

Module/môn: PRF192x Xây dựng phần mềm đầu tiên	Số hiệu assignment: 1/4 (tùy chọn 2)
Người điều phối của FUNiX: Nguyễn Duy Hoàng	Ngày ban hành: 1/2015
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 5h làm để hoàn thành	
Tương ứng với outcome môn học: <ul style="list-style-type: none"> PRF192x_o22 - Tạo ứng dụng Game bằng JS 	

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Sinh viên phải nộp bài trên hệ thống LMS và tuân theo các yêu cầu nộp bài quy định trên đó.

Quy định đánh giá bài assignment

- Sinh viên không có bài assignment sẽ bị 0 (không) điểm bài assignment.
- Các trường hợp gian lận sẽ bị đánh trượt cả môn.

=====

Assignment 1 (option 2)

Mục tiêu	<p>Người học trải nghiệm tự xây dựng một game đơn giản theo hướng dẫn chi tiết để hiểu cơ bản các bước xây dựng một ứng dụng, từ bước tạo project, viết mã, biên dịch, gỡ lỗi và triển khai.</p> <p>Người học chưa cần hiểu chi tiết ý nghĩa của từng dòng lệnh, chỉ cần hiểu tổng quát và nhận thức dần trong quá trình học.</p>
Các công cụ cần có	<ul style="list-style-type: none"> • Unity • Công cụ quay màn hình
Tài nguyên	Bài hướng dẫn ở Bài 1
Tham khảo	

ĐỀ BÀI

Tạo Game Flappy Bird bằng Unity3D và JavaScript như hướng dẫn ở bài 1



Ngoài ra có yêu cầu thêm như sau:

Yêu cầu 1: Deploy ứng dụng chạy trên nền điện thoại không minh hoặc trình duyệt, chụp lại hình ảnh.

Trường hợp khi xây dựng game theo hướng dẫn này, nếu bạn gặp bất cứ lỗi nào thì có thể hỏi mentor, và sẽ được tính là một câu hỏi.

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

N1. Thư mục project mã nguồn của game đã nén lại

N2. Video quay lại màn hình kết quả chơi

NƠI NỘP BÀI

Nộp theo hướng dẫn trên LMS

THANG ĐÁNH GIÁ (RUBRICS)

Tiêu chí (criteria)	Mô tả	Điểm
Yêu cầu chức năng cơ bản	Game chạy đúng như hướng dẫn	5
Deploy	Deploy trên nền điện thoại thông minh hoặc web	5