

PHẦN I. KIẾN THỨC CƠ BẢN VỀ CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	1
CHƯƠNG I. MẢNG KIẾN THỨC CƠ BẢN VỀ CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	1
I. GIỚI THIỆU VỀ CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	1
II. MẢNG KIẾN THỨC CƠ BẢN VỀ CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	1
1. Mô hình OSI/ISO và giao thức TCP/IP	2
1.2. Giao thức truyền thông và phân loại	2
1.3. Địa chỉ IP, mạng	2
1.4. Địa chỉ cổng	4
1.5. Giao diện socket, địa chỉ socket	5
II. CÁC MÔ HÌNH CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	6
1. Mô hình client/server	6
1.1. Chương trình client	6
1.2. Chương trình server	6
2. Mô hình peer-to-peer	6
3. Mô hình đa mạng	6
III. NGÔN NGỮ CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	7
1. Giới thiệu chung	7
2. Lập trình bằng ngôn ngữ JAVA	8
IV. KỸ THUẬT CHƯƠNG TRÌNH MẢNG	8
PHẦN II. KỸ THUẬT CHƯƠNG TRÌNH MẢNG VÀ SOCKET	10
CHƯƠNG II. CHƯƠNG TRÌNH NGỎ NGỎ MẢNG VÀ SOCKET	10
I. GIỚI THIỆU CHUNG	10
II. CHƯƠNG TRÌNH THAO TÁC VỚI ĐỊA CHỈ MÁY TRÍ	10
1. Lập trình thao tác với địa chỉ IP	10
1.1. Lớp Address	10
1.2. Ví dụ sử dụng các phương thức lớp InetAddress	15
III. CHƯƠNG TRÌNH NGỎ NGỎ MẢNG VÀ TCP SOCKET	17
1. Giao thức TCP và cách truyền thông TCP	17
2. Một số lớp Java hỗ trợ lập trình TCPSocket	17
2.1. Lớp Socket	17
2.2. Lớp ServerSocket	19
3. Kỹ thuật lập trình truyền thông với giao thức TCP	20
3.1. Chương trình phía server	20
3.2. Chương trình phía client	20
3.3. Lưu lượng I/O mạng và cách ghi dữ liệu qua lưu lượng I/O	22

	23
s d ng Socket	23
c b dùng l p ServerSocket	24
4.3. Ch  ng trình finger client	24
4.4. Ch  ng trình cho phép l y th i gian server v  client	25
IV. L P TRÌNH NG D NG M NG V I UDPSOCKET	28
1. Giao th c UDP và c  ch truy n thông UDP	28
2. M t s l p Java h tr l p trình v i UDPsocket	28
2.1. L p DatagramPacket	28
2.2. L p DatagramSocket	30
3. K thu t l p trình truy n thông v i giao th c UDP	33
3.1. Phía server	33
3.2. Phía client	33
3.3. L u ý	33
4. M t s ch  ng trình ví d	34
V. L P TRÌNH V I TH GIAO TI P M NG(NIC)	35
1. Gi i thi u v th giao ti p m ng	35
2. L p NetworkInterface	35
3. L p trình v i giao ti p m ng	38
4. M t s ch  ng trình ví d	41
VI. L P TRÌNH TRUY N THÔNG MULTICAST	43
1. Gi i thi u truy n thông multicast và l p MulticastSocket	43
2. M t s ví d g i/nh n d li u multicast	45
VII. K T LU N	47
CH  NG III. K THU T X Y D NG NG D NG M NG PHÍA SERVER	48
I. GI I THI U CÁC K U SERVER	48
1. Server ch y ch  ng th i h óng k t n i	48
2. Server ch y ch  l p h ng không k t n i	49
II. XÂY D NG SERVER PH C V NHI U CLIENT H  NG K T N I	49
1. Gi i thi u	49
2. K thu t l p trình a lu ng trong Java	50
3. Xây d ng ch  ng trình server ph c v nhi u client  ng th i ...	53
III. K T LU N	57
CH  NG IV. L P TRÌNH GIAO TH C D CH V M NG PHÍA CLIENT	58
I. GI I THI U	58
II. L P TRÌNH GIAO TH C D CH V TELNET	58
1. M t s khái ni m và c i m d ch v Telnet	58
2. M t s ki n th c giao th c Telnet c b n	60



