学习目标:

- 1. 了解程序的基本结构并绘制流程图
- 2. 掌握程序的分支结构
- 3. 运用if语句实现分支结构
- 4. 掌握程序的循环结构
- 5. 运用for语句和while语句实现循环结构
- 6. 掌握随机库的使用方法
- 7. 了解程序的异常处理及方法



第四章程序的控制结构



- 4.1 程序的基本结构
- 4.2 程序的分支结构
- 4.3 实例5 身体质量指数BMI
- 4.4 程序的循环结构
- 4.5 模块2 random库的使用
- 4.6 例6 圆周率的计算
- 4.7 程序的异常处理

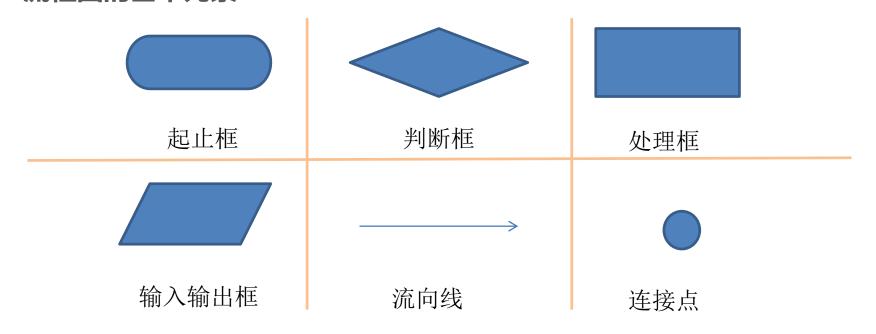






程序流程图

流程图是一种描述程序执行流程的工具,是表达算法的常用工具。 流程图的基本元素:

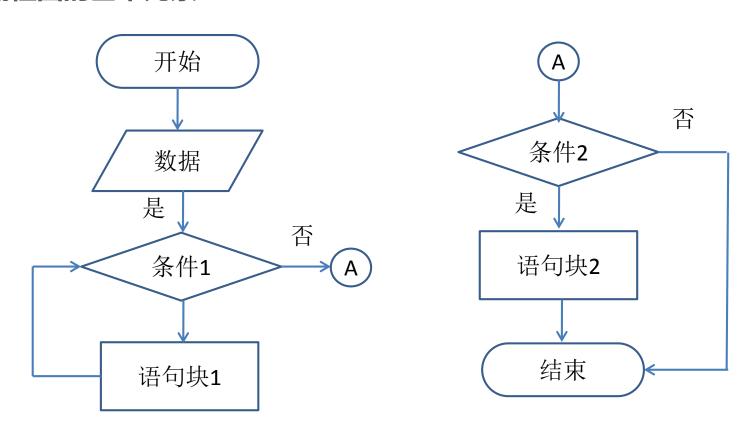






程序流程图

流程图是一种描述程序执行流程的工具,是表达算法的常用工具。 流程图的基本元素:

