

Tests

<u>Сценарий</u>	<u>Ожидаемый результат</u>	<u>Действительный результат</u>
Нажатие на кнопку Q	Воспроизведение звука блеяния	
Нажатие на кнопку W	Воспроизведение анимации бодания, сдвиг козлика в нужную сторону	
Нажатие на кнопку E	Взаимодействие с элементом, находящимся рядом с козликом	
Нажатие на кнопку R	Использование лекарства. Снятие тёмной метки. При отсутствии	
Нажатие на кнопку A	Движение влево	
Нажатие на кнопку D	Движение вправо	
Нажатие на кнопку SPACE	Прыжок	
Нажатие на кнопки SPACE + A	Прыжок влево	
Нажатие на кнопки SPACE + D	Прыжок вправо	
Нажатие на кнопку ESC	Открытие меню паузы	
<u>Геймплей костра (Тамагочи)</u>		
Дождаться снижения энергии, уложить спать	Энергия восстанавливается	
Потерять сердца, покормить козлика	Сердца восстанавливаются	
Загрязнить козлика и помыть его	Шкала загрязнения сбрасывается. Энергия сбрасывается как раньше	
Получить "Тёмную метку", вылечиться	Метка исчезает. следующая смерть не вернёт до последнего костра, если ХП больше 1	
Посетить гардероб, выбрать наряд	Внешний вид козлика меняется	
<u>Настройки</u>		

Изменить тип управления	Изменение иконок на иконки соответствующего устройства	
Включение/Выключение звуков	Включение/Выключение звуков	
Включение/Выключение музыки	Включение/Выключение музыки	
Изменение громкости звуков	Изменение громкости звуков	
Изменение громкости музыки	Изменение громкости музыки	
Нажатие на кнопку “Титры”	Отображение титров	
<u>Главное меню</u>		
Играть	Начинает игру	
Настройки	Открывает настройки игры	
Выход	Открывает диалоговое окно с вопросом о выходе.	
<u>Геймплей</u>		
Отсутствие платформы под ногами козлика	При отсутствии платформы под козликом, он падает вниз.	
Наступить на тьму	Козлик возвращается в начало уровня, появляется тёмная метка	
Получить тёмную метку	При смерти с тёмной меткой, следующая смерть вернёт игрока к последнему костру (чекпоинту)	
Взаимодействие с костром	Козлик переносится домой, а весь полученный прогресс сохраняется	
Получение урона	При получении урона, козлик возвращается в начало уровня, а одна из его жизней пропадает	
Смерть	При смерти, козлик возвращается к последнему посещённому костру	