|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**    **LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**  **NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM**  **Đề tài**  **Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim**  **Sinh viên: Phạm Hoàng Duy**  **Mã số: B1704719**  **Khóa: K43**  **Cần Thơ, 5-2022** | | |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**  **BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**      **LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**  **NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM**    **Đề tài**  **Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim**  **Developing a movie review and movie information web application**        **Người hướng dẫn Sinh viên thực hiện**  TS. Phan Phương Lan Phạm Hoàng Duy  Mã số: B1704719  Khóa: K43    **Cần Thơ, 5-2022** |

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

**KHOA CNTT&TT Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

**XÁC NHẬN CHỈNH SỬA LUẬN VĂN THEO YÊU CẦU CỦA HỘI ĐỒNG**

Tên luận văn: Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim.

Họ tên sinh viên: Phạm Hoàng Duy

MASV: B1704719

Mã lớp: DI1796A1

Đã báo cáo tại hội đồng ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm

Ngày báo cáo: 20/05/2022

Luận văn đã được chỉnh sửa theo góp ý của Hội đồng.

Cần Thơ, ngày ….. tháng …… năm 2022

**Giáo viên hướng dẫn**

(Ký và ghi họ tên)

**LỜI CẢM ƠN**

Để có thể hoàn thành luận văn “Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim.”, em xin chân thành cảm ơn quý Thầy, Cô trong khoa Công nghệ thông tin, Trường Đại học Cần Thơ đã tận tình truyền đạt kiến thức trong những năm em học tập tại trường. Với vốn kiến thức được tiếp thu trong quá trình học không chỉ là nền tảng cho quá trình làm luận văn mà còn là hành trang quý báu để em bước vào đời một cách vững chắc và tự tin.

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến cô Phan Phương Lan, mặc dù tình hình dịch bệnh COVID-19 vẫn đang diễn ra hết sức phức tạp, nhưng cô vẫn dành thời gian để tận tâm hướng dẫn, hỗ trợ và tạo điều kiện cho em giải quyết vấn đề trong suốt quá trình làm luận văn

Suốt thời gian thực hiện luận văn vừa qua, mặc dù đã hoàn thành đề tài luận văn trong phạm vi và khả năng bản thân nhưng còn hạn chế về mặt kiến thức cũng như kinh nghiệm trong công việc, nên không thể tránh khỏi những thiếu sót. Rất mong nhận được những ý kiến đóng góp quý báu của quý thầy cô để kiến thức của em trong lĩnh vực này được hoàn thiện hơn và rút được nhiều kinh nghiệm cho bản thân.

Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn và kính chúc quý thầy cô thật nhiều sức khỏe.

Cần Thơ, ngày 20 tháng 05 năm 2022

**Sinh viên thực hiện**

Phạm Hoàng Duy

**LỜI CAM ĐOAN**

Em xin cam đoan luận văn “Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim” được hoàn thành hoàn toàn dựa trên kết quả nghiên cứu của em dưới sự hướng dẫn của TS. Phan Phương Lan, các nguồn tài liệu tham khảo đã được ghi rõ trong danh mục tài liệu tham khảo.

Cần Thơ, ngày 20 tháng 05 năm 2022

**Sinh viên thực hiện**

Phạm Hoàng Duy

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. .............................................................................................................................

............................................................................................................................. ............................................................................................................................. ............................................................................................................................. .............................................................................................................................

.............................................................................................................................

Cần Thơ, ngày … tháng … năm 2022

**Giáo viên hướng dẫn**

Phan Phương Lan

**MỤC LỤC**

[DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT iii](#_Toc2288)

[PHẦN GIỚI THIỆU 1](#_Toc12827)

[1. ĐẶT VẤN ĐỀ 1](#_Toc14839)

[2. TÓM TẮT LỊCH SỬ GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ 2](#_Toc8827)

[3. MỤC TIÊU ĐỀ TÀI 2](#_Toc2579)

[4. ĐỐI TƯỢNG VÀ PHẠM VI NGHIÊN CỨU 2](#_Toc19345)

[4.1. Đối tượng nghiên cứu 2](#_Toc19251)

[4.2. Phạm vi nghiên cứu 3](#_Toc14633)

[5. NỘI DUNG NGHIÊN CỨU 3](#_Toc15655)

[5.1. Quy trình nghiên cứu 3](#_Toc19002)

[5.2. Công nghệ sử dụng 3](#_Toc4041)

[5.3. Công cụ hỗ trợ xây dựng và phát triển 4](#_Toc4339)

[6. NHỮNG ĐÓNG GÓP CHÍNH CỦA ĐỀ TÀI 4](#_Toc3935)

[7. BỐ CỤC CỦA QUYỂN LUẬN VĂN 4](#_Toc26636)

[PHẦN NỘI DUNG 6](#_Toc5415)

[CHƯƠNG 1. MÔ TẢ BÀI TOÁN 6](#_Toc4005)

[1. Mô tả hệ thống 6](#_Toc25898)

[2. Phân tích yêu cầu 7](#_Toc30283)

[ User và người dùng khách 7](#_Toc11213)

[ Admin 8](#_Toc14026)

[3. Yêu cầu chức năng 8](#_Toc8373)

[4. Yêu cầu phi chức năng 16](#_Toc23038)

[5. Lựa chọn và đánh giá giải pháp 16](#_Toc16887)

[CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 18](#_Toc9154)

[1. Thiết kế và cài đặt giải pháp 18](#_Toc29105)

[2. Thiết kế và cài đặt giải pháp 18](#_Toc11427)

[2.1 Thiết kế kiến trúc 18](#_Toc20860)

[2.2 Sơ đồ phân rã 19](#_Toc22036)

[3. Thiết kế thành phần dữ liệu 20](#_Toc21078)

[3.1 Mô hình dữ liệu 20](#_Toc21794)

[3.2 Các bảng dữ liệu 22](#_Toc25846)

[4. Thiết kế theo chức năng 24](#_Toc12293)

[CHƯƠNG 3: KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ 44](#_Toc21928)

[1. Giới thiệu 44](#_Toc11520)

[1.1. Mục tiêu 44](#_Toc30755)

[1.2. Phạm vi kiểm thử 44](#_Toc25961)

[2. Nội dung kiểm thử 45](#_Toc11001)

[2.1. Cách tiếp cận 45](#_Toc1493)

[2.2. Tiêu chí kiểm thử 45](#_Toc14219)

[2.3. Tiêu chí đình chỉ và yêu cầu đánh giá lại 45](#_Toc19641)

[3. Quản lý kiểm thử 46](#_Toc31407)

[3.1. Các công việc được lập kế hoạch, sự tiến hành kiểm thử 46](#_Toc8960)

[3.2. Môi trường kiểm thử 46](#_Toc25443)

[3.3. Kiến thức kiểm thử 47](#_Toc18022)

[3.4. Các trường hợp kiểm thử 47](#_Toc71)

[3.5. Đánh giá kết quả kiểm thử 48](#_Toc31641)

[PHẦN KẾT LUẬN 49](#_Toc22962)

[1. KẾT LUẬN 49](#_Toc11885)

[1.1. Kết quả đạt được 49](#_Toc1434)

[1.1.1. Về lý thuyết 49](#_Toc22695)

[1.1.2. Về chương trình 49](#_Toc2994)

[1.2. Hạn chế 50](#_Toc3116)

[1.3. Khả năng ứng dụng thực tiễn 50](#_Toc9055)

[2. HƯỚNG PHÁT TRIỂN 50](#_Toc9107)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 51](#_Toc25209)

[PHẦN PHỤ LỤC 52](#_Toc29811)

[PHỤ LỤC 1: Chi tiết Usecase phụ 52](#_Toc27378)

[PHỤ LỤC 2: Chi tiết hướng dẫn cài đặt 60](#_Toc30941)

[1. Cài đặt MongoDB 60](#_Toc22232)

[2. Cài đặt Visual Studio Code và cài đặt môi trường. 63](#_Toc20959)

**DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Thuật ngữ/ Từ viết tắt | Định nghĩa/ Giải thích |
| 1 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |
| 2 | CSS | Cascading Style Sheets |
| 3 | HTML | HyperText Markup Language |
| 4 | MVC | Model-View-Controller |
| 5 | Admin | Người quản lý của website |
| 6 | user | Người dùng có tài khoản của website |
| 7 | UC | UseCase |

**TÓM TẮT**

Hiện nay, nhu cầu xem phim của con người ngày càng tăng cao song song với nhu cầu tìm hiểu thêm về thông tin phim và đánh giá chúng. Việc xây dựng Website thông tin và đánh giá phim ảnh giúp mọi người hiểu rõ hơn về phim mà mình đã xem hoặc sắp xem, từ đó có thể lựa chọn sản phẩm phù hợp ngoài ra người dùng cũng có thể đánh giá dưa trên cảm nhận cá nhân của mình về bộ phim. Vì vậy, việc *“Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim”* được xem là một giải pháp giúp người dùng có thể bài tỏ quan điểm cá nhân của mình về bộ phim.

Website thông tin và đánh giá phim để đáp ứng các nhu cầu trên. Website sử dụng ExpressJS trên nền tảng NodeJS cho backend, MongoDB cho cơ sở dữ liệu và ReactJs, tailWindcss để xây dựng frontend, ngoài ra, kết hợp HTML, CSS, và Javascript để thiết kế giao diện. Có hai người dùng chính ở hệ thống, người dùng khách, user và admin. Đối với người admin, hệ thống hỗ trợ các sơ đồ thể hiện được các thông tin của website như lượng truy cập, lượng đánh giá, các bài báo,... ngoài ra hệ thống còn hỗ trợ việc quản lý các yêu cầu đến từ người dùng có user. Đối với người dùng user, hệ thống hỗ trợ tìm kiếm phim, thêm phim vào danh sách yêu thích, ngoài ra người dùng khác có thể tham gia vào các bài khảo sát, tạo các bài báo thông tin về phim. Hệ thống có sử dụng JWT để tăng tính bảo mật.

Website thông tin và đánh giá phim ảnh được xây dựng với các tính năng cơ bản dựa trên những tài liệu đáng tin cậy, chính vì thế đây là Website phù hợp cho những người có nhu cầu trên. Trong tương lai, hệ thống có thể bổ sung thêm nhiều chức năng mới như là phân tích user, cho phép user tạo các phim mới để admin có thể kiểm duyệt,… giúp cho hệ thống ngoài một chuyên nghiệp hơn.

**ABSTRACT**

Currently, people's demand to watch movies is increasing in parallel with the need to learn more about movie information and evaluate them. The building of a movie information and rating website helps people better understand the movies they've seen or are about to see, from which they can choose the right product, in addition, users can also rate based on their feelings. his personal about the movie. Therefore, "Developing a web application to display and review movies" is considered a solution to help users express their personal views about the movie.

Website information and movie reviews to meet the above needs. Website uses ExpressJS on NodeJS platform for backend, MongoDB for database and ReactJs, tailWindcss to build frontend, in addition, combines HTML, CSS, and Javascript to design the interface. There are two main users in the system, the guest user, user and admin. For the admin, the system supports diagrams that show the website's information such as traffic, reviews, articles,... in addition, the system also supports the management of incoming requests. from users with user. For user users, the system supports searching for movies, watching and rating movies, reviewing movies, adding movies to favorites list, in addition, other users can participate in surveys, create articles, communicate with other users in the system. The system uses JWT to increase the security of the system.

Movie information and review website is built with basic features based on reliable documents, so this is the right Website for those who have the above needs. In the future, the system can add many new functions such as user analysis, allowing users to create new movies for admins to censor, etc. to make the system look more professional.

# **PHẦN GIỚI THIỆU**

## **1. ĐẶT VẤN ĐỀ**

Hiện nay, cùng với các thành tựu khoa học của nhân loại, ngành công nghiệp điện ảnh ngày càng phát triển mạnh mẽ, chính vì thế các nhu cầu thể hiện quan điểm cá nhận về một bộ phim ngày càng tăng cao song song với việc muốn hiểu rõ hơn về phim. Ngày nay, nhu cầu cầu đấy tăng lên đột biến, nhất là trong giai đoạn này, khi mà dịch bệnh đang diễn ra vô cùng phức tạp và nguy hiểm, do đó ảnh hưởng đến việc đi lại của người dân rất nhiều. Chính vì thế, mọi người đều có thời gian ở nhà dành cho gia đình, phim là một công cụ giải trí rất có hiệu quả. Do đó website *“Phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim”* ra đời để phục vụ các mục đích trên.

Sự phát triển của công nghệ thông tin đã khiến cho vai trò của máy tính cũng như các thiết bị thông minh đối với cuộc sống con người ngày càng quan trọng. Ngày càng nhiều người sử dụng các thiết bị thông minh ứng dụng vào việc học để đạt được hiệu quả cao và thuận tiện hơn. Do đó việc phát triển ứng dụng trên ở nền tảng website là một hướng đi đúng đắn.

Ngày nay, nhu cầu xem phim của con người ngày càng càng tăng cao, và việc tìm hiểu sâu về thông tin phim, đưa ra các đánh giá về chúng là hệ quả kèm theo. Dù vậy, nhiều người hiện nay vẫn chưa biết cách để làm chuyện ấy như thế nào.

Có vô số trang web đánh giá phim ảnh ra đời, nhưng hầu hết các trang web này đều có giao diện khá là phức tạp và cầu kì. Vì vậy, việc phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim, có giao diện dễ sử dụng, cho phép người dùng có thể dễ dàng tiếp cận hơn.

Mục tiêu chung của nghiên cứu này là phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim, giúp cho người dùng tìm hiểu về phim mà mình thích, đưa ra góc nhìn từ bản thân về phim, có thể góp phần xây dựng website bằng cách tạo ra các bài báo, bài blog thể hiện quan điểm của mình về phim. Các mục tiêu được đề ra trong phiên bản này là:

* Giúp admin có thể quan sát được các thông tin của website như là lượng đăng nhập, lượng đánh giá, các bài báo,…
* Tạo ra các bài khảo sát về phim cho bên thứ ba có nhu cầu sử dụng
* Giúp khách hàng có thể tìm kiếm, xem, đánh giá phim, tạo ra các bài viết về thông tin phim qua website

# **2. TÓM TẮT LỊCH SỬ GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ**

Một số trang web có tính năng đánh giá phim ảnh như:

Ngoài nước:

* IMDB.com: IMDb là nguồn có thẩm quyền nhất cho nội dung phim, chương trình truyền hình và người nổi tiếng. Chúng tôi đăng đoạn giới thiệu mới, thông tin cập nhật về diễn viên, ảnh, câu đố, tin tức ngành và hơn thế nữa .
* ECOgolik.com: Rotten Tomatoes và điểm Tomatometer là tài nguyên đề xuất đáng tin cậy nhất trên thế giới về nội dung giải trí chất lượng. Với tư cách là công ty tổng hợp trực tuyến hàng đầu về các bài đánh giá phim và chương trình truyền hình từ các nhà phê bình, chúng tôi cung cấp cho người hâm mộ hướng dẫn toàn diện về nội dung nào là Tươi mới - và nội dung nào là thối - tại rạp và tại nhà. Và Tomatometer chỉ là sự khởi đầu. Phục vụ người hâm mộ phim và chương trình truyền hình với nội dung biên tập gốc trên trang web và thông qua các kênh xã hội, sản xuất chuỗi video vui nhộn và nhiều thông tin, đồng thời tổ chức các sự kiện trực tiếp cho người hâm mộ trên toàn quốc, với các chương trình trực tiếp ‘Your Opinion Sucks’ của trang web.

Trong nước:

* Hiện nay chưa có trang web chính thức.

Từ những thành tựu trên, đề tài này học hỏi và phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim giúp người dùng có thể dễ dàng tiếp cận.

# **3. MỤC TIÊU ĐỀ TÀI**

Xây dựng thành công phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim với các chức năng thỏa mãn được nhu cầu của người dùng. Tạo ra một trang web giúp người dùng có thể xem, đánh giá, nêu quan điểm thông qua bài viết.

# **4. ĐỐI TƯỢNG VÀ PHẠM VI NGHIÊN CỨU**

## **4.1. Đối tượng nghiên cứu**

* Nghiên cứu MongoDB để lưu trữ dữ liệu, thực hiện đúng các chức năng truy xuất dữ liệu.
* Nghiên cứu ExpressJS, tailwindcss để lập trình.

## **4.2. Phạm vi nghiên cứu**

* Về mặt lý thuyết:
* Tìm hiểu về cách thức hoạt động của mô hình kiến trúc ba tầng.
* Tìm hiểu về cách thức kết hợp giữa ExpressJS, NodeJS và MongoDB.
* Tìm hiểu về ReactJs để xây dựng một front end có cấu trúc tốt
* Tìm hiểu về kết hợp dữ liệu hợp lý, tránh dư thừa dữ liệu.
* Tìm hiểu về tailwind để thiết kế giao diện đẹp.
* Tìm hiểu về Authentication JWT để tăng sự bảo mật và an toàn cho hệ thống.
* Về mặt lập trình:
  + Back-end: sử dụng ExpressJS để xử lý dữ liệu gửi từ client.
  + Front-end: sử dụng ReactJs kết hợp với Tailwindcss để thiết kế giao diện người dùng.
  + Database: sử dụng cơ sở dữ liệu hướng tài liệu MongoDB để thực hiện lưu trữ dữ liệu.