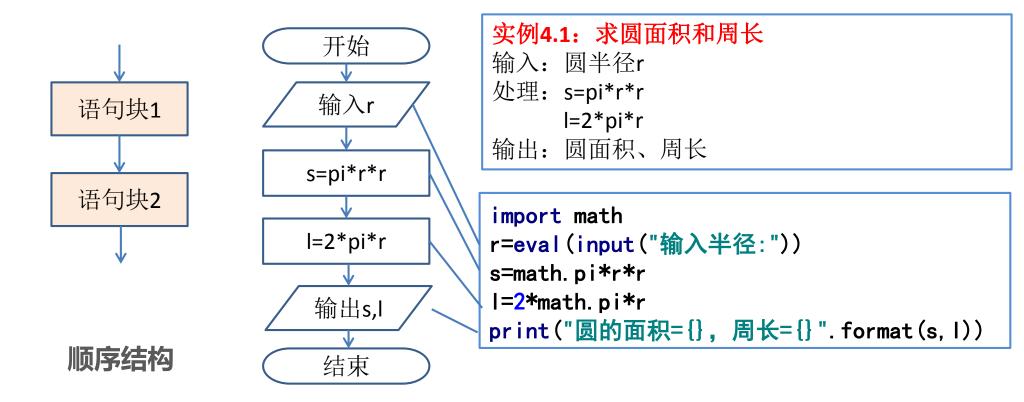






程序的基本结构

程序有三种基本结构组成:顺序结构、分支结构、循环结构

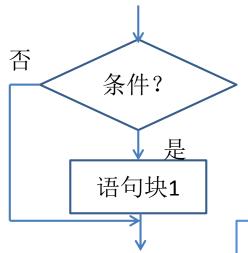






程序的基本结构

程序有三种基本结构组成:顺序结构、分支结构、循环结构



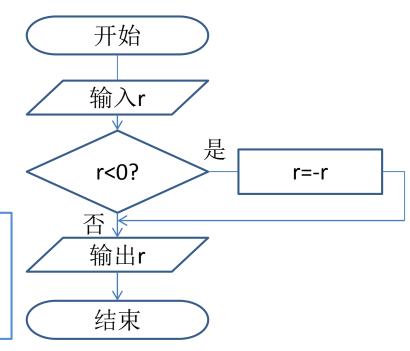
实例4.2: 求实数的绝对值

输入: 实数r

处理: |r|= r r>=0 -r r<0

输出: 输出|r|

r=eval(input("输入实数:"))
if (r<0):
 r=-r
print("绝对值={}".format(r))

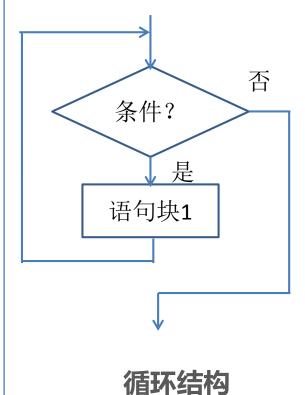






程序的基本结构

程序有三种基本结构组成:顺序结构、分支结构、循环结构



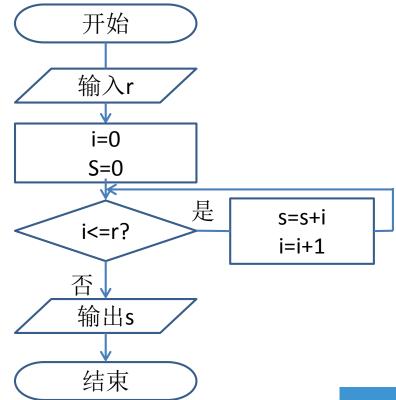
实例4.3: 求累加和

输入: 正整数r

处理: s=1+2+3+...+r

输出:输出s

```
r=eval(input("输入r:"))
i, s=0, 0
while(i<=r):
    s=s+i
    i+=1
print("累加求和=", s)
```







单分支结构

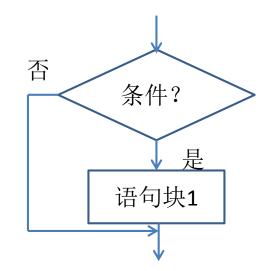
单分支结构的格式:

if <条件>:

<语句块>

条件是通过6个关系操作符连接的表达式 6个运算符的运算规则如右表所示:

	操作符	数学符号	操作符含义
	<	<	小于
	<=	≤	小于等于
	>=	>	大于等于
	>	>	大于
,	==	=	等于
_	!=	≠	不等于



```
#微实例, PM2.5空气质量提醒
pm=eval(input("请输入PM2.5的数值: "))
if 0<=pm<=35:
    print("空气优良, 快去户外运动!")
if 35<=pm<=75:
    print("空气良好, 适度户外运动!")
if 75<=pm:
    print("空气污染, 请小心!")
```





二分支结构: if-else

二分支结构的格式:

if <条件>:

<语句块1>

else:

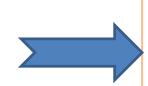
<语句块2>

二分支结构的简洁格式:

<表达式1> if <条件> else <表达式2>



print("空气{}污染!").format("存在" if pm>=75 else "没有")



if pm>=75:

print("空气存在污染,请小心")

else:

print("空气没有污染,可进行户外运动!")





