

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ НИЖЕГОРОДСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Н.И. ЛОБАЧЕВСКОГО»

**Отчет по лабораторной работе №1 по дисциплине
«Алгоритмы и структуры данных»**

Выполнил:

Студент Ненев А.Е.

Группа 3824Б1ФИ2

Нижний Новгород

1. Постановка задачи

Разработать структуру данных верхнетреугольную матрицу и методы работы с ней с помощью реализации класса вектор, а также проверка их корректной работы с помощью функционала Google Tests.

2. Класс TVector<ValType>

Описание класса

Шаблонный класс для представления вектора с динамическим выделением памяти. Поддерживает концепцию "стартового индекса" (StartIndex), позволяющую экономить память при работе с разреженными векторами. Элементы до StartIndex считаются нулевыми и не хранятся в памяти. Сам вектор хранит Size – StartIndex элементов.

Поля класса

Int Size Размер вектора (общее количество элементов)

Int StartIndex Индекс первого ненулевого элемента

ValType* pVector Указатель на динамический массив элементов выбранного типа данных

Методы класса 1. Конструктор TVector(int s = 10, int si = 0)

Параметры:

s - размер вектора (по умолчанию 10)

si - индекс первого элемента (по умолчанию 0)

Функционал: Создает вектор заданного размера с указанным стартовым индексом. Выделяет динамическую память под массив элементов. Проверяет корректность входных данных.

2. Конструктор копирования TVector(const TVector& v)

Параметры:

v - вектор-источник для копирования

Функционал: Создает глубокую копию вектора. Копирует Size, StartIndex и все элементы начиная с StartIndex. Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size} - \text{StartIndex}$

3. Деструктор ~TVector()

Функционал: Освобождает динамически выделенную память и обнуляет указатель.

4. Метод GetSize() const

Возвращаемое значение: int - размер вектора

Функционал: Возвращает размер вектора

5. Метод GetStartIndex() const

Возвращаемое значение: int - индекс первого элемента

Функционал: Возвращает индекс первого ненулевого элемента

6. Оператор индексации operator[](int pos)

Параметры:

pos - индекс элемента

Возвращаемое значение: ValType& - ссылка на элемент массива

Функционал: Предоставляет доступ к элементу вектора по индексу. Причем, так как в памяти хранятся лишь элементы, начиная с StartIndex то для корректного исполнения возвращает pVector[pos – StartIndex].

Проверяет есть ли в данной позиции инициализированный элемент.

7. Оператор сравнения operator==(const TVector& v) const

Параметры:

v - вектор для сравнения

Возвращаемое значение: bool - результат сравнения

Функционал: Проверяет равенство двух векторов. Векторы равны, если совпадают Size, StartIndex и все элементы с индексами от StartIndex до Size.

Сложность: O(n), где n = Size - StartIndex

8. Оператор неравенства operator!=(const TVector& v) const

Параметры:

v - вектор для сравнения

Возвращаемое значение: bool - результат сравнения

Функционал: Возвращает отрицание результата оператора ==

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size} - \text{StartIndex}$ (вызывает `operator==`)

9. Оператор присваивания `operator=(const TVector& v)`

Параметры:

`v` - вектор-источник

Возвращаемое значение: `TVector&` - ссылка на текущий объект

Функционал: Выполняет копирование вектора. Проверяет само-присваивание. Удаляет старую память, выделяет новую и копирует все параметры и элементы.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size} - \text{StartIndex}$

10. Оператор сложения со скаляром `operator+(const ValType& val)`

Параметры:

`val` - скалярное значение для сложения

Возвращаемое значение: `TVector` - новый вектор-результат

Функционал: Прибавляет скаляр ко всем элементам вектора, включая нулевые (элементы до `StartIndex`). Результирующий вектор имеет `StartIndex = 0`, так как все элементы становятся ненулевыми.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size}$

11. Оператор вычитания скаляра `operator-(const ValType& val)`

Параметры:

`val` - скалярное значение для вычитания

Возвращаемое значение: `TVector` - новый вектор-результат

Функционал: Вычитает скаляр из всех элементов вектора. Элементы до `StartIndex` (нули) превращаются в `-val`. Результирующий вектор имеет `StartIndex = 0`.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size}$

12. Оператор умножения на скаляр `operator*(const ValType& val)`

Параметры:

val - скалярное значение для умножения

Возвращаемое значение: TVector - новый вектор-результат

Функционал: Умножает все ненулевые элементы вектора на скаляр. Нулевые элементы (до StartIndex) остаются нулями. Результирующий вектор сохраняет тот же StartIndex.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size} - \text{StartIndex}$

