**BÁO CÁO THỰC HÀNH XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH DỊCH  
GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: THẦY TRẦN VĨNH ĐỨC**

**KIỂM TRA 1: Scanner & Parser**

**HỌ VÀ TÊN SINH VIÊN: NGUYỄN VĂN QUÝ**

**MÃ SỐ SINH VIÊN: 20210729**

**MÃ LỚP THỰC HÀNH: 151933**

**LINK GITHUB:** [link](https://github.com/quynv77/Thuc_Hanh_CTD.git)

* Tạo ra các token types mới để giải quyết bài toán

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

* Sau đó thêm các kiểu dữ liệu này vào enum cho tokentype

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Như vậy là đã xử lí xong về mặt thêm dữ liệu vào token, tiếp theo là xử lí các token

* **Task 1: Thêm kiểu bytes**

Thực hiện phép in kiểu token ra để phục vụ phép eat

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Bắt được tình huống tokenType trả về là KW\_BYTES :

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

* **Task 2: thêm kiến trúc tập lệnh REPEAT UNTIL**

Bắt tình huống compile statement có lookahead-> tokentype trả về KW\_REPEAT do cấu trúc KW\_REPEAT giống với for và while nên em đưa vào đây

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Xử lí logic kiến trúc tập lệnh:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Thực hiện thành công khi xử lí được trong file test:

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động**Task 3: Thêm phép toán lấy mũ \*\*.**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

Thực hiện load thêm 1 kí tự và kiểm tra xem kí tự tiếp theo có phải \* không, nếu đúng thì đây là phép lũy thừa và ta thực hiện xử lí phép lũy thừa như các phép toán khác