实验 1 - GPIO 输出控制 LED

1. 实验目的

掌握 NRF52832 的 GPIO 的配置方式和输出控制。

2. 实验内容

使用 NRF52832 的 GPIO P0.17 输出控制 LED 指示灯 D1 的亮灭。程序运行后,开发板上的 D1 指示灯以 200ms 的间隔闪烁。

3. 实验设备

硬件	
1.	IK-52832DK 开发板
2.	USB MINI 数据线
3.	JLINK 仿真器
4.	JTAG-SWD 转接板、排线
软件	
1.	win7/win8.1 系统
2.	MDK5.18A 集成开发环境

4. 实验原理

4.1. 电路原理

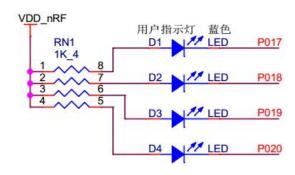


图 1: 指示灯驱动电路

开发板上配置的四个用户指示灯 D1、D2、D3、D4,分别有 GPIO P0.17、P0.18、P0.19 和 P0.20 控制,当 GPIO 输出高电平时,LED 两端电压相等,LED 上没有电流流过,LED 处于熄灭状态,当 GPIO 输出低电平时,LED 两端存在正向压差,电流流过 LED,LED 被

点亮。

4.2. GPIO 配置

本实验中,GPIO P0.17 用于驱动指示灯 D1 的亮灭,所以需要将 P0.17 配置为输出。之后通过操作寄存器 OUTSET 和 OUTCLR 控制指示灯的亮灭。

- 通过 PIN CNF[n]寄存器配置 P0.17 为输出。
- 通过向 OUTSET 寄存器相应的位写 1 让 P0.17 输出高电平,熄灭指示灯。
- 通过向 OUTCLR 寄存器相应的位写 1 让 P0.17 输出低电平,点亮指示灯。

各个寄存器的功能如下:

- PIN_CNF[n]: GPIO 配置寄存器,其中的 n 代表硬件的引脚 0~31。每一个 PIN 单独对应一个该寄存器,其主要用来配置引脚的方向、上拉下拉、驱动配置、以及检测配置等。
- OUTSET: 0~31 位对应于管脚 P0.00~P0.31, 如要某个管脚输出高电平, 向对应的位写"1"即可, 写"0"无效。
- OUTCLR: 0~31 位对应于管脚 P0.00~P0.31, 如要某个管脚输出低电平, 向对应的位写"1"即可, 写"0"无效。

按照上述的描述,配置 P0.17 的程序如下:

```
nrf_gpio_cfg_output(LED_1);//配置 P0.17 为输出
其中 LED_1 是宏定义: #define LED_1 17
进入 nrf_gpio_cfg_output 函数, 其代码如下:
__STATIC_INLINE void nrf_gpio_cfg_output(uint32_t pin_number)
{
    nrf_gpio_cfg(
        pin_number,
        NRF_GPIO_PIN_DIR_OUTPUT,
        NRF_GPIO_PIN_INPUT_DISCONNECT,
        NRF_GPIO_PIN_NOPULL,
        NRF_GPIO_PIN_SOS1,
        NRF_GPIO_PIN_NOSENSE);
}
```

上述代码执行后, GPIO P0.17 被配置为:

- 电平检测禁止。
- 标准驱动。
- 上拉禁止。
- 输入缓冲断开。
- 方向配置为输出。

4.3. 驱动 LED

GPIO P0.17 配置好后,即可通过 P0.17 输出高低电平控制指示灯 D1 的亮灭,调用下列 函数即可实现 P0.17 输出高低电平。

```
    nrf_gpio_pin_set(LED_1);
    进入该函数,其代码如下:
        __STATIC_INLINE void nrf_gpio_pin_set(uint32_t pin_number)
    NRF_GPIO->OUTSET = (1UL << pin_number);</li>
    }
```

从上面的代码可以看出,该函数正是通过向 OUTSET 寄存器相应的位写"1"来实现 GPIO 输出高电平的,和我们前面描述的一致。

- nrf_gpio_pin_clear(LED_1);
 功能:根据输入的管脚号设置该管脚输出低电平。
- 3. nrf_gpio_pin_toggle(LED_1); 功能:根据输入的管脚号翻转该管脚的输出状态。在对管脚状态取反时调用该函数更方便。

5. 开发板电路连接

本实验需要用跳线帽短接 P17 管脚,如下图红框所示:

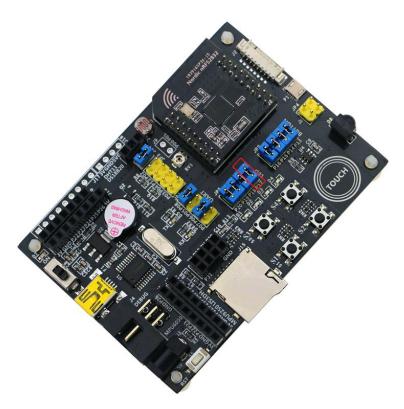


图 2: 开发板跳线连接

6. 实验步骤

- 拷贝出"...\6-开发板应用\3-基础实验\实验1-GPIO输出控制 LED"目录下的 LED 文件夹,存放到合适的目录,如"D\NRF52832"。强烈建议不要在资料包中 直接打开工程,因为包含了中文路径且工程路径较深,可能会出现问题。
- 启动 MDK5.18A。
- 在 MDK5 中执行 "Project→Open Project" 打开 "…\LED\project\" 目录下的工程 "LED.uvproj"。
- 点击编译按钮编译工程 。注意查看编译输出栏,观察编译的结果,如果有错误,修改程序,直到编译成功为止。编译后生成的 HEX 文件 "LED.hex"位于工程目录下的"Objects"文件夹中。

```
linking...
Program Size: Code=408 RO-data=224 RW-data=4 ZI-data=2052
FromELF: creating hex file...
".\_build\led.axf" - 0 Error(s), 0 Warning(s). 错误: 0, 警告: 0表示编译通过
Build Time Elapsed: 00:00:04
```

- 程序运行后,开发板上的 D1 指示灯以 200ms 的间隔闪烁。

7. 实验程序