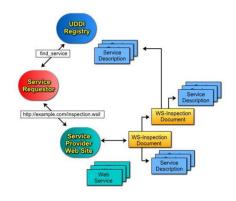
Web Application & Service



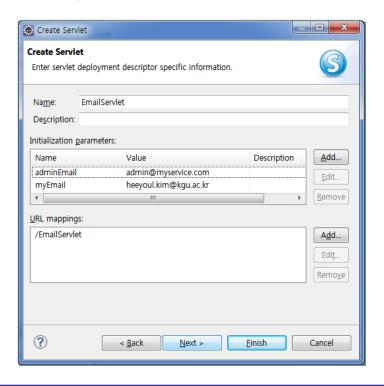
Servlet 객체들

컴퓨터 과학과 김 희 열

- Servlet이 초기화될 때 관련 정보를 저장해서 제공되는 객체
- Container에 의해 생성되어 Servlet에게 전달됨
- web.xml에서 <init-param>을 읽어서 ServletConfig에 저장

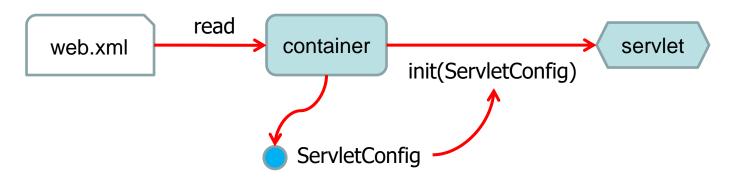
```
<servlet>
 <description></description>
 <display-name>EmailServlet</display-name>
 <servlet-name>EmailServlet</servlet-name>
 <servlet-class>myapp.EmailServlet</servlet-class>
 <init-param>
     <param-name>adminEmail
     <param-value>admin@myservice.com</param-value>
 </init-param>
 <init-param>
     <param-name>mvEmail</param-name>
     <param-value>heeyoul.kim@kgu.ac.kr</param-value>
 </init-param>
</servlet>
```

Annotation-based config





Servlet이 초기화될 때

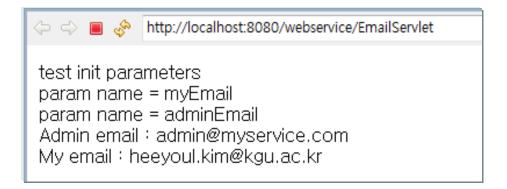


- Methods
 - getInitParameter(name)
 - 파라미터 중 name에 연관된 value를 리턴
 - getInitParameterNames()
 - 파라미터의 name들을 묶어서 Enumeration으로 리턴
 - getServletContext()
 - ServletContext 객체 리턴

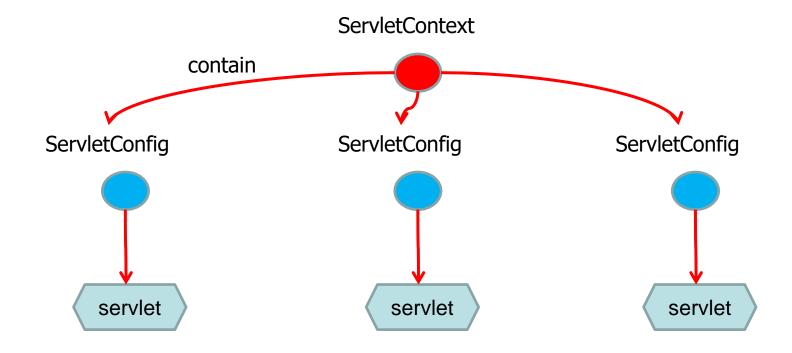
EmailServlet.java

```
package myapp;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Enumeration;
import javax.servlet.ServletConfig;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
public class EmailServlet extends HttpServlet {
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("test init parameters<br>");
       ServletConfig servletConfig = getServletConfig();
        Enumeration<?> e = servletConfig.getInitParameterNames();
       while (e.hasMoreElements()) {
            out.println("param name = " + e.nextElement() + "<br>");
        out.println("Admin email : " + servletConfig.getInitParameter("adminEmail"));
        out.println("<br>");
        out.println("My email : " + servletConfig.getInitParameter("myEmail"));
```

