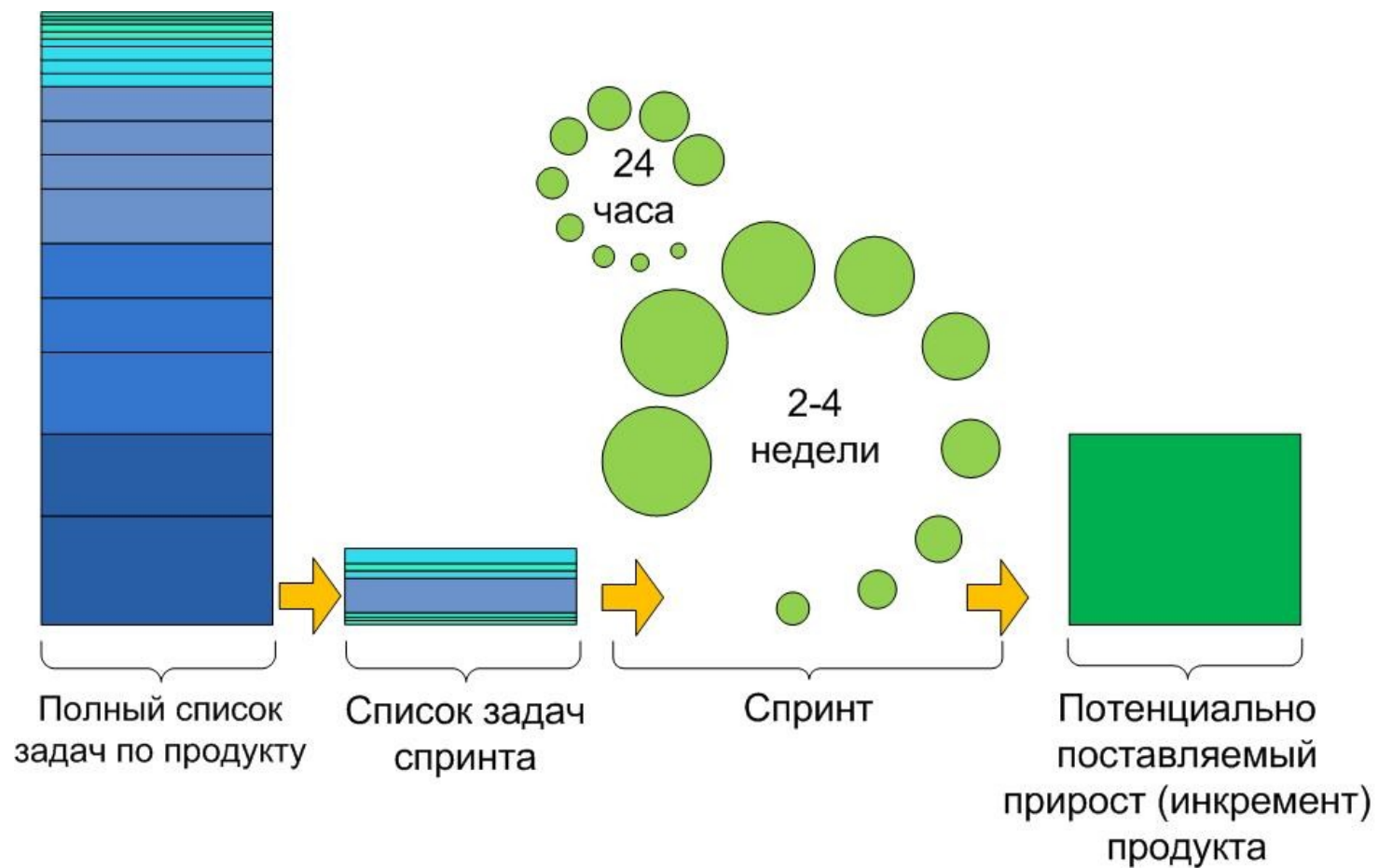


Уфимский Государственный Авиационный Технический Университет

# Система управления разработкой программного