

Module/môn: CSI101x Giới thiệu về khoa học máy tính	Số hiệu assignment: 2/3 Version/phiên bản: 2.0
Người điều phối của FUNiX: Phan Trường Lâm	Ngày ban hành: 04/2016
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 3h làm để hoàn thành	
Tương ứng với outcome môn học: <ul style="list-style-type: none"> • CSI101x_o5 Hiểu cấu trúc ảnh số. • CSI101x_o6 Hiểu về RGB • CSI101x_o10 Sử dụng biểu thức, cấu trúc lặp • CSI101x_o12 Hiểu cách chuyển một ảnh màu thành ảnh xám 	

=====

Assignment 2

Mục tiêu	Hiểu về cấu trúc ảnh số, làm quen với lập trình xử lý ảnh.
Các công cụ cần có	Web browser
Tài nguyên	Vào địa chỉ tham khảo[1] (link mở sang tab mới), sau đó gõ code vào ô text và ấn nút Run để chạy.
Tham khảo	

ĐỀ BÀI

Viết chương trình (đoạn code) bằng ngôn ngữ sử dụng trong khóa học (Javascript) để làm việc sau:

- Sử dụng ảnh flower.jpg (trong bài 5 - [Vòng lặp for](#)) và tạo ra một ảnh xám cho ảnh flower.
- Viết tên bạn lên ảnh xám đó với nét chữ màu trắng.

Ví dụ:

Tên bạn là: HÀ

thì sau khi chạy đoạn code ta thu được bức ảnh với chữ HÀ màu trắng ở giữa, nền ảnh là ảnh xám của bông hoa.

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm là file ảnh kết quả + file mã nguồn của chương trình (file text).

Khi nộp nhiều file thì cần nén lại thành file .zip

NƠI NỘP BÀI

Nộp theo hướng dẫn trên LMS

THANG ĐÁNH GIÁ (RUBRICS)

Tiêu chí (criteria)	Mô tả	Điểm thành phần
CSI101x_o5 Hiểu cấu trúc ảnh số.	Biết truy xuất pixel ảnh, tính toán tọa độ để viết tên lên ảnh	5
CSI101x_o12 Hiểu cách chuyển một ảnh màu thành ảnh xám CSI101x_o6 Hiểu về RGB	Biết đặt màu RGB từng pixel để ảnh trở thành ảnh xám	3
CSI101x_o10 Sử dụng biểu thức, cấu trúc lặp	Duyệt pixel và sử dụng điều kiện if kiểm tra pixel nào cần chuyển thành màu trắng	1
	Sử dụng hàm để hiện hình ảnh kết quả, có chụp lại kết quả đính kèm	1

Lưu ý: điểm thành phần cần làm tròn đến 0,5.

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Sinh viên phải nộp bài trên hệ thống LMS và tuân theo các yêu cầu nộp bài quy định trên đó.

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment sẽ bị 0 (không) điểm bài assignment.
2. Các trường hợp gian lận sẽ bị đánh trượt cả môn.