# **5. NỘI DUNG NGHIÊN CỨU**

## **5.1. Quy trình nghiên cứu**

* Lập kế hoạch phát triển ứng dụng web thông tin và đánh giá phim.
* Phân tích yêu cầu phần mềm.
* Phân tích cơ sở dữ liệu.
* Phân tích và thiết kế phần mềm.
* Xây dựng phần mềm.
* Lập tài liệu kiểm thử và kiểm thử phần mềm.
* Tổng hợp tài liệu và viết báo cáo.

## **5.2. Công nghệ sử dụng**

* ExpressJS Framework trên môi trường NodeJS để cài đặt phía server.
* Tailwindcss, HTML, Javascript, ReactJs để hỗ trợ thiết kế giao diện web sinh động và linh hoạt.
* Chart.js để tạo biểu đồ cho việc thống kê.
* MongoDB để lưu trữ cơ sở dữ liệu cho hệ thống.
* JWT để phân quyền và bảo mật thông tin cho hệ thống.

## **5.3. Công cụ hỗ trợ xây dựng và phát triển**

* Công cụ quản lý cơ sở dữ liệu: MongoDBCompass
* Công cụ lập trình: Visual Studio Code.
* Công cụ hỗ trợ thực thi: Google Chrome, Microsoft Edge, Opera,...
* Công cụ hỗ trợ viết tài liệu: Microsoft Word 2019.
* Công cụ hỗ trợ vẽ các sơ đồ: Power Designer.

# **6. NHỮNG ĐÓNG GÓP CHÍNH CỦA ĐỀ TÀI**

Đề tài được xây dựng với mục đích thỏa mãn nhu cầu của người dùng trong ngành công nghiệp điện ảnh.

Và dùng có thể sử dụng hệ thống một cách dễ dàng, thuận tiện, nhằm tiết kiệm thời gian, cũng như chi phí, đảm bảo an toàn trong thời gian dịch bệnh diễn ra vô cùng phức tạp.

# **7. BỐ CỤC CỦA QUYỂN LUẬN VĂN**

Mở đầu quyển luận văn là các phần: mục lục, danh mục hình, danh mục bảng, danh mục từ viết tắt, tiếp theo là nội dung chính của quyển luận văn còn bao gồm các phần như sau:

Phần giới thiệu**:** Nêu ra các vấn đề cần giải quyết, giải thích tại sao phải thực hiện đề tài này. Những đề tài nào trong trong nước, ngoài nước đã giải quyết được vấn đề đặt ra và những vấn đề nào còn chưa giải quyết được, qua đó xác định được mục tiêu của đề tài, những vấn đề trọng tâm cần giải quyết. Cần phải xác định được đối tượng và phạm vi nghiên cứu của đề tài. Ngoài ra trong phần này còn nêu lên được những nội dung cần phải nghiên cứu và kết quả chính mà đề tài đạt được.

Phần nội dung: Phần này đi chi tiết hơn vào việc Mô tả bài toán, Thiết kế và cài đặt giải pháp, Kiểm thử và đánh giá tương ứng với 3 chương chính. Chương đầu sẽ mô tả chi tiết bài toán để có thể giúp người đọc hiểu rõ các chức năng của hệ thống, phân tích đánh giá các giải pháp để đưa ra cách tiếp cận giải quyết vấn đề, từ đó đưa ra giải pháp thích hợp, sau đó nêu ra các yêu cầu chức năng và phi chức năng của hệ thống. Chương 2 nói về kiến trúc tổng thể của hệ thống, giải thích các chức năng của từng thành phần trong hệ thống, các lưu đồ chức năng của hệ thống, thiết kế cơ sở dữ liệu. Chương cuối cùng sẽ mô tả mục tiêu kiểm thử, đưa ra kịch bản kiểm thử và kết quả kiểm thử để xem hệ thống chạy có đúng như mong đợi hay không, có phát sinh lỗi trong quá trình kiểm thử hay không.

Phần kết luận: Trình bày kết quả đã được sau khi hoàn thành hệ thống, nêu lên những mặt hạn chế mà hệ thống còn chưa khắc phục hoặc chưa phát triển được, từ đó nêu lên hướng phát triển của hệ thống trong tương lai.

Cuối cùng là Tài liệu tham khảo và Phụ lục. Tài liệu tham khảo đưa ra các nguồn nghiên cứu và tham khảo trong quá trình thực hiện luận văn bao gồm sách, slide bài giảng, website... Phụ lục trình bày về những nội dung phụ cần bổ trợ cho nội dung chính của báo cáo, phần này còn trình bày về cài đặt và hướng dẫn sử dụng chương trình.

# **PHẦN NỘI DUNG**

## **CHƯƠNG 1. MÔ TẢ BÀI TOÁN**

1. Mô tả hệ thống

Việc xây dựng website giúp người dùng có thể tìm kiếm thông tin phim, đánh giá chúng, lưu chúng vào danh sách yêu thích, tạo bài viết về phim, website gồm ba nhóm người dùng chính: admin, user và người dùng khách. Dưới đây là các chức năng chính.

Admin có chứng năng kiểm duyệt các bài viết,bài khảo sát mà người dùng đăng lên hệ thống xem cái biểu đồ thống kê về website. Đăng nhập thành công, website danh sách các biểu đồ. Admin có thể duyệt các bài viết ở mục tương ứng.

Người dùng khách là người dùng không có tài khoản có các chức năng: xem bài viết, xem thông tin phim, xem thông tin diễn viên.

Người dùng khách có thể xem thông tin phim bằng cách nhấp vào phim hoặc tìm kiếm phim ở thanh tìm kiếm.

Người dùng khách có thể xem các bài viết ở mục bài viết trên thanh điều hướng hoặc là từ các bài viết thịnh hành ở trang chủ.

Người dùng khách có thể xem thông tin diễn viên ở phần gợi ý ở trang chủ hoặc là chọn diễn viên ở phần chi tiết phim.

Người dùng khách có thể xem thông tin chi tiết của phim bằng cách chọn phim ở trang chính hoặc là tìm kiếm phim bằng tên ở thanh tìm kiếm ngoài ra cũng có thể lọc phim ở mục tìm kiếm.

User là người dùng có tài khoản có mọi chức năng của người dùng khách: xem thông tin của phim, xem các bài viết, xem thông tin của diễn viên, lưu phim vào danh sách yêu thích, đánh giá điểm phim, viết bình luận về phim, tạo các bài viết, tham gia các khảo sát.

User có thể đánh giá điểm cho phim bằng cách đánh giá chúng ở trang chủ hoặc là đánh giá ở trang chi tiết của bộ phim đó, có thể sửa hoặc xóa ở trang cá nhân của user.

User có thể viết đánh giá cho phim bằng cách viết đánh giá chúng ở trang chi tiết của bộ phim đó, có thể sửa hoặc xóa ở trang cá nhân của user.

User có thể viết bình luận cho phim bằng cách viết bình luận chúng ở trang chi tiết của bộ phim đó, có thể sửa hoặc xóa ở trang cá nhân của user.

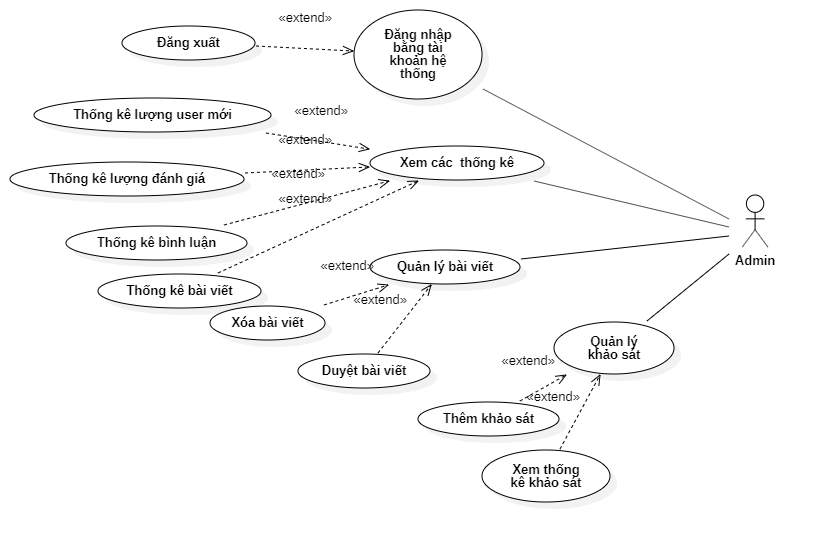
User có thể viết bài viết cho website và chờ admin duyệt bằng cách điều hướng đến mục thêm bài viết mới. Sau khi User tạo bài viết mới thì chọn lưu để admin duyệt, sau khi admin duyệt thì nó sẽ được lưu vào website và mọi người có thể xem.

1. Phân tích yêu cầu
   1. Sơ đồ Usecase

### UseCaseDiagram1User và người dùng khách

Hình 1.1: Sơ đồ usecase user và người dùng khách

### Admin



Hình 1.2: Sơ đồ usecase admin

1. Yêu cầu chức năng

Các chức năng chính của hệ thống gồm có: quản lý danh sách phim, quản lý đánh giá phim, quản lý bình luận phim tạo bài báo, duyệt bài báo.

Các chức năng phụ sẽ được liệt kê ở phần phụ lục: đăng ký tài khoản, đăng nhập, đăng xuất, xem thông tin phim, xem các bài viết, xem thông tin diễn viên

* 1. Use CaseQuản lý danh sách phim yêu thích

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Quản lý danh sách phim yêu thích | **ID: UC1** |
| **Tác nhân chính:** Người dùng | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng muốn quản lý danh sách phim yêu thích của mình | |
| **Mô tả tóm tắt:**  User muốn xem các phim, thêm một bộ phim vào danh sách phim hoặc là xóa khỏi danh sách phim | |
| **Trigger:** Người dùng chọn vào xem danh sách yêu thích  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** User  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):** xem các phim có trong watchlist, thêm phim mới vào danh sách phim, xóa phim ra khỏi watchlist  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện :**  Bước 1. Truy cập vào trang cá nhân chọn xem tất cả các phim trong danh sách yêu thích  Bước 2. Người dùng có thể quản lí danh sách phim   * Sub1: Thêm phim * Sub2: Xóa phim   Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  Sub1: Thêm phim   * Truy cập đến phim muốn thêm hoặc ở trang chủ * Chọn nút thêm vào danh sách yêu thích * Kết thúc   Sub2: Xóa phim   * Chọn phim trong trang quản lí danh sách phim yêu thích hoặc ở trang chi tiết của phim đó * Chọn xóa phim hoặc chon lại một lần nữa vào nút thêm phim vào danh sách yêu thích * Kết thúc | |

* 1. Use Case Tìm kiếm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Tìm kiếm | **ID: UC2** |
| **Tác nhân chính:** Người dùng khách, user | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng muốn tìm kiếm thông tin bộ phim hoặc diễn viên | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng tìm kiếm thông tin của bộ phim hoặc diễn viên hệ thống sẽ trả về thông tin liên quan | |
| **Trigger:** Người dùng tìm kiếm  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):** lọc kết quả tìm kiếm  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Nhập các từ khóa muốn tìm kiếm ở thanh tìm kiếm  Bước 2. Hệ thống sẽ trả về các thông tin của bộ phim có liên quan đến từ khóa.   * Sub1: Chọn phim ở hộp thoại * Sub2: Chọn phim ở trang kết quả tìm kiếm   Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  Sub1: Chọn phim ở hộp thoại   * Chuyến hướng đến trang chi tiết phim tương ứng * Kết thúc   Sub2: Chọn phim ở trang kết quả tìm kiếm   * Nhấp Enter * Hiển thị danh sách phim mà tên có chứa từ khóa   + Lọc phim theo ngày ra mắt, theo tên, theo lượt đánh giá của user(nếu có đăng nhập)   + Lọc phim theo thể loại * Chọn phim vào chuyển hướng đến trang chi tiết * Kết thúc sự kiện | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. Use Case Quản lý đánh giá phim

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Quản lý đánh giá phim | **ID: UC3** |
| **Tác nhân chính:** user | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  User cần quản lý đánh giá của phim | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng đánh giá điểm cho bộ phim, có thể sửa số điểm đánh giá hoặc xóa đánh giá | |
| **Trigger:** Người dùng muốn quản lý đánh giá phim  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** User  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):** thêm đánh giá phim, sửa đánh giá phim, xóa đánh giá phim  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Truy cập vào trang cá nhân chọn xem tất cả các đánh giá của user  Bước 2. Người dùng có thể quản lí đánh giá phim   * Sub1: Đánh giá phim * Sub2: Xóa đánh giá phim * Sub3: Sửa đánh giá   Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  Sub1: Đánh giá phim   * Truy cập đến phim muốn đánh giá hoặc có thể đánh giá ở trang chủ * Chọn nút đánh giá * Chọn số điểm * Chọn nút xác nhận * Kết thúc   Sub2: Xóa đánh giá phim   * Chọn phim trong trang quản lí hoặc ở trang chi tiết của phim đó * Chọn xóa phim hoặc chon lại một lần nữa vào nút thêm phim vào danh sách yêu thích * Xác nhận * Kết thúc   Sub3: Sửa đánh giá phim   * Chọn phim trong trang quản lí đánh giá * Chọn sửa đánh giá và chọn lại số điểm * Xác nhận * Kết thúc | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. Use Case Quản lý bình luận phim

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Quản lý bình luận phim | **ID: UC4** |
| **Tác nhân chính:** User | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  User cần quản lý bình luận của phim | |
| **Mô tả tóm tắt:**  User bình luận cho bộ phim, có thể sửa bình luận hoặc xóa bình luận | |
| **Trigger:** User muốn quản lý bình luận phim  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** User  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):** thêm bình luận phim, sửa bình luận phim, xóa bình luận phim  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Truy cập vào trang cá nhân chọn xem tất cả các bình luận của user  Bước 2. Người dùng có thể quản lí bình luận phim   * Sub1: Bình luận phim * Sub2: Xóa bình luận phim * Sub3: Sửa bình luận   Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  Sub1: Bình luận phim   * Truy cập đến phim muốn bình luận * Đến mục bình luận và viết bình luận * Chọn nút xác nhận * Kết thúc   Sub2: Xóa bình luận phim   * Truy cập đến trang quản lý bình luận ở trang cá nhân user * Chọn xóa bình luận * Kết thúc   Sub3: Sửa bình luận phim   * Chọn phim trong trang quản lí đánh giá * Chọn sửa đánh giá và chọn lại số điểm * Xác nhận * Kết thúc | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**:  Ở Sub1 nếu người dùng bình luận phim mà chưa đánh giá điểm thì sẽ xuất hiện hộp thoại cho người dùng đánh giá điểm | |

* 1. Use Case tạo bài viết

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:**  Tạo bài viết | **ID: UC5** |
| **Tác nhân chính:** User | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  User tạo bài viết mới | |
| **Mô tả tóm tắt:**  User viết bài viết mới | |
| **Trigger:** Người dùng chọn viết bài viết mới  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** User  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. User chọn tạo bài viết mới ở trang bài viết  Bước 2. Chuyển hướng đến trang tạo bài viết mới và nhập các thông tin cần thiết theo biểu mẫu  Bước 3. Lưu bài viết  Bước 4. Hệ thống sẽ chuyển hướng về trang bài viết  Bước 4. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):** | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. Use Case duyệt bài viết

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Duyệt bài viết | **ID: UC6** |
| **Tác nhân chính:** Admin | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Admin muốn duyệt các bài viết | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Admin có thể duyệt bài viết của user | |
| **Trigger:** Admin vào quản lý bài viết ở trang admin  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** admin  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Admin vào trang quản lý bài viết  Bước 2. Admin chọn bài viết  Bước 3. Hệ thống sẽ hiện bài báo Admin có thể chọn duyệt hoặc xóa  Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):** | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**:  Khi vào trang bài viết admin có thể lọc bài viết theo: tất cả bài viết, bài viết đã được duyệt, bài viết chưa được duyệt | |

### 4. Yêu cầu phi chức năng

- **Yêu cầu thực thi:**

* + Máy tính cần có kết nối internet và được cài đặt đầy đủ các phần mềm hỗ trợ chạy trang web (xem thêm ở phần giao tiếp phần mềm).
  + Sau khi khách hàng thực hiện chức năng trên trang web, hệ thống phải thực hiện đúng yêu cầu của người dùng và trả về kết quả thực thi hoặc thông báo.
  + Thông tin, dữ liệu cũng như bố cục trang web phải được sắp xếp một cách trực quan, khoa học, giúp người dùng dễ sử dụng.
* **Yêu cầu hiệu suất:**
* Có khả năng hoạt động tốt trên di động và máy tính cũng như hệ điều hành khác nhau (windows, linux, ios, android).
* **Yêu cầu giao tiếp bên ngoài:**
* Giao tiếp phần cứng:
  + Yêu cầu hỗ trợ phần cứng được sử dụng trong project bao gồm:
  + Máy tính cá nhân: dùng để sử dụng cho người dùng khách, user và admin, có đầy đủ phần mềm hỗ trợ chạy trang web và trang quản lý ((xem thêm ở phần giao tiếp phần mềm).
* Giao tiếp phần mềm:
* Hệ thống vận hàng tốt trên các trình duyệt: Chrome, Firefox,… dữ liệu được quản lý bằng hệ quản trị CSDL MongoDB.
* Trang web chạy ổn định trên máy tính sử dụng các hệ điều hành: Windows phiên bản 7, 8, 8.1, 10, MacOS, Linux, android.

