

ТЕСТ-СЫЮТЫ

ID	Автор	Приоритет	Заголовок	Список тест-кейсов
1	Золин Д. Л.	1	Модуль регистрации и авторизации	<ol style="list-style-type: none">1. Успешный вход сервера2. Успешный вход пользователя из БД3. Успешный вход зарегистрированного пользователя4. Неверный логин5. Неверный пароль6. Пустое поле логина при входе7. Пустое поле пароля при входе8. Отображение/скрытие пароля9. Одновременный вход одинаковых пользователей
2	Золин Д. Л.	1	Модуль чата (клиент и сервер)	<ol style="list-style-type: none">1. Подключение клиента к серверу2. Подключение клиента к неактивному серверу БД3. Отправка сообщения от клиента на сервер4. Отправка сообщения от сервера в общий чат5. Отправка пустого сообщения6. Цензура русских матов в сообщении7. Цензура матов в сообщении, написанных транслитом8. Отключение клиента от сервера9. Отправка сообщения при отсутствии подключения
3	Золин Д. Л.	1	Модуль администратора	<ol style="list-style-type: none">1. Скрытие раздела администратора для обычного пользователя2. Показ раздела администратора для сервера3. Изменение прав у пользователя4. Изменение пароля у пользователя5. Удаление пользователя

				6. Ввод неверного логина 7. Отображение и обновление списка пользователей
4	Золин Д. Л.	1	Модуль базы данных	1. Создание БД 2. Вставка начальных данных 3. Добавление сообщения в таблицу 4. Удаление пользователя по ID 5. Удаление несуществующего пользователя

ТЕСТ-КЕЙСЫ

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
1.1	Успешный вход сервера (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. База данных Messenger.db создана и содержит пользователя server	1. В поле "Логин" ввести: server 2. В поле "Пароль" ввести: pAv0Pav183 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. В чате отображается сообщения: <u>"[Система] Вы запустили сервер. Ожидаем подключений..."</u> 3. Сервер автоматически запускается
1.2	Успешный вход пользователя из БД (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. Пользователь krs333 существует в БД с паролем krs123	1. В поле "Логин" ввести существующий логин 2. В поле "Пароль" ввести существующий пароль 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. Происходит попытка подключения к серверу 3. Поле userLogin содержит логин активного пользователя
1.3	Успешный вход зарегистрированного пользователя (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow	1. В поле "Логин" ввести любой несуществующий в БД логин 2. Нажать кнопку "Гость"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. Даётся гостевой статус 3. Происходит

				попытка подключения к серверу 4. В чат отправляется информация о госте 5. Личные чаты, отправка файлов и модуль игры не доступен
1.4	Неверный логин (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. Указанный пользователь не существует в БД	1. В поле "Логин" ввести несуществующего пользователя 2. В поле "Пароль" ввести любой пароль 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Появляется сообщение: "Неверный логин или пароль" 2. Окно регистрации остается открытым 3. Главное окно не открывается
1.5	Неверный пароль (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. Пользователь существует в БД с правильным паролем	1. В поле "Логин" ввести существующий логин 2. В поле "Пароль" ввести несуществующий пароль 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Появляется сообщение: "Неверный логин или пароль" 2. Окно регистрации остается открытым 3. Главное окно не открывается
1.6	Пустое поле логина при входе (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow	1. Оставить поле "Логин" пустым 2. В поле "Пароль" ввести любой пароль 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Появляется сообщение: "Пожалуйста, введите логин!" 2. Фокус остается на поле логина 3. Главное окно не открывается
1.7	Пустое поле пароля при входе (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow	1. В поле "Логин" ввести любой логин 2. Оставить поле "Пароль" пустым 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Появляется сообщение: "Пожалуйста, введите пароль!" 2. Фокус остается на поле пароля 3. Главное окно не открывается
1.8	Отображение/скрытие пароля (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow	1. В поле "Пароль" ввести любой пароль 2. Нажать кнопку "Показать пароль" (глаз) 3. Снова нажать кнопку "Показать пароль"	1. При первом нажатии пароль отображается открытым текстом 2. Поле меняется с PasswordBox на TextBox

				<ul style="list-style-type: none"> 3. При повторном нажатии пароль скрывается символами * 4. Поле возвращается в состояние PasswordBox
1.9	Одновременный вход одинаковых пользователей (Негативный)	1. Сервер запущен	<ul style="list-style-type: none"> 1. Запустить первый экземпляр приложения 2. Войти под одним логином пользователя 3. Запустить второй экземпляр приложения 4. Войти под этим же пользователем 	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ошибка при входе 2. Появляется сообщение "Невозможно войти, этот пользователь уже авторизован"