обеспечения по методологии *Scrum*

Студент гр. САПР-534 Милиенко Игорь Андреевич

# Scrum



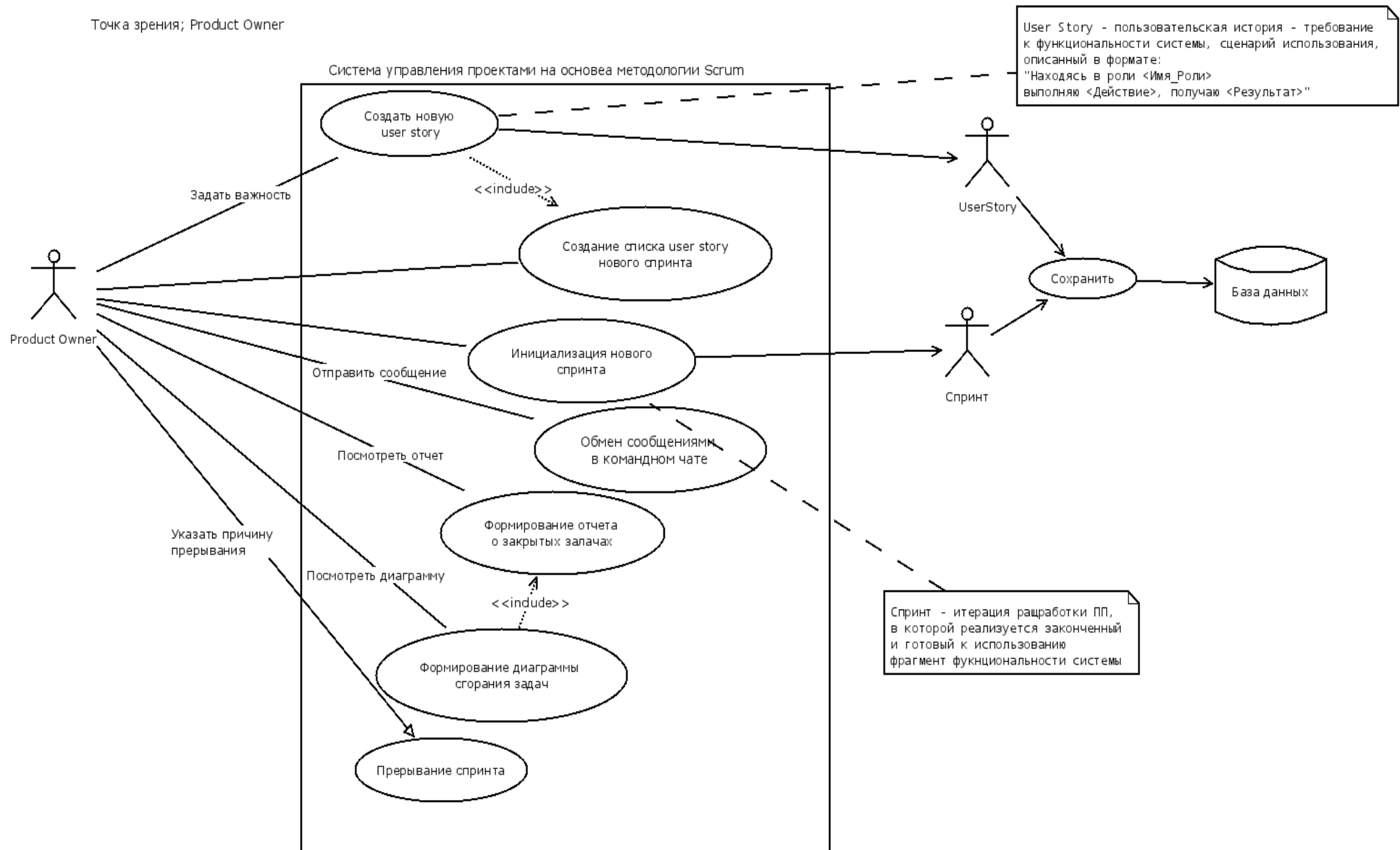
# Почему Scrum лучше?