多分支结构: if-elif-else

二分支结构的格式:

if <条件1>:

<语句块1>

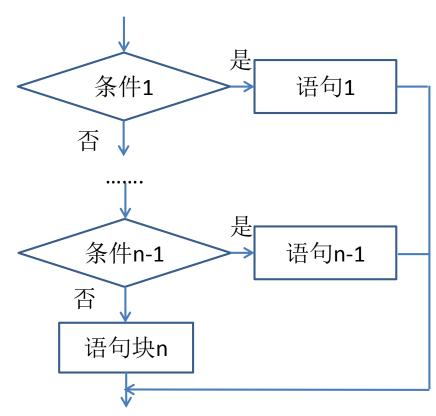
elif <条件2>

<语句块2>

•••••

else:

<语句块N>



pm=eval(input("请输入PM值"))
if 0<pm<35:
 print("空气优质,快去运动")
elif 35<=pm<75:
 print("空气良好,适度运动")
else:
 print("空气污染,请小心!")

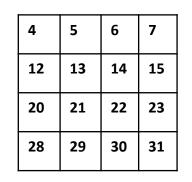




猜生日:依次 询问某人的生 日是否在五个 集合中,然后 就能计算出该 生日

1	3	5	7	
9	11	13	15	
17	19	21	23	
25	27	29	31	

2	3	6	7
10	11	14	15
18	19	22	23
26	27	30	31



```
16
     17
          18
              19
20
     21
          22
              23
24
     25
          26
              27
28
     29
          30
              31
```

=19

```
print (1s2)
answer=eval(input(question2))
if answer==1:
    dav += 2
print(1s3)
answer=eval(input(question3))
if answer==1:
    day += 4
print(1s4)
answer=eval(input(question4))
if answer==1:
    day += 8
print (1s5)
answer=eval(input(question5))
if answer==1:
    dav += 16
print("your birthday is:"+str(day)+"!")
```





练习4.1 计算属相:

Year%12	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
属相	猴	鸡	狗	猪	鼠	牛	虎	兔	龙	蛇	马	羊

练习4.2 克拉姆法则求解二元一次方程组:

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e \\ f \end{bmatrix} \qquad x = \frac{ed - bf}{ad - bc}$$

$$x = \frac{ed - bf}{ad - bc}$$

$$y = \frac{at - ec}{ad - bc}$$

输入a,b,c,d,e,f计算x和y的值,如果ad-bc等于零,则输出"无解"





遍历循环: for语句

for循环的格式:

for <循环变量> in <遍历结构>: <语句块>

for循环的扩展形式:

for <循环变量> in <遍历结构>: <语句块1>

else:

<语句块2>

遍历结构具体的用法如下:

▶ 循环N次: for i in range(N): <语句块>

> 遍历文件fi的每一行:

for line in fi:

<语句块>

> 遍历字符串s:

for c in s:

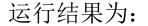
<语句块>

> 遍历列表ls:

for item in ls:

<语句块>

```
for s in "BIT":
   print("循环进行中: "+s)
else:
   s="循环结束"
print(s)
```



循环进行中: B 循环进行中: 1 循环进行中:T 循环结束





无限循环: while语句

```
while循环的格式:
```

```
while <条件>:
<语句块>
```

while循环的扩展形式:

```
while <条件>:
<语句块1>
else :
<语句块2>
```

```
s,idx="BIT",0
while idx<len(s):
    print("循环进行中:"+s[idx])
    idx+=1
else:
    s="循环结束"
print(s)
```

```
运行结果为:
循环进行中: B
循环进行中: I
循环进行中: T
循环结束
```



