

#### HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG



BÀI GIẢNG MÔN

Lập trình mạng

Giảng viên: TS. Nguyễn Trọng Khánh

Điện thoại/E-mail: khanhnt82@gmail.com

Bộ môn: CNPM- Khoa CNTT1

Năm học: August 2018





# Nội dung

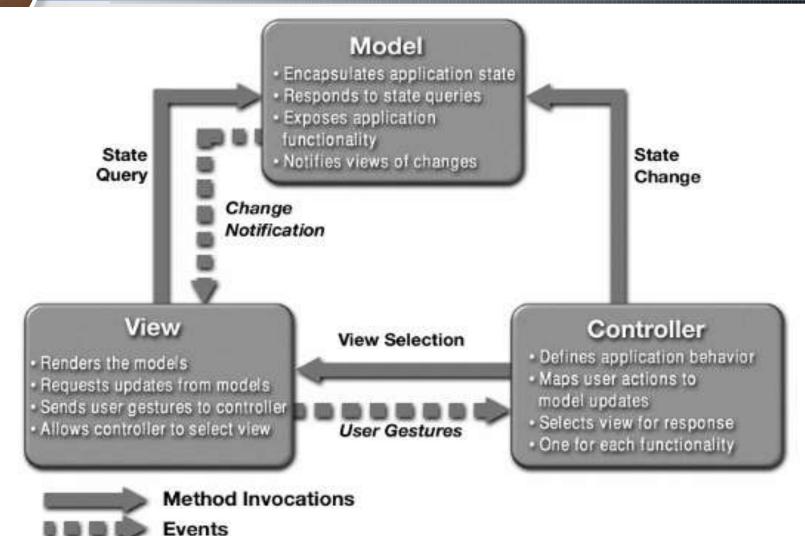


- Mô hình MVC tổng quan
- Mô hình MVC cải tiến
- Ví dụ
- Bài tập









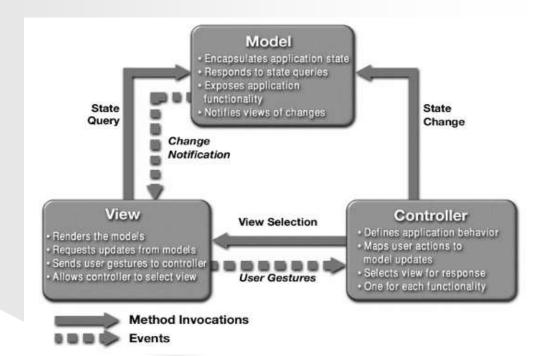




# Mô hình MVC (2)

M - model:

- ❖ Đóng gói dữ liệu, thông tin
- Chức năng biểu diễn, vận chuyển thông tin để trình diễn (view) và xử lí (control)

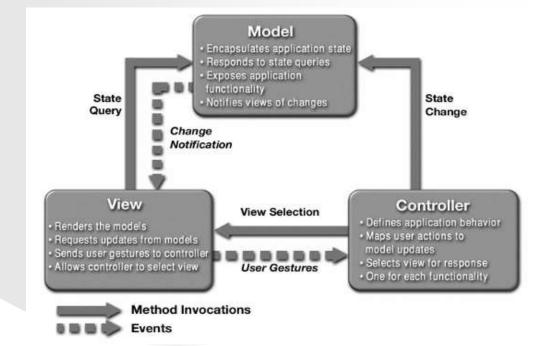






C - control:

- ❖ Định nghĩa các hành vi, hoạt động, xử lí của hệ thống
- Đối chiếu hành động của user (nhận từ view), vào tập chức năng để xử lí, đồng thời chọn hành động đưa view ra để show



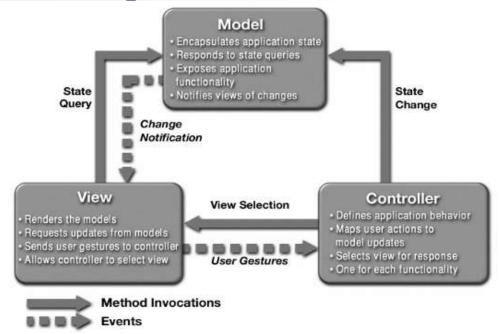


## Mô hình MVC (4)



V - view:

- Giao diện với người dử dụng
- Show các kết quả xử lí của tầng control
- Thu nhận các hoạt động, yêu cầu của người sử dụng và chuyển cho tầng control xử lí



# Thực thi



#### Các bước

- Tao Model
- Tạo View, và khai báo tham chiếu Model
- Tạo Controller, khai báo tham chiếu Model và View