- Каждые две недели получать новый функционал, который можно попробовать и выпустить на рынок для заработка денег;
- Каждые две недели менять требования, чтобы изменения в бизнесе отражались и в ПО;
- Регулировать сроки и стоимость работ по проектам за счет возможности остановить проект после любого спринта;
- Малое количество ролей — следовательно меньше размер команды;

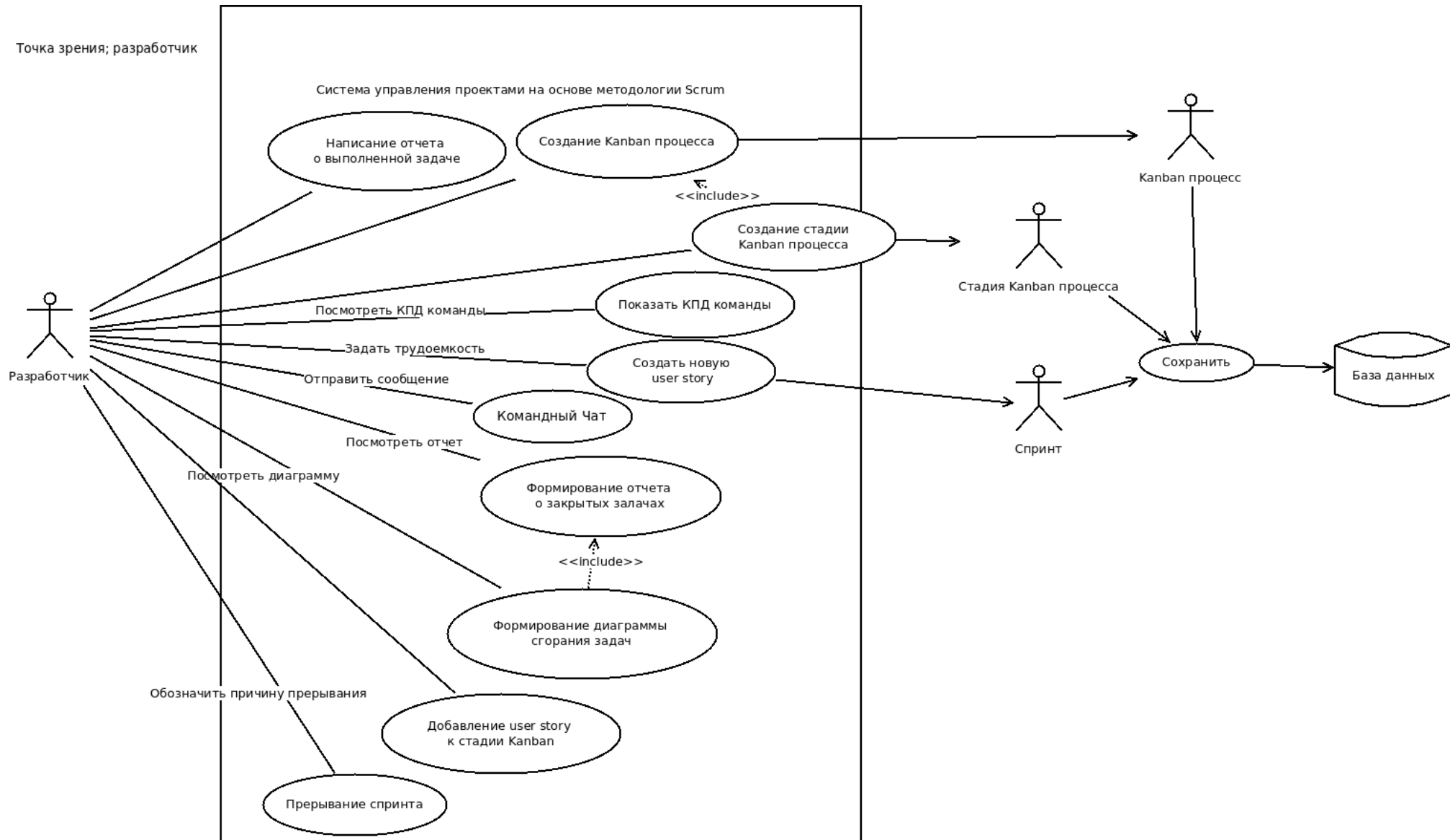
# Структура системы. Точка зрения Product Owner