13. Оператор сложения векторов operator+(const TVector& v)

Параметры:

v - вектор для сложения

Возвращаемое значение: TVector - новый вектор-результат

Функционал: Складывает два вектора поэлементно, причем если у векторов разные StartIndex, то начинаем с минимального и складываем его значения с нулями. Векторы должны иметь одинаковый Size. Результирующий вектор имеет $\text{StartIndex} = \min(\text{StartIndex_1}, \text{StartIndex_2})$.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size}$

14. Оператор вычитания векторов operator-(const TVector& v)

Параметры:

v - вектор для вычитания

Возвращаемое значение: TVector - новый вектор-результат

Функционал: Вычитает вектор v из текущего вектора поэлементно. Векторы должны иметь одинаковый Size. Результирующий $\text{StartIndex} = \min(\text{StartIndex_1}, \text{StartIndex_2})$.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size}$

15. Скалярное произведение operator*(const TVector& v)

Параметры:

v - вектор для скалярного произведения

Возвращаемое значение: ValType - результат скалярного произведения

Функционал: Вычисляет скалярное произведение двух векторов. Векторы должны иметь одинаковый Size. Умножение начинается с $\max(\text{StartIndex_1}, \text{StartIndex_2})$.

StartIndex_2), так как до этого индекса хотя бы один из множителей равен нулю.

Сложность: $O(\text{Size} - \max(\text{StartIndex}_1, \text{StartIndex}_2))$

16. Оператор ввода `operator>>`

Параметры:

in - входной поток

v - вектор для заполнения

Возвращаемое значение: `std::istream&` - ссылка на поток

Функционал: Читает элементы вектора из потока, начиная с индекса StartIndex до Size. Элементы до StartIndex полагаются нулями.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size} - \text{StartIndex}$

17. Оператор вывода `operator<<`

Параметры:

out - выходной поток

v - вектор для вывода

Возвращаемое значение: `std::ostream&` - ссылка на поток

Функционал: Выводит вектор в поток. Сначала выводит нули для элементов до StartIndex, затем реальные значения элементов от StartIndex до Size.

Сложность: $O(n)$, где $n = \text{Size}$

3. Класс `TMatrix<ValType>`

Описание класса

Шаблонный класс для представления верхнетреугольной матрицы.

Наследуется от `TVector<TVector<ValType>>`. В верхнетреугольной матрице элементы ниже главной диагонали равны нулю и не хранятся. i -я строка матрицы представлена вектором `TVector` с $\text{StartIndex} = i$ и $\text{Size} = \text{размер матрицы}$.

Методы класса

1. Конструктор `TMatrix(int s = 10)`

Параметры:

s – размер матрицы (по умолчанию 10)

Функционал: Создает верхнетреугольную матрицу размера $s \times s$.

Инициализирует базовый класс `TVector` размером s и `StartIndex = 0`. Для каждой строки i создает вектор `TVector(s, i)`, где i - номер строки (`StartIndex` ий строки). Сложность: $O(s)$

2. Конструктор копирования `TMatrix(const TMatrix& mt)`

Параметры:

`mt` - матрица-источник

Функционал: Создает глубокую копию матрицы, вызывая конструктор копирования базового класса `TVector`. Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

3. Конструктор преобразования типа

`TMatrix(TVector<TVector<ValType>>& mt_vec)`

Параметры:

`mt_vec` - вектор векторов для преобразования в матрицу

Функционал: Создает матрицу из вектора векторов.

Сложность: $O(s)$, где s - размер матрицы

4. Оператор сравнения `operator==(const TMatrix& mt) const`

Параметры:

`mt` - матрица для сравнения

Возвращаемое значение: `bool` - результат сравнения

Функционал: Проверяет равенство двух матриц, сравнивая векторы.

Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

5. Оператор неравенства `operator!=(const TMatrix& mt) const`

Параметры:

mt - матрица для сравнения

Возвращаемое значение: bool - результат сравнения

Функционал: Возвращает отрицание результата operator==

Сложность: $O(s^2)$ - вызывает operator==

6. Оператор присваивания operator=(const TMatrix& mt)

Параметры:

mt - матрица-источник

Возвращаемое значение: TMatrix& - ссылка на текущий объект

Функционал: Выполняет копирование матрицы. Проверяет самоприсваивание. Делегирует работу оператору присваивания базового класса.

Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

7. Оператор сложения operator+(const TMatrix& mt)

Параметры:

mt - матрица для сложения

Возвращаемое значение: TMatrix - новая матрица-результат

Функционал: Складывает две матрицы поэлементно. Матрицы должны иметь одинаковый размер. Использует операторы сложения векторов для каждой строки.

Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

8. Оператор вычитания operator-(const TMatrix& mt)

Параметры:

mt - матрица для вычитания

Возвращаемое значение: TMatrix - новая матрица-результат

Функционал: Вычитает матрицу mt из текущей матрицы поэлементно.

Матрицы должны иметь одинаковый размер. Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

9. Оператор ввода `operator>>`

Параметры:

`in` - входной поток

`mt` - матрица для заполнения

Возвращаемое значение: `std::istream&` - ссылка на поток

Функционал: Читает матрицу из потока построчно, используя оператор ввода для векторов.

Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

10. Оператор вывода `operator<<`

Параметры:

`out` - выходной поток `mt`

- матрица для вывода

Возвращаемое значение: `std::ostream&` - ссылка на поток

Функционал: Выводит матрицу в поток построчно, используя оператор вывода для векторов. Каждая строка выводится с новой строки.

Сложность: $O(s^2)$, где s - размер матрицы

Краткие комментарии к тестам

Тест `TestNameVector_Initialisation` , `TestNameVectorCheckConstructors`

Проверяет корректность конструкторов `TVector`. Осуществляется проверка броска исключения при недопустимых параметрах (отрицательный размер, `startIndex` превышающий размер, размер, превышающий `MAX_VECTOR_SIZE`). Также проверяется успешное конструирование при валидных значениях.

Тест `TestNameVector_Operator_GetElement`, `TestNameSquareBrackets`

Проверяет оператор `[]`. Осуществляется доступ к элементам вектора, ожидаемый выброс при выходе за границы и при обращении к

неинициализированным позициям ($\text{pos} < \text{StartIndex}$). Сравнение с ожидаемыми значениями подтверждает корректность доступа.

Тест `TestNameVector_Operator_Equation`, `TestNameEquations`

Проверяет операторы равенства, копирование, присваивание и самоприсваивание. Сравниваются два одинаковых вектора, проверяется копирование, присваивание и корректность операторов `==` и `!=`.

Тест `TestNameVector_Operator_Addition_Subtraction`, `TestNameVectorAddSub`

Проверяет векторные операции: сложение, вычитание и умножение на скаляр. Тестируются корректность операторов `+`, `-`, `*` для векторов с одинаковым размером и ожидаемые результаты.

Тест `TestNameVector_Operator_Multiplication`, `TestNameVectorMult`

Проверяет скалярное произведение. Проверяется точность расчёта скалярного произведения двух векторов.

Тест `TestNameVector_Operator_Add_Sub_Mul_Different_Dimensions`, `TestNameVectorDifferentDimensions`

Проверяет операции с разными длинами. Удостоверяется, что при попытке выполнить операции над векторами разных размеров генерируется исключение.

Тест `TestNameVector_Operator_Add_Sub_Mul_Different_StartIndices`, `TestNameVectorDifferentStart`

Проверяет операции с разным `StartIndex`. Проверяется, что операции над векторами с разным стартовым индексом работают корректно и дают ожидаемые значения.

Тест `TestNameVector_Operators_Scalar_Operations`, `TestNameScalarOperators`

Проверяет операции со скалярами. Тестируются корректность `+=`, `-=`, `*=` с скалярами и проверяется, что элементы до `StartIndex` (нулевые) корректно обновляются.

Тест `TestNameMatrices_Initialisation`, `TestNameMatrixConstructors`

Проверяет конструкторы `TMatrix`. Осуществляется проверка броска исключения при недопустимых размерах матрицы, успешное создание, копирование матрицы и конверсию из `TVector<TVector<ValType>>`.

Отклоняется, если строки не удовлетворяют условиям верхнетреугольной матрицы.

Тест `TestNameMatrices_Operator_Equation`, `TestNameEquation`

Проверяет операторы равенства/неравенства. Сравниваются матрицы, проверяется `==`, `!=`, а также корректность присваивания матрицы самой себе.

Тест `TestNameMatrices_Operator_Addition_Subtraction`, `TestNameAddSub`

Проверяет сложение и вычитание матриц. Тестируются корректность операторов `+` и `-` для матриц одинакового размера, а также проверяется выброс при попытке сложить/вычесть матрицы разного размера.