

## ТЕСТ-СЬЮТЫ

ID	Автор	Приоритет	Заголовок	Список тест-кейсов
1	Солин Д. Л.	1	Модуль регистрации и авторизации	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Успешный вход сервера</li> <li>2. Успешный вход пользователя из БД</li> <li>3. Успешный вход зарегистрированного пользователя</li> <li>4. Неверный логин</li> <li>5. Неверный пароль</li> <li>6. Пустое поле логина при входе</li> <li>7. Пустое поле пароля при входе</li> <li>8. Отображение/скрытие пароля</li> <li>9. Одновременный вход одинаковых пользователей</li> </ol>
2	Солин Д. Л.	1	Модуль чата (клиент и сервер)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Подключение клиента к серверу</li> <li>2. Подключение клиента к неактивному серверу БД</li> <li>3. Отправка сообщения от клиента на сервер</li> <li>4. Отправка сообщения от сервера в общий чат</li> <li>5. Отправка пустого сообщения</li> <li>6. Цензура русских матов в сообщении</li> <li>7. Цензура матов в сообщении, написанных транслитом</li> <li>8. Отключение клиента от сервера</li> <li>9. Отправка сообщения при отсутствии подключения</li> </ol>
3	Солин Д. Л.	1	Модуль администратора	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Скрытие раздела администратора для обычного пользователя</li> <li>2. Показ раздела администратора для сервера</li> <li>3. Изменение прав у пользователя</li> <li>4. Изменение пароля у пользователя</li> <li>5. Удаление пользователя</li> </ol>

				6. Ввод неверного логина 7. Отображение и обновление списка пользователей
4	Золин Д. Л.	1	Модуль базы данных	1. Создание БД 2. Вставка начальных данных 3. Добавление сообщения в таблицу 4. Удаление пользователя по ID 5. Удаление несуществующего пользователя

## ТЕСТ-КЕЙСЫ

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
1.1	Успешный вход сервера (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. База данных Messenger.db создана и содержит пользователя server	1. В поле "Логин" ввести: server 2. В поле "Пароль" ввести: pAv0Pav183 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. В чате отображается сообщения: <u>"[Система] Вы запустили сервер. Ожидаем подключений..."</u> 3. Сервер автоматически запускается
1.2	Успешный вход пользователя из БД (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow 2. Пользователь krs333 существует в БД с паролем krs123	1. В поле "Логин" ввести существующий логин 2. В поле "Пароль" ввести существующий пароль 3. Нажать кнопку "Войти"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. Происходит попытка подключения к серверу 3. Поле userLogin содержит логин активного пользователя
1.3	Успешный вход зарегистрированного пользователя (Позитивный)	1. Открыто окно RegistrationWindow	1. В поле "Логин" ввести любой несуществующий в БД логин 2. Нажать кнопку "Гость"	1. Открывается главное окно MainWindow 2. Дается гостевой статус 3. Происходит

