

Список вопросов к экзамену по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

1. Технология объектно-ориентированного проектирования. *(объектная декомпозиция, иерархии объектов и классов, уровень абстракций)*
2. Принципы объектно-ориентированного программирования. *(инкапсуляция, наследование, полиморфизм)*
3. Отличия C++ от C. *(различия в трактовке унаследованных конструкций)*
4. Перегрузка функций и методов.
5. Значения параметров по умолчанию.
6. Ссылки.
7. Встраиваемые функции и методы.
8. Операция видимости. *(по всем разделам)*
9. Нормальное и множественное наследование. *(принцип, реализация в C++)*
10. Приведение типов указателей. *(повышающее и понижающее преобразования)*
11. Общий синтаксис описания класса.
12. Объявление данных и методов.
13. Реализация методов.
14. Модификаторы доступа к элементам класса.
15. Класс как область действия. *(порядок поиска идентификаторов)*
16. Указатель this.
17. Определение статических, стековых и динамических объектов.
18. Назначение и синтаксис конструкторов и деструкторов.
19. Конструктор по умолчанию.
20. Конструктор копирования.
21. Конструктор преобразования.
22. Порядок выполнения конструкторов и деструкторов. *(с учетом наследования)*
23. Дружественные классы, методы и функции.
24. Константные объекты и константные методы.
25. Статические элементы класса.
26. Виртуальные методы. *(назначение, объявление и реализация, действие...)*
27. Реализация механизма виртуальных методов в C++.
28. Абстрактные методы и абстрактные классы.
29. Перегрузка операций. *(общие положения, синтаксис)*
30. Перегрузка унарных операций.
31. Перегрузка бинарных операций.
32. Перегрузка операций присваивания. *(в том числе сложного)*
33. Перегрузка операции приведения типа.
34. Перегрузка операции индексирования.
35. Перегрузка операции вызова функции.
36. Перегрузка операции косвенного селектора.

Примечание. В экзаменационных билетах формулировка вопросов может быть изменена с сохранением их смысла, а также возможно объединение и разбиение вопросов.