

## LỊCH HỌC TIÊU CHUẨN

Chứng chỉ (CC): **2 Chứng chỉ Lập trình viên ứng dụng mobile**

Thời lượng CC: **7 tháng**

Ngày mở CC: **01/11/2017**

Ngày đóng CC: **31/05/2018**

Môn	Tuần	Từ ngày	Đến ngày	Mục tiêu	Số h khuyến nghị dành ra để học/tuần	Ghi chú chung (cho tất cả các môn)
<b>Môn CSI101x: Giới thiệu về khoa học máy tính</b>					<b>50</b>	<b>Số giờ học có thể nhanh hoặc chậm hơn tùy theo từng khả năng và nhu cầu tự ôn tập thêm của mỗi cá nhân sinh viên</b>
	Tuần 1	1-Nov	5-Nov	Xem bài học	7.5	Trong quá trình làm assignment, sinh viên hoàn thành bổ sung các điều kiện khác như câu hỏi, quiz, bài lab nếu có theo quy định trong Đề cương từng môn học
	Tuần 2	6-Nov	12-Nov	Nộp Assignment 1	10.5	
	Tuần 3	13-Nov	19-Nov	Nộp Assignment 2	10.5	
	Tuần 4	20-Nov	26-Nov	Nộp Assignment 3	10.5	
	Tuần 5	27-Nov	3-Dec	Nộp Exercise	10.5	
	Tuần 6	4-Dec	10-Dec	Thi cuối môn	0.3	
<b>Môn PRO192x: Lập trình hướng đối tượng (bằng Java)</b>					<b>56</b>	<b>tập tùy khả năng từng học viên. Thi vấn đáp 15 phút online/offline</b>
	Tuần 7	11-Dec	17-Dec	Nộp Assignment 1	14	
	Tuần 8	18-Dec	24-Dec	Nộp Assignment 2	14	
	Tuần 9	25-Dec	31-Dec	Nộp Assignment 3	14	
	Tuần 10	1-Jan	7-Jan	Nộp Assignment 4	14	
	Tuần 11	8-Jan	14-Jan	Thi cuối môn	0.3	
<b>Môn PRM391x: Lập trình di động</b>					<b>56</b>	
	Tuần 12	15-Jan	21-Jan	Nộp Assignment 1	14	
	Tuần 13	22-Jan	28-Jan	Nộp Assignment 2	14	
	Tuần 14	29-Jan	4-Feb	Nộp Assignment 3	14	
	Tuần 15	5-Feb	11-Feb	Nộp Assignment 4	14	
	Tuần 16	12-Feb	18-Feb	Thi cuối môn	0.3	
<b>Môn GAD101x: Phát triển game</b>					<b>56</b>	
	Tuần 17	19-Feb	25-Feb	Nộp Assignment 1	14	
	Tuần 18	26-Feb	4-Mar	Nộp Assignment 2	14	
	Tuần 19	5-Mar	11-Mar	Nộp Assignment 3	14	
	Tuần 20	12-Mar	18-Mar	Nộp Assignment 4	14	
	Tuần 21	19-Mar	25-Mar	Thi cuối môn	0.3	
<b>Môn LAB101x: Lab 1</b>					<b>56</b>	
	Tuần 22	26-Mar	1-Apr	Nộp phần 1 của dự án lab	14	
	Tuần 23	2-Apr	8-Apr	Nộp phần 2 của dự án lab	14	
	Tuần 24	9-Apr	15-Apr	Nộp phần 3 của dự án lab	14	
	Tuần 25	16-Apr	22-Apr	Nộp phần 4 của dự án lab	14	
	Tuần 26	23-Apr	29-Apr	Thi cuối môn	0.3	
<b>Dự phòng hoàn tất nợ môn</b>						
		30-Apr	<b>31-May</b>			
<b>Tổng</b>					<b>219</b>	<b>7 tháng</b>

### Chú thích:

Quiz: Bài kiểm tra trắc nghiệm

Lab: Bài thực hành nhỏ

Đặt câu hỏi: Học viên cần đặt 8 câu hỏi mỗi môn với chuyên gia (mentor)

Assignment: Mốc nộp bài tập thực hành lớn (Bài Assignment- ASM). Để học đúng tiến độ, học viên cần nộp ASM hàng tuần

Thi: **Lịch thi được tổ chức vào các buổi tối từ 20h00 - 23h00 từ thứ 2 đến thứ 7. Xem thêm thông tin tại Bảng tin Đào tạo trên xRoom**

Học vượt: Bảng trên đây là lịch học chuẩn trong certificate. Các học viên có thể học và hoàn thành các mốc đánh giá sớm hơn nếu có khả năng và nhu cầu.

Cập nhật: Nếu chương trình có sự điều chỉnh cấu trúc các bài assignment và nội dung môn học thì lịch trên có thể cần thích ứng theo