Точка зрения; Product Owner

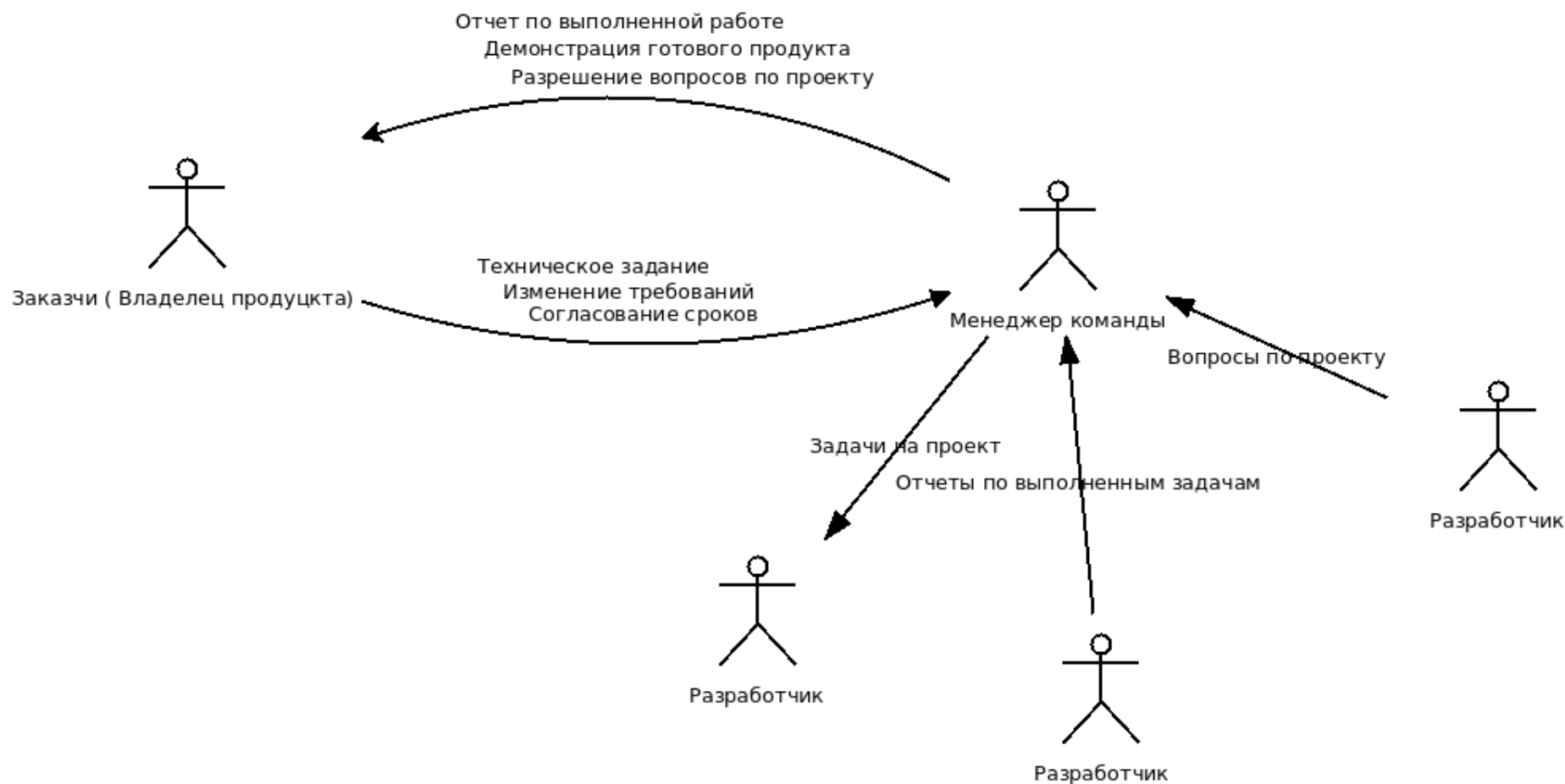
Система управления проектами на основе методологии Scrum



