

Môn học: PRO192x Lập trình hướng đối tượng trong Java	PRO192x - Số hiệu Assignment: 4/4
Người ra đề: QuyetN	Ngày ban hành: 2/2016
Thời gian dự kiến hoàn thành bài: 5h	

Assignment 4

Mục tiêu	The students need to accomplish these following objectives: • PRO192x_o27 - Hiểu và xử lý được các ngoại lệ trong lập trình Java (Exception handling) • PRO192x_o28 - Nắm được khái niệm về Unit Test. • PRO192x_o29 - Thực thi được Unit test bằng Junit với các Methods. • PRO192x_o25 - Hiểu về File IO và thao tác được với file text • PRO192x_o30 - Nắm được các khái niệm về Debugging trong Java.
	PRO192x_o31 - Thực hiện được một số gỡ lỗi cho chương trình Java.
Công cụ cần có	
Nguồn	
Tham khảo	

ĐỀ BÀI

Hãy thực hiện những việc sau cho bài số ba:

- Cho phép thực hiện việc ghi dữ liệu cán bộ giảng viên thông qua dạng file *.txt



- (Thông tin mỗi cán bô, giảng viên được ghi trên một dòng).
- Xử lý toàn bộ các ngoại lệ có thể xảy ra, để chương trình không bị dừng lại không kiểm soát.
- Thực thi Unit Test cho các phương thức nghiệp vụ cơ bản cho chương trình trên Tính lương, tìm kiếm nhân viên. (Chú ý: với phương thức tìm kiếm nhân viên thì chỉ cần so sánh text mã nhân viên mà chưa cần sử dung so sánh object)

Điều kiện được chấm bài:

- Bài làm chạy không báo lỗi về mặt cú pháp.
- Bài làm ghi được file dữ liệu dạng *.txt.
- Bài làm chạy được Unit test bằng Junit.
- Nếu không đạt được các yêu cầu trên thì học viên phải làm lại bài tập.

Quy định nộp bài assignment

 Sinh viên phải nộp bài trên hệ thống LMS và tuân theo các yêu cầu nộp bài quy định trên đó.

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

- Bài làm phải được nộp cả Project để mentor có thể import vào IDE (Chú ý: Không được nộp bài chỉ gồm file java)
- Mô tả cách chạy chương trình nếu bài làm có nghiệp vụ chạy chương trình phức tạp. (Nếu có)
- Project bài làm và các file đính kèm phải được nén lại thành 1 file *.zip

NƠI NỘP BÀI

Nộp theo hướng dẫn trên LMS

THANG ĐÁNH GIÁ (RUBRICS)

Đầu ra	Tiêu chí	Mô tả
(Outcome)	(Criteria)	(Description)
PRO192x_o27		Bầi làm xử lý tốt các lỗi ngoại lệ (Không được mắc phải
		lỗi ngoại lệ dẫn đến chương trình bị dừng lại không
	ngoại lệ trong	kiếm soát).



	lập trình Java (Exception handling)	
PRO192x_o29	Thực thi được Unit test bằng Junit với các Methods.	Thực thi được Unit Test bằng Junit. Tối thiểu 2 phương thức test phương thức Tính Lương, Tìm Kiếm nhân viên(Chỉ cần so sánh họ tên nhân viên). Có thể xây dựng thêm cho nhiều trường hợp với đầu vào dữ liệu để đảm bảo tốt hơn phương thức xây dựng chính xác.
PRO192x_o25	Hiểu về File IO và thao tác được với file text	Ghi được toàn bộ danh sách nhân viên của trường vào file dữ liệu.
Tổng điểm		(Tổng điểm/3.6) * 10

Nguyên tắc cho điểm:

- Mỗi tiêu chí đánh giá gồm ba mức mức độ **Không đạt yêu cầu (0 điểm)**, **Đạt yêu cầu (1 điểm)**, **Vượt yêu cầu (1.1 hoặc 1.2 điểm)** (Vượt yêu cầu là outcome mà sinh viên làm được có tính sáng tạo, tỉ mỉ mà mentor chấm cho rằng vượt yêu cầu của đề bài).
- Với outcome bị điểm 0 thì coi là không đạt outcome. Mentor chấm bài tiếp tục hướng dẫn học viên làm Assignment hoặc giao bài tập để học viên đạt yêu cầu outcome chưa đat.
- Học viên phải đạt yêu cầu tất cả các outcome thì mới được tham gia thi kết thúc khóa học.
- Điểm cuối cùng của Assignment là tổng điểm của các outcome nộp bài lần 1 cộng với 50% điểm của các outcome mentor hỗ trợ hoàn thành (**Tổng điểm outcome lần 1 + 50% *(Tổng điểm outcome mentor hướng dẫn hoàn thành)**).

Nội quy làm bài tập:



Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đây đủ về nguồn tài liệu.