### 5. Lựa chọn và đánh giá giải pháp

- Giải pháp để xây dựng trang web bao gồm các bước sau:

* + - Lựa chọn ngôn ngữ xây dựng website: HTML, CSS, Javascript(ReactJs), NodeJS làm nền tảng cho trang web.
    - Sử dụng thử viện TailwindCss để làm chuẩn cho giao diện.
    - Sử dụng hệ quản trị CSDL MongoDB để quản lý dữ liệu.

- Đánh giá giải pháp:

* + - TailwindCss giúp responsive trang web trở nên tự động dễ dàng hơn.
    - CSDL MongoDB miễn phí và có thể chứa nguồn dữ liệu lớn phù hợp cho mở rộng CSDL trong tương lai.

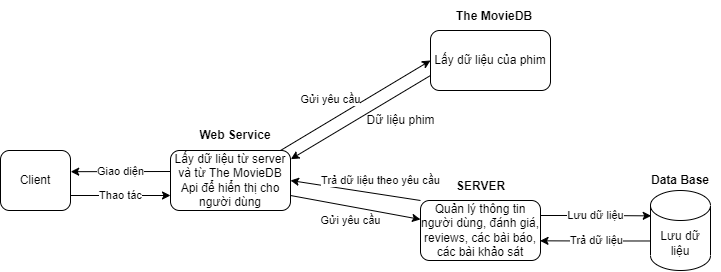
## **CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

### 1. Thiết kế và cài đặt giải pháp

* Hệ thống hoạt động bao gồm 3 loại người dùng: admin, user, người dùng khách.
* Admin: là tài khoản có thể xem các thống kê, quản lý bài viết, quản lý khảo sát.
* Người dùng khách: là người dùng không có tài khoản ở hệ thống, chỉ có thể xem thông tin phim, bài viết, diễn viên.
* User: là người dùng có tài khoản có tất cả các chức năng của người dùng khách và có thể đánh giá, viết đánh giá cho phim, lưu phim vào danh sách yêu thích, tạo bài viết mới.

### 2. Thiết kế và cài đặt giải pháp

### 2.1. Thiết kế kiến trúc



Hình 2.1: Mô hình kiến trúc hệ thống

Hệ thống có 3 phần chính là Web Service, Server, DataBase ngoài ra còn có sử dụng 1 API từ bên thứ 3 đó là THEMOVIEDB để lấy dữ liệu phim.

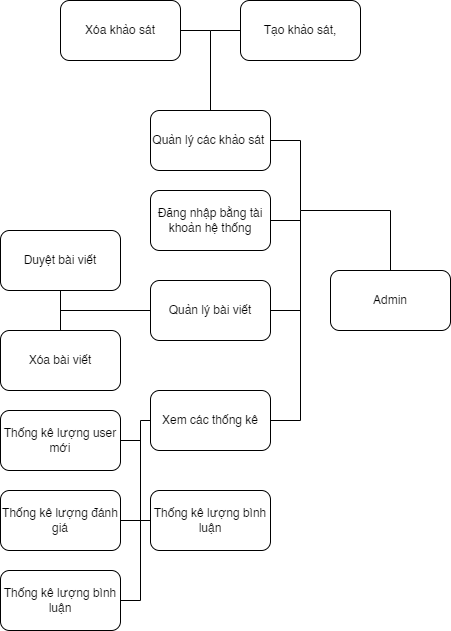
Web Service sẽ đảm nhận vai trò như là một view giống như trong mô hình mvc Đảm nhận việc hiển thị thông tin, giúp người dùng tương tác với hệ thống. Hiểu một cách đơn giản, View là tập hợp các file HTML.

Server cùng với data base lúc này sẽ đóng vai trò như là một Controler và Model Giữ nhiệm vụ tiếp nhận điều hướng các yêu cầu từ người dùng, giúp lấy dữ liệu đúng với những thông tin cần thiết nhờ vào các nghiệp vụ do lớp Model cung cấp và hiển thị các dữ liệu đó ra cho người dùng và dùng để cung cấp dữ liệu, thực hiện các kết nối, thao tác với dữ liệu như: thêm, sửa, xóa,… truy vấn dữ liệu từ MongoDB để tương tác với dữ liệu

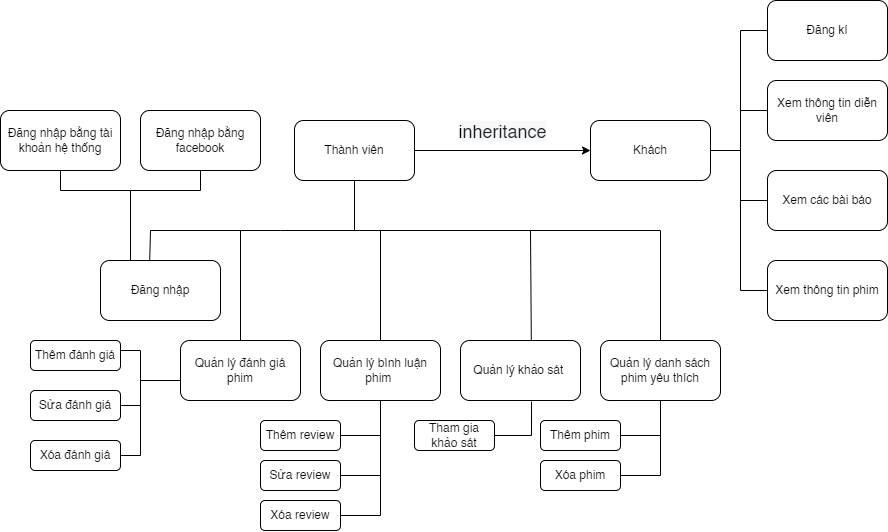
The MovieDb Api lúc này sẽ đóng vai trò như là nơi cung cấp dữ liệu về phim ảnh cho hệ thống, server lúc này chỉ lưu trữ thông tin người dùng, các đánh giá và các bài báo về phim, các bài khảo sát.

### 2.2. Sơ đồ phân rã

* Sơ đồ của admin



* Sơ đồ của user và người dùng khách



### 3. Thiết kế thành phần dữ liệu

### 3.1. Mô hình dữ liệu

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên bảng** | **Vai trò** |
| User | Lưu thông tin của user mỗi một đối tượng là một user |
| MovieList | Lưu thông tin của các phim yêu thích, mỗi một đối tượng chứa danh sách phim yêu thích của một user |
| Rates | Lưu thông tin của các đánh giá, mỗi một đối tượng là một đánh giá |
| Reviews | Lưu bình luận của phim, mỗi một đối tượng là một bình luận |
| News | Luu thông tin của các bài báo, mỗi một đối tượng là một bài báo |

1. Collection: **USER**

{

userId: String,

userName: String,

email: String,

password: String,

img: String,

isAdmin: Boolean,

sex: Boolean,

dateOfBirth: Time,

createdAt: Time,

updatedAt: Time

}

1. Collection: **Movielist**

{

listId: String,

userId: String,

listName: String,

movies: Array,

createdAt: Time,

updatedAt: Time

}

1. Collection: **Rates**

{

rateId: string,

movieId: String,

userId: String,

point: Number,

createdAt: Time,

updatedAt: Time

}

1. Collection: **Reviews**

{

reviewId: String,

userId: String,

movieId: String,

review: String,

createdAt: Time,

updatedAt: Time

}

1. Collection: **News**

{

newid: String,

newsName: String,

newsShortContent: String,

userId: String

contents: array[{

contentName: String,

contentImg: String,

contentText: String

}] authorName: String

approved: Boolean,

createdAt: Time,

updatedAt: Time

}

### 3.2. Các bảng dữ liệu

**Bảng 1: Users**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên | Kiểu | Mặc định | Null | Unique | Min | Max | Diễn giải |
| 1 | userId | String |  |  | X |  |  | Id của user |
| 2 | email | String |  |  | X |  | 50 | Email của user |
| 3 | password | String |  |  |  |  |  | Password của user |
| 4 | img | String |  | X |  |  |  | Link đến file ảnh đại diện |
| 6 | isAdmin | Boolean | false |  |  |  |  | Có phải là admin hay không |
| 7 | sex | Boolean | true | X |  |  |  | Xác định giới tính |
| 8 | dateOfBirth | Time |  | X |  |  |  | Chứa ngày sinh của user |
| 9 | polls | Array |  |  |  |  |  | Chứa danh sách các bài khảo sát đã tham gia |
| 10 | createdAt | Time | Ngày khởi tạo |  |  |  |  | Chứa ngày khởi tạo |
| 11 | updatedAt | Time | Ngày cập nhật |  |  |  |  | Chứa ngày cập nhât |

**Bảng 2: movielist**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên | Kiểu | Mặc định | Null | Unique | Min | Max | Diễn giải |
| 1 | listId | String |  |  | X |  |  | Id danh sách |
| 2 | userId | String |  |  | X |  |  | Id cua user |
| 3 | movies | Array |  |  |  |  |  | Chứa movieId của danh sách phim |
| 4 | listName | String |  |  |  |  |  | Chứa tên của danh sách phim |
| 5 | createdAt | Time | Ngày khởi tạo |  |  |  |  | Chứa ngày khởi tạo |
| 6 | updatedAt | Time | Ngày cập nhật |  |  |  |  | Chứa ngày cập nhât |

**Bảng 3: rates**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên | Kiểu | Mặc định | Null | Unique | Min | Max | Diễn giải |
| 1 | rateId | String |  |  | X |  |  | Id của đánh giá |
| 2 | movieId | String |  |  | X |  |  | Id của phim |
| 3 | userId | Array |  |  | X |  |  | Id của user |
| 4 | point | Number |  |  |  | 1 | 5 | Chứa điểm của 1 đánh giá |
| 5 | createdAt | Time | Ngày khởi tạo |  |  |  |  | Chứa ngày khởi tạo |
| 6 | updatedAt | Time | Ngày cập nhật |  |  |  |  | Chứa ngày cập nhât |

**Bảng 4: reviews**

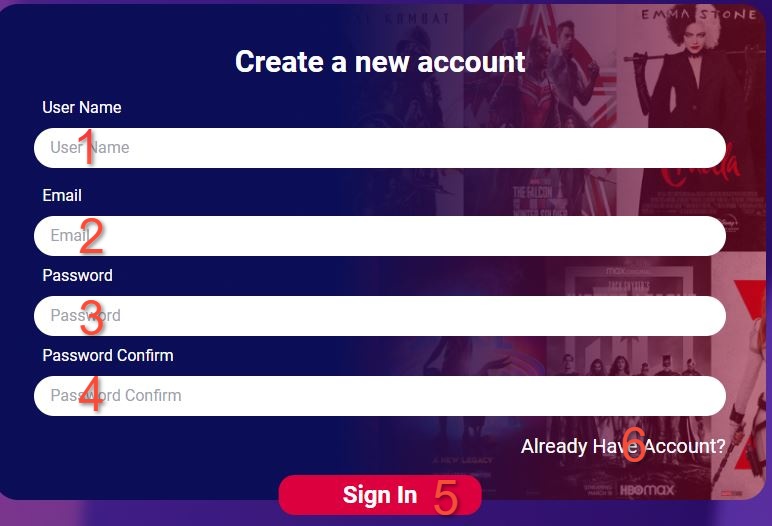
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên | Kiểu | Mặc định | Null | Unique | Min | Max | Diễn giải |
| 1 | reviewId | String |  |  | X |  |  | Id của review |
| 2 | userId | String |  |  | X |  |  | Id của user |
| 3 | movieId | Array |  |  | X |  |  | Id của movie |
| 4 | review | Number |  |  |  |  |  | Chứa bình luận |
| 5 | rate | string |  |  |  |  |  | Chứa id của đánh giá |
| 6 | createdAt | Time | Ngày khởi tạo |  |  |  |  | Chứa ngày khởi tạo |
| 7 | updatedAt | Time | Ngày cập nhật |  |  |  |  | Chứa ngày cập nhât |

**Bảng 5: news**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên | Kiểu | Mặc định | Null | Unique | Min | Max | Diễn giải |
| 1 | newsid | String |  |  | X |  |  | Id của report |
| 2 | userId | String |  |  | X |  |  | Id của user đã report |
| 3 | newsName | String |  |  |  |  |  | Chứa tên của bài viết |
| 4 | newsShortContent | String |  |  | X |  |  | Chứa tóm tắt của bài viết |
| 5 | content | array |  |  |  |  |  | Chứa nội dung của bài báo |
| 6 | approved | boolean | false |  |  |  |  | Nếu đã duyệt là true còn chưa duyệt là false |
| 7 | createdAt | Time | Ngày khởi tạo |  |  |  |  | Chứa ngày khởi tạo |
| 8 | updatedAt | Time | Ngày cập nhật |  |  |  |  | Chứa ngày cập nhât |

### 4. Thiết kế theo chức năng

1. 4.1. Chức năng đăng ký tài khoản

* **Mục đích**: Người dùng muốn tạo tài khoản
* **Giao diện**:
* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Input: User name |  | Nhiều hơn 6 kí tự |
| 2 | Input: email |  | Không được để trống, phải để dưới dạng email |
| 3 | Input: mật khẩu |  | Không được để trống, hiển thị dưới dạng \* |
| 4 | Input: xác nhận mật khẩu |  | Không được để trống, hiển thị dưới dạng \* |
| 5 | Button: đăng kí |  | Chọn sau khi nhập hết thông tin |
| 6 | Text: đã có tài khoản |  | Chuyển hướng về trang đăng nhập |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

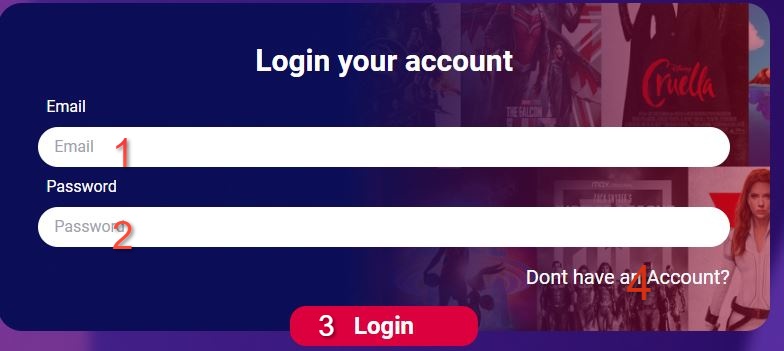
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | user | x |  |  |  |

* **Cách xử lý:**



1. 4.2. Chức năng đăng nhập bằng tài khoản hệ thống

* **Mục đích**: Người dùng muốn đăng nhập
* **Giao diện**:



* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Input: email |  | Không được để trống, hiển thị dưới dạng \* |
| 2 | Input: mật khẩu |  | Không được để trống, hiển thị dưới dạng \* |
| 3 | Button: đăng nhập |  | Chọn khi điền tất cả các thông tin |
| 4 | Text: chưa có tài khoản |  | Chọn khi chưa có tài khoản sẽ chuyển hướng đến trang đăng kí |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

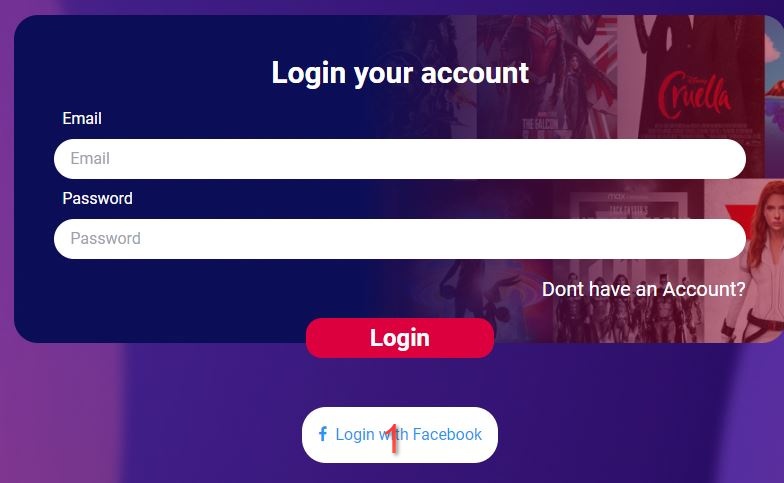
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | user |  | x |  |  |

* **Cách xử lý:**



1. 4.3. Chức năng đăng nhập bằng tài khoản facebook

* **Mục đích**: Người dùng muốn đăng nhập bằng tài khoản facebook
* **Giao diện**:



