

## Bleat Buddy

### Основная идея и жанр

Bleat Buddy- это проект игры-платформера с элементами Тамагочи. В игре предстоит играть за козлика, который будет проходить уровни, чтобы уничтожить оккультистов



### Целевая аудитория

Целевая аудитория этой игры достаточно обширная. Игра подойдёт детям в возрасте 12-18 лет, из-за милого визуала, главного героя-козы, а также интересного геймплея, который всегда привносит в себя что-то новое. Кроме того, эта игра будет интересна и для людей среднего возраста (Примерно 18-30) из-за пиксельной графики, интересных уровней и платформер-составляющей как в Mario.

Кроме того, игра будет интересна как и мужчинам, так и женщинам. Благодаря своей смеси милых животных и ухода за питомцем, и жутких оккультистов и логических задачек, игра может работать сразу на обе аудитории.

### **Ключевые особенности (геймплей)**

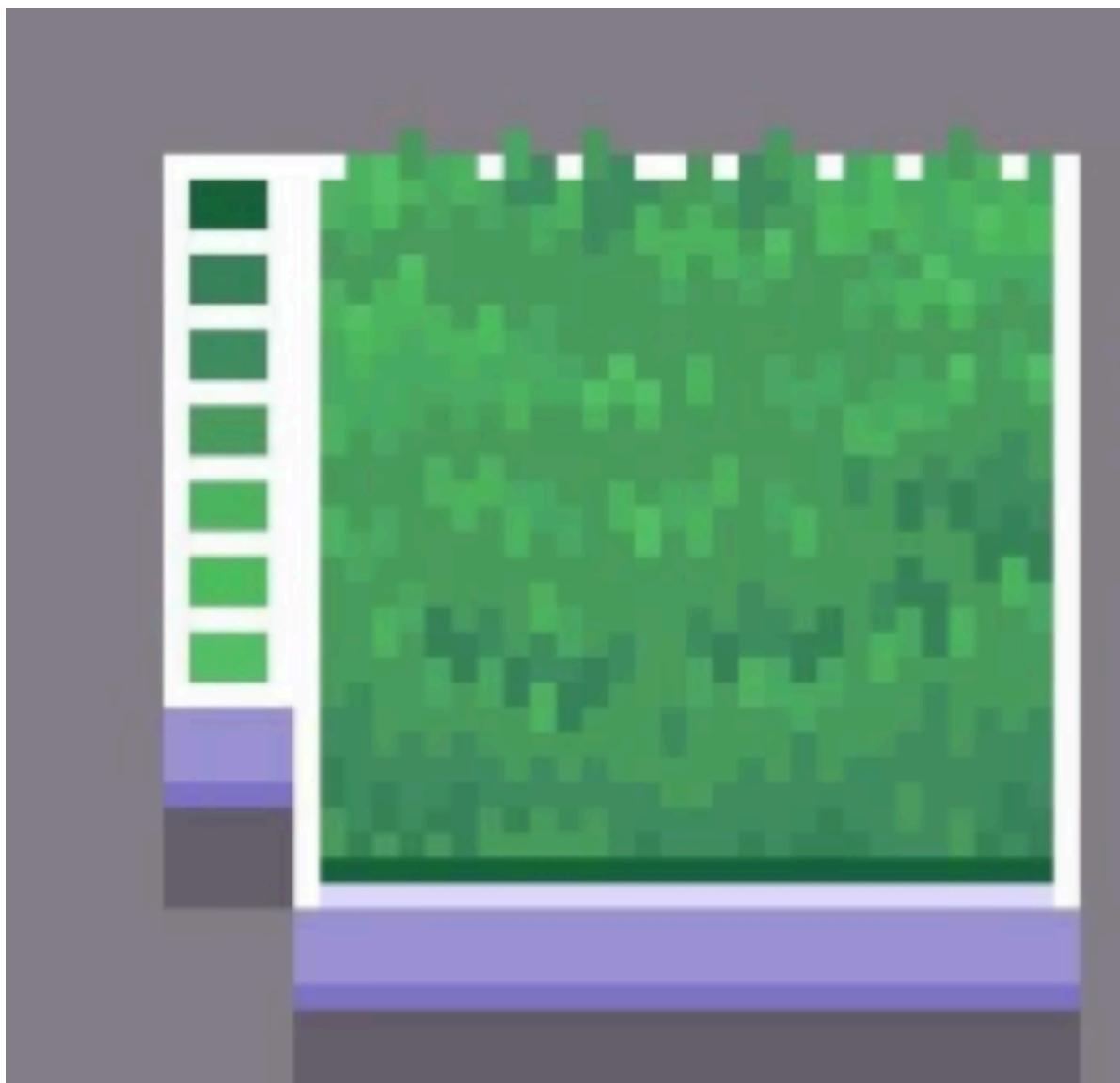
Геймплейными вдохновителями игры были такие платформерами, как Celeste и Pumpkin Jack. Главный герой- козлик, что открывает множество возможностей. Игроку предстоит проходить уровни, пользуясь возможностями козлика, такими как блеяние, двойной прыжок, а также бодание. По ходу игры, будут появляться всё новые и новые типы задач, а также их комбинации. По ходу игры, козлик будет стареть, а также за ним нужно будет следить: купать, кормить, спать, лечить, а также будет возможность изменить наряд козлика. Кроме того, игра будет поддерживать не только ввод с клавиатуры, но и с геймпада.

### **Сюжет и сеттинг**

Главный герой- козлик, который должен был стать жертвой в ритуале оккультистов, но из-за непредвиденных обстоятельств, козлик смог сбежать. Ему на помощь явился волшебник, который попросил помочь у козлика. Если тот соберёт 6 осколков кристалла, которые оккультисты хотели использовать для ритуала, то волшебнику удастся победить оккультистов. Игрок проходит разнообразные уровни, решает логические задачки, а также собирает осколки кристалла. Когда игрок соберёт все кристаллы, окажется что волшебник- это глава культа. В конце игры, его нужно будет уничтожить. После того, как глава культа умрёт, козлику станет плохо, и он отправится на небеса, на чём игра закончится.

### **Визуальный стиль и атмосфера**

Стиль игры был вдохновлен такими играми, как Celeste и Cult of the Lamb. Игра представляет из себя пиксельный платформер с различными пейзажами- зеленые леса, уютный дом, пустынные пляжи, лазурные глубины моря, величественные коридоры замка.





## Платформа

Игра разрабатывается под [персональные компьютеры](#), но также разрешает использовать геймпад в качестве устройства для управления. В будущем возможен порт на мобильные устройства.

## Ключевые отличия

Игра представляет из себя платформер с элементами тамагочи, что позволяет игроку гораздо больше сблизиться с козликом. Благодаря тому, что главный герой- это козлик, то у него появляются уникальные возможности, такие как блеяние и бодание, а также обоснование двойного прыжка. Все эти возможности очень плотно внедрены в геймплей. Ну и конечно, основной упор делается на погружении игрока в эту историю, сближение с козликом, а также смена эмоций после финала.