



Technische Hochschule Bingen
Fachbereich 2 – Technik, Informatik und Wirtschaft
Angewandte Bioinformatik (B. Sc.)

Gefahren einer Zombie-Apokalypse

Wissenschaftliche Hausarbeit für SYBI
abgegeben am: 30.09.2023
von: Franz-Eric Sill

Dozent: Prof. Dr. Asis Hallab

Zusammenfassung

...

Abstract

...

Literatur

- [Rai23] Rainer Radtke. *Entwicklung der weltweiten Fallzahl des Coronavirus (COVID-19) in 2022*. (Zugriff am 27.09.2023). 2023. URL: <https://de.statista.com/statistik/daten/studie/1094950/umfrage/entwicklung-der-weltweiten-fallzahl-des-coronavirus/>.
- [Sta23] Statistisches Bundesamt. *Regionaldatenbank Deutschland (GENESIS-Online regional)*. (Zugriff am 25.09.2023). 2023. URL: <https://www.regionalstatistik.de/genesis/online/>.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Abstract	II
Literatur	III
Abbildungsverzeichnis	IV
Tabellenverzeichnis	V
1 Einleitung	1
2 Material und Methoden	2
3 Ergebnisse	3
4 Diskussion	4

1 Einleitung

Der Mensch hat sich an die Spitze der Nahrungskette gekämpft und diverse Möglichkeiten gefunden, sich gegen jegliche bekannten Lebewesen zu behaupten, die er sehen und anfassen kann. Doch was ist mit denen, die er nicht sehen kann? Die Bakterien und Viren oder kleinste Eukaryoten mit einer parasitären Überlebensstrategie beeinflussen ihre Wirte von innen. Um diesen Gefahren zu begegnen, hat sich in der Evolution ein sehr komplexes und starkes Immunsystem entwickelt, auch ist der Mensch selbst erfinderisch geworden und hat viel in der Medizin geforscht, um mit den Mikroorganismen auszukommen. Dennoch hat sich jüngst ein hoch infektiöses Virus (COVID-19) sehr schnell weltweit verbreitet und führte bei Millionen von Menschen zum Tode [vgl. Rai23], wo sich nun die Frage stellt, wann sich der nächste gefährliche Mikroorganismus entwickelt und verbreitet, womöglich noch mehr Todesfällen.

Man stelle sich eine Zombie-Apokalypse vor, ausgelöst durch einen Parasit, der seinem Wirt jegliche Persönlichkeit nimmt und anschließend als wandelndes Werkzeug nutzt, um weitere Lebewesen zu infizieren. Dieser Parasit wird durch Körperkontakt übertragen, da eine Übertragung über die Luft wohl kaum aufzuhalten wäre, wie oben genannter Virus vermuten lässt. Der erste seiner Art taucht in einer kleinen Stadt auf, und die Pandemie nimmt ihren Lauf. Dieses Szenario soll nun simuliert werden, um die Möglichkeiten unserer Spezies zu ermitteln, also ob der Parasit ausgerottet werden könnte, eine Koexistenz möglich oder die Menschheit dem Tode geweiht wäre.

...Stand der Wissenschaft ...

2 Material und Methoden

Um die Simulation durchzuführen, wurde als Modell eine Stadt mit circa 20.597 Einwohnern verwendet. Die Bevölkerung unterteilt sich darin in vier sogenannte Spezies:

1. **Menschen:** Ganz normale Einwohner ohne besondere Fähigkeiten. Im Jäger-und-Sammler-Modell wären sie die Sammler und meiden daher den Kampf gegen Zombies.
2. **Helden:** Taffe Einwohner mit besonders ausgeprägtem Überlebensinstinkt. Sie jagen aktiv die Zombies, um sich ihr friedliches Leben zurückzuerobern.
3. **Zombies:** Verseuchte Einwohner. Der Parasit hat diese ehemals Lebenden abgetötet und steuert nun den toten Körper, um weitere Einwohner zu infizieren.
4. **Tote:** Endgültig tote Einwohner, die vom Parasiten auch nicht mehr als Wirt benutzt werden können.

Mit diesem Modell wurde nun ein Python-Skript entwickelt (`Supplement/simulation.py`), welches die Entwicklung der Bevölkerung, also die Anzahlen der Individuen der Spezies, über einen selbst gegebenen Zeitraum simuliert und als Plot visualisiert. Um dies möglichst realistisch und akkurat abzubilden, wurde die Simulation schrittweise erarbeitet:

1. **Normalbedingungen** Zuerst wurde die Population bei gewöhnlichen Bedingungen betrachtet, also das Leben ohne Pandemie. Repräsentativ kam hier die Stadt Zülrich zur Verwendung. Diese hat Ende 2021 etwa 20.597 Einwohner gehabt. In dem Jahr sind 191 lebende Kinder geboren worden, 287 Menschen gestorben, 1245 zugezogen und 991 fortgezogen [Sta23]. Diese heruntergeladenen Daten sind in `Supplement/Zulrich` einsehbar und wurden für die normale Bevölkerungsentwicklung einbezogen. Dabei beeinflussen die Geburten und Todesfälle die lebende Bevölkerung, also die Menschen und Helden, prozentual, da sich bei wachsender oder sinkender Bevölkerungszahl diese allgemeinen Werte mitverändern, während die Fort- und Zuzüge mehr von der Attraktivität der Stadt abhängen, deren Einfluss hier vernachlässigt wurde.
2. **Keine Helden** Die Normalbedingungen korrekt simuliert, wurde nun der Einfluss der Menschen auf die Pandemie justiert. Dementsprechend erhielten die Helden eine unveränderliche Anzahl von 0, sodass anhand von Testsimulationen aus den resultierenden Plots die oben beschriebene Interaktion zwischen Menschen und Zombies korrekt implementiert werden konnte... folgende Funktionen und so...

3 Ergebnisse

...

4 Diskussion

...

Eigenständigkeitserklärung

Ich bestätige, dass die eingereichte Arbeit eine Originalarbeit ist und von mir ohne weitere Hilfe verfasst wurde. Die Arbeit wurde nicht geprüft, noch wurde sie widerrechtlich veröffentlicht. Die eingereichte elektronische Version ist die einzige eingereichte Version.

Unterschrift

Ort und Datum

Erklärung zu Eigentum und Urheberrecht

Ich erkläre hiermit mein Einverständnis, dass die Technische Hochschule Bingen diese Arbeit Studierenden und interessierten Dritten zur Einsichtnahme zur Verfügung stellen und unter Nennung meines Namens (Franz-Eric Sill) veröffentlichen darf.

Unterschrift

Ort und Datum