(클라우드운영관리)자바(JAVA) 기반 클라우드 운영 및 데브옵스(DevOps) 전문가 "JavaFX Network 프로젝트"



목 차

I. 프로젝트 안내	
1. 프로젝트 개요	
2. 범위	3
Π. 시스템 인프라	
1. 개발 환경	3
Ⅲ. 프로젝트 추진 방안	
1. 프로젝트 추진 목표	
2. 프로젝트 체계	
3. 프로젝트 일정	5
4. 프로젝트 구성도	5
IV. 프로젝트 요청 내용	
1. 프로젝트 요청 개요	7
2. 프로젝트 요청 내용	7
가. 요구사항 구성	
나. 요구사항 목록	8
다. 요구사항 상세	9
V. 프로젝트 산출물 관리	
1. 산출물 내역	11
2. 산출물 작성 및 제출 일자	11
2 사츠무 제초 바버	11

Ι

프로젝트 안내

1. 프로젝트 개요

○ 프로젝트 명 : JavaFX Network 프로젝트

○ 프로젝트 기간 : 시작일로부터 7일

2. 프로젝트 범위

O JavaFX, FXML, CSS를 활용 하여 UI 구성 .

O TCP/IP Socket 과 RDBMS 기술을 이용하여 Client / Server 프로그램 구성

П

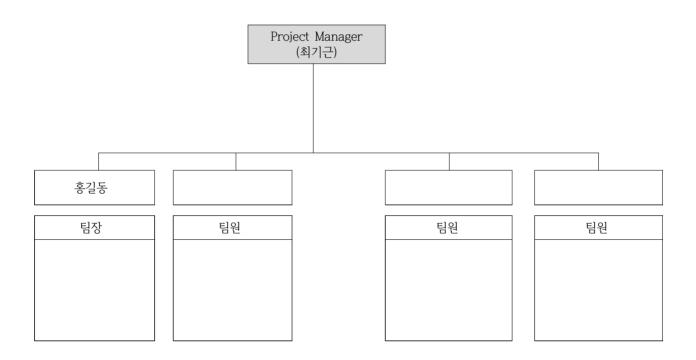
개발 환경

1. 개발 하드웨어 및 소프트웨어

No	구분	제품명	내용	수량
1	Front-End	FXML / CSS	JavaFX CSS 및 FXML을 이용한 화면 구성	1
2	TTOTIC-LIIG	Scene Builder	FXML 화면 구성 Editor	1
3		Eclipse IDE 2023-09(4.26.0)	JavaFX 프로젝트 작성 개발 환경 IDE	1
5	Back-End	Java SE DevelopmentKit 17.0.9	TCP/IP Socket 및 RDBMS 연동	1
6		Mysql community 8.2.0	필수 데이터 저장	1
7	공통	조립 PC	소프트웨어 개발	1
8	00	Windows 10	개발 PC 운영체제	1

Ⅲ 프로젝트 추진 방안

- 1. 프로젝트 추진 목표
- 요구사항을 정의한 후 JavaFX의 FXML CSS를 활용하여 Client 프로그램을 구성하고 ServerSocket/Socket과 JDBC를 활용하여 Server Program을 구현하여 TCP/IP 네트워킹 능력을 함양하고자 함.
- 2. 프로젝트 체계
- 추진 조직 구성

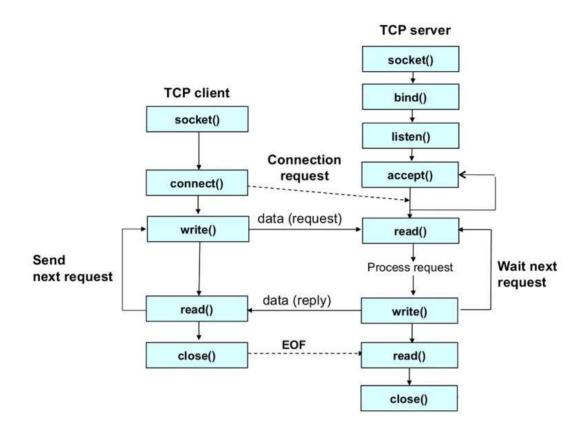


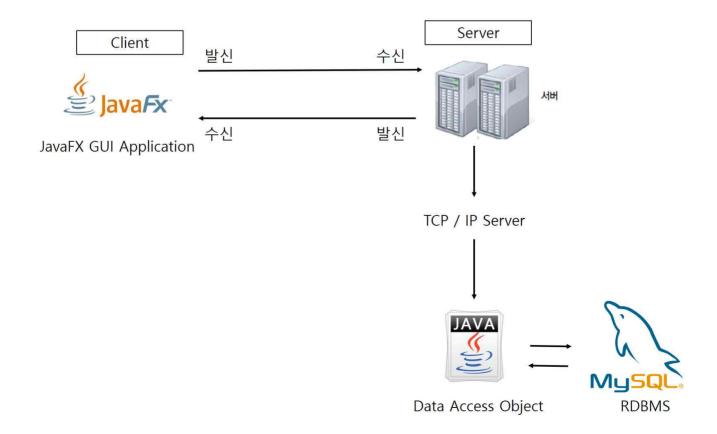
3. 프로젝트 일정

내용		프로젝트 수행 기간							
416	기간	1	2	3	4	5	6	7	8
	팀 구성 및 주제선정								
분석 설계	요구사항 정의/검토								
	애플리케이션 분석/설계								
	Server Program								
애플리케이 션 구현	Client Program								
	통하								
테스트	테스트								
발표	프리젠테이션 준비								
	프리젠테이션								

[※] 예시이며 개인별 일정 변경 가능함.