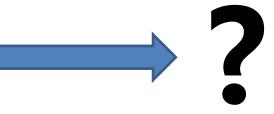


循环保留字: break和continue

```
break语句:结束整个循环如:
如:
for s in "Python":
    if s== "t":
        break
    print(s,end= "")
执行结果为:
    Py
```

```
continue语句:结束当次循环
如:
for s in "Python":
  if s== "t":
    continue
  print(s,end= "")
执行结果为:
Pyhon
```

```
for s in "哇哈哈":
for I in range(10):
    print(s,end="")
    if s=="哇":
    break
```







random库

random库主要用于产生各种分布的伪随机数,提供了9个随机数生成函数

函数	描述					
seed(a=None)	初始化随机数种子,默认为当前系统时间					
random()	生成一个[0.0, 1.0]之间的随机小数					
randint(a,b)	生成一个[a,b]之间的整数					
getrandbits(k)	生成一个k比特长度的随机数					
randrange(start,stop[,step])	生成一个[start,stop]之间以step为步长的随机数					
uniform(a,b)	生成一个[a,b]之间的随机小数					
choice(seq)	从序列类型,例如列表中随机返回一个元素					
shuffle(seq)	将序列类型中的元素随机排列,返回打乱后的序列					
sample(pop,k)	从pop类型中随机选取k个元素,以列表类型返回					





使用random库的几个实例

```
>>> from random import *
>>> random()
0. 18393265309331686
>>> uniform(1, 10)
7. 434119572901974
>>> uniform(1, 20)
2. 871294515332796
>>> randrange(0, 100, 4)
72
```

```
>>> choice(range(100))
57
>>> Is=list(range(10))
>>> print(Is)
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> shuffle(Is)
>>> print(Is)
[7, 0, 5, 8, 9, 1, 2, 4, 6, 3]
```

```
生成随机数前,可以用seed()函数生成随机种子,在python中,只要随机种子相同,所产生的随机数是一样的,如:from random import * seed(125) print("{}.{}.{}".format(randint(1,10),randint(1,10),randint(1,10))) print("{}.{}.{}".format(randint(1,10),randint(1,10),randint(1,10))) seed(125) print("{}.{}.{}".format(randint(1,10),randint(1,10),randint(1,10)))
```

```
C:\compare_homework\venv\Scripts\py
4.4.10
5.10.3
4.4.10

Process finished with exit code 0
```

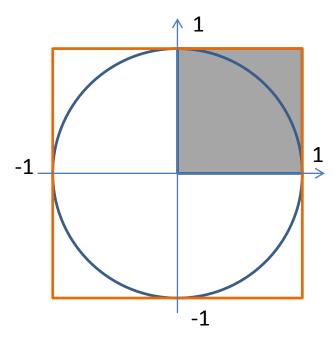




迄今为止,求解圆周率的最好办法是利用BBP公式求解

$$\pi = \sum_{k=0}^{\infty} \left[\frac{1}{16^k} \left(\frac{4}{8k+1} - \frac{2}{8k+4} - \frac{1}{8k+5} - \frac{1}{8k+6} \right) \right]$$

蒙特卡洛算法是利用计算机求解圆周了的有效方法,其原理如下图:



向正方形中随机投入飞镖,落入圆形中的飞镖的个数即为圆周率的值,为计算方便,我们选择正方形的1/4,计算,小正方形的面积为1,扇形的面积为1 圆周率的1/4。

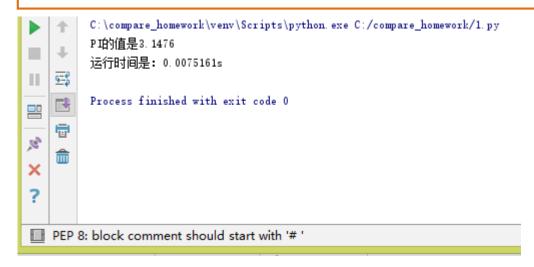




蒙特卡洛算法

```
#e6.1calpi.py
from random import random
from math import sqrt
from time import clock
darts=10000
hits=0.0
clock()
for i in range(1,darts+1):
  x,y=random(),random()
  dist=sqrt(x**2+y**2)
  if dist<=1.0:
    hits=hits+1
pi=4*(hits/darts)
print("PI的值是{}".format(pi))
print("运行时间是: {:5.5}s".format(clock()))
```

