## 電腦視覺與應用 Computer Vision and Applications

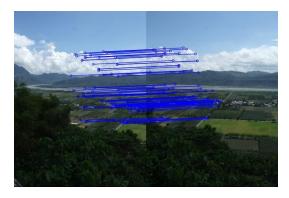
Midterm Project 1

指導教授: 林宗翰 教授

課程學生: M10907305 陳俊億

## 設計方法與結果:

首先一開始我先對於兩張照片進行 SIFT 特徵匹配,之所以使用 SIFT 去尋找特徵點,特徵匹配的效果如 Fig1.、Fig2.與 Fig3.所示。得到特徵點其實不盡然都是正確的,且必須做篩選,因為 SIFT 再找特徵點相似度是透過歐式距離去做選取,所以越接近相似度會越對應點也較為精準,得出來的特徵點,全部代入 opencv 之中 findHomography,且其中使用到的演算法為 RANSC,因為代入的特徵點比較多,使用 RANSC 可以隨機抽樣,比較有效的減少錯誤。



Figl. SIFT 匹配(第一張&第二張)

Fig2. SIFT 匹配(第二張&第三張)

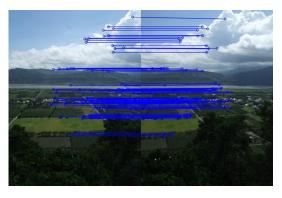


Fig3. SIFT 匹配(第三張&第四張)

因為使用 SIFT 對應點預期的多,無法全部放在 word 上,所以只有部分對應點放在 word 顯示,如 Fig5.所示,而其他的對應點放在 coordinate \_values .xlsx 裡。

l:image_left	1:image_right	2:image_left	2:image_right	3:image_left	3:image_right
[[[ 26.302 932.1706 ]]	[[[ 324.32132 949.779 ]]	[[[ 13.136763 1118.3807 ]]	[[[ 308.09146 1115.0109 ]]	[[[ 7.310509 1009.9193 ]]	[[[ 227.94395 1004.9571 ]]
[[ 46.55724 1015.1174 ]]	[[ 340.91577 1030.1102 ]]	[[ 8.817491 985.1729 ]]	[[ 309.3131 987.1132 ]]	[[ 8.05047 1015.5747 ]]	[[ 228.56947 1010.5551 ]]
[ 50.0117 1031.906 ]]	[[ 343.51746 1046.4879 ]]	[[ 24.095469 1117.727 ]]	[[ 318.99255 1114.859 ]]	[[ 18.482319 1010.728 ]]	[[ 238.57082 1006.08563]]
[[ 56.46478 919.3138 ]]	[[ 352.82043 937.7779 ]]	[[ 16.611193 831.0221 ]]	[[ 321.44376 839.3956 ]]	[[ 20.895714 1042.872 ]]	[[ 239.95609 1037.0719 ]]
[[ 62,649868 1098,5952 ]]	[[ 353.35284 1111.5131 ]]	[[ 45.18925 1109.0874 ]]	[[ 338.98987 1107.6464 ]]	[[ 21.966848 1026.7812 ]]	[[ 241.43433 1021.6556 ]]
[[ 54.64001 730.912 ]]	[[ 354.6711 755.8935 ]]	[[ 42.131943 1012.9132 ]]	[[ 339.6629 1014.7607 ]]	[[ 21.966848 1026.7812 ]]	[[ 241.43433 1021.6556 ]]
[ 62.81623 1018.55743]]	[[ 356.12875 1033.8618 ]]	[[ 39.85362 944.66516 ]]	[[ 339.9079 949.05774]]	[[ 25.24542 1118.9033 ]]	[[ 241.8391 1110.4811 ]]
[[ 66.883606 1101.5881 ]]	[[ 357.5246 1114.4601 ]]	[[ 44.440098 1017.5886 ]]	[[ 341.7145 1019.2161 ]]	[[ 32.46188 1219.1827 ]]	[[ 245.77217 1207.3339 ]]
[[ 63.058006 919.1142 ]]	[[ 358.84085 937.67926]]	[[ 41.486588 922.69476 ]]	[[ 342.23038 927.7781 ]]	[[ 30.12854 1116.2262 ]]	[[ 246.54764 1107.9894 ]]
[[ 70.49394 1012.9677 ]]	[[ 363.49744 1028.7882 ]]	[[ 49.576355 1017.1422 ]]	[[ 346.6644 1019.14734]]	[[ 27.449528 1022.66437 ]]	[[ 246.76234 1017.8487 ]]
[[ 66.041336 715.7589 ]]	[[ 366.0069 740.8418 ]]	[[ 52.281063 1003.3159 ]]	[[ 349.5066 1005.8666 ]]	[[ 31.682098 1119.8914 ]]	[[ 247.74059 1111.6875 ]]

Fig4. 部分的對應點

而這次的設計方法是以第一張不動的情況下,第二張和第一張進行findhomography 找到 H 矩陣,在進行 warpPerspective 轉換過去,但在進行第三張合併時,發現合併後的第二張的點不是跟第三張對應的點一樣,透過推導公式發現,第一張與第二張得到的 H 矩陣,只要在乘上第二張與第三張的對應點(只需乘第二張的對應點),就可以得到 wrap 過後的對應點,再與第三張做findhomography,步驟與第一次合併一樣,接下來以此類推,如 Fig6.所示,而透過資料的呈現方式,我決定從 004.jpg > 003.jpg > 002.jpg > 001.jpg(從左到右看過去)。在第二張透過 warpPerspective 轉換過去之後,要如何跟第一張結合,如果直接相加會發現很明顯的重疊區域,而我使用一個簡單的方式,如 Fig5.所示,每次在要拼接之前,透過此方式可以解決重疊區域的問題,在影像矩陣運算中,相減完的數值,如果大於 255 會等於 255,而小於 0 時會等於 0,使用這個特性,相減完之後我可以得到沒有重疊的區域,且可能會說為甚麼被減的圖像沒重疊處也不見了,也是因為前面的特性小於 0 等於 0,最後我再把第一張圖跟相減完之後的結果相加,再重複動作直到圖片沒有為止。

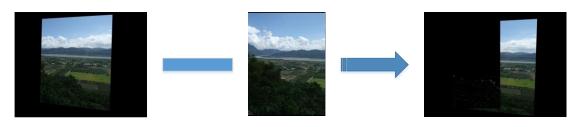


Fig5. 重疊問題(左圖:第二張轉換之結果;中間圖:第一張圖;右圖:相減完之結果)



Fig6. 四張圖片拼接之結果

但是上述剛剛說的作法,是有存在缺陷的,還是有會一點點的縫合線出現,在某些情況下縫合線會看來得不連續,加上一開始的方法就只是第一張不動,第二張轉換完之後拼接上去,導致第二張照片要配合第一張,第一張照片不需要更動,看起來的效果也有點怪怪的,與 github 上面其他人寫出來的效果有差,這是我之後如果要繼續往拼接上專研要研究的地方,加上在演算法中解決縫合線屬於一個 DP 的問題,這也是未來要突破的一個方向。