# Структура системы. Точка зрения разработчика



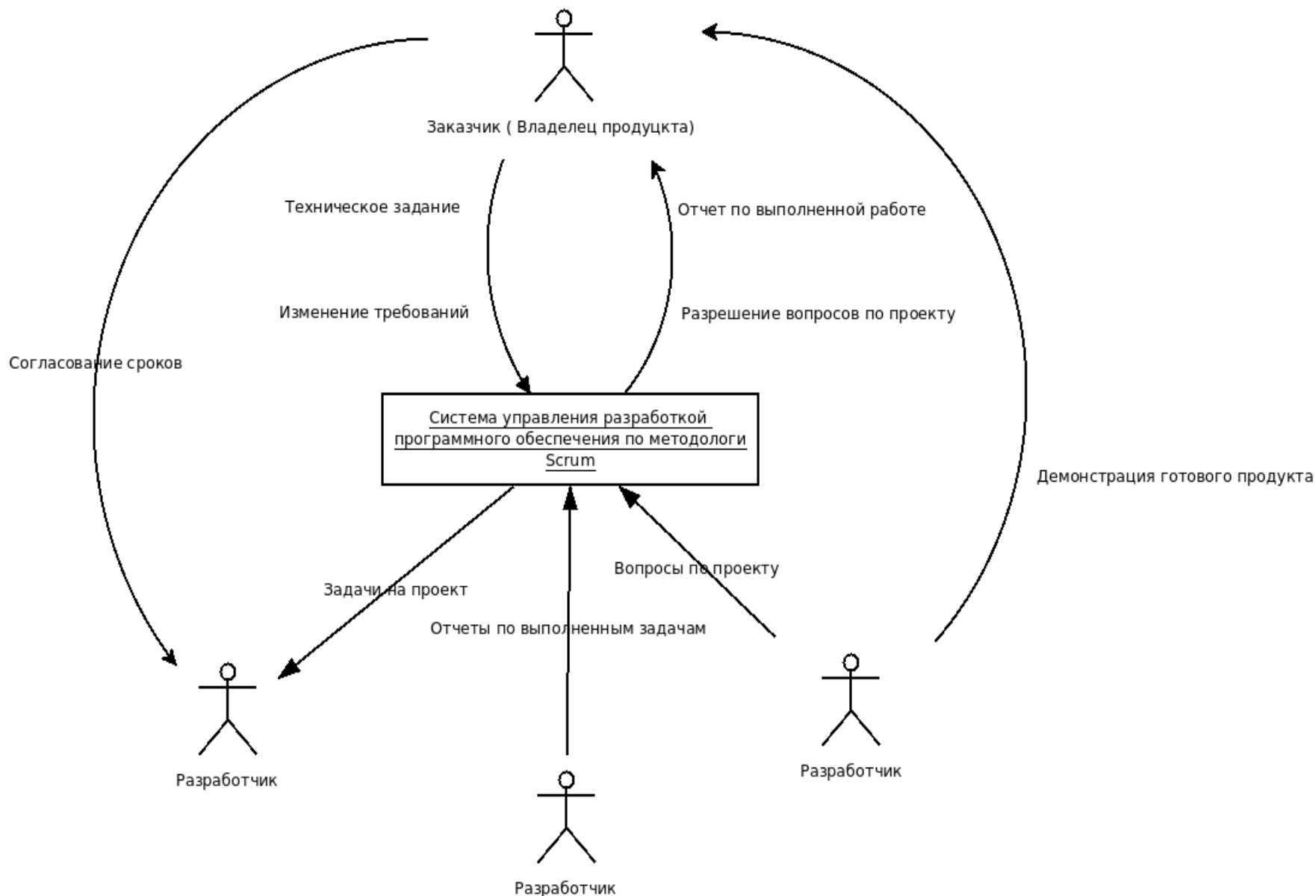
# Организация работы до внедрения системы



