全栈实训课程

# 基础总结思路

班级：BW-1503

讲师：大象

日期：2017年7月7日

大象老师

QQ : 2890594972

E-mail : 2890594972@qq.com

|  |
| --- |
|  |

复习

|  |
| --- |
|  |

Git复习

|  |
| --- |
|  |

1、免费的、开源的、分布式的、版本控制器

|  |
| --- |
|  |

2、分布式与集中式

|  |
| --- |
|  |

Git 工作流程

工作区->暂存区->本地仓库->远程仓库

|  |
| --- |
|  |

Git bash指令

工作存->暂存区

指令：git add 文件名

git add 文件名 文件名 文件名

Git add --all

暂存区->本地仓库

指令：git commit -m “备注”

本地仓库->远程仓库

指令：git push origin master

PS: 第一次 git push -u origin master

拉取远程数据：远程克隆

指令：git clone 路径(https/ssh)

获取最新：git pull

|  |
| --- |
|  |

Webpack复习

|  |
| --- |
|  |

什么webpack

Webpack是一个工程化工具

PS: webpack是一个打包工具，也是一个多人协作工具

Webpack.config.js

1. 定义模块写法：Module.exports
2. Entry 本地真实的地址
   1. 字符串 唯一
   2. 数组 合并
   3. 对象 多个入口
3. Output 发布地址、上线地址
   1. 对象
   2. Path : path.resolve(\_\_dirname,”./dist/”)
   3. Filename: 文件名
   4. [name][hash

4、loader 加载器

Why: webpack只能解析js模块，对于.css,.png,.less,.scss...，就需要loader做转换

Css: style-loader,css-loader,url-loader

Less: less,less-loader

Html-webpack-plugin：自动生成一个Html文件

4.1

1. 获取webpack
   1. Var webpack = Require(“webpack”)
2. 获取压缩的属性
   1. webpack.optimize.UglifyJsPlugin
3. 插件中使用
   1. new UglifyJsPlugin()

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

敲写熟练：ES6写法

|  |
| --- |
| 1. //定义一个类 2. class Star{ 3. //定义属性 4. constructor(name){ 5. this.name = name; 6. } 7. //定义方法 8. getName(){ 9. return this.name; 10. } 11. //定义静态方法 12. static getGirlFriend(){ 13. return 'no'; 14. } 15. } |

ES5写法：

|  |
| --- |
| 1. function Star(name){ 2. this.name = name; 3. // this.getName = function(){ 4. // return this.name; 5. // } 6. } 7. Star.prototype.getName = function(){ 8. return this.name; 9. } 10. Star.hasGirlFriend = function(){ 11. return 'no'; 12. } 13. //prototype解决什么问题，(为什么要定义在prototype) 14. //共享,只有一个，换种说法：定义在对象中的方法，会有多个 15. var cl = new Star("成龙"); 16. console.log(cl.getName()); 17. console.log(Star.hasGirlFriend()); |

|  |
| --- |
|  |

创建文件

|  |
| --- |
| 1. .babelrc |

{ "presets": [ "es2015" ] }

安装三个包：

Babel-loader

Babel-core

babel-preset-es2015