Chương 1. Giới thiệu về Java	63
Chương 2. Cấu trúc chương trình và các thành phần cơ bản	68
Chương 3. Truy cập và giao thức FTP	68
1. Dịch vụ truy cập FTP	68
2. Kỹ thuật cài đặt giao thức FTP và Java	73
Chương 4. Lập trình GUI/NHÂN THỨC VÀ GIAO THỨC SMTP/POP3	76
1. Giao thức SMTP	76
2. Giao thức POP3	84
Chương 5. Kỹ thuật LUẬN	87
Phần III. Lập trình phân tán	88
Chương 6. Kỹ thuật lập trình phân tán và RMI	88
I. Giới thiệu về lập trình phân tán và RMI	88
1. Giới thiệu về kỹ thuật lập trình phân tán	88
2. Giới thiệu về kỹ thuật lập trình RMI	88
3. Các bước lập trình và RMI	91
II. Xây dựng chương trình phân tán RMI	92
1. Kỹ thuật lập trình RMI	92
2. Biên dịch chương trình	95
3. Thử nghiệm chương trình	95
III. Các chức năng truy vấn thông tin RMI	96
Chương 7. Truy vấn tham số cho phép thực hiện các giao thức XA	97
1. Giới thiệu về truy vấn tham số tham gia và tham gia u....	97
2. Truy vấn kết quả theo kiểu tham gia	97
3. Truy vấn kết quả theo kiểu tham gia chi tiết	99
Chương 8. Kỹ thuật sử dụng máy tính và các sinh viên U...	102
1. Giới thiệu	102
2. Kỹ thuật xây dựng Factory	103
Chương 9. Kỹ thuật LUẬN	107
II. Xây dựng chương trình phân tán RMI	98
1. Kỹ thuật lập trình RMI	98
2. Biên dịch chương trình	101
3. Thử nghiệm chương trình xây dựng	102
III. Kỹ thuật LUẬN	102
Phần IV. Lập trình truy vấn thông tin qua mạng PSTN	108
Chương 10. Lập trình xây dựng truy vấn thông tin qua mạng TCC	108
I. Kỹ thuật lập trình và JTAPl	108
1. Giới thiệu về kỹ thuật JTAPl	108
2. Các bước xây dựng JTAPl	110

	111
	113
	118
1. C u hình máy tính m ng	118
2. C u hình desktop	118
III. M T S CH NG TRÌNH VÍD L P TRÌNH V IJTAPI	118
1. Ví d thi t l p m t cu c g i i n tho i	118
2. Th c hi ng i m t cu c i n tho i t m t s	119
3. M t ng d ng tr l i cu c i n tho i	120
4. Ví d ng xây d ng d ch v RAS v i JTAPI	122
IV. K T LU N	130
PH N IV. L P TRÌNH M NG AN TOÀN B O M T	131
CH NG VII. L P TRÌNH M NG AN TOÀN B O M T V I SSL	131
I. GI I THI U SSL VÀ M T S KHAI NI M	131
1. Gi i thi u v SSL	131
2. Khoá(key)	131
3. Thu t toán mã hoá	132
4. C ch làm vi c c a SSL	134
5. B o m t c a giao th c SSL	135
II. L P TRÌNH M NG AN TOÀN B O M T V I SSL	136
1. Th vi n Java h tr l p trình v i SSL	136
2. Ví d s d ng các l p SSL	137
III. K T LU N	141
TÀI LI U THAM KH O	142



**PDF**  
Complete

*Your complimentary  
use period has ended.  
Thank you for using  
PDF Complete.*

[\*Click Here to upgrade to  
Unlimited Pages and Expanded Features\*](#)