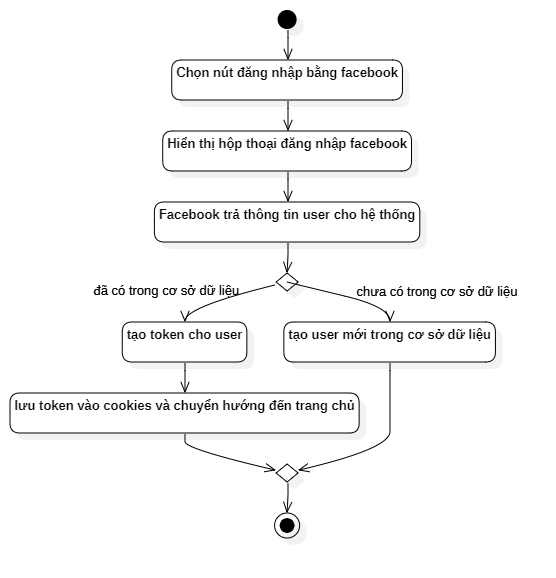
* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Button: đăng nhập bằng facebook |  | Nhấp vào sẽ hiện hộp thoại đăng nhập bằng facebook |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

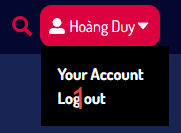
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | user |  | x |  |  |

* **Cách xử lý:**



1. 4.4. Chức năng đăng xuất

* **Mục đích**: Người dùng muốn đăng xuất
* **Giao diện**:



* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

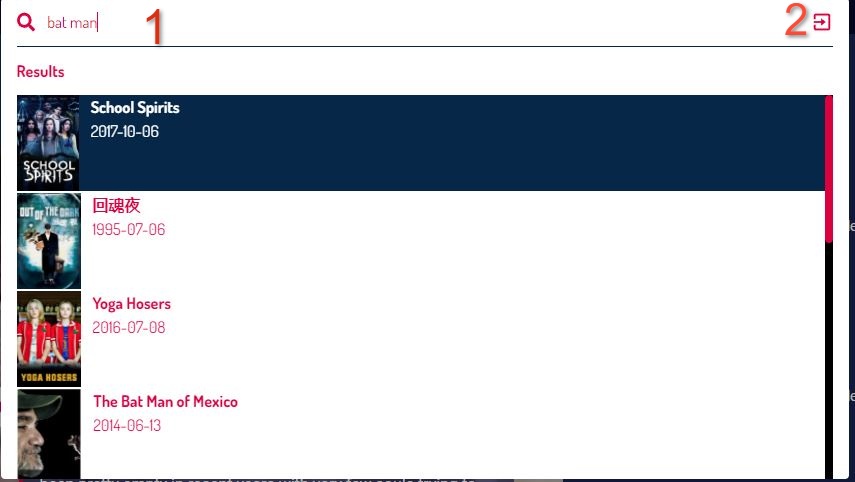
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Button: đăng xuất |  | Nhấp vào đăng xuất tài khoản |

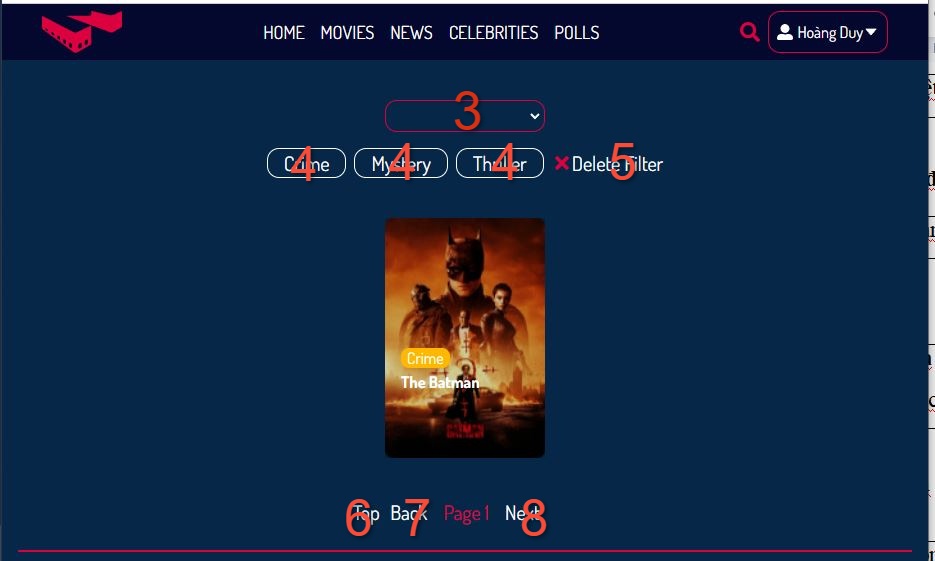
* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.
* **Cách xử lý:**



1. 4.5. Chức năng tìm kiếm

* **Mục đích**: Người dùng muốn tìm kiếm thông tin liên quan theo từ khóa
* **Giao diện**:





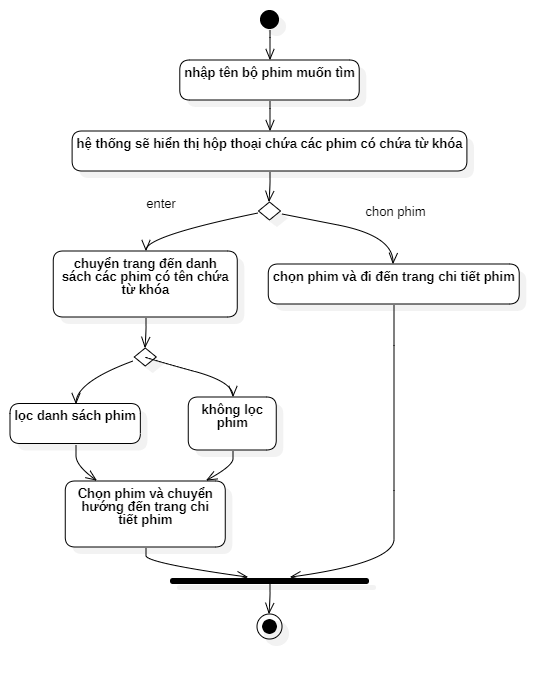
* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Input: thanh tìm kiếm |  | Nhấp vào đăng xuất tài khoản |
| 2 | Button: nút thoát tìm kiếm |  | Thoát trạng thái tìm kiếm |
| 3 | comboBox: lọc phim |  | Lọc theo tên, ngày ra mắt, lượt đánh giá |
| 4 | Button: lọc phim |  | Lọc theo thể loại |
| 5 | Button: xóa lọc |  | Xóa lọc phim đang lọc |
| 6 | Button: về đầu trang |  | Quay về trang đầu |
| 7 | Button: trang trước |  | Quay về trang trước đó |
| 8 | Button: trang tiếp theo |  | Tiếp 1 trang |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

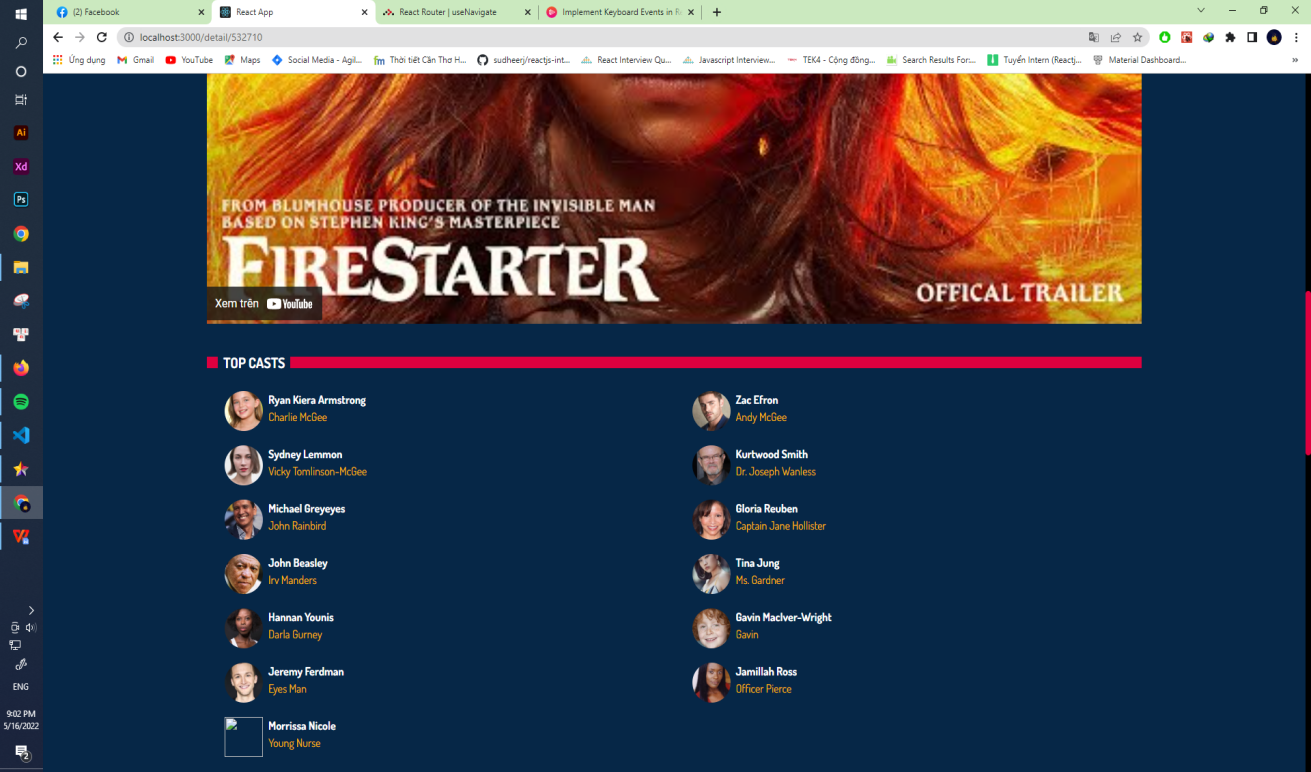
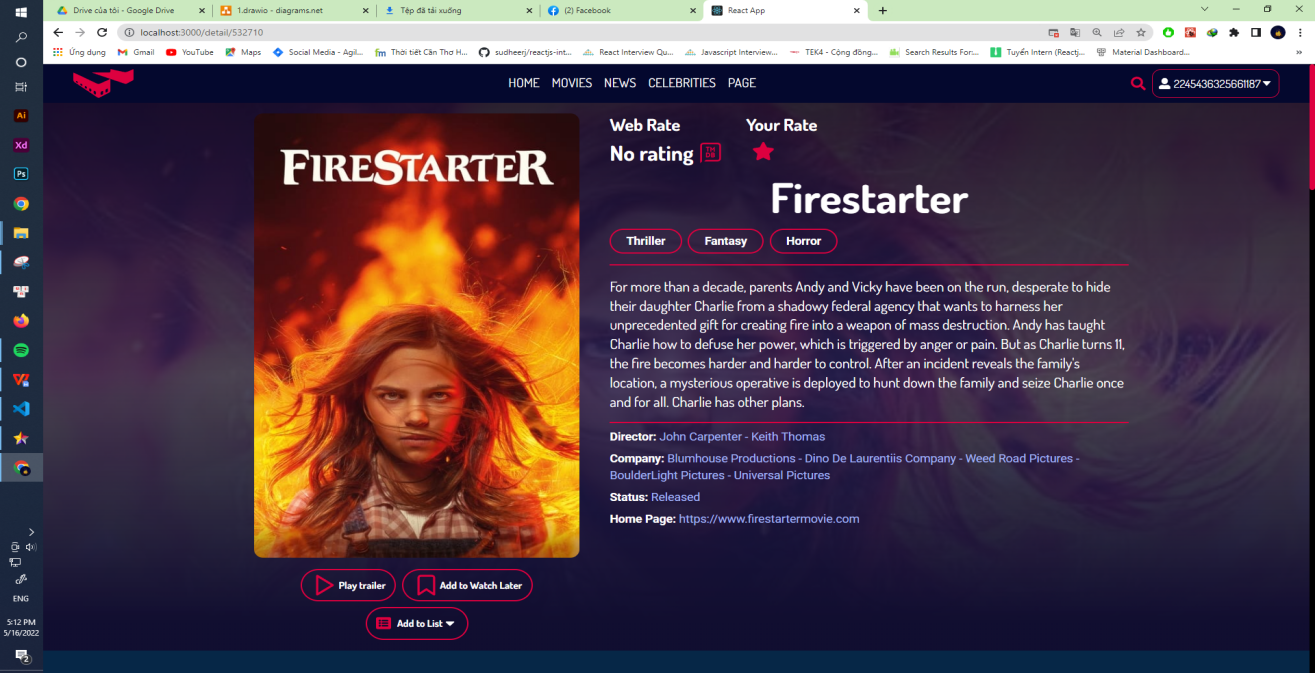
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | user |  | x |  |  |
| 2 | rates |  | x |  |  |

* **Cách xử lý:**



1. 4.6. Chức năng xem thông tin phim

* **Mục đích**: người dùng và khách muốn xem thông tin phim
* **Giao diện**:



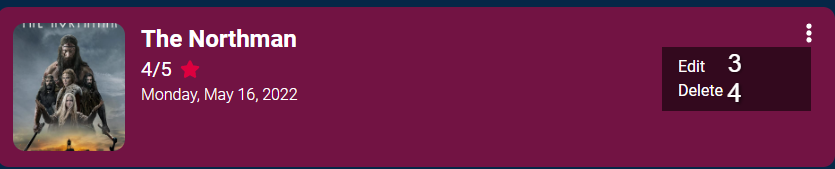
* **Cách xử lý:**



1. 4.7. Chức năng quản lý đánh giá phim

* **Mục đích**: người dùng muốn quản lý đánh giá phim
* **Giao diện**:







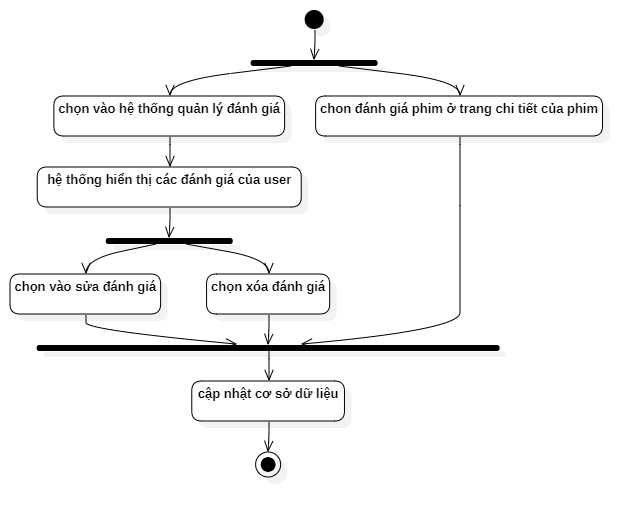
* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Image: ngôi sao |  | Ngôi sao thể hiện số điểm di chuyển chuột trên các ngôi sao để đánh giá số điểm |
| 2 | Button: nút đánh giá |  | Kích hoạt đánh giá |
| 3 | Button: chỉnh sửa |  | Kích hoạt chỉnh sửa |
| 4 | Button: xóa |  | Xóa đánh giá |
| 5 | Button: xác nhận |  | Xác nhận đánh giá |
| 6 | Button: xóa đánh giá |  | Xóa đánh giá |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

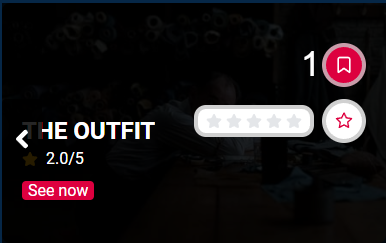
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | rates | x | x | x | x |

