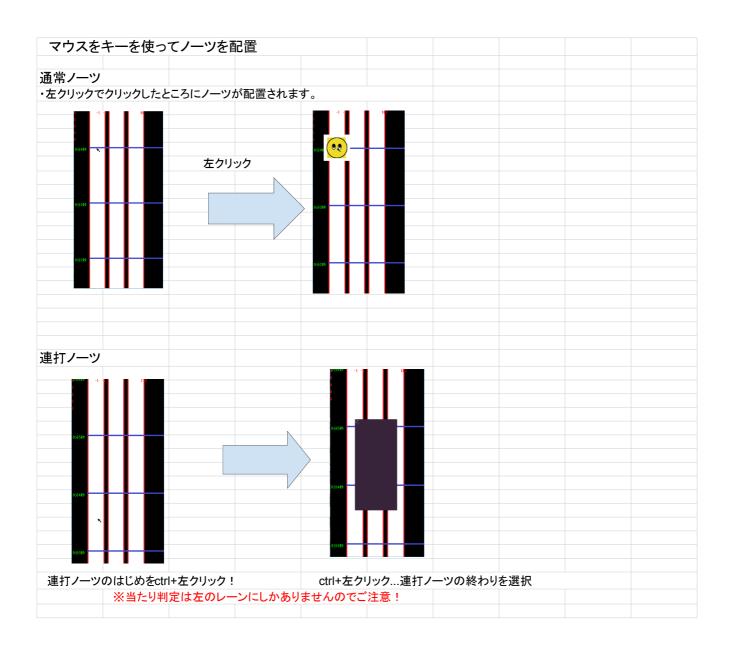
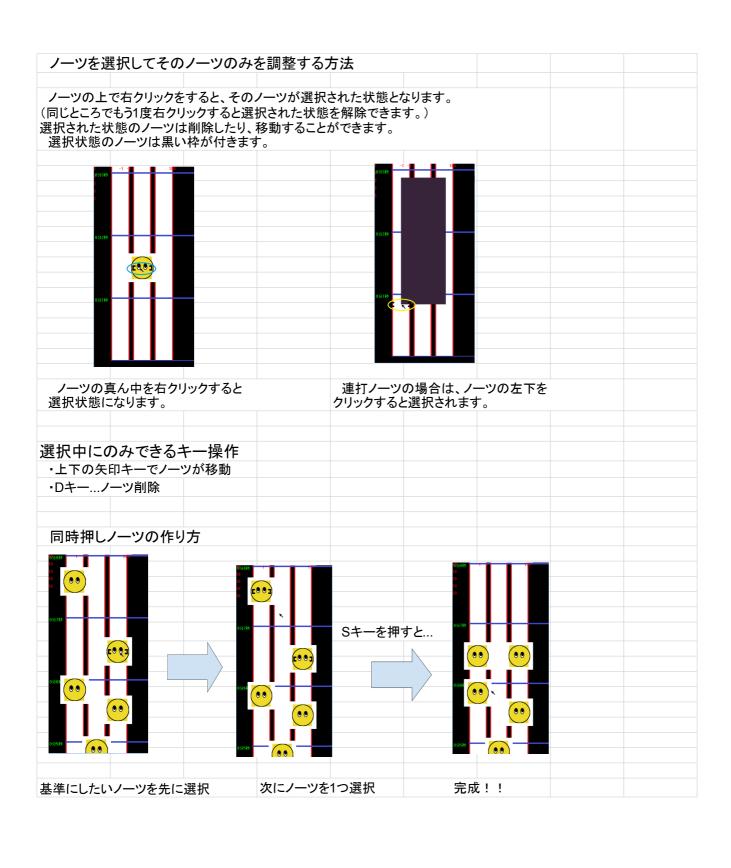
## 「譜面作成ツール.exe」説明書 ご使用前に... 「music」フォルダの中にある「music now」の中にノーツ作成時に使う、 音楽を入れてください。(ファイル名は「music.mp3」でお願いします。) ※右SHIFT...元からあるデータをロード(これをする場合は一番最初にやってください) 右SHIFTを押すと... 曲を流しながら譜面を作る スペースまたは〇分〇秒を押すと曲が始まり、録画スタートします。 録画中のキー操作 ・Zキー…曲を一時停止。このとき バーはその場に止まります。一時停止中 にもう一度押すとその場からまた曲が再生し、 バーが昇っていきます。 ・スペース...曲を止める。 バーは止まらず上に昇って行きます。 ・曲が再生中に、Q(左),W(真ん中),E(右)を押すと、 ノーツを赤いバーのところに配置されます。

再生中はバーを基準に自動で上にスクロールします。





その他のキー操作									
・Gキーデータでセーブ									
・Lキーノーツを全削除									
・ホイールを回すと譜面が上下に動きます。									
・作成したノーツをゲームに組み込む									
作成したノーツは「notechip」フォルダの中の「note. 「music_note」フォルダに各曲のフォルダがあるのでフォルダの中の「note.txt」を入れ替えると実際のゲーノーツが適応され遊べます。	で、変更したい								
information.txtについて									
「music_note」フォルダの中の各曲名の中に「information.txt」が入っています。 こちらはセレクト画面での曲の再生開始位置と終了位置、難易度を打ち込むことができます。 ゲームではこのデータを元に表示や曲を流しています。									
					/ 公にはこび / アとかに私小に回とがしているが。				