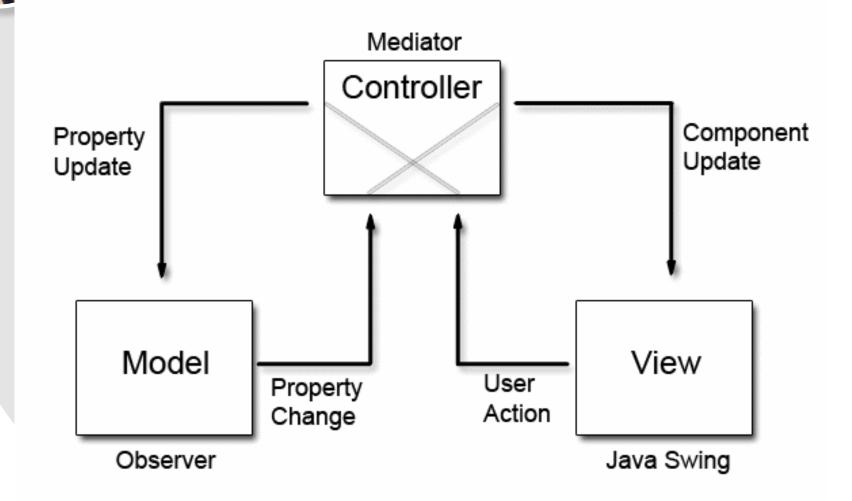
#### Hoạt động

- View nhận sự kiện, ex. click chuột
- View → Controller
- Controller → Model
- Model → View





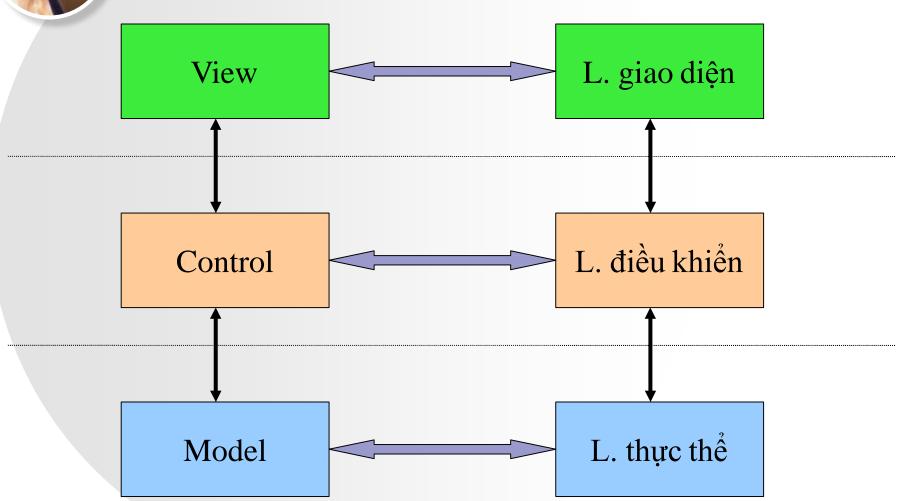
# MVC cải tiến (1)







# MVC cải tiến (2)







# Các lớp thực thể

- ❖Đóng gói dữ liệu, thông tin
- Chỉ chứa các thuộc tính và các phương thức truy cập các thuộc tính (javaBean)
- Chức năng biểu diễn, vận chuyển thông tin để trình diễn (view) và xử lí (control)





# Các lớp điều khiển

- Cập nhật thông tin vào DB (thông tin chứa trong các thực thể)
- Thực hiện các tính toán, xử lí trung gian
- Đối chiếu hành động của user (nhận từ view), vào tập chức năng để xử lí, đồng thời chọn hành động đưa view ra để show





### Các lớp giao diện

- Các frame, cửa sổ của ứng dụng (javaSwing)
- Các trang giao diện web: html, jsp
- Các bảng, mẫu biểu, báo cáo in ra

## Thực thi



#### Các bước

- Tao Model
- Tao View
- Tạo Controller, khai báo tam chiếu Model và View

#### Hoạt động

- View nhận sự kiện, ex. click chuột
- View → Controller
- Controller → Model
- Controller → View





# Ví dụ: điều khiển đăng nhập từ dòng lệnh



### Login: Model

```
public class LoginModel {
   String userName;
        String password;
public LoginModel(){}
public String getPassword() {
       return password;
public void setPassword(Stpassword) {
   this.password = password;
public String getUserName() {
   return userName;
public void setUserName(StriseqName) {
           this.userName =
userName;
```







```
import java.io.DataInputStream;
import java.io.IOException;

public class LoginView {
    LoginModel user;

public LoginView(LoginModel user) {
    this.user = user;
}

public void showMessage(String smg) {
    System.out.println(smg);
}
```





#### Login: View (2)

```
public void getUserInfo() {
   try{
       Scanner input = new Scanner(System.in);
       System.out.print("Username: ");
       user.setUserName(input.nextLine());
       System.out.print("Password: ");
       user.setPassword(input.nextLine());
       input.close();
    }catch(IOException e) {
       System.out.println(e);
```



### Login: Control (1)

```
public class LoginControl {
    LoginModel user;
        LoginView view;
public LoginControl(LoginModel user, LoginView view) {
   this.user = user;
       this.view = view;
   while(true) {
       view.getUserInfo();
       if (checkLogin()) {
           view.showMessage("success!");
           break:
       }else{
           view.showMessage("wrong username or password!");
```





### Login: Control (2)

```
private boolean checkLogin() {
    if ((user.getUserName().equals("sa"))
        &&(user.getPassword().equals("sa"))) {
        return true;
    }
    return false;
}
```