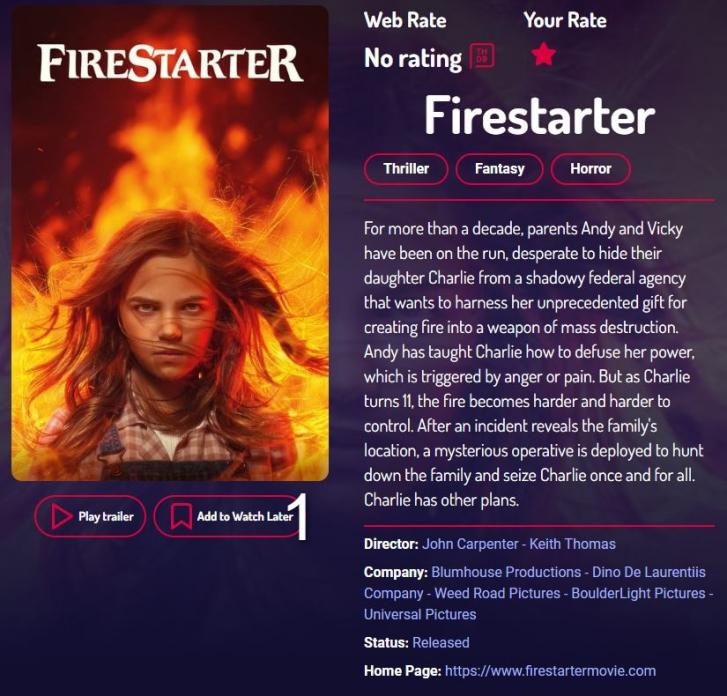
* **Cách xử lý:**

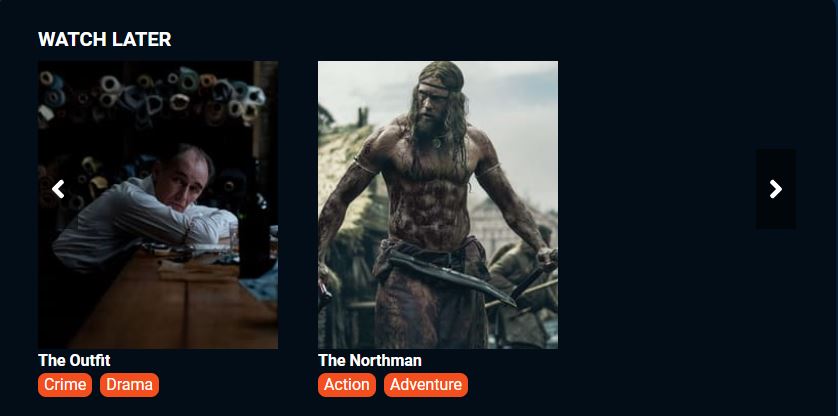
****

1. 4.8. Chức năng quản lý danh sách phim yêu thích

* **Mục đích**: người dùng muốn thêm phim của mình vào danh sách yêu thích để xem sau
* **Giao diện**:







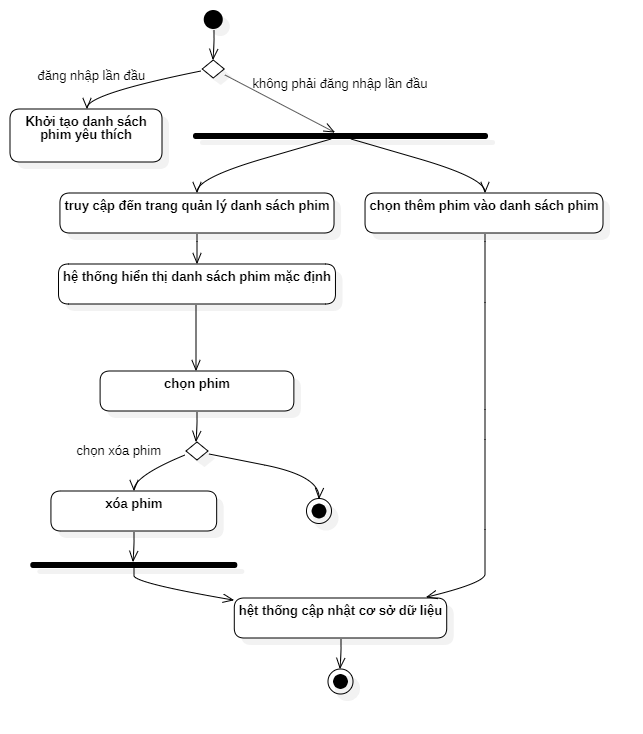
* **Các thành phần trong giao diện**: ghi vào bảng sau các mô tả về từng thành phần (đã được đánh số) của giao diện.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại điều khiển | Giá trị mặc định | Lưu ý |
| 1 | Button: thêm vào danh sách yêu thích hoặc xóa |  | Thêm vào danh sách yêu thích nếu là màu trắng xóa nếu là màu đỏ |

* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

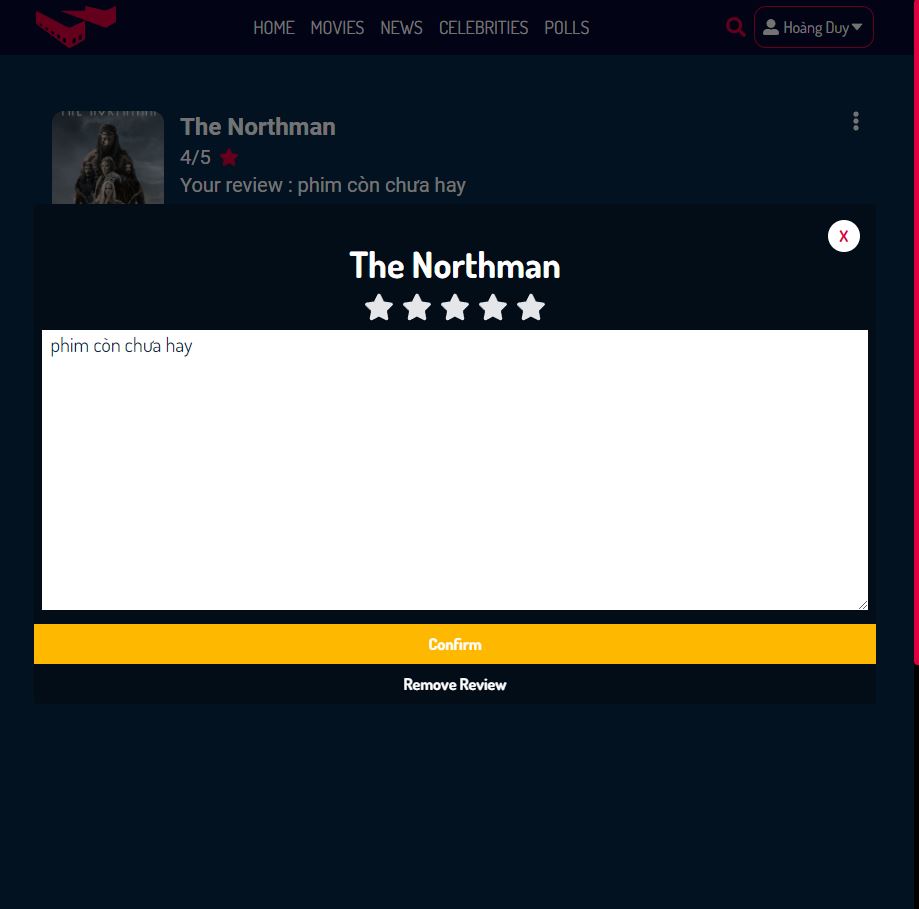
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | movieList | x | x |  | x |

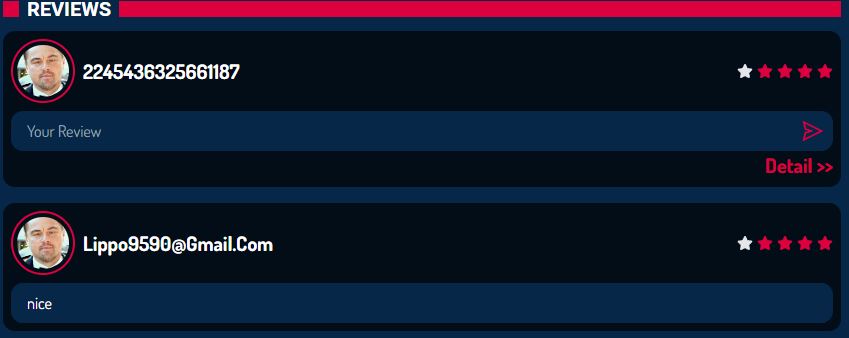
* **Cách xử lý:**

****

1. 4.9. Chức năng quản lý bình luận phim

* **Mục đích**: người dùng muốn quản lý review phim
* **Giao diện**:

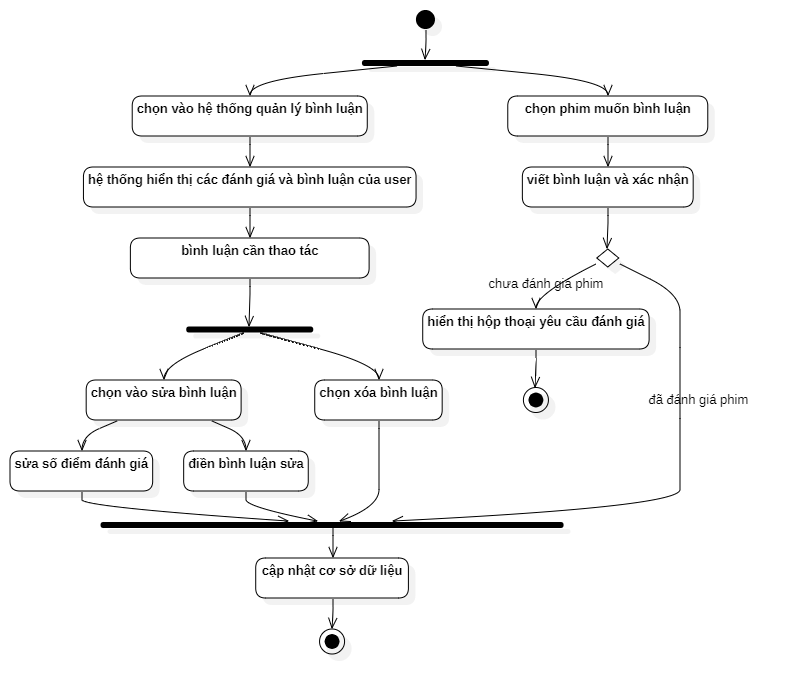




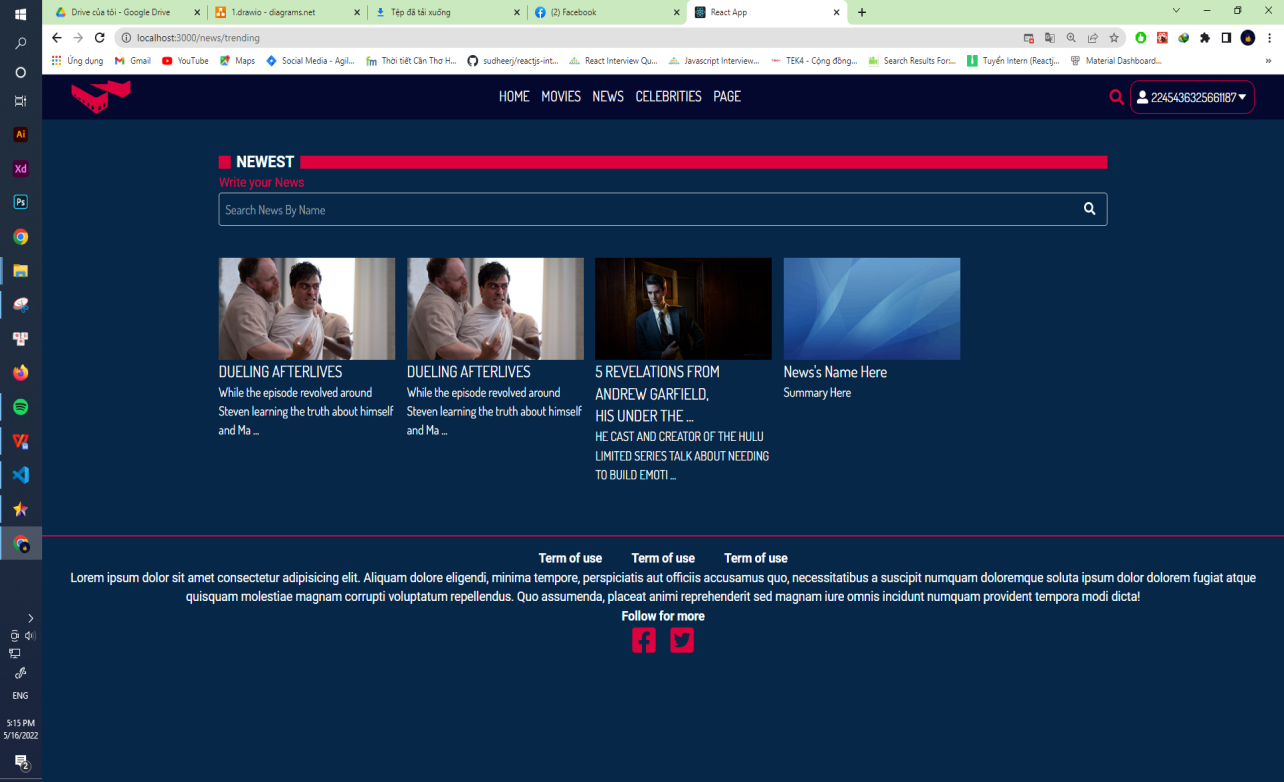
* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

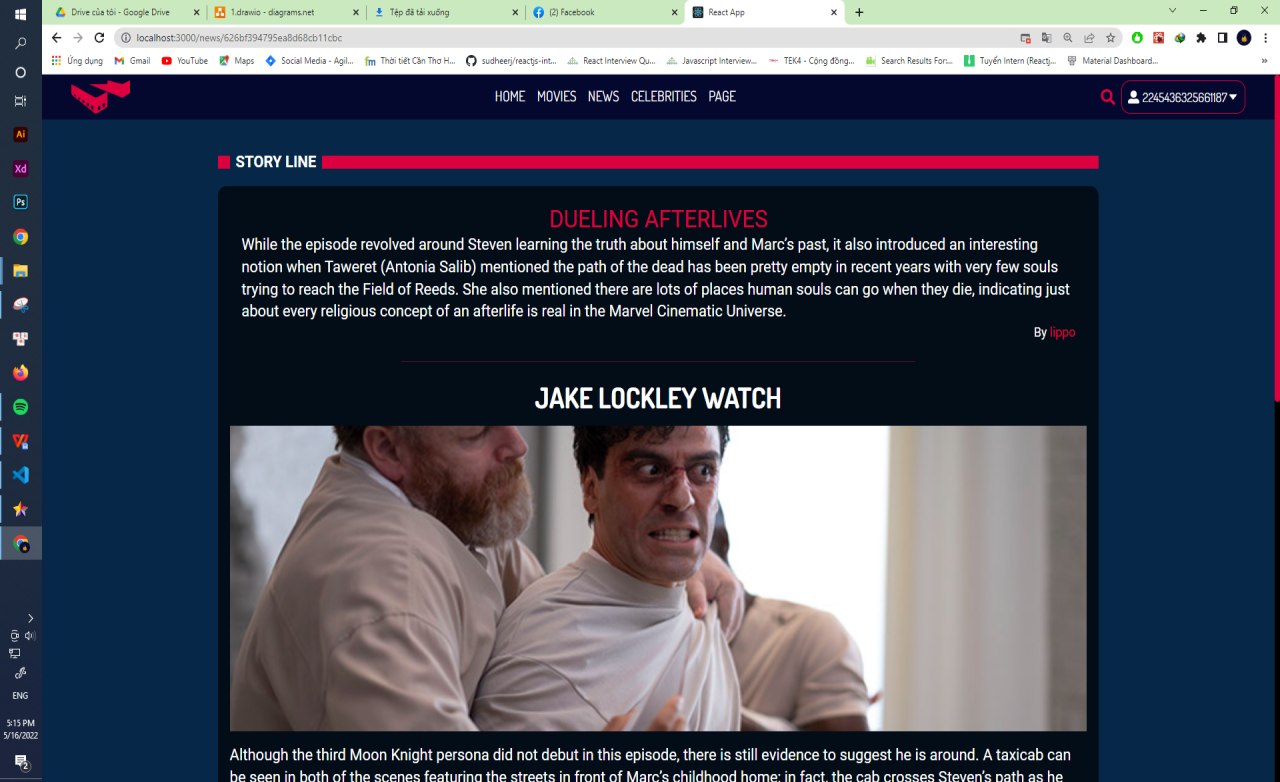
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | reviews | x | x | x | x |

* **Cách xử lý:**

****

1. 4.10. Chức năng xem các bài viết

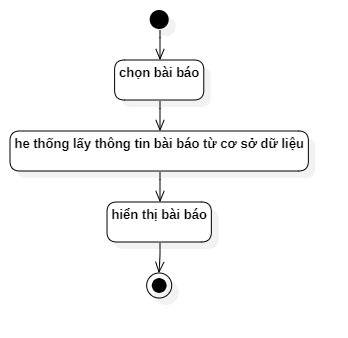
* **Mục đích**: người dùng muốn xem các bài viết
* **Giao diện**:



* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

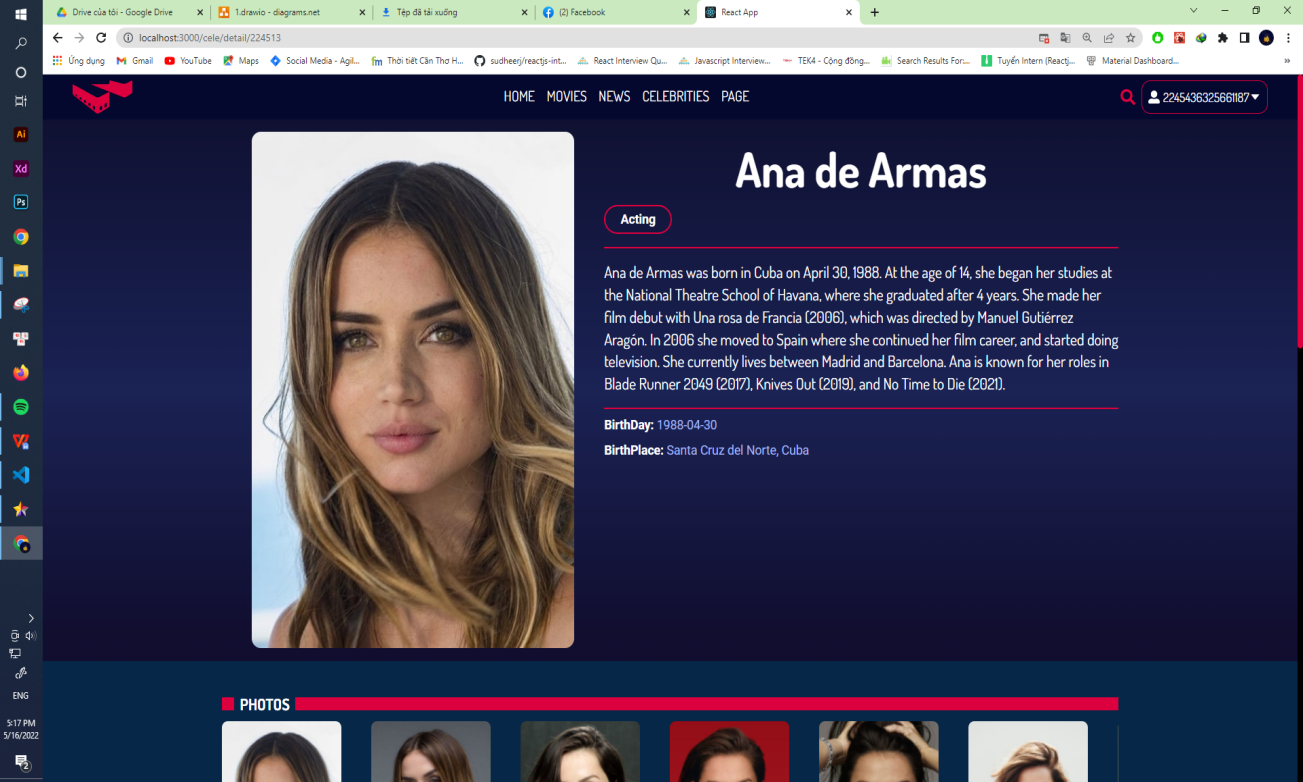
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | news |  | X |  |  |

* **Cách xử lý:**

****

1. 4.11. Chức năng xem thông tin diễn viên

* **Mục đích**: người dùng muốn xem thông tin diễn viên
* **Giao diện**:



* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
|  |  |  |  |  |  |

* **Cách xử lý:**

****

4.10. Chức năng tạo bài viết mới

* **Mục đích**: user muốn tạo bài viết mới
* **Giao diện**:



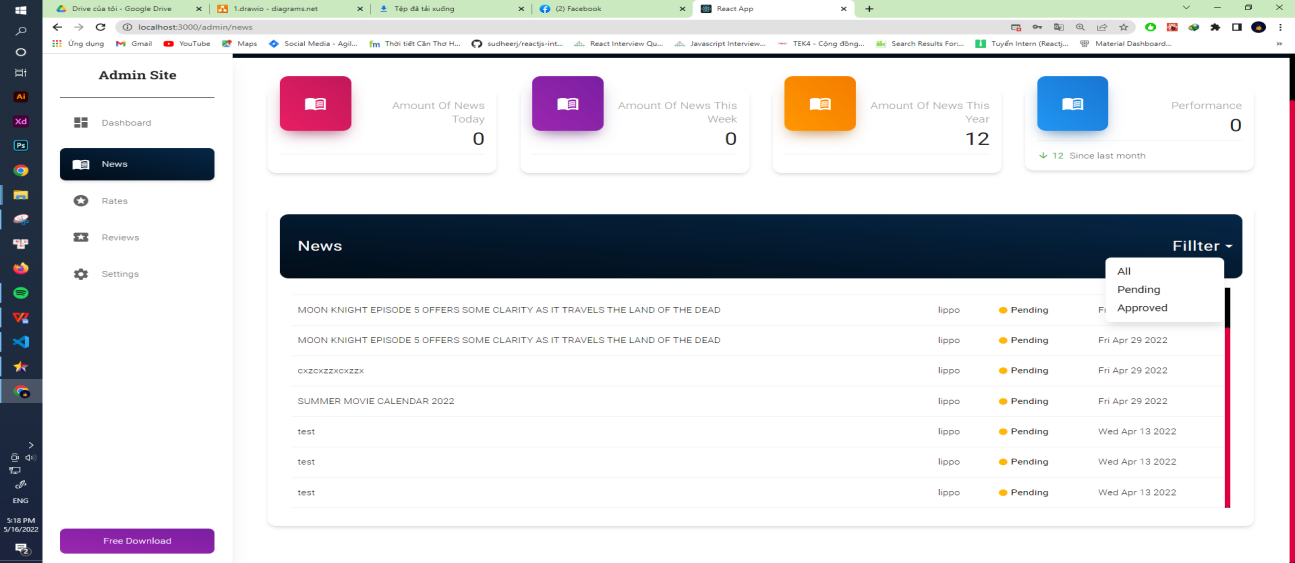
* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | news | X |  |  |  |

* **Cách xử lý:**

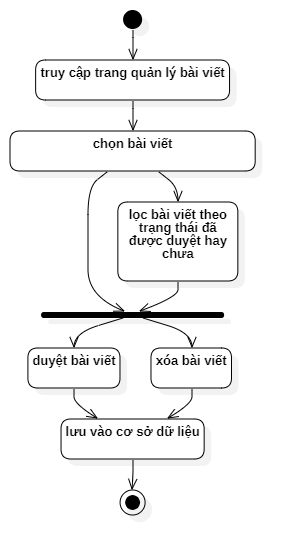
****

1. 4.12. Chức năng duyệt bài viết

* **Mục đích**: admin muốn duyệt các bài viết
* **Giao diện**:
* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

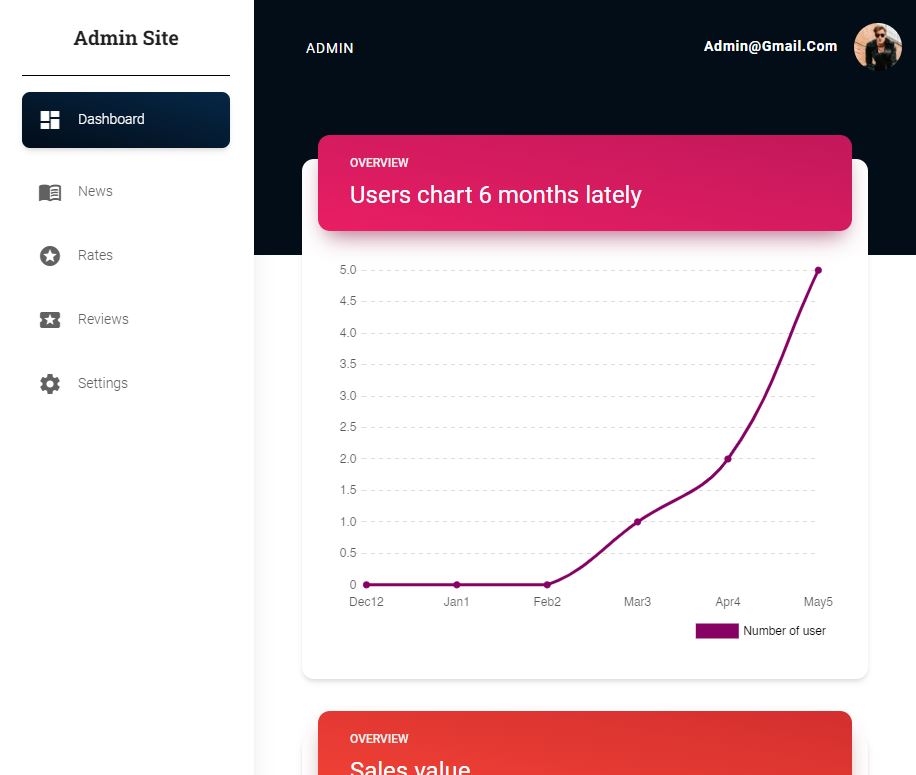
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | news |  | x | x | x |

* **Cách xử lý:**

****

4.13. Chức năng xem các thống kê

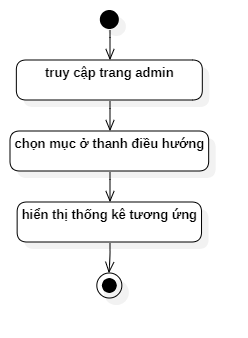
* **Mục đích**: admin muốn xem các thống kê
* **Giao diện**:



* **Dữ liệu được sử dụng**:liệt kê các bảng trong cơ sở dữ liệu hoặc các cấu trúc dữ liệu được cần đến bởi chức năng này.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên collection / Cấu trúc dữ liệu | Phương thức | | | |
| Tạo | Đọc | Cập nhật | Xóa |
| 1 | news |  | x |  |  |
| 2 | rates |  | x |  |  |
| 3 | users |  | x |  |  |
| 4 | reviews |  | x |  |  |

* **Cách xử lý:**

****

## **CHƯƠNG 3: KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ**

### 1. Giới thiệu

### 1.1. Mục tiêu

Việc kiểm thử web thông tin và đánh giá phim với mục đích đánh giá lại tính chính xác của từng chức năng trong trang web và mức độ hoàn thiện của phần mềm khi hoàn thành, bên cạnh đó việc kiểm thử cũng nhằm mục đích phát hiện các lỗi trong chương trình, các lỗi phát sinh trong quá trình hoạt động để có biện pháp, kế hoạch ngăn chặn kịp thời, góp phần đảm bảo trang web được đưa vào hoạt động đúng tiến dộ và cho kết quả hoạt động chính xác nhất, kiểm thử bao gồm các mục tiêu sau:

* Xác định các lỗi xảy ra của hệ thống.
* Đảm bảo các chức năng của hệ thống thực hiện tốt và đúng yêu cầu được đặc tả và của người sử dụng.
* Đảm bảo hoàn thiện của trang web trước khi báo cáo trước hội đồng. Nhằm xác minh và thẩm định các hoạt động đúng yêu cầu đặt ra.
* Phát hiện các lỗi, những rủi ro trong quá trình thực thi kiểm thử, để khắc phục và sữa chữa kịp thời.
* Trải nghiệm lại các chức năng của trang web cung cấp cái nhìn tổng quan và toàn diện hơn.

### 1.2. Phạm vi kiểm thử

Các trường hợp kiểm thử sẽ tương ứng với các chức năng trong mô tả trong tài liệu. Kịch bản kiểm thử sẽ kiểm tra các chức năng sau:

* Đăng nhập.
* Đăng ký.
* Quản lý đánh giá phim.
* Quản lý danh sách phim yêu thích.
* Quản lý review phim.
* Tạo bài viết mới.
* Kiểm duyệt bài viết.

### 2. Nội dung kiểm thử

### 2.1. Cách tiếp cận

Trước khi bắt đầu kiểm thử, cần tìm hiểu kỹ và nắm rõ cơ cấu hoạt động của trang web, thực thi chạy thử nghiệm trang web trước khi đưa vào kiểm thử và đảm bảo ghi nhận đầy đủ kết quả và không bỏ sót chức năng nào trong quá trình kiểm thử.

### 2.2. Tiêu chí kiểm thử

* Hoàn thành tất cả các chức năng đã được định nghĩa qua nhiều lần kiểm thử.
* Hệ thống chạy ổn định trong kiểm nghiệm giả định thực tế, trên nhiều máy tính khác nhau và thực hiện mua hàng với lượt truy cập nhiều người trong cùng lúc.
* Tiêu chí kiểm thử thành công đặt ra là hệ thống có 95% các chức năng (Test Case) vượt qua quá trình kiểm thử mà không xảy ra lỗi hoặc đã được sửa lỗi thành công ( mức độ hoàn thành của Test Case cao).
* Dự kiến kiểm thử lần 2 với 5% các Test Case có thể thất bại nhưng ở mức độ ưu tiên thấp và sẽ được sửa lỗi trong thời gian còn lại của kiểm thử.
* Tỷ lệ chạy được (Run) của phần mềm bắt buộc là 100% trừ khi có lý do rõ ràng được đưa ra.
* Mục tiêu là đạt được tỷ lệ chạy cao trong quá trình kiểm thử toàn bộ chức năng của phần mềm.

### 2.3. Tiêu chí đình chỉ và yêu cầu đánh giá lại

Nếu trong quá trình kiểm thử có 40% trường hợp kiểm thử không thành công, thì quá trình kiểm thử sẽ được tạm ngưng cho đến khi phần mềm khắc phục được tất cả các trường hợp không thành công thì quá trình kiểm thử sẽ được tiếp tục.

Quá trình kiểm thử sẽ được dừng lại khi hầu hết các mục tiêu sau đây được hoàn thành:

* Tất cả các trường hợp kiểm thử được thực hiện ít nhất một lần.
* Xác định mức độ hoàn thiện của tất cả Test Case.
* Xác định số lỗi có đạt được như dự kiến không.
* Tất cả các Fault đều được kiểm tra và khắc phục.
* Cạn kiệt ngân sách dự đoán.
* Thời gian cho kiểm thử đã hết.
* Các tài liệu kiểm thử được xem xét và lưu hành.

### 3. Quản lý kiểm thử

### 3.1. Các công việc được lập kế hoạch, sự tiến hành kiểm thử

Các công việc được lập kế hoạch và tiến hành trong quá trình kiểm thử bao gồm:

* Lập kế hoạch kiểm thử.
* Xem lại các tài liệu kiểm thử.
* Thiết kế Test Case.
* Thực thi Test Case.
* Ghi nhận đánh giá kết quả kiểm thử.
* Viết tài liệu báo cáo kết quả kiểm thử, tài liệu ghi nhận lỗi và cách khắc phục.

### 3.2. Môi trường kiểm thử

* Máy tính cá nhân đã được cài đặt hệ thống “Website kinh doanh mỹ phẩm trực tuyến, tích hợp kiểm tra độ an toàn mỹ phẩm” có kết nối với internet.
* Các chức năng của trang web được kiểm thử trực tiếp trên giao diện trang web.

**Yêu cầu phần cứng:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Yêu cầu cấu hình** | **Cấu hình** |
| CPU | Bộ xử lý 2.2 GHz trở lên |
| RAM | 2 Gb |
| Card màn hình | Không yêu cầu |
| Dung lượng trống ổ cứng | Còn trống ít nhất 5 Gb |

Bảng 3.1: Yêu cầu phần cứng

**Yêu cầu phần mềm:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Yêu cầu** | **Yêu cầu tối thiểu** | **Phiên bản đề nghị** |
| MongoDBCompass | Phiên bản 1.29.5 | Phiên bản mới nhất hiện tại |
| Visual Studio Code | Phiên bản 1.62.3 | Phiên bản mới nhất hiện tại |

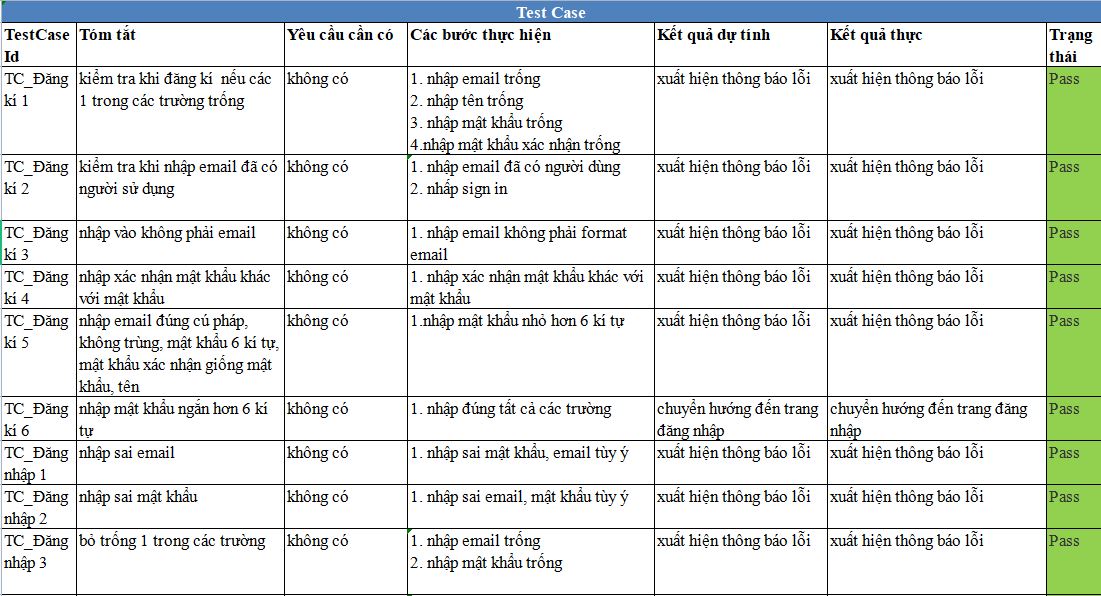
Bảng 3.2: Yêu cầu phần mềm

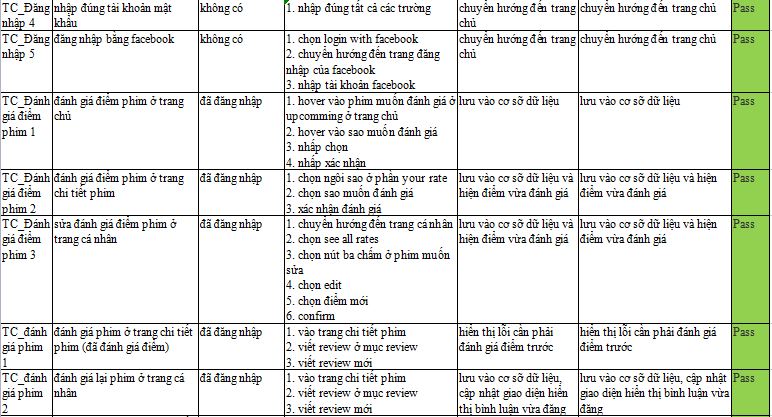
### 3.3. Kiến thức kiểm thử

* Có kiến thức cơ bản về kiểm thử phần mềm, cách viết Test Case.
* Có kỹ năng thiết kế, phân tích và hiểu biết về các thành phần khác nhau của phần mềm, có kỹ năng thực thi kiểm thử và báo cáo ghi nhận lỗi.
* Tự học cách sử dụng trang web và cách kiểm thử trang web.