Run & test



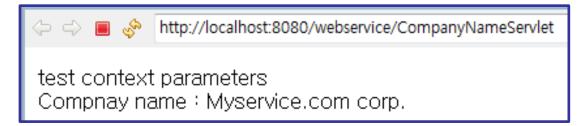
- 하나의 web application마다 하나의 ServletContext 객체가 존재
 - Web application : 하나의 서버 URL namespace ([ex] /webservice) 아래에 모여 있는 servlet과 content의 집합
- 서버와 container에 관련된 정보를 servlet에 제공
- 포함된 모든 servlet에게 초기 파라미터를 제공할 때 유용



- Methods
 - 서버 정보 관련
 - getServerInfo()
 - getMajorVersion()
 - ...
 - 서버 자원 정보
 - getMimeType(filename)
 - getResource(path)
 - ...
 - Logging
 - log(message)
 - ...
 - Attribute 관리
 - getAttribute(name)
 - setAttribute(name, value)
 - ...
 - Parameter
 - getInitParameter(name)
 - getInitParameterNames()

- 초기 파라미터 전달 수단으로 활용
 - 모든 servlet이 공유해야 하는 정보 (ex. 회사명, DB server) 전달

```
</servlet-mapping>
<context-param>
  <param-name>companyName</param-name>
   <param-value>Myservice.com corp.</param-value>
  </context-param>
  <servlet>
```



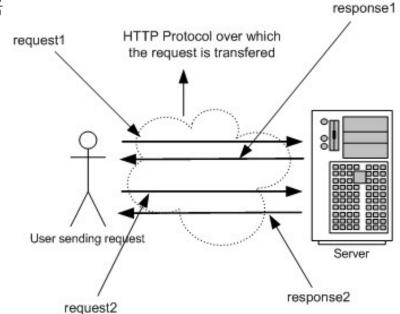
• Servlet간의 attribute 공유, 컨테이너와의 연결 등을 위해서도 사용

CompanyNameServlet.java

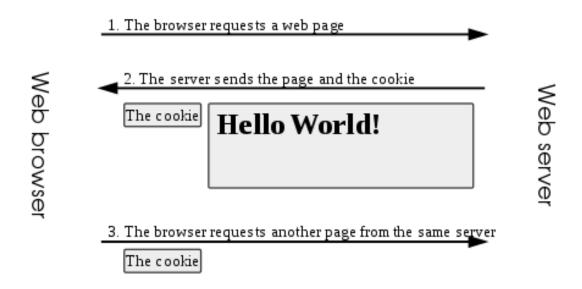
```
package myapp;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletConfig;
import javax.servlet.ServletContext;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
public class CompanyNameServlet extends HttpServlet {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("test context parameters<br>");
        ServletConfig servletConfig = getServletConfig();
        ServletContext servletContext = servletConfig.getServletContext();
        out.println("Compnay name : " + servletContext.getInitParameter("companyName"));
```

- HTTP 프로토콜은 비연결형(stateless) 프로토콜
 - 연결 → 요청 → 응답 → 종료
 - 연속적인 사용자 정보가 보관되지 않음
 - Ex) 로그인 상태, 장바구니

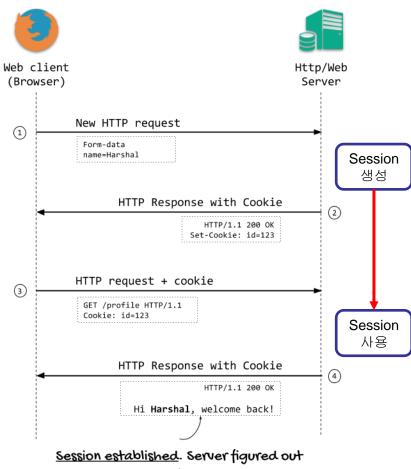
- 해결방안
 - 별도의 수단을 통해 각각의 클라이언트를 구분
 - 클라이언트 별로 해당 정보를 유지
 - 어떻게 클라이언트를 구분할 것인가?
 - IP 단위로 구분?

