

한국IT교육원(HKIT)

# 신뢰있는 리뷰사이트 HonestPick

실제 경험에 기반한 식당 정보 공유 플랫폼으로, 사용자들의 진솔한 리뷰를 통해 신뢰할 수 있는 맛집 정보를 제공합니다.

개발자: 유도현, 조창민

# 목 차

## 1 프로젝트 개요

프로젝트 주제, 내용, 활용 기술 및 기대효과

## 2 프로젝트 수행 절차

개발 일정 및 진행 과정

## 3 플로우차트

시스템 흐름도 및 구조

## 4 ERD

데이터베이스 설계 구조

## 5 시연 영상

구현된 기능 시연

## 6 자체 평가 의견

프로젝트 진행 후 평가 및 소감



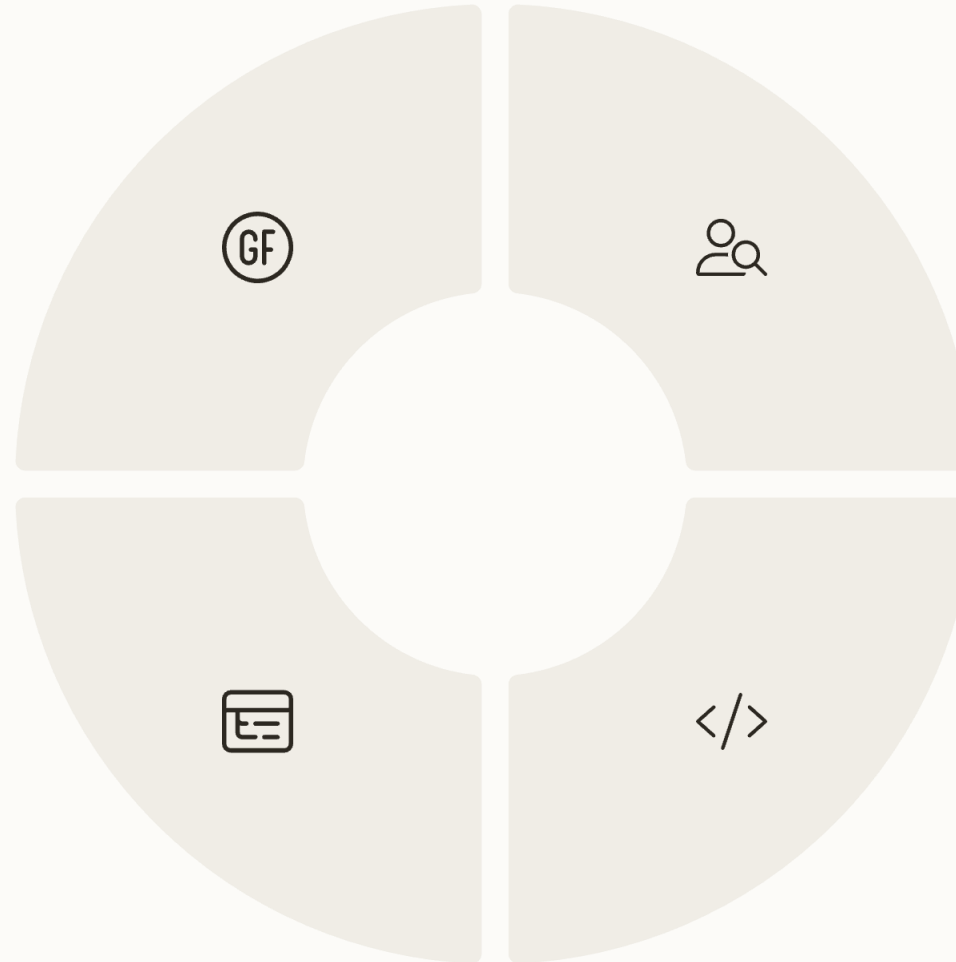
# 01. 프로젝트 개요

## 프로젝트 주제

실제 경험에 기반한 식당 정보 공유 플랫폼

## 프로젝트 구조

Model2 기반 MVC 패턴



## 프로젝트 내용

실제 사용자 경험을 바탕으로 한 리뷰 웹사이트 제작