### 3.4. Các trường hợp kiểm thử

Các trường hợp kiểm thử chính sẽ được liệt kê tại đây, các trường hợp phụ sẽ được liệt kê ở phần phụ lục







### 3.5. Đánh giá kết quả kiểm thử

Sau khi tiến hành kiểm thử một số chức năng của hệ thống, ta thu được kết quả như sau:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên chức năng | Số test case | Số lần test | Số lần thành công | Số lần thất bại | Ngày kiểm thử |
| 1 | Đăng nhập | 5 | 30 | 30 | 0 | 02/05/2022 |
| 2 | Đăng ký | 6 | 25 | 25 | 0 | 02/05/2022 |
| 3 | Đánh giá điểm | 3 | 10 | 10 | 0 | 02/05/2022 |
| 4 | Đánh giá phim | 3 | 10 | 10 | 0 | 02/05/2022 |
| 5 | Tạo bài viết mới | 1 | 8 | 8 | 0 | 02/05/2022 |
| 6 | Duyệt bài viết | 2 | 10 | 10 | 0 | 02/05/2022 |

Bảng 3.3: Kết quả kiểm thử

Sau quá trình kiểm thử cho thấy, các chức năng của hệ thống được kiểm thử hoạt động ổn định, quá trình sử dụng các chức năng không bị gián đoạn, hệ thống hoạt động tốt.

### PHẦN KẾT LUẬN

### 1. KẾT LUẬN

### 1.1. Kết quả đạt được

### 1.1.1. Về lý thuyết

Giúp bản thân hiểu rõ hơn trong việc xây dựng, các quy trình cũng như cách thức hoạt động của một hệ thống đánh giá phim ảnh, biết thêm về NodeJS, cách sử dụng cơ sở dữ liệu hướng tại liệu MongoDB và cải thiện kỹ năng lập trình bằng ngôn ngữ Javascript và ReactJs Được tiếp cận thêm vài thư viện hỗ trợ trong việc lập trình một trang web giúp thiết kế trang web thêm sinh động, bắt mặt hơn như tailwind.

Cải thiện tư duy, kinh nghiệm lập trình, khả năng phân tích vấn đề, phân tích hệ thống, tìm hiểu và học hỏi thêm những công nghệ mới. Biết cách xây dựng trang web với framework ExpressJS được xây dựng trên nền tảng NodeJS và dùng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MongoDB.

### 1.1.2. Về chương trình

Về cơ bản, Web thông tin và đánh giá phim được xây dựng khá hoàn chỉnh, hoản thành cơ bản các yêu cầu đề ra, xây dựng được các chức năng tương ứng với các nhóm người dùng khác nhau.

Trang web được thiết kế với giao diện khá bắt mắt, màu sắc sinh động, giúp người dùng hứng thú trong việc trải nghiệm mua hàng.

Ngoài ra, trang web được xây dụng bằng framework ExpressJS giúp hỗ trợ các phương thức HTTP và midleware tạo ra API vô cùng mạnh mẽ, dễ sử dụng. Sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MongoDB, giúp dữ liệu lưu trữ phi cấu trúc, không có tính ràng buộc, toàn vẹn nên tính sẵn sàng cao, hiệu suất lớn và dễ dàng mở rộng lưu trữ, tốc độ đọc và ghi cao.

Tích hợp được tính năng phân tích thành phần để kiểm tra độ an toàn sản phẩm, giúp khách hàng có thể hiểu rõ hơn về sản phẩm mình dùng, từ đó đảm bảo việc lựa chọn sản phẩm phù hợp với nhu cầu của mình.

### 1.2. Hạn chế

Hệ thống cần nâng cấp để người dùng có thể tự thêm phim sau này không cần đến API bên thứ 3.

Chưa có app để tối ưu cho thiết bị di động.

### 1.3. Khả năng ứng dụng thực tiễn

Do trang web thông tin và đánh giá phim vẫn cần nhiều thiếu sót, chỉ đáp ứng một vài yêu cầu cơ bản của một trang thương mại điện tử, do đó chưa thể triển khai để áp dụng vào thực tế ngay. Website còn hạn chế về một số tính năng cho người dùng như chat bot, trao đổi với admin,… Tuy nhiên, một số chức năng website đã đáp ứng được như đánh giá phim, bài viết, thông tin phim,… Ngoài ra website còn có giao diện khá bắt mắt, trực quan giúp người dùng dễ dàng sử dụng. Để website có thể đưa vào thực tiễn cần phân tích nghiệp vụ, phát triển thêm các tính năng còn thiếu và nâng cao tính bảo mật. Do hệ thống được chia theo từng chức năng rõ ràng nên việc nâng cấp trong tương lai có thể đáp ứng và sau khi nâng cấp có thể triển khai thử nghiệm.

### 2. HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Cần bỏ API bên thứ 3 là THEMOVIEDB thay vào đó hệ thống cần chuyển dữ liệu của phim về cơ sở dữ liệu để dễ dàng quản lý hơn.

Triển khai phát triển ứng dụng di động Android và iOS, nhằm giúp người dùng dễ dàng và tiện lợi hơn trong việc truy cập hệ thống.

### TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. **Trần Cao Đệ, Nguyễn Công Danh** (2014), *giáo trình Đảm bảo chất lượng phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ.
2. **Trần Cao Đệ, Đỗ Thanh Nghị** (2012), *giáo trình Kiểm thử phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ.
3. **Huỳnh Xuân Hiệp, Phan Phương Lan** (2011), *giáo trình Nhập môn công nghệ phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ.
4. **Huỳnh Xuân Hiệp, Phan Phương Lan** (2014), *giáo trình Bảo trì phần mềm*,

NXB Đại Học Cần Thơ.

1. **Huỳnh Xuân Hiệp, Võ Huỳnh Trâm, Phan Phương Lan, Huỳnh Quang Nghi** (2015), *giáo trình Kiến trúc và Thiết kế phần mềm*, Khoa Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông, Đại Học Cần Thơ.
2. **Đỗ Thanh Nghị, Trần Công Án, Phan Thượng Cang, Lâm Chí Nguyện** (2015), *giáo trình Lập trình web,* NXB Đại Học Cần Thơ, IBSN: 978-604-919495-5.
3. Website hướng dẫn tự học làm website, <https://www.w3schools.com/>.
4. Website Paypal Developer: [https://developer.paypal.com/,](https://developer.paypal.com/) truy cập ngày.
5. Website hướng dẫn học lập trình: https://fullstack.edu.vn/.
6. Website ReactJs: https://reactjs.org/
7. Website nodeJs: https://nodejs.org/en/.
8. Website đánh giá phim ảnh IMDB: [https://imdb.com/.](https://ecogolik.com/)

# **PHẦN PHỤ LỤC**

### PHỤ LỤC 1: Chi tiết Usecase phụ

* 1. 1.1 Use Case Đăng ký tài khoản

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Đăng kí tài khoản | **ID: UC8** |
| **Tác nhân chính:** Người dùng khách | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng Ứng dụng web muốn tạo tài khoản để sử dụng các chức năng của Ứng dụng web. | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng đăng kí tài khoản với tên đăng nhập, mật khẩu, email. | |
| **Trigger:** Có yêu đăng ký tài khoản để sử dụng hệ thống  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng khách  **+Include (bao gồm):** Đăng kí  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Truy cập trang web  Bước 2. Chọn “Đăng kí”  Bước 3. Người dùng nhập *Email, Mật khẩu, xác nhận mật khẩu* và *Tên đăng nhập.*  Bước 4. Kiểm tra thông tin tài khoản vừa nhập  **Sub 1**: Kiểm tra thông tin tài khoản  Bước 5. Chuyển hướng đến trang đăng nhập  Bước 6. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  **Sub 1**: Kiểm tra thông tin tài khoản   1. Kiểm tra tài khoản trong CSDL, nếu có tồn tại thì báo lỗi về cho client, client hiển thị thông báo lỗi và chuyển về bước 3, nếu không thì chuyển sang Bước 5. 2. Kết thúc sự kiện. | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. 1.2 Use Case Đăng nhập bằng tài khoản hệ thống

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Đăng nhập | **ID: UC9** |
| **Tác nhân chính:** user, admin | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản hệ thống. | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng đăng nhập vào hệ thống bằng tên đăng nhập và mật khẩu đã đăng kí. | |
| **Trigger:** Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):** Đăng nhập  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Truy cập vào trang đăng nhập  Bước 2. Người dùng nhập *Tên đăng nhập* và *Mật khẩu.*  Bước 3. Kiểm tra thông tin vừa nhập  **Sub 1:** Kiểm tra thông tin  Bước 4. Đăng nhập thành công và chuyển sang giao diện bảng tin chính.  Bước 5. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  **Sub 1:** Kiểm tra thông tin tài khoản   1. Kiểm tra thông tin vừa nhập trong CSDL, nếu dữ liệu không chính xác thì báo lỗi về client và client hiển thị lỗi và quay lại bước 2. 2. Nếu dữ liệu chính xác chuyển sang bước 4. 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. 1.3 Use Case Đăng nhập bằng facebook

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Đăng nhập | **ID: UC9** |
| **Tác nhân chính:** user, admin | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng đăng nhập vào hệ thống. | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản facebook. | |
| **Trigger:** Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):** Đăng nhập  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Chọn nút đăng nhập bằng facebook ở trang đăng nhập.  Bước 2. Hiển thị hộp thoại điền thông tin đăng nhập facebook*.*  Bước 3. Nếu đăng nhập đúng tài khoản facebook, facebook sẽ trả thông tin user cho hệ thống  **Sub 1:** Kiểm tra thông tin  Bước 4. Đăng nhập thành công và chuyển sang giao diện bảng tin chính.  Bước 5. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  **Sub 1:** Kiểm tra thông tin tài khoản   1. Nếu tài khoản chưa có trong hệ thống thì sẽ tạo mới trong cơ sở dữ liệu không thì sẽ trở về bước 1 2. Chuyển hướng đến trang giao diện bảng tin chính. | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. 1.4 Use Case Đăng xuất

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Đăng xuất | **ID: UC10** |
| **Tác nhân chính:** user, admin | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng đăng xuất khỏi hệ thống. | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng đăng xuất khỏi hệ thống khi không còn sử dụng. | |
| **Trigger:** Người dùng cần đăng xuất khỏi hệ thống  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):** Đăng nhập, Đăng xuất  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Chọn “Đăng xuất” trên giao diện hệ thống  Bước 2. Xóa token ở cookies  Bước 3. Đăng xuất khỏi hệ thống.  Bước 4. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):** | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. 1.5 Use Case Xem thông tin của 1 phim

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** Xem thông tin của 1 phim | **ID: UC11** |
| **Tác nhân chính:** Người dùng khách, user | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng cần xem thông tin của 1 bộ phim | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Hệ thống cung cấp thông tin của bộ phim cho người dùng | |
| **Trigger:** Người dùng chọn xem thông tin của 1 bộ phim  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Người dùng chọn 1 bộ phim  Bước 2. Hệ thống sẽ chuyển hướng người dung đến trang chứa thông tin của bộ phim tương ứng (gồm có tên phim, điểm trung bình đánh giá của web, điểm đánh giá của user, thể loại phim, tóm tắt phim, đạo diễn, công ty xuất bản, trạng thái đã ra rạp chưa, trang chủ của phim đó, trailer, các diễn viên chính, các video liên quan, hình ảnh của phim, bình luận về phim, thời lượng, phòng vé, ngân sách, ngày ra mắt)  Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):** | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

* 1. 1.6 Use Case Xem các bài viết

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** xem các bài viết | **ID: UC12** |
| **Tác nhân chính:** User, người dùng khách | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Hệ thống hiển thị các bài viết | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Hệ thống hiển thị các bài viết | |
| **Trigger:** Người dùng vào trang chủ  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** Người dùng  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Người dùng vào trang chủ  Bước 2. Hệ thống sẽ phản ứng tùy vào lựa chọn của người dùng   * *Sub 1: Chọn bài báo ở trang chủ* * *Sub2: Vào trang bài báo*   Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):**  **Sub 1:** C*họn bài báo ở trang chủ*   1. Chuyển hướng đến trang chi tiết bài báo 2. Kết thúc sự kiện   **Sub 2:** *Vào trang bài báo*   1. Người dùng có thể tìm kiếm bằng tên của bài báo cần tìm 2. Chọn bài báo muốn xem 3. Chuyển hưởng đến trang chi tiết bài báo 4. Kết thúc sự kiện | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

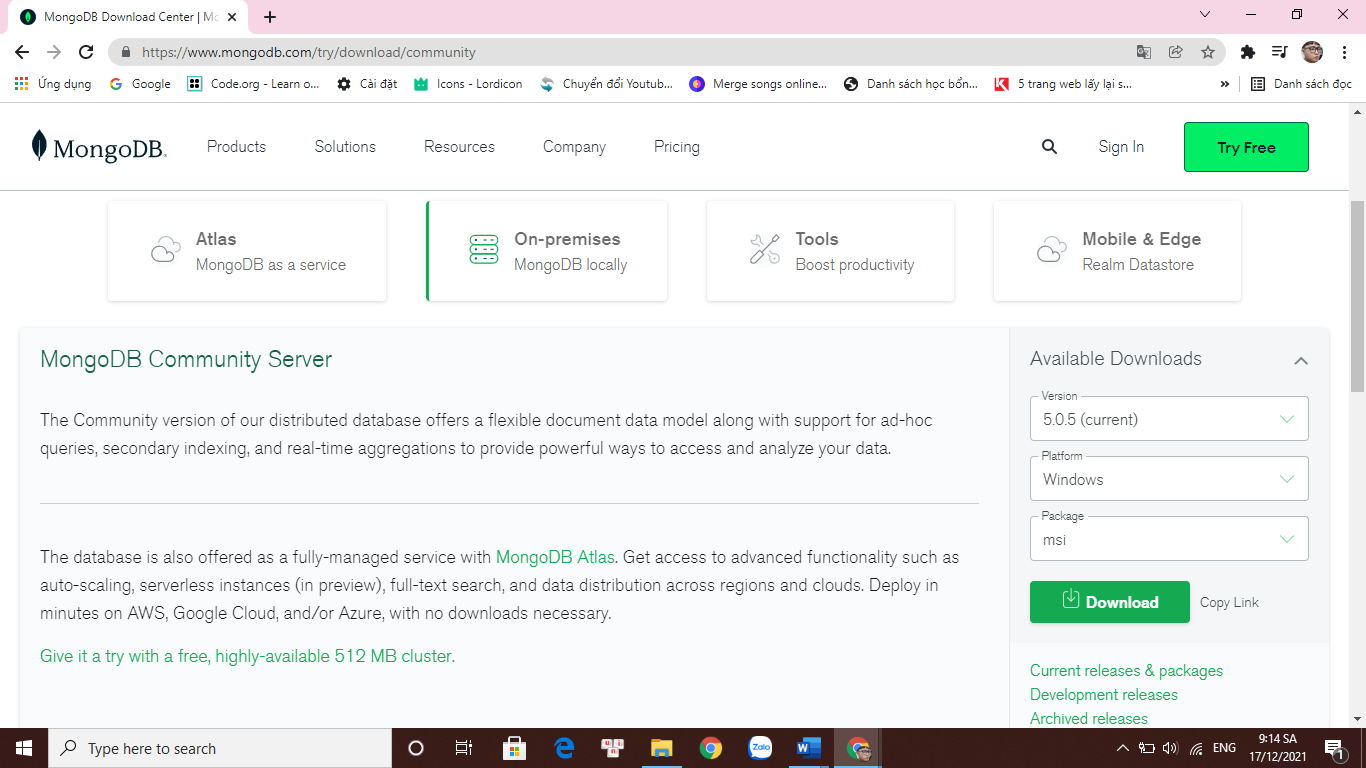
* 1. 1.7 Use Case Xem thông tin diễn viên