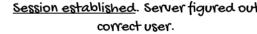


- 쿠키 vs. 세션
 - 쿠키
 - 브라우저를 통해 클라이언트에 저장되는 사용자 정보
 - (name, value) 쌍으로 이루어진 정보
 - 초기에 웹 서버에 의해 HTTP header에 포함되어 클라이언트에게 전송
 - 이후에 접속마다 클라이언트가 웹 서버에게 재전송
 - 보안적 취약성으로 인해 중요 정보를 저장하지 않아야 함

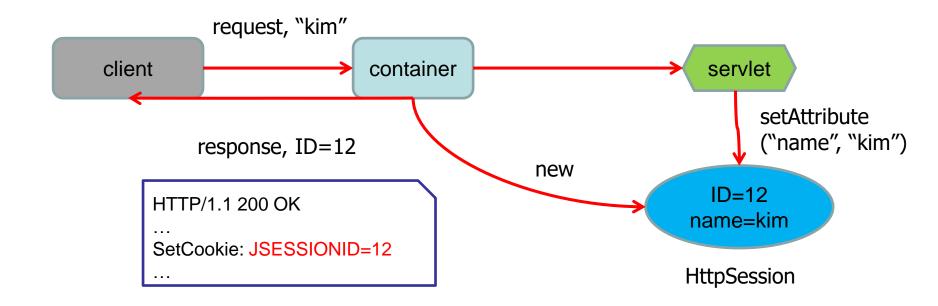


- 쿠키 vs. 세션
 - 세션
 - 사용자 정보를 서버에 저장
 - 클라이언트의 최초 접속 시 새로운 세션을 생성하고 세션**ID** 전송
 - 이후 접속마다 클라이언트가 세션 ID 재전송
 - 서버는 세션 ID에 해당하는 세션 정보를 획득
 - 세션 ID 전송 수단으로 쿠키를 사용할 수 있음



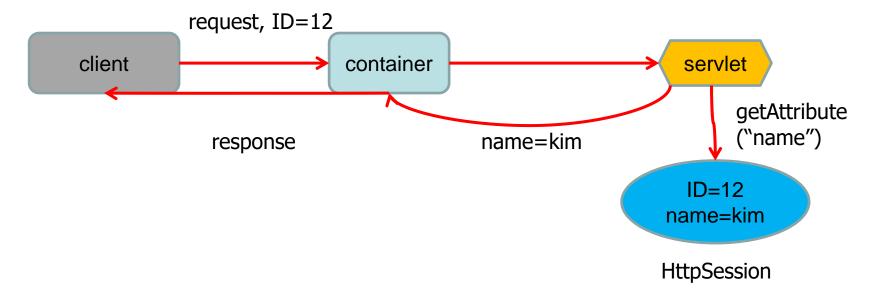


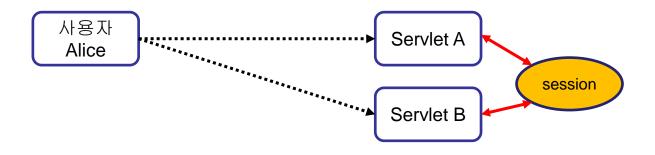
- 세션 동작 흐름
 - 최초 접속

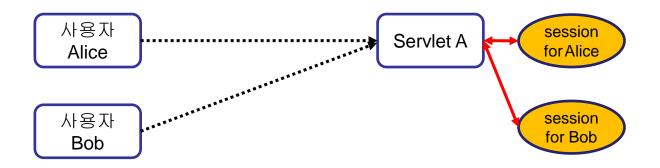


- 세션 동작 흐름
 - 재접속

POST /session.do HTTP/1.1
...
Cookie: JSESSIONID=12
...