## Login: main

```
public class LoginMVC {

   public static void main(String[] args) {
      LoginModel user = new LoginModel();
      LoginView view = new LoginView(user);
      LoginControl control = new LoginControl(user, view);
   }
}
```





# Case study: MVC với GUI





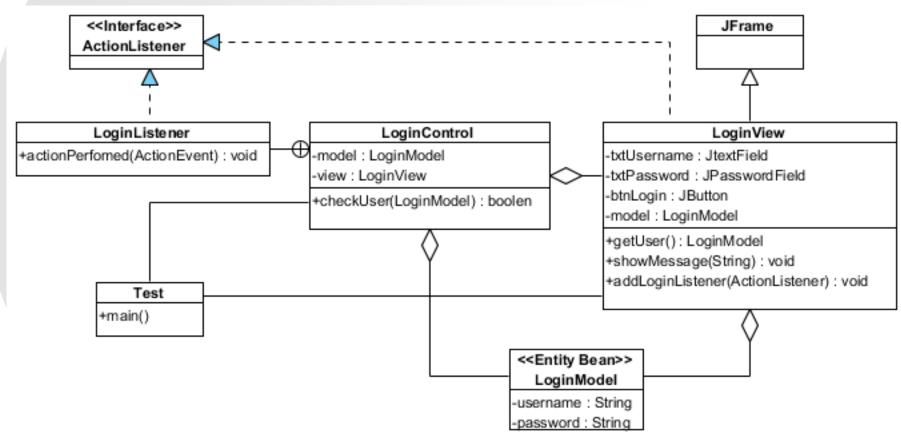


- Tạo một form đăng nhập gồm usename, password và một nút login
- Mỗi khi click vào nút login, chương trình phải kiểm tra thông tin đăng nhập có đúng không, nếu đúng thông báo thành công,
- nếu sai thông báo đăng nhập sai!
   Xây dựng chương trình theo mô hình MVC











### LoginModel

```
public class LoginModel {
    private String userName;
    private String password;
    public LoginModel(){
    public LoginModel(String username, String password){
        this.userName = username;
        this.password = password;
    public String getPassword() {
        return password;
    public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    public String getUserName() {
        return userName;
    public void setUserName(String userName) {
        this.userName = userName;
```







```
import java.awt.FlowLayout;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JPasswordField;
import javax.swing.JTextField;
public class LoginView extends JFrame implements ActionListener{
    private JTextField txtUsername;
private JPasswordField txtPassword;
    private JButton btnLogin;
    private LoginModel model;
```



#### LoginView (2)

```
public LoginView(){
    super("Login MVC");
    txtUsername = new JTextField(15);
    txtPassword = new JPasswordField(15);
    txtPassword.setEchoChar('*');
    btnLogin = new JButton("Login");
    JPanel content = new JPanel();
    content.setLayout(new FlowLayout());
    content.add(new JLabel("Username:"));
    content.add(txtUsername);
    content.add(new JLabel("Password:"));
    content.add(txtPassword);
    content.add(btnLogin);
    this.setContentPane(content);
    this.pack();
    this.addWindowListener(new WindowAdapter(){
        public void windowClosing(WindowEvent e){
            System.exit(0);
    });
```



#### LoginView (3)





#### LoginControl (1)

```
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;

public class LoginControl {
    private LoginModel model;
    private LoginView view;

    public LoginControl(LoginView view){
        this.view = view;

        view.addLoginListener(new LoginListener());
    }
}
```





#### LoginControl (2)

```
class LoginListener implements
ActionListener {
public void
actionPerformed(ActionEvent e) {
    try {
       model = view.getUser();
       if(checkUser(model)){
       view.showMessage("Login
     succesfully!");
}else{
       view.showMessage("Invalid username and/or password!");
       catch (Exception ex) {
      view.showMessage(ex.getStackTrace().to
       String());
```



#### LoginControl (3)

public boolean checkUserJDBC(LoginModel user) throws Exception { String dbUrl = "jdbc:mysql://your.database.domain/yourDBname";
String dbClass = "com.mysql.jdbc.Driver";
String query = "Select \* FROM users WHERE username ='" + user.getUserName() + "' AND password ='" + user.getPassword() + "'"; try { Class.forName(dbClass); Connection con = DriverManager.getConnection (dbUrl); Statement stmt = con.createStatement(); ResultSet rs = stmt.executeQuery(query); if (rs.next()) { return true; con.close(); }catch(Exception e) { throw e; return false;













```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        LoginView view = new LoginView();
        LoginControl controller = new LoginControl(view);
        view.setVisible(true);
    }
}
```



















Thiết kê ứng dụng mô phỏng máy tính cá nhân (Calculator) theo mô hình MVC



## Bài tập

- Sửa ứng dụng login để đọc và ghi user, password từ file text
- Viết thêm modul đăng kí, chỉnh sửa thông tin của user vào ví dụ trong bài
- Viết modul tìm kiếm user có username chứa một đoạn text nào đó, show kết quả lên GUI
- Viết một ứng dụng hoàn chỉnh quản lí người dùng của một hệ thống nào đấy





# **Questions?**