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use Case:** *Xem thông tin diễn viên* | **ID: UC13** |
| **Tác nhân chính:** User, người dùng khách | **Mức độ cần thiết:** Bắt buộc |
| **Phân loại:** Đơn giản |
| **Các thành phần tham gia và mối quan tâm:**  Người dùng muốn xem thông tin của diễn viên | |
| **Mô tả tóm tắt:**  Người dùng có thể tìm kiếm hoặc chọn ở trang chủ để xem thông tin của các diễn viên | |
| **Trigger:** Người dùng vào trang chủ  **Kiểu sự kiện:** external | |
| **Các mối quan hệ:**  **+Association (kết hợp):** User, người dùng khách  **+Include (bao gồm):**  **+Extend (mở rộng):**  **+Generalization(tổng quát hóa):** | |
| **Luồng xử lý bình thường của sự kiện:**  Bước 1. Người dùng chọn diễn viên cần xem ở trang chủ hoặc trang chi tiết của bộ phim  Bước 2. Hệ thống sẽ chuyển hướng đến trang thông tin chi tiết của diễn viên (gồm có: tên, vai trò, tiểu sử, ngày sinh, nơi sinh, hình ảnh liên quan, một số phim đã tham gia)  Bước 3. Kết thúc sự kiện | |
| **Các luồng sự kiện con (Subflows):** | |
| **Luồng luân phiên/đặc biệt (Alternate/Exceptional flows)**: | |

### PHỤ LỤC 2: Chi tiết hướng dẫn cài đặt

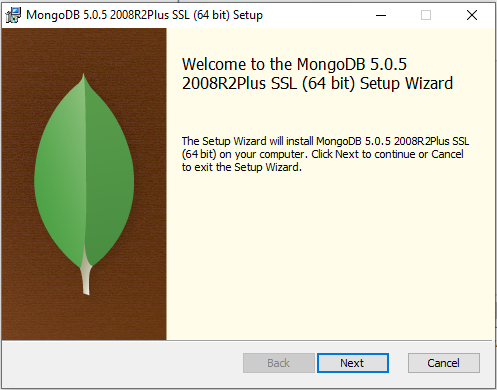
### 1. Cài đặt MongoDB

Truy cập trang chủ của MongoDB để tìm và download file cài đặt MongoDB theo đường dẫn <https://www.mongodb.com/try/download> và chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành.



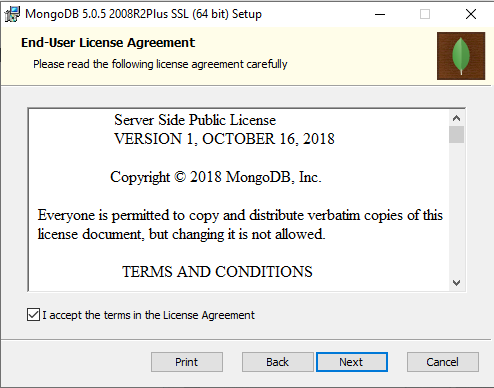
Phụ lục - Hình 1: Trang tải file cài đặt MongoDB

Sau khi tải xong, mở file cài đặt lên. Nhấp Next để tiếp tục.



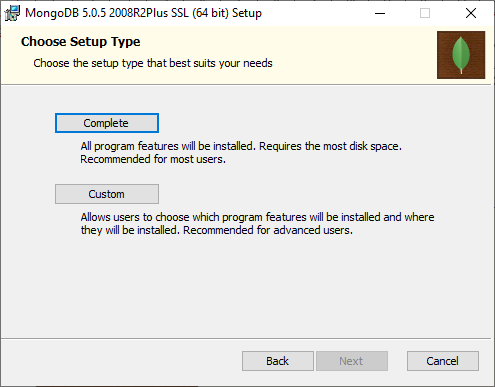
Phụ lục - Hình 2: Cài đặt MongoDB bước 1

Tích vào checkbox và tiếp tục nhấn Next.



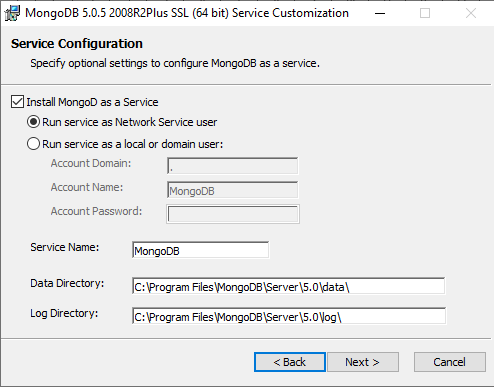
Phụ lục - Hình 3: Cài đặt MongoDB bước 2

Chọn Complete.



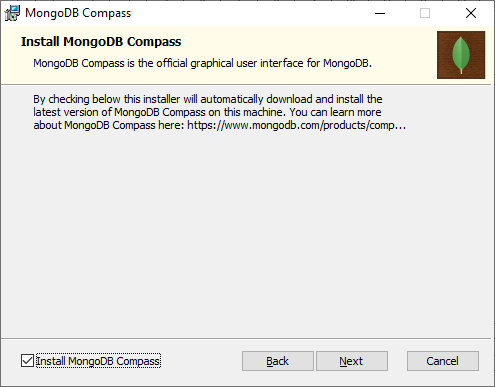
Phụ lục - Hình 4: Cài đặt MongoDB bước 3

Chọn địa chỉ cài đặt, tiếp tục nhấn Next.



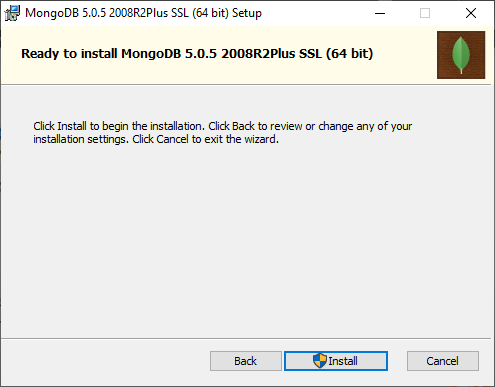
Phụ lục - Hình 5: Cài đặt MongoDB bước 4

Tích vào ô Install MongoDB Compass và tiếp tục nhấn Next.



Phụ lục - Hình 6: Cài đặt MongoDB bước 5

Chọn Install và chờ vài phút để cài đặt MongoDB.

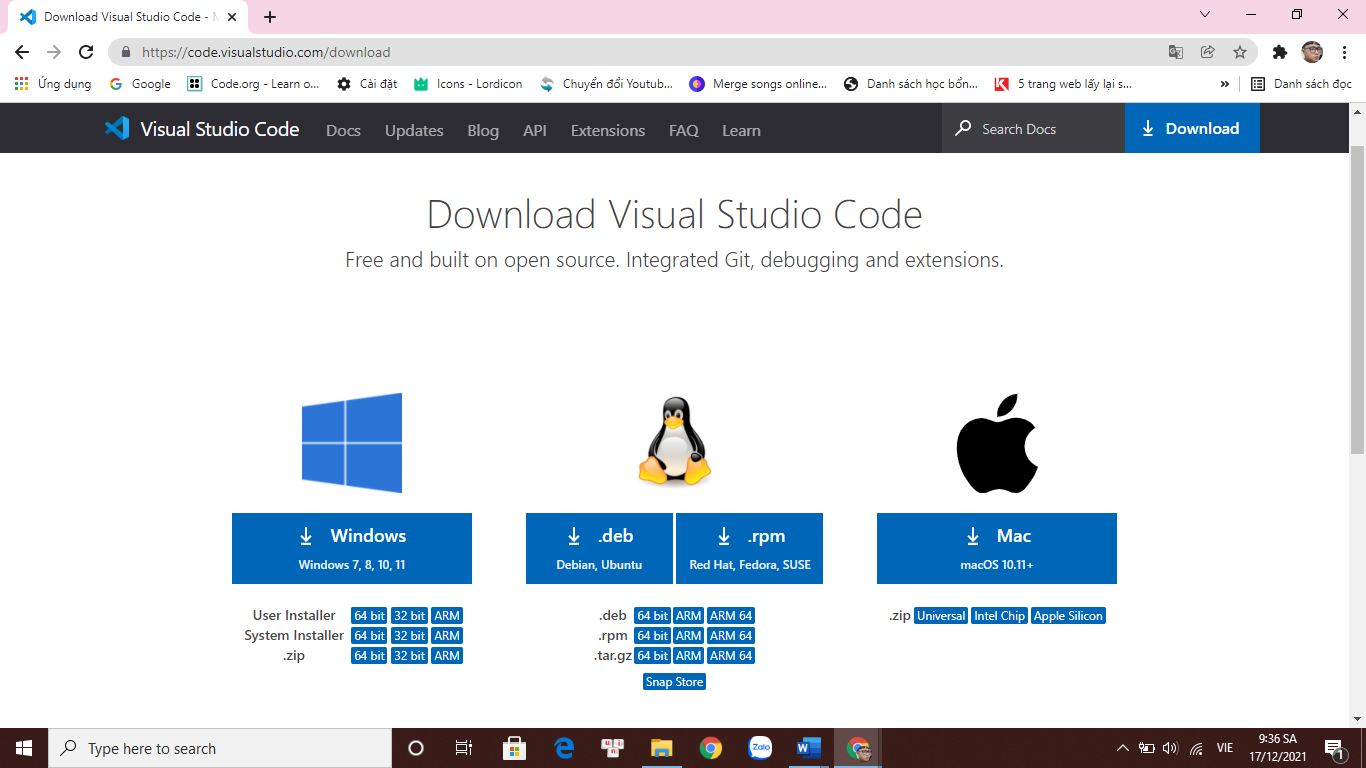


Phụ lục - Hình 7: Cài đặt MongoDB bước 6

### 2. Cài đặt Visual Studio Code và cài đặt môi trường.

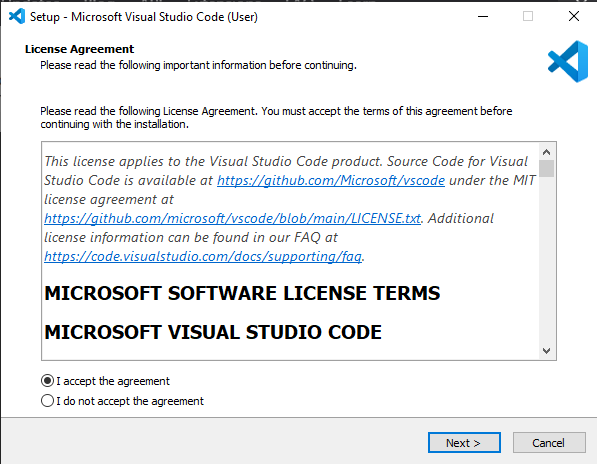
Cài đặt Visual Studio Code:

Đầu tiên ta truy cập vào trang chủ để tải về Visual Studio Code tương thích với phiên bản hệ thống 32 bit hay 64 bit: <https://code.visualstudio.com/download>



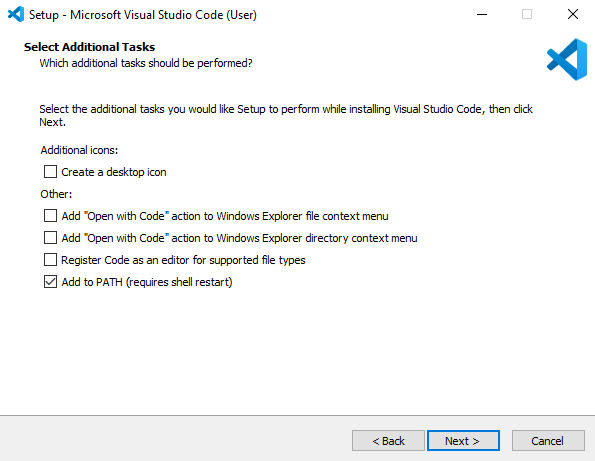
Phụ lục - Hình 8: Trang tải file cài đặt Visual Studio Code

Mở file cài đặt, chọn ô “I accept the agreement”, sau đó nhấn Next để tiếp tục.



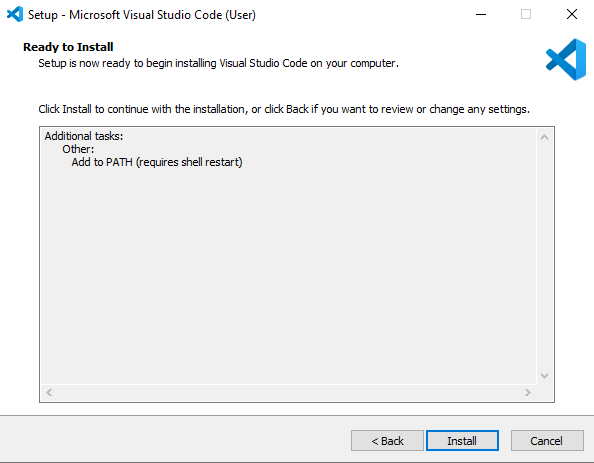
Phụ lục - Hình 9: Cài đặt Visual Studio Code bước 1

Tiếp tục nhấn Next.



Phụ lục - Hình 10: Cài đặt Visual Studio Code bước 1

Cuối cùng, chọn Install để cài đặt.



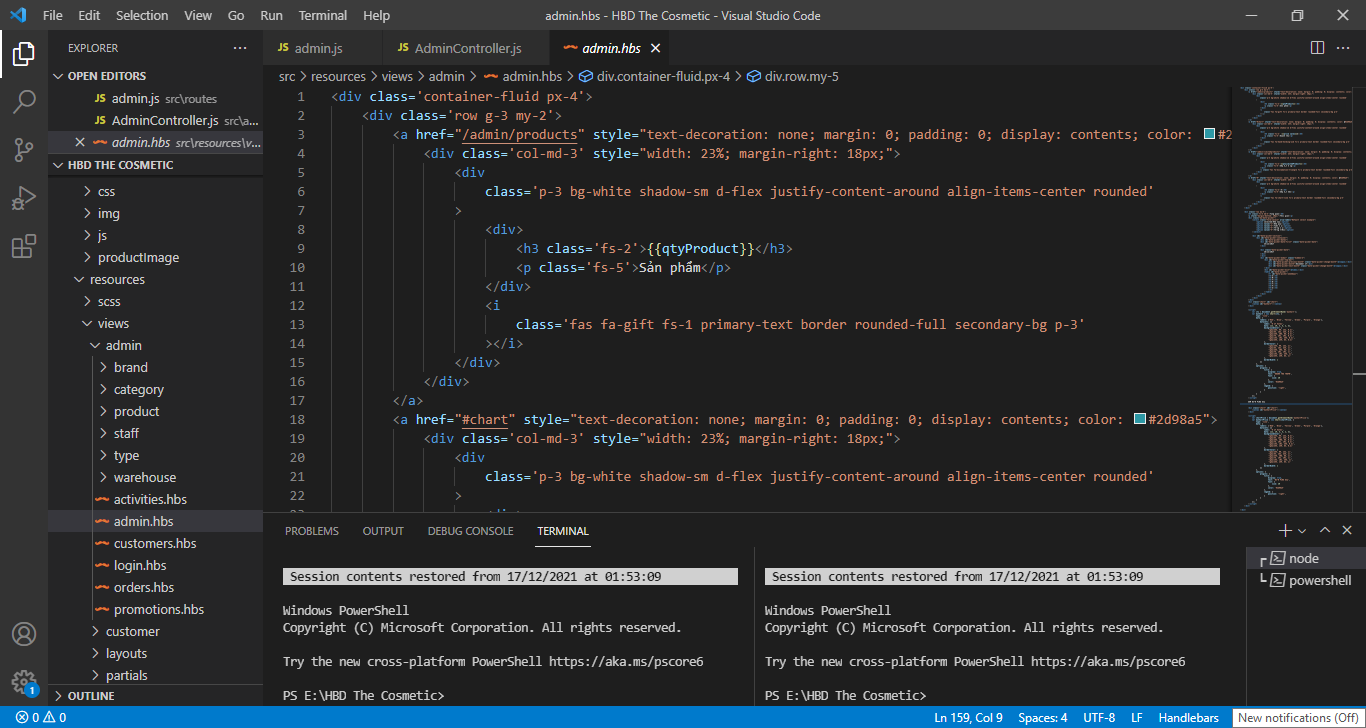
Phụ lục - Hình 11: Cài đặt Visual Studio Code bước 2

Sau khi cài đặt xong, khởi động Visual Studio Code.



Phụ lục - Hình 12: Cài đặt Visual Studio Code bước 3

Đây là giao diện làm việc với Visual Studio Code.



Phụ lục - Hình 13: Cài đặt Visual Studio Code bước 4