- 세션 관리
 - 대부분의 세션 관련 작업은 container가 처리
 - Servlet은 request로부터 HttpSession 객체를 제공받음

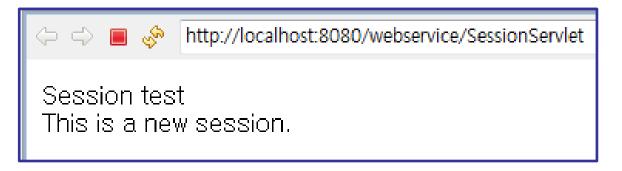
HttpSession session = request.getSession();

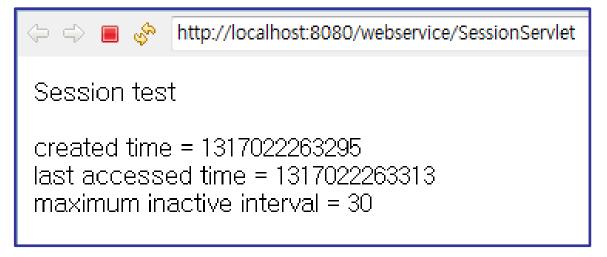
- 생성된 세션이 없었던 경우
 - Container에 의해 처리
 - 새로운 세션 ID 생성
 - 세션 ID를 클라이언트에게 보낼 준비
 - 새로운 HttpSession 객체 생성 후 servlet에 제공
- 기존 세션이 있는 경우
 - Request에 포함된 세션 ID에 해당하는 HttpSession 객체를 찾아서 제공

- HttpSession Interface
 - boolean isNew()
 - 이번 요청으로 새로운 세션이 생성되는지 여부를 리턴
 - String getId()
 - 현재의 세션 ID를 리턴
 - void invalidate()
 - 현재 세션 종료
 - long getCreationTime()
 - 세션이 생성된 시간 제공
 - long getLastAccessedTime()
 - 마지막으로 세션에 관련된 클라이언트가 요청을 보낸 시간 제공
 - void setMaxInactiveInterval(int)
 - 초단위로 최대 유휴기간 설정
 - int getMaxInactiveInterval()
 - 초단위로 설정된 최대 유휴기간 리턴
 - void setAttribute(String, Object)
 - Object getAttribute(String)



• 실습





SessionServlet.java

```
@WebServlet("/SessionServlet")
public class SessionServlet extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletE
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<HTML><BODY>");
        out.println("Session test<br>");
        HttpSession session = request.getSession();
        if (session.isNew()) {
            out.println("This is a new session.");
            session.setMaxInactiveInterval(30);
        } else {
            out.println("<br>created time = " + session.getCreationTime());
            out.println("<br>last accessed time = " + session.getLastAccessedTime());
            out.println("<br>maximum inactive interval = " + session.getMaxInactiveInterval());
        out.println("</BODY></HTML>");
```

- 세션 lifecycle
 - 생성
 - 최초로 request.getSession()이 호출될 때 container가 생성
 - 사용
 - 클라이언트가 세션 ID를 이용해 접속
 - request.getSession()을 통해 사용중인 HttpSession 객체 획득 후 사용
 - 종료
 - invalidate()가 호출되거나, 세션이 타임아웃 되었을 때 container가 소멸

• 각 객체의 lifecycle

객체	생성	소멸
ServletContext	웹 application 시작	웹 application 종료
HttpSession	세션을 사용하는 content 최초 접속시	타임아웃 invalidate()호출
HttpServletRequest	해당 servlet 요청시	요청 완료

- 속성
 - 특정 정보와 행위를 가지고 있는 객체
 - ServletContenxt, HttpServletRequest, HttpSession 객체에 binding
 - Java Object 형태의 객체
 - 모든 java 클래스는 Object 형태로 변환 가능
 - 내부적으로 (name, value) 형식으로 저장
 - 속성을 binding한 객체의 scope 내에서 정보 공유에 사용
 - Ex) 장바구니

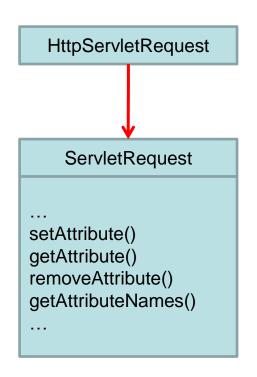
속성 scope

객체	속성 사용
ServletContext	동일 application 내에서 모두 사용 가능
HttpSession	동일 session 내에서 사용 가능
HttpServletRequest	동일 request 내에서 사용 가능

- Methods
 - void setAttribute(String name, Object value)
 - 속성 저장
 - Object getAttribute(String name)
 - 속성 추출
 - void removeAttribute(String name)
 - 속성 제거
 - Enumeration getAttributeNames()
 - 속성 name 리스트 획득

ServletContext ... setAttribute() getAttribute() removeAttribute() getAttributeNames() ...