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
2.1	Подключение клиента к серверу (Позитивный)	1. Сервер запущен и работает на 192.168.88.128 и портом 9000 2. Клиентское приложение запущено 3. Пользователь успешно авторизован	1. Авторизоваться как пользователь 2. Войти в мессенджер	1. Подключение устанавливается успешно 2. В чат добавляется системное сообщение о подключении 3. Отправляется сообщение "Пользователь _____ подключился к чату"
2.2	Подключение клиента к не активному серверу БД (Негативный)	1. Сервер не запущен 2. Клиентское приложение запущено 3. Пользователь успешно авторизован	1. Авторизоваться как пользователь 2. Войти в мессенджер	1. Появляется сообщение с ошибкой: "Ошибка подключения к серверу..." 2. Чат не открывается
2.3	Отправка сообщения от клиента на сервер (Позитивный)	1. Сервер запущен 2. Клиент подключен к серверу	1. Ввести сообщение в поле ввода 2. Нажать кнопку отправки или клавишу Enter	1. Сообщение появляется в чате клиента 2. Сообщение отправляется на сервер 3. Сервер рассыпает сообщение всем клиентам
2.4	Отправка сообщения от сервера в общий чат (Позитивный)	1. Вход выполнен под пользователем server 2. Сервер запущен 3. Есть подключенные клиенты	1. Ввести сообщение в поле ввода 2. Нажать кнопку отправки или клавишу Enter	1. Сообщение появляется в чате сервера 2. Сервер рассыпает сообщение всем клиентам
2.5	Отправка пустого сообщения (Позитивный)	1. Клиент подключен к серверу 2. Поле ввода сообщения пустое	1. Оставить поле ввода сообщения пустым 2. Нажать кнопку отправки или клавишу Enter	1. Сообщение не отправляется 2. Поле ввода остается пустым
2.6	Цензура русских матов в	1. Клиент подключен к	1. Отправить сообщение содержащее маты	1. Сообщение проверяется на

	сообщении (Позитивный)	серверу		содержание матов 2. Цензура сообщений, замена матов звёздочками (***) 3. Отправка сообщения с цензурой
2.7	Цензура матов в сообщении, написанных транслитом (Позитивный)	1. Клиент подключен к серверу	1. Отправить сообщение содержащее маты	1. Сообщение проверяется на содержание матов 2. Цензура сообщений, замена матов звёздочками (***) 3. Отправка сообщения с цензурой
2.8	Отключение клиента от сервера (Позитивный)	1. Клиент подключен к серверу 2. Есть другие подключенные клиенты	1. Закрыть главное окно клиента	1. Сервер удаляет клиента из списка активных клиентов 2. Сервер отправляет уведомление "[Сервер] Пользователь отключился" 3. Другие клиенты получают уведомление об отключении
2.9	Отправка сообщения при отсутствии подключения (Позитивный)	1. Клиент не подключен к серверу	1. Ввести сообщение 2. Попытаться отправить	1. Появляется сообщение: "Нет подключения к серверу" 2. Сообщение не отправляется 3. В чате не появляется новое сообщение

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
3.1	Скрытие раздела администратора для обычного пользователя (Позитивный)	1. Вход выполнен под обычным пользователем 2. Открыто главное окно	1. Вход в настройки 2. Скролл в конец окна настроек	1. Отсутствие поля администрирования
3.2	Показ раздела администратора для сервера (Позитивный)	1. Вход выполнен под обычным пользователем 2. Открыто главное окно	1. Вход в настройки 2. Скролл в конец окна настроек	1. Поле администрирования
3.3	Изменение прав у пользователя (Позитивный)	1. Вход в настройки с аккаунта сервера	1. Ввод логина пользователя 2. Изменение настроек доступа	1. Обновление прав администратора у пользователя
3.4	Изменение пароля у пользователя (Позитивный)	1. Вход в настройки с аккаунта сервера	1. Ввод логина пользователя 2. Изменение пароля у пользователя	1. Обновление пароля у пользователя
3.5	Удаление пользователя (Позитивный)	1. Вход в настройки с аккаунта сервера	1. Ввод логина пользователя 2. Удаление пользователя	1. Удаление пользователя из БД
3.6	Ввод неверного логина (Позитивный)	2. Вход в настройки с аккаунта сервера	1. Ввод неверного логина пользователя	1. Появление сообщения о том, что такого пользователя не существует
3.7	Отображение и обновление списка пользователей (Позитивный)	1. Вход в настройки с аккаунта сервера	1. Скролл до низа настроек	1. Показ всех зарегистрированных пользователей

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
4.1	Создание БД (Частичный)	1. Запуск приложения		1. Создание БД и её таблиц, при условии, что её нет в файле проекта
4.2	Вставка начальных данных (Частичный)	1. Запуск приложения	1. Автоматическое создание БД	1. Заполнение БД значениями по-умолчанию, при условии, что таблицы не заполнены никакими значениями
4.3	Добавление сообщения в таблицу (Частичный)	1. Таблица message существует	1. Написать сообщение в БД	1. Сообщение добавляется в таблицу 2. Поля заполнены 3. Соединение корректно закрывается
4.4	Удаление пользователя по ID (Частичный)	1. Пользователь существует в таблице user	1. Удалить пользователя по верному ID	1. Запись удаляется
4.5	Удаление несуществующего пользователя (Частичный)	1. пользователя не существует в таблице user	1. Удалить пользователя по неверному ID	1. Показывается сообщение: "Пользователь с ID _____ не найден" 2. БД не изменяется