				<p>попытка подключения к серверу</p> <p>4. В чат отправляется информация о госте</p> <p>5. Личные чаты, отправка файлов и модуль игры не доступен</p>
1.4	Неверный логин (Позитивный)	<p>1. Открыто окно RegistrationWindow</p> <p>2. Указанный пользователь не существует в БД</p>	<p>1. В поле "Логин" ввести несуществующего пользователя</p> <p>2. В поле "Пароль" ввести любой пароль</p> <p>3. Нажать кнопку "Войти"</p>	<p>1. Появляется сообщение: "Неверный логин или пароль"</p> <p>2. Окно регистрации остается открытым</p> <p>3. Главное окно не открывается</p>
1.5	Неверный пароль (Позитивный)	<p>1. Открыто окно RegistrationWindow</p> <p>2. Пользователь существует в БД с правильным паролем</p>	<p>1. В поле "Логин" ввести существующий логин</p> <p>2. В поле "Пароль" ввести несуществующий пароль</p> <p>3. Нажать кнопку "Войти"</p>	<p>1. Появляется сообщение: "Неверный логин или пароль"</p> <p>2. Окно регистрации остается открытым</p> <p>3. Главное окно не открывается</p>
1.6	Пустое поле логина при входе (Позитивный)	<p>1. Открыто окно RegistrationWindow</p>	<p>1. Оставить поле "Логин" пустым</p> <p>2. В поле "Пароль" ввести любой пароль</p> <p>3. Нажать кнопку "Войти"</p>	<p>1. Появляется сообщение: "Пожалуйста, введите логин!"</p> <p>2. Фокус остается на поле логина</p> <p>3. Главное окно не открывается</p>
1.7	Пустое поле пароля при входе (Позитивный)	<p>1. Открыто окно RegistrationWindow</p>	<p>1. В поле "Логин" ввести любой логин</p> <p>2. Оставить поле "Пароль" пустым</p> <p>3. Нажать кнопку "Войти"</p>	<p>1. Появляется сообщение: "Пожалуйста, введите пароль!"</p> <p>2. Фокус остается на поле пароля</p> <p>3. Главное окно не открывается</p>
1.8	Отображение/скрытие пароля (Позитивный)	<p>1. Открыто окно RegistrationWindow</p>	<p>1. В поле "Пароль" ввести любой пароль</p> <p>2. Нажать кнопку "Показать пароль" (глаз)</p> <p>3. Снова нажать кнопку "Показать пароль"</p>	<p>1. При первом нажатии пароль отображается открытым текстом</p> <p>2. Поле меняется с PasswordBox на TextBox</p>

				<div>3. При повторном нажатии пароль скрывается символами *</div> <div>4. Поле возвращается в состояние PasswordBox</div>
1.9	Одновременный вход одинаковых пользователей (Негативный)	<div>1. Сервер запущен</div>	<div>1. Запустить первый экземпляр приложения</div> <div>2. Войти под одним логином пользователя</div> <div>3. Запустить второй экземпляр приложения</div> <div>4. Войти под этим же пользователем</div>	<div>1. Ошибка при входе</div> <div>2. Появляется сообщение “Невозможно войти, этот пользователь уже авторизован”</div>

ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
2.1	Подключение клиента к серверу (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сервер запущен и работает на 192.168.88.128 и портом 9000</li> <li>Клиентское приложение запущено</li> <li>Пользователь успешно авторизован</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Авторизоваться как пользователь</li> <li>Войти в мессенджер</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Подключение устанавливается успешно</li> <li>В чат добавляется системное сообщение о подключении</li> <li>Отправляется сообщение "Пользователь ____ подключился к чату"</li> </ol>
2.2	Подключение клиента к не активному серверу БД (Негативный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сервер не запущен</li> <li>Клиентское приложение запущено</li> <li>Пользователь успешно авторизован</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Авторизоваться как пользователь</li> <li>Войти в мессенджер</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Появляется сообщение с ошибкой: "Ошибка подключения к серверу..."</li> <li>Чат не открывается</li> </ol>
2.3	Отправка сообщения от клиента на сервер (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сервер запущен</li> <li>Клиент подключен к серверу</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ввести сообщение в поле ввода</li> <li>Нажать кнопку отправки или клавишу Enter</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сообщение появляется в чате клиента</li> <li>Сообщение отправляется на сервер</li> <li>Сервер рассылает сообщение всем клиентам</li> </ol>
2.4	Отправка сообщения от сервера в общий чат (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Вход выполнен под пользователем server</li> <li>Сервер запущен</li> <li>Есть подключенные клиенты</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ввести сообщение в поле ввода</li> <li>Нажать кнопку отправки или клавишу Enter</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сообщение появляется в чате сервера</li> <li>Сервер рассылает сообщение всем клиентам</li> </ol>
2.5	Отправка пустого сообщения (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Клиент подключен к серверу</li> <li>Поле ввода сообщения пустое</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Оставить поле ввода сообщения пустым</li> <li>Нажать кнопку отправки или клавишу Enter</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сообщение не отправляется</li> <li>Поле ввода остается пустым</li> </ol>
2.6	Цензура русских матов в	<ol style="list-style-type: none"> <li>Клиент подключен к</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Отправить сообщение содержащее маты</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Сообщение проверяется на</li> </ol>