# Недостатки

- Все взаимодействие между разработчиком и заказчиком происходит через менеджера проекта — это замедляет работу и искажает передаваемую информацию;
- Разработчики вынуждены вручную составлять отчеты о проделанной работе, менеджер должен вручную собирать отчеты в полный отчет по проекту;
- Демонстрация готового решения производится менеджером проекта, а не разработчиком;
- Разработка ведется по водопаду, что означает малую гибкость проекта;
- Запись и ведение задач производится вручную;

# Организация работы после внедрения системы





# Преимущества

- Разработка ведется итеративно — гибкость проекта повышается;
- Нет дополнительных звеньев между разработчиком и заказчиком — информация не искажается;
- Демонстрация готовых решений производится непосредственно разработчиком
- Рутинная работа автоматизирована

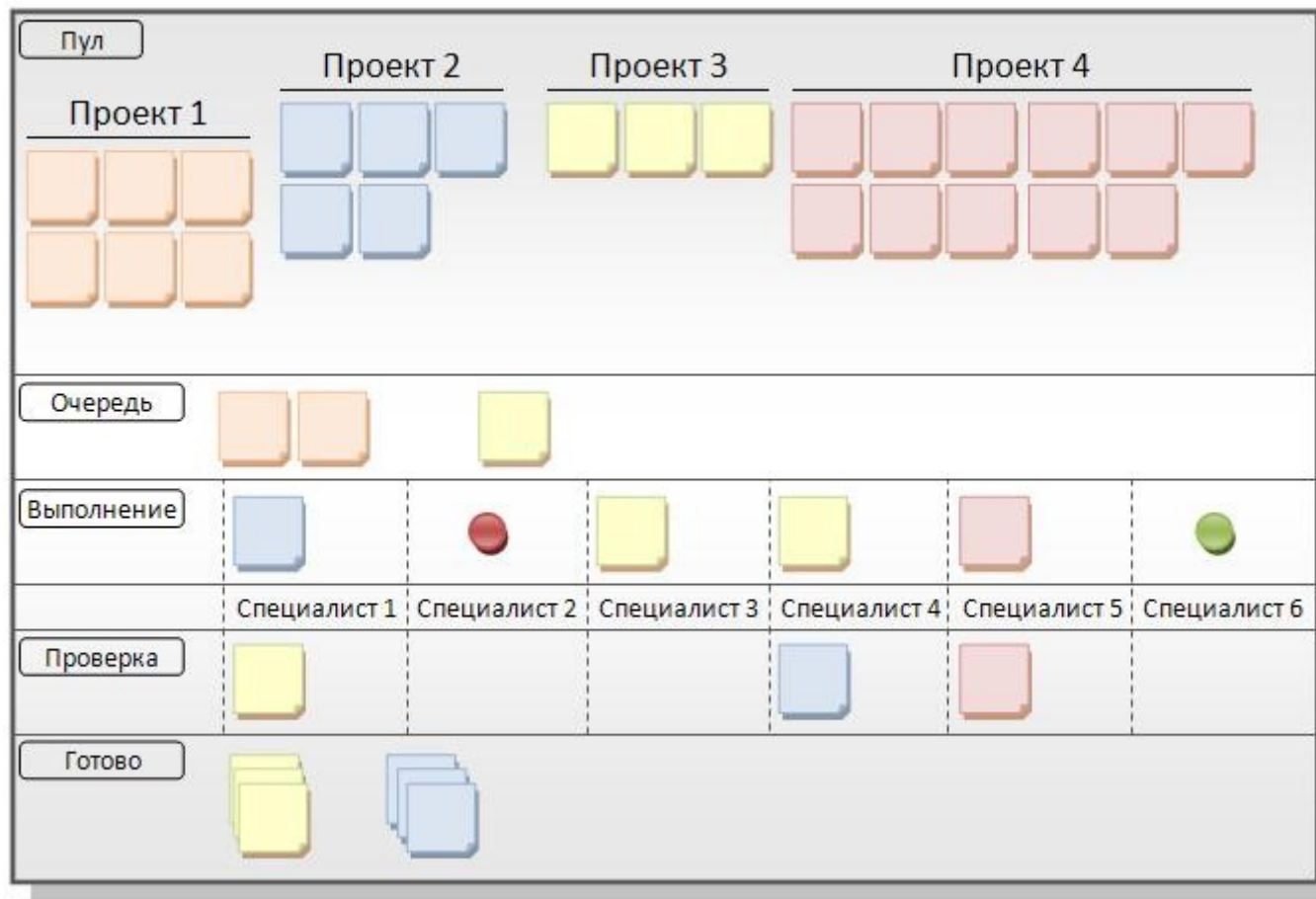
# Автоматизация

- Создание и хранение задач

Задача	Приоритет	Трудозатраты
Задача1	12	5 часов
Задача2	10	4 часа
Задача3	4	1час