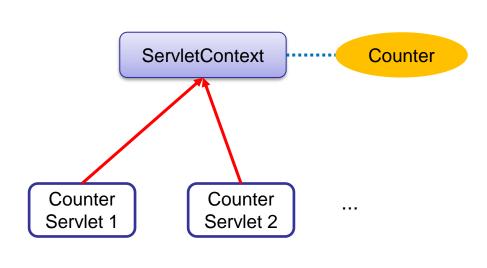




- 웹 페이지 방문자수 counter
 - 한 앱 내의 임의의 servlet을 방문할 때마다 count 증가
 - 서로 다른 사용자가 접근해도 count는 계속 증가
 - ServletContext 객체와 속성 이용

Counter.java

```
package myapp;
public class Counter {
    private int count = 0;
    public void addCount() {
        count++;
    }
    public void init() {
        count = 0;
    public int getCount() {
        return count;
```

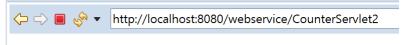




CounterServlet1 요청



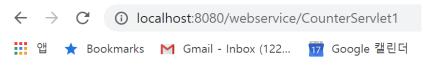
CounterServlet2 요청



Counter Servlet 2

당신은 2번째 사용자입니다.

다른 사용자가 CounterServlet1 요청



Counter Servlet 1

당신은 3번째 사용자입니다.

CounterServlet1.java

```
@WebServlet("/CounterServlet1")
public class CounterServlet1 extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Ser
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
       PrintWriter out = response.getWriter();
       out.println("<HTML><BODY>");
       out.println("<H1>Counter Servlet 1</H1>");
       ServletContext sc = getServletContext();
       Counter cnt = (Counter)sc.getAttribute("counter");
        if (cnt == null) {
           cnt = new Counter();
       cnt.addCount();
       out.println("당신은 " + cnt.getCount() + "번째 사용자입니다.");
       out.println("</BODY></HTML>");
        sc.setAttribute("counter", cnt);
```

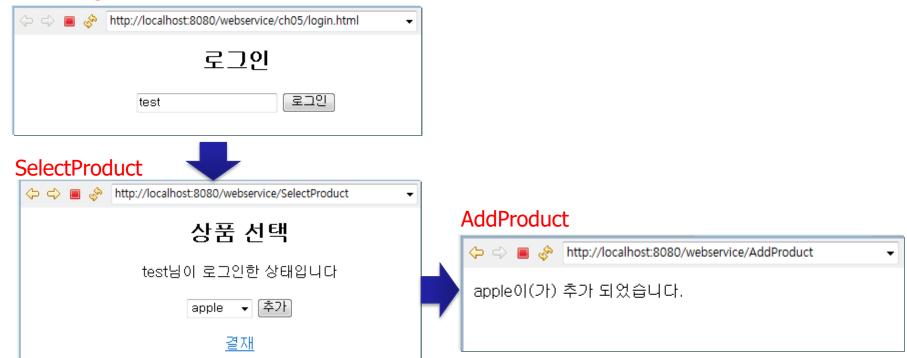
CounterServlet2.java

```
@WebServlet("/CounterServlet2")
public class CounterServlet2 extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) th
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<HTML><BODY>");
        out.println("<H1>Counter Servlet 2</H1>");
        ServletContext sc = getServletContext();
        Counter cnt = (Counter)sc.getAttribute("counter");
        if (cnt == null) {
            cnt = new Counter();
        cnt.addCount();
        out.println("당신은 " + cnt.getCount() + "번째 사용자입니다.");
        out.println("</BODY></HTML>");
        sc.setAttribute("counter", cnt);
```

