Игра представляет собой простую реализацию классической игры Snake с использованием библиотеки Pygame на Python. Цель игры — заставить змею есть яблоки, увеличивая свою длину с каждым съеденным яблоком. Игра продолжается до тех пор, пока змея не столкнется с границей экрана или собственным телом.