

# Daniel Sýkora




## Hledám:




backend, frontend, fullstack developer

## Kontakty:

email: [daniel\\_sykora@icloud.com](mailto:daniel_sykora@icloud.com)  
tel.: [603 328 223](tel:603328223)

## Technologie:

python   
HTML   
FastAPI 

javascript   
CSS   
React 

## Vzdělání:

- **Střední průmyslová** - obor technické lyceum
- **VSB-TU Ostrava** - nedokončené

## Bývalé práce:

- |                 |          |          |
|-----------------|----------|----------|
| - <b>Rohlik</b> | > kurýr  | > nyní   |
| - <b>GLS</b>    | > kurýr  | > 4 roky |
| - <b>Tint</b>   | > montér | > 1 rok  |

## Soft skills:

- **odolný vůči stresu:** jako kurýr jsem pracoval pod tlakem a mnohdy řešil více věcí najednou
- **úhel pohledu:** často dokážu vidět věci z různých pohledů a na základě toho poskytovat zpětnou vazbu
- **důslednost:** při řešení problémů mě zajímá hlavně jak problém vznikl ne jenom jak ho vyřešit

## Souhrn:

Už je to pár let zpátky co jsem vzdal vysokou školu. Vydal jsem svou kariéru úplně jiným směrem, zhruba 5 let jsem pracoval jako kurýr, ikdyž mě řízení baví tak mi došlo že to není něco co bych chtěl dělat celý život. Po dlouhé době mi došlo že programování je to co mi celou tu dobu chybělo. Začal jsem oprašovat své znalosti a chtěl bych získat v tomto oboru více zkušeností, vydat se s nimi do reálného světa a zjistit jak práce programátora vypadá v praxi.

## Projekty:

tetris: když jsem se vrátil k programování tak tetris byl nejlepší zahřívací projekt, používám zde pygame

hexagons: základ pro hexagonální mapu, objektově orientovaný, pomocí pygame

cvičení na leetcode zde si procvičuju své schopnosti řešením algoritmických úloh

this.server tato stránka je součástí projektu, běží na vlastním hostingu a má vlastní backend

## Jazyky:

**Angličtina:** intermediate