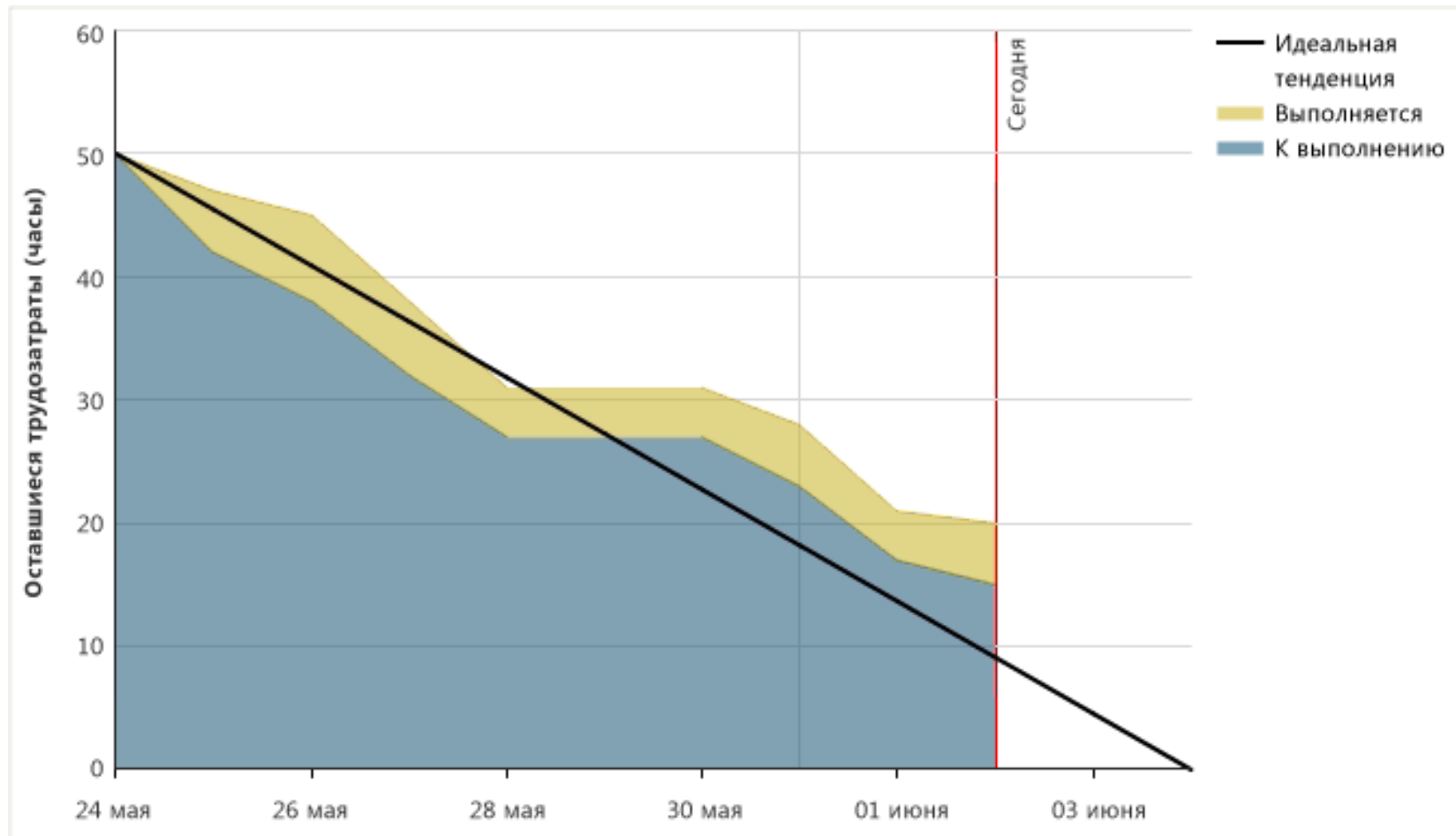
# Автоматизация

- Ведение задач



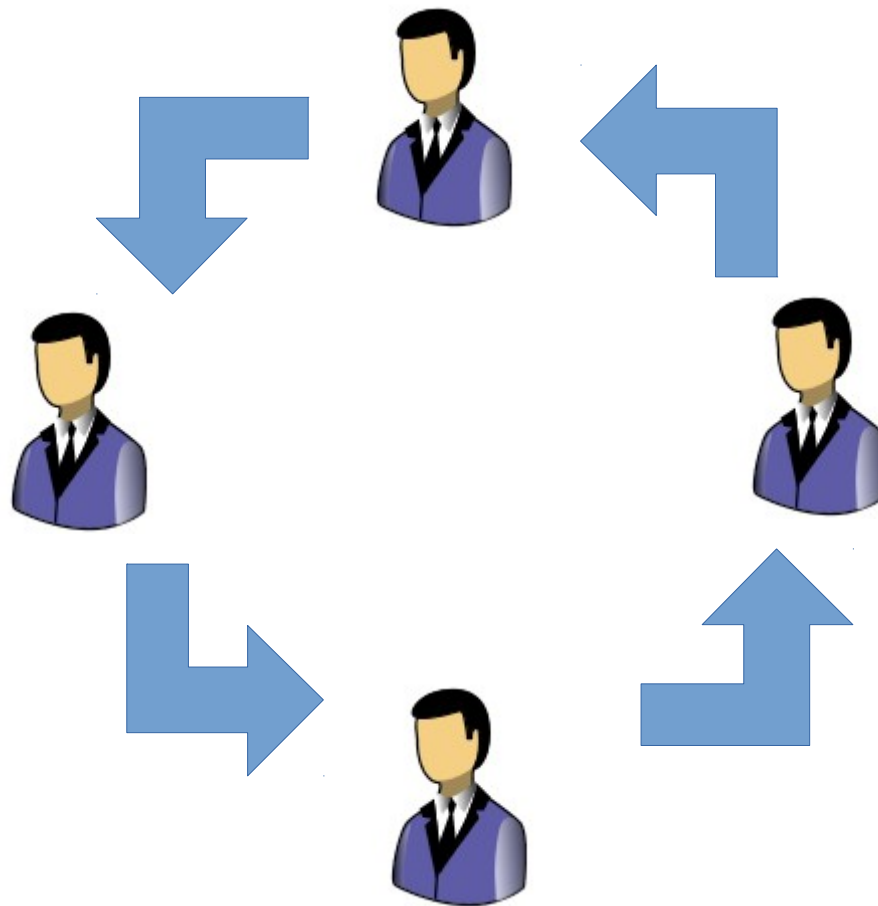
# Автоматизация

- Формирование отчетов



# Автоматизация

- Взаимодействие между участниками



# Выводы

- Внедрение методологии *Scrum* и системы управления разработкой ПО на ее основе увеличивает гибкость проекта, упрощает приемку проекта, снижает количество рутинной работы, улучшает возможности коммуникаций между участниками.
- Проект становится направленным на конечного пользователя а не на фиксированное ТЗ