속성 (Attribute) - HttpSession

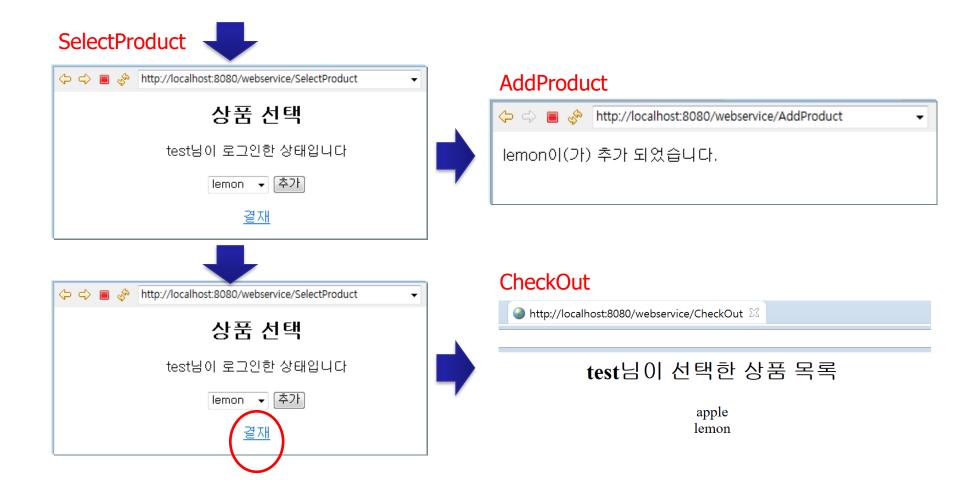
- 장바구니
 - 사용자별로 자신의 이름과 선택한 과일 목록을 저장
 - HttpSession 객체와 속성 이용

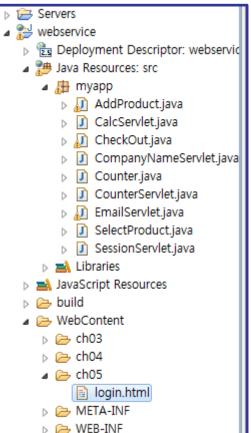
/ch05/login.html

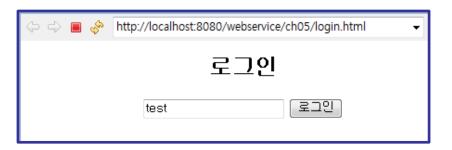




속성 (Attribute) - HttpSession



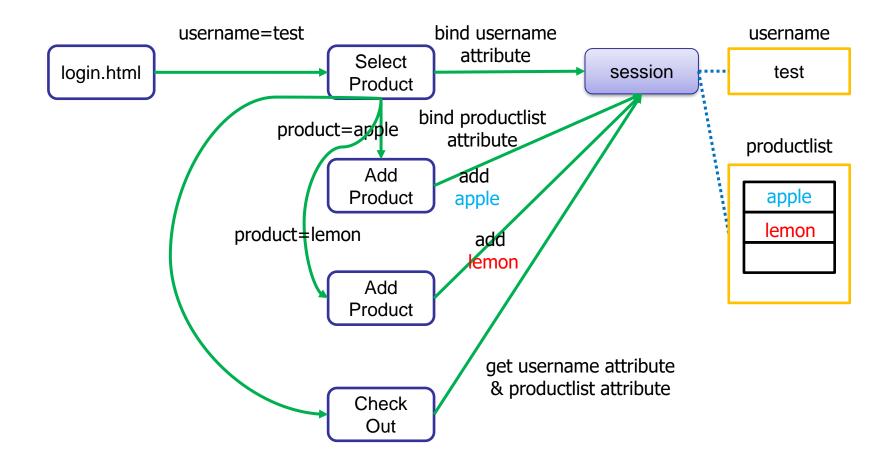




login.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>장바구니</title>
<style>
    body {text-align:center;}
</style>
</head>
<body>
    <H2> 로그인 </H2>
    <form name=form1 method=post action=/webservice/SelectProduct>
        <input type=text name=username />
        <input type=submit value=로コピ />
    </form>
</body>
</html>
```

속성 (Attribute) - HttpSession



SelectProduct.java

