

## 알고리즘 및 실습 과제 #4

※ 평가 방법 : OJ 점수에 제약 사항 위반에 따라 %로 감점

- 전역 변수 및 static 변수 사용 금지 및 동적 할당 메모리 해제(free) 필수
- 명시된 조건을 위반하거나 문제 의도와 다른 방향으로 구현 시 적절히 감점
- 명시된 감점 %는 대략적인 가이드라인으로 위반 정도에 따라 감점 %는 변경될 수 있음
- 마지막에 제출한 코드 기준으로 채점

### 과제 내용:

- 7주차 실습 문제 2번과 3번 (AVL 트리 구현)
  - 문제에 대한 자세한 내용은 7주차 실습 명세서 참조
- 교재의 알고리즘에 따라 구현 (이진 탐색 트리 포함)
  - 다른 책이나 인터넷에 있는 다른 방식의 AVL 트리 구현 방식 사용 시 감점.  
(인터넷의 코드를 copy해서 제출하는 것을 방지하기 위함)
  - 다른 방식으로 구현 시 출력 결과가 다르게 나올 수 있음

### 주의할 점:

- 평가는 OJ 점수에 제약 사항 위반에 따라 %로 감점합니다.
- 채점 시스템의 **과제 4 항목에 제출** : 실습 메뉴에 제출한 것은 채점하지 않습니다.
  - 과제 마감 시간 관리를 위한 조치

### 제출기한 및 방법

- 채점시스템에 **11월 14일 (일요일) 밤 11시 59분 까지** 제출  
(마감 시간에 몰릴 것에 대비해 1시간 정도의 유예 시간 부여, 이후에는 제출 불가)
- **가장 마지막에 제출된 코드**를 기준으로 채점
- C 언어로 프로그램을 작성하고, 프로그램 소스에는 반드시 적절한 주석을 달 것.
  - 주석이 불충분할 경우 감점
- 표준 함수만을 이용하여 프로그램을 작성할 것(algorithm 헤더와 STL 사용 불가)
- 보고서 등 기타 제출물 없음