	сообщении (Позитивный)	серверу		<p>содержание матов</p> <p>2. Цензура сообщений, замена матов звёздочками (***)</p> <p>3. Отправка сообщения с цензурой</p>
2.7	Цензура матов в сообщении, написанных транслитом (Позитивный)	1. Клиент подключен к серверу	1. Отправить сообщение содержащее маты	<p>1. Сообщение проверяется на содержание матов</p> <p>2. Цензура сообщений, замена матов звёздочками (***)</p> <p>3. Отправка сообщения с цензурой</p>
2.8	Отключение клиента от сервера (Позитивный)	<p>1. Клиент подключен к серверу</p> <p>2. Есть другие подключенные клиенты</p>	1. Закрыть главное окно клиента	<p>1. Сервер удаляет клиент из списка активных клиентов</p> <p>2. Сервер отправляет уведомление "[Сервер] Пользователь отключился"</p> <p>3. Другие клиенты получают уведомление об отключении</p>
2.9	Отправка сообщения при отсутствии подключения (Позитивный)	1. Клиент не подключен к серверу	<p>1. Ввести сообщение</p> <p>2. Попытаться отправить</p>	<p>1. Появляется сообщение: "Нет подключения к серверу"</p> <p>2. Сообщение не отправляется</p> <p>3. В чате не появляется новое сообщение</p>



ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
3.1	Скрытие раздела администратора для обычного пользователя (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход выполнен под обычным пользователем</li> <li>2. Открыто главное окно</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки</li> <li>2. Скролл в конец окна настроек</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отсутствие поля администрирования</li> </ol>
3.2	Показ раздела администратора для сервера (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход выполнен под обычным пользователем</li> <li>2. Открыто главное окно</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки</li> <li>2. Скролл в конец окна настроек</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Поле администрирования</li> </ol>
3.3	Изменение прав у пользователя (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки с аккаунта сервера</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ввод логина пользователя</li> <li>2. Изменение настроек доступа</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Обновление прав администратора у пользователя</li> </ol>
3.4	Изменение пароля у пользователя (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки с аккаунта сервера</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ввод логина пользователя</li> <li>2. Изменение пароля у пользователя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Обновление пароля у пользователя</li> </ol>
3.5	Удаление пользователя (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки с аккаунта сервера</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ввод логина пользователя</li> <li>2. Удаление пользователя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Удаление пользователя из БД</li> </ol>
3.6	Ввод неверного логина (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Вход в настройки с аккаунта сервера</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ввод неверного логина пользователя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Появление сообщения о том, что такого пользователя не существует</li> </ol>
3.7	Отображение и обновление списка пользователей (Позитивный)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вход в настройки с аккаунта сервера</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Скролл до низа настроек</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Показ всех зарегистрированных пользователей</li> </ol>





ID	Описание (тип)	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
4.1	Создание БД (Частичный)	1. Запуск приложения		1. Создание БД и её таблиц, при условии, что её нет в файле проекта
4.2	Вставка начальных данных (Частичный)	1. Запуск приложения	1. Автоматическое создание БД	1. Заполнение БД значениями по-умолчанию, при условии, что таблицы не заполнены никакими значениями
4.3	Добавление сообщения в таблицу (Частичный)	1. Таблица message существует	1. Написать сообщение в БД	1. Сообщение добавляется в таблицу 2. Поля заполнены 3. Соединение корректно закрывается
4.4	Удаление пользователя по ID (Частичный)	1. Пользователь существует в таблице user	1. Удалить пользователя по верному ID	1. Запись удаляется
4.5	Удаление несуществующего пользователя (Частичный)	1. пользователя не существует в таблице user	1. Удалить пользователя по неверному ID	1. Показывается сообщение: "Пользователь с ID ____ не найден" 2. БД не изменяется