```
16 @WebServlet("/SelectProduct")
17 public class SelectProduct extends HttpServlet {
```

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
   response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
    request.setCharacterEncoding("UTF-8");
   String username = request.getParameter("username");
   HttpSession session = request.getSession();
   session.setAttribute("username", username);
   PrintWriter out = response.getWriter();
   out.println("<center>");
   out.println("<H2>상품 선택</H2>");
   out.println(username + "님이 로그인한 상태입니다");
   out.println("<form name=form2 method=post action=AddProduct>");
   out.println(" <select name=product>");
   out.println("
                        <option>apple</option>");
                       <option>orange</option>");
   out.println("
   out.println("
                        <option>lemon</option>");
   out.println(" </select>");
   out.println(" <input type=submit value=추가 />");
   out.println("</form>");
   out.println("<a href=CheckOut>결재</a>");
   out.println("</center>");
```

AddProduct.java

```
17 @WebServlet("/AddProduct")
18 public class AddProduct extends HttpServlet {
```

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
    String product = request.getParameter("product");
    HttpSession session = request.getSession();
    ArrayList<String> list = (ArrayList<String>)session.getAttribute("productlist");
    if (list == null)
        list = new ArrayList<String>();
    list.add(product);
    session.setAttribute("productlist", list);

    response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("<html><body>");
    out.println(product + "이(가) 추가되었습니다.");
    out.println("</body></html>");
}
```

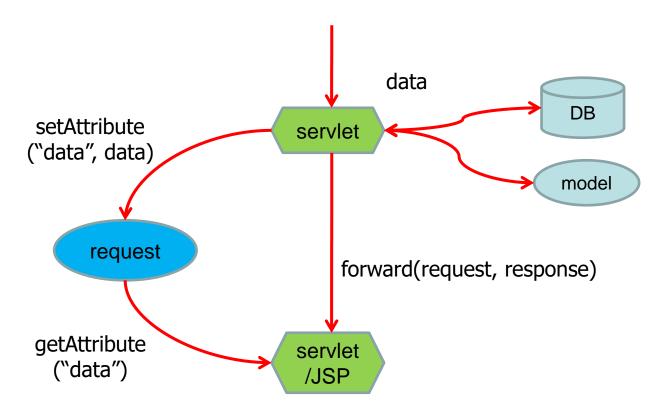
CheckOut.java

```
17 @WebServlet("/CheckOut")
18 public class CheckOut extends HttpServlet {
```

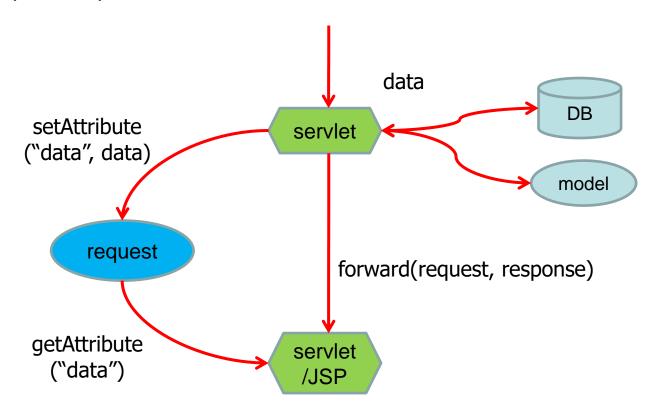
```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
   PrintWriter out = response.getWriter();
    HttpSession session = request.getSession();
   String name = (String)session.getAttribute("username");
   ArrayList<?> list = (ArrayList<?>)session.getAttribute("productlist");
    out.println("<html><body>");
    out.println("<center> <H2>" + name+ "님이 선택한 상품 목록 </H2>");
   if (list == null) {
       out.println("선택한 상품이 없습니다!");
    } else {
       for (Object product:list) {
            out.println(product + "<br>");
       out.println("</center>");
    out.println("</body></html>");
```

속성 (Attribute) - HttpServletRequest

- Request 객체와 속성
 - 한 애플리케이션 내의 다른 component에게 data를 넘겨주기 위해 사용
- Forwarding
 - RequestDispatcher 사용



- Request 객체와 속성
 - 한 애플리케이션 내의 다른 component에게 data를 넘겨주기 위해 사용
 - RequestDispatcher 사용



Controller.java

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    String username = request.getParameter("username");
    request.setAttribute("username", username);
    RequestDispatcher view = request.getRequestDispatcher("/View");
    view.forward(request, response);
}
```

View.java

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
    response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    String username = (String)request.getAttribute("username");
    out.println("User name is " + username);
}
```