1. База слов

* Разработать систему для приема и хранения базы слов в виде: Слово, Перевод, Название БД.
* Реализовать проверку введенных данных на корректность и соответствие формату.
* Обеспечить возможность добавления нескольких слов одновременно через разделение их запятыми.
* Использовать формат JSON для хранения и обмена данными.

1. Обучение

* Разработать интерфейс обучения, позволяющий пользователям изучать слова и их переводы.
* Включить возможность перехода в главное меню из любого места обучения.
* Предоставить опцию подсказок:
* 1 подсказка: показать первую букву слова.
* 2 подсказка: показать вторую букву слова (или случайную).
* 3 подсказка: сообщить, что больше подсказок нет (или показать полный перевод и исключить слово из тренировки).
* В случае неверного ответа:
* Добавить мотивационные фразы, например, "Не сдавайтесь!" или "Вы на правильном пути, продолжайте!".
* Показать полный перевод или предоставленную подсказку.
* Вести систему оценок:
* Во время обучения добавлять прогресс-бар.
* Отслеживать количество ошибок и правильных ответов.
* Предоставить полную статистику по завершении обучения.
* Реализовать алгоритм, исключающий повторение слов до тех пор, пока остается больше 2 слов.

1. Проверка

* Провести проверку расстояния Левенштейна:
* Считать ответ не пройденным, если расстояние Левенштейна >= 2.
* Проверить на транслит:
* Если обнаружены буквы из другого языка (после проверки Левенштейна) и ответ неверный, попробовать обернуть ответ.
* Убрать буквы из лишнего языка и выполнить проверку.
* Очистить лишние символы из ответа.

1. Команды

* Разработать команды для взаимодействия с приложением, включая:
* Главное меню.
* Режим обучения (перевод с ru-en и en-ru).
* Управление базой слов (добавление, удаление, просмотр, изменение).
* Помощь (список всех доступных команд).

1. В планах

* Рассмотреть возможность добавления режимов сложности.
* Позволить вводить обычное слово и затем подставлять перевод из переводчика.
* Учесть замену ё на е.

1. При неверном ответе

* Рассмотреть дополнительные варианты подсказок:
* Предоставить частичные подсказки, например, первую букву, первые две буквы и т. д.
* Добавить синонимы слова или предложения с ним.
* Установить лимит ошибок для каждого слова (например, 3 попытки). После достижения лимита показывать правильный ответ.
* После лимита ошибок показывать тип ошибки.
* Поощрять пользователя, даже при ошибке, с помощью мотивационных фраз.
* Визуализировать прогресс с помощью статистики, правильных и неправильных ответов, а также прогресс-бара.

1. База данных для слов

* Создать базу данных для хранения слов и переводов.

1. Дополнительные функции

* Быстрый доступ к главному меню из любого места.
* Подсчет ошибок и правильных ответов.
* Внедрение системы оценок.
* Реализация режимов сложности.
* Разработка дополнительных команд для более удобного взаимодействия.

1. Ввод базы

* Возможность ввода слова-перевода-названия базы.
* Рассмотреть вариант замены перевода слова из переводчика.
* Этот план может служить основой для вашей курсовой работы по созданию веб-системы для обучения и проверки знаний слов. Вы можете расширить его, добавив дополнительные функции и детали, чтобы сделать ваш проект более полноценным.