- ◆ Clock()开始计时,第二次启动clock时返回 启动计时器后的时间;
- ◆ Darts为飞镖个数, hits为落在圆内的个数;
- ◆ 判断是否落入圆内:计算飞镖的坐标(x,y)到 圆心的距离是否小于1







```
异常处理: try-except语句
 有如下程序段:
 num=eval(input("请输入一个整数:"))
 print(num**2)
 当输入非数值型数据时,会产生如下的异常信息:
                          异常文件路径
                                            异常发生的代码行数
         C:\compare_homework/venv\Scripts\python.eye C:/compare_homework/1.py
         请输入一个整数: no/
异常回溯
         Traceback (most recent call last):
 标识
          File "C:/compare homework/1.py", line 1, in <module>
            num=eval(input("请输入一个整数:"))
          File "<string>", line 1, in <module>
         NameError: name 'no' is not defined
                                       异常内容提示
 异常类型
```





异常处理: try-except语句

```
try-except语句格式:
```

try:

<语句块1>

except <异常类型>:

<语句块2>

try:

num=eval(input("请输入一个整数:"))

print(num**2)

except NameError:

print("输入错误,请输入一个整数!")

语句块1是正常执行的语句,当发生异常时 执行语句块2,



C:\compare_homework\venv\Scripts\python.exe C:/compare_homework/1.py 请输入一个整数: No

输入错误,请输入一个整数!

Process finished with exit code 0





异常的高级处理

- ◆ else后的<语句块3>是没有异常时接着<语句块 1>执行的语句;
- ◆ finally后的<语句块4>是无论异常还是正常都 会执行的语句块

即:正常时执行的语句顺序为:

<语句块1>**→**<语句块3>**→**<语句块4>

异常时执行的语句顺序为:

<语句块2>**→**<语句块4>





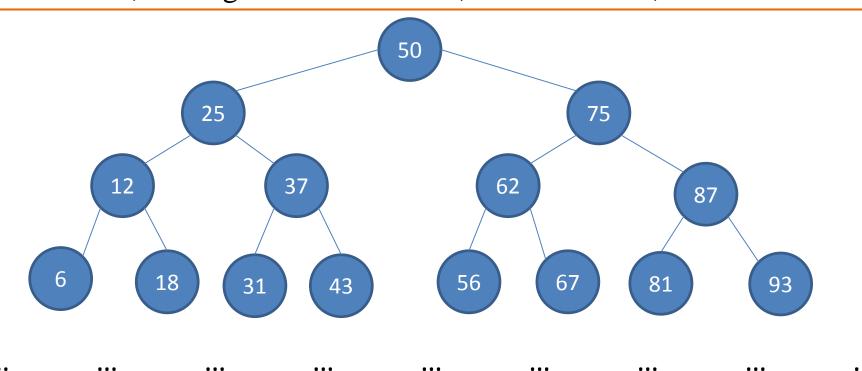
```
def main():
  try:
     num1,num2=eval(input("enter two number,seperated by comma:"))
     result=num1/num2
                                                                         C:\compare_homework\venv\Scripts\python.e
                                                                         enter two numbers, seperated by comma: 36, 1
     print("result is:",result)
                                                                         result is: 1.5
  except ZeroDivisionError:
                                                                         No exceptions!
                                                                         The finally clause is excuted!
     print("Division by zero!")
                                                                         Process finished with exit code 0
  except SyntaxError:
                                                                        C:\compare_homework\venv\Scripts\python.exe
     print("A comma may be missing in the input")
                                                                        enter two numbers, seperated by comma: 36 24
                                                                        A comma may be missing in the input!
  except:
                                                                        The finally clause is excuted!
     print("Something wrong in the input")
                                                                        Process finished with exit code 0
  else:
                                                                         C:\compare_homework\venv\Scripts\python.ex
     print("No exceptions")
                                                                         enter two numbers, seperated by comma: 36, x
  finally:
                                                                         Something wrong in the inpit!
                                                                         The finally clause is excuted!
     print("The finally clause is excuted")
                                                                         Process finished with exit code 0
main()
```





4.3 猜数游戏

生成一个1到100的随机整数number,利用循环完成猜数游戏:输入一个整数guess,如果guess大于number,提示"大了";如果guess小于number,提示"小了";如果guess等于number,输出number,并退出循环。







4.4 最大数和次大数

编程输入学生人数和每个学生的分数,利用循环找出最大数和次大数, 并输出。

