khách hàng, nếu khách hàng chưa có trong CSDL thì sẽ thêm khách hàng.





- Tìm sản phẩm và nhập số lượng.
- Nhập mã hóa đơn và thanh toán.