4. 프로젝트 구성도





IV

프로젝트 요청 내용

- 1. 프로젝트 요청 개요
- 본 프로젝트는 『(클라우드운영관리)자바(JAVA) 기반 클라우드 운영 및 데브 옵스(DevOps) 전문가』과정의 "JavaFX Network 프로젝트"로서 요구사항을 충분히 검토 후 요구기능이 적용된 프로젝트를 완성하고 결과물을 제출한다.
- 주어진 프로젝트 과제를 해결하기 위해 학습자들 스스로 조사나 구현 및 발표에 이르기까지 프로젝트 전 과정을 주도적으로 참여하고 프로젝트의 전체 과정을 구체적으로 실현하고 형상화하기 위해 계획하고, 실천하며, 결과를 해석하는 과정을 수행한다.
- 프로젝트 진행 시 분산 버전 관리 시스템을 이용하여 프로젝트 산출물에 대한 버전 관리 및 공유 작업을 수행하고 산출물의 버전 관리에 대한 이해도를 향상 한다.
- 본 프로젝트는 프로젝트 제안요청서를 기반으로 수행한다.

2. 프로젝트 요청 내용

가. 요구사항 구성

요구사항 분류	설명 (요구사항 번호(ID)부여 규칙)	요구 사항수
기능-SFR	ㅁㅠ기호데이 바르기 스펙레이 크게나 ㅁㅠ기호데이 이어리어 가이지기	
(System Function	- 목표시스템이 반드시 수행해야 하거나 목표시스템을 이용하여 사용자가 반드시 수행할 수 있어야 하는 기능(동작) 요구사항	3
Requirement)	1 1 1 0 2 1 M 1 1 0 1 0 (0 7) 1 1 1 1 0	
프로젝트관리-PMR		
(Project Management	- 프로젝트의 원활한 수행을 위한 관리방법 및 수행방안에 대한 요구사항	1
Requirement)		
	합계	4

나. 요구사항 목록

요구사항 분류	요구사항 번호	요구사항 명칭
	TCP/IP01	ServerSocket을 이용한 다중 Client Server 구축
기능 요구사항 - SFR (System Function Requirement)	TCP/IP02	Socket을 활용한 Client Program 구현
	RDBMS01	DataBase 기능 구현
	PMR01	프로젝트 계획 및 구성
(Project Management Requirement)	PMR02	프로젝트 산출물 관리

다. 요구사항 상세

1) 기능 요구사항(SFR)

요구사항번호		TCP/IP01
요구사항	명	ServerSocket
요구사항	분류	기능 요구사항
	정의	ServerSocket을 이용한 다중 Client Server 구축
상세 설명	세부 내용	○ 구현 개수 : 1 ○ 일반 사항 - TCP/IP - ServerSocket과 Socket을 이용한 Multi-Thread 환경의 다중 Client 처리 구현
요구사항	번호	TCP/IP02
요구사항	명	Socket Client 구현
요구사항	분류	기능 요구사항
	정의	Socket을 활용한 Client Program 구현
상세 설명	세부 내용	O 구현 개수 : 4 O 일반 사항 - JavaFX GUI 기반 Client UI 구현(FXML, CSS) - Socket을 활용하여 Server와 TCP/IP 통신 Client 프로그램 구축

요구사항	번호	RDBMS01
요구사항 명		DataBase 기능 구현
요구사항 분류		기능 요구사항
	정의	필수데이터 관리
상세 설명 내용	세부	○ 구현 개수 : 1 ○ 일반 사항 - 필수 데이터를 영속적으로 관리하기 위한 데이터 베이스 기능 구현
	내용	O 기능 요구사항. - Client Program에서 발신된 데이터를 Server Program에서 수신 받아 가공된 데이터를 RDMS에 저장 하고 관리하는 기능 구현

2) 프로젝트관리 요구사항(PMR)

요구사항	번호	PMR01
요구사항 명 프로젝트		프로젝트 계획 및 구성
요구사항	분류	프로젝트관리 요구사항
상세	정의	프로젝트 시작에 앞서 프로젝트 일정을 정의
설명	세부 내용	O 프로젝트 기간 내 각 작업에 대한 일정을 산출하고 일정표를 제출한다.
산출정보		O 프로젝트 일정표

요구사항	번호	PMR02
요구사항	명	프로젝트 산출물 관리
요구사항	분류	프로젝트관리 요구사항
21 211	정의	프로젝트 산출물의 제출 및 관리에 관한 사항
상세 설명	세부	O 프로젝트 산출물은 시작, 진행, 종료 순으로 분류하여 관리한다.
	내용	O 각 산출물 별 파일 형식과 보고 일자를 준수하도록 한다.
산출정보		○ 프로젝트 산출물 - 프로젝트 계획서 - 프로젝트 일정표 - 프로젝트 요구사항 명세서 - 프로젝트 작업일지 - 프로젝트 완료 보고서 - 프로젝트 PPT 자료

V 프로젝트 산출물 관리

1. 산출물 내역

- 프로젝트 계획서
- 프로젝트 요구사항 명세서
- 프로젝트 일정표
- 프로젝트 작업일지
- O 프로젝트 완료 보고서
- O 프로젝트 PPT 자료

2. 산출물 작성 및 제출 일자

- O 시작
 - 프로젝트 계획서 (프로젝트 시작 당일)
 - 프로젝트 요구사항 정의서 (프로젝트 시작 당일)
- 진행 중
 - 프로젝트 일정표 (1 Day 간격)
 - 프로젝트 작업일지 (매일)
- 종료
 - 프로젝트 완료 보고서 (프로젝트 종료일)
 - 프로젝트 PT 발표 자료 (프로젝트 종료일)

3. 산출물 제출 방법

- O PM에게 E-Mail로 전송
- O E-Mail 발송 관련
 - 제목 : 이름_JavaFX Network 프로젝트
 - 첨부파일 : 압축파일