

Project Override (OR 自制) 使用指南

By ArithSeq

Last Update: 7/17/204

未经许可不得转载

前言

如有错漏敬请加群（511974777）联系。

不鼓励使用私服游玩官曲的行为。不会提供这方面的帮助。

搭建服务器和连接

群文件下载服务器，下载对应平台的安装包。

PC 或 MAC（统称主机）解压服务器，linux 自己去搞（，设备安装下载好的安装包。

Android 已修改包名和图标，不会和官方冲突。iOS 需要 trollstore 之类的 jailbroken 工具。

主机安装 python，安装 pip。MAC 安装 pip 可使用

```
curl https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py -o get-pip.py  
python3 get-pip.py
```

注意 MAC 默认为 python3。往后的示例默认用 windows 的默认，即 python。安装完成后

```
pip install flask
```

安装完成后，设备和主机确认在同一子网下，例如 wifi。

PC 打开 cmd 输入 ipconfig。MAC 打开 terminal 输入 ifconfig。

进而找到本机的子网 IPV4。

主机打开服务器文件夹的 config.py 修改 IP 地址。Port 也可以更改。

服务器文件夹内 cmd 输入 python 6000.py，等一小会。跑起来之后，设备打开 OverRide。

接下来的连接窗口，按照格式输入服务器的 <http://ip:port/>

点击 OK，输入用户名或已有的 24 位 UID（高级操作章节）。下载资源，进入游戏。

添加谱面

下载 zip 曲包。将压缩包移到服务器文件夹内。不要自己导入。可能出现重名问题。

服务器文件夹内 cmd 输入 `python importer.py`

接下来输入压缩包的名字。如果曲包没有通过基本文件格式检查将报错。请向谱师提供错误截图。

导入成功后重启客户端，或进入设置点击文件校验按钮。

如想删除谱面，请进入游戏就绪界面，并记住右上角的 SID。

服务器文件夹内 cmd 输入 `python importer.py`

输入 SID。输入 y 来确认删除。

高级操作

使用 UID 登录：

你之前注册过账号，并想用这个账号在新设备上玩。

进入老设备的设置页面。点击 账号设置 下的标题文字 账号 4 次。UID 将显示，可以截屏保存。

在新的设备上的登陆界面输入 UID，点击确认。

制谱

//怎么做让专业的来写（

现在，你应该有歌曲的 .mp3 音乐文件，和 .bms 谱面。

给歌曲定个类似 id 的字符串。不用担心和别人重名，如果使用 importer 导入会自动解决。

找到歌曲的封面并重命名为 歌曲 id.jpg/png.

将谱面重命名为 id_难度.bms，支持的难度为 EL,EX,PR,LPR,EL4,EX4,PR4

谱面放到 note 文件夹。歌曲封面放到 thumbs。音乐文件放到 music。不要放无关的文件。

至此，文件安放完毕。接下来要修改 manifest.json。

```
[
  {
    "id": 1, // 无视
    "title": "Music Name", // 曲名
    "artist": "Music Artist", // 曲师
    "isJapanese": false, // 是否用日语模式显示
    "bpm": 167, // bpm 数字
    "sync_6k": "0/0/0/-1400", // 谱面偏移值。6k: EL,EX,LPR,PR. 4k: EL,EX,PR.
    "sync_4k": "0/0/0",
    "diff_6k": "0/0/0/18", // 谱面难度。如果没有谱面填 0.
    "diff_4k": "0/0/0",
    "charter_6k": "-/-/-/charterA", // 谱师信息
    "charter_4k": "-/-/-",
    "mp3": "song", // 歌曲 ID。
    "preview": "-1/-1", // 两段音乐 preview 开始时间，以秒计
    "bga": "-1400/24/3559"
  }
]
```

如果想做 BGA 可以参考下方。如果不想做可以删除 bga。

至此，manifest 编辑完成。全选所有文件夹和 manifest.json，压缩成 zip。

导入可以参考“添加谱面”章节。

Importer 文件检查

Importer 会对包体进行基本检查。如果检查通过，只会将需要的文件拷贝到服务器里。

总共检查 5 项内容：

1. 至少一个正确命名的 jpg 或 png 图片应该在 thumbs 文件夹里。

举例：如果歌曲 ID：“test”，test.jpg 或者 test.png 应该存在。

2. 正确命名的 MP3 文件应该在 music 文件夹里。

举例：如果歌曲 ID：“test”，test.mp3 应该存在。

3. 如果 manifest 里有 bga, 则 bga 压缩包应该在 bga 文件夹里。

举例: 如果歌曲 ID: “test” 且 manifest 里有 bga 行, test.zip 应该存在。

4. 如果 manifest 里没有 bga 而 bga 文件夹里存在 bga 压缩包。虽然不会出现错误程序也会提示。

举例: 歌曲 ID: “test” 且 manifest 里没有 bga 行, 而 test.zip 存在。是不是忘写进 manifest 了?

5. 写进 manifest 的谱面难度应该都在 note 文件夹里。

举例: 歌曲 ID: “test” 且 manifest 里写明有多个非 0 难度, 而 note 里缺少谱面。

制作 BGA

群文件下载 MP4 视频转 bga 压缩包。解压。

油管或者其他平台下载视频 MP4 文件。清晰度只要是 360p 以上就行。

将视频文件放到解压的文件夹里。记得 `pip install opencv-python`

文件夹内 cmd 输入 `python v2b.py`

根据提示操作, 一般 fps 为 15 或 24. 完成后进入文件夹, 删除黑屏的帧来节省空间。

所有图片压 zip 包, 填写 manifest 里的 **bga**。

第一个数字为毫秒偏移。第二个数字为帧率。第三个数字为最后一帧的数字。

将压好的 zip 包放到 bga 文件夹里。