## 활용 장비 및 언어

- 언어: Java, JSP, SQL
- 환경: Eclipse, SQL Developer
- DB: Oracle DB
- 프레임워크: JSTL

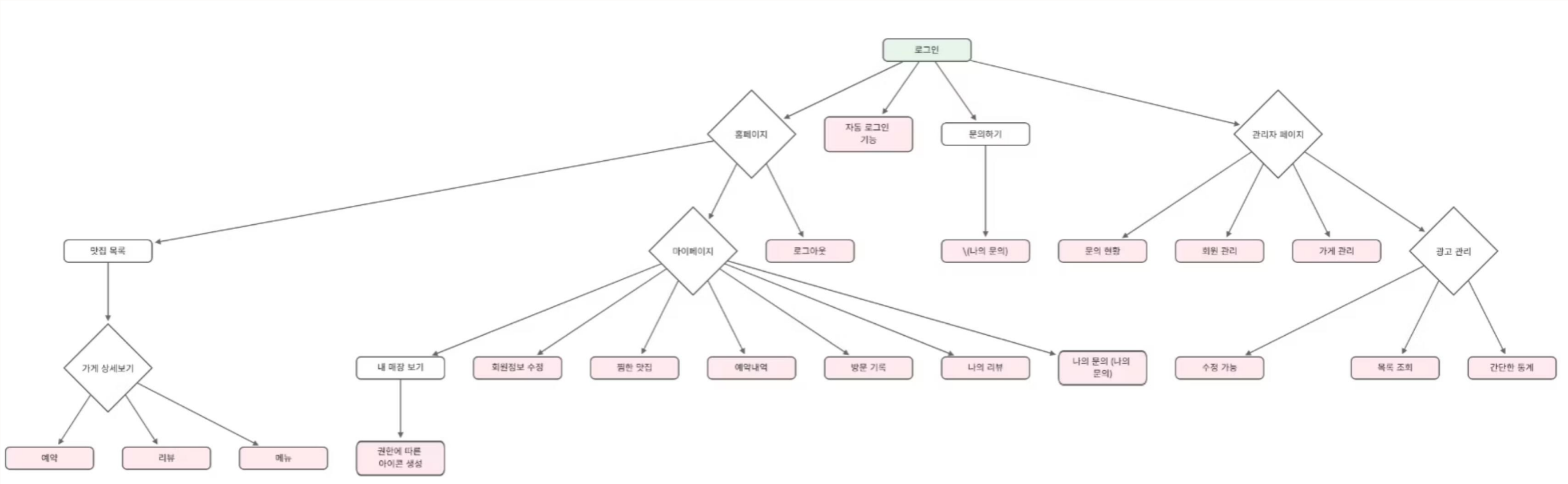
경험을 바탕으로 한 데이터로 신뢰할 수 있는 식당 정보를 쉽게 확인할 수 있는 플랫폼을 구현했습니다. 사용자들은 직접 방문한 식당에 대한 진솔한 리뷰를 공유하고, 다른 사용자들의 경험을 참고하여 믿을 수 있는 맛집을 찾을 수 있습니다.

# 02. 프로젝트 수행 절차 및 방법

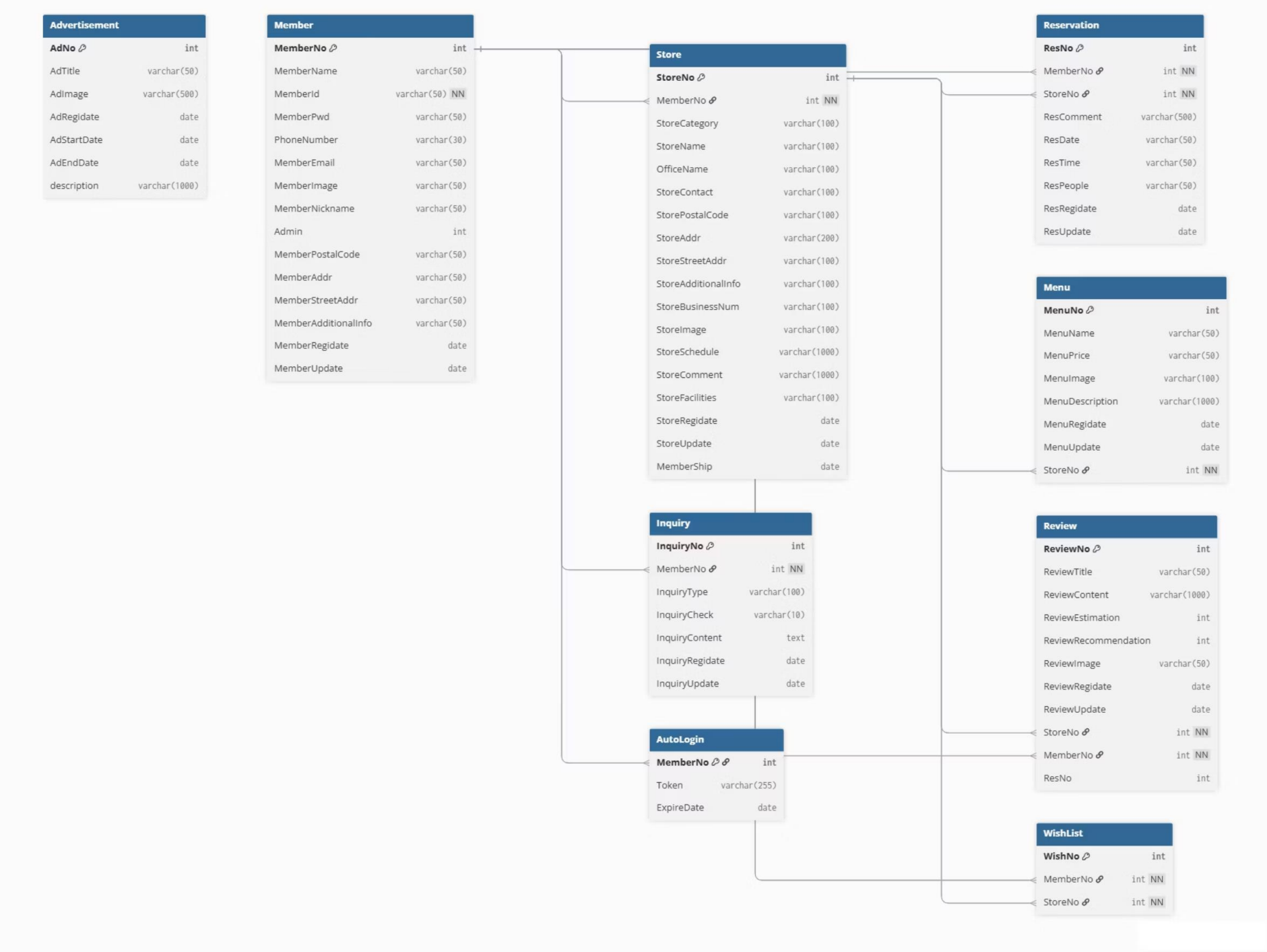


총 개발 기간은 2025년 5월 8일부터 6월 27일까지 약 7주간 진행되었습니다. 사전 기획 단계에서 충분한 시간을 투자하여 프로젝트의 방향성을 명확히 하고, 체계적인 개발 일정에 따라 단계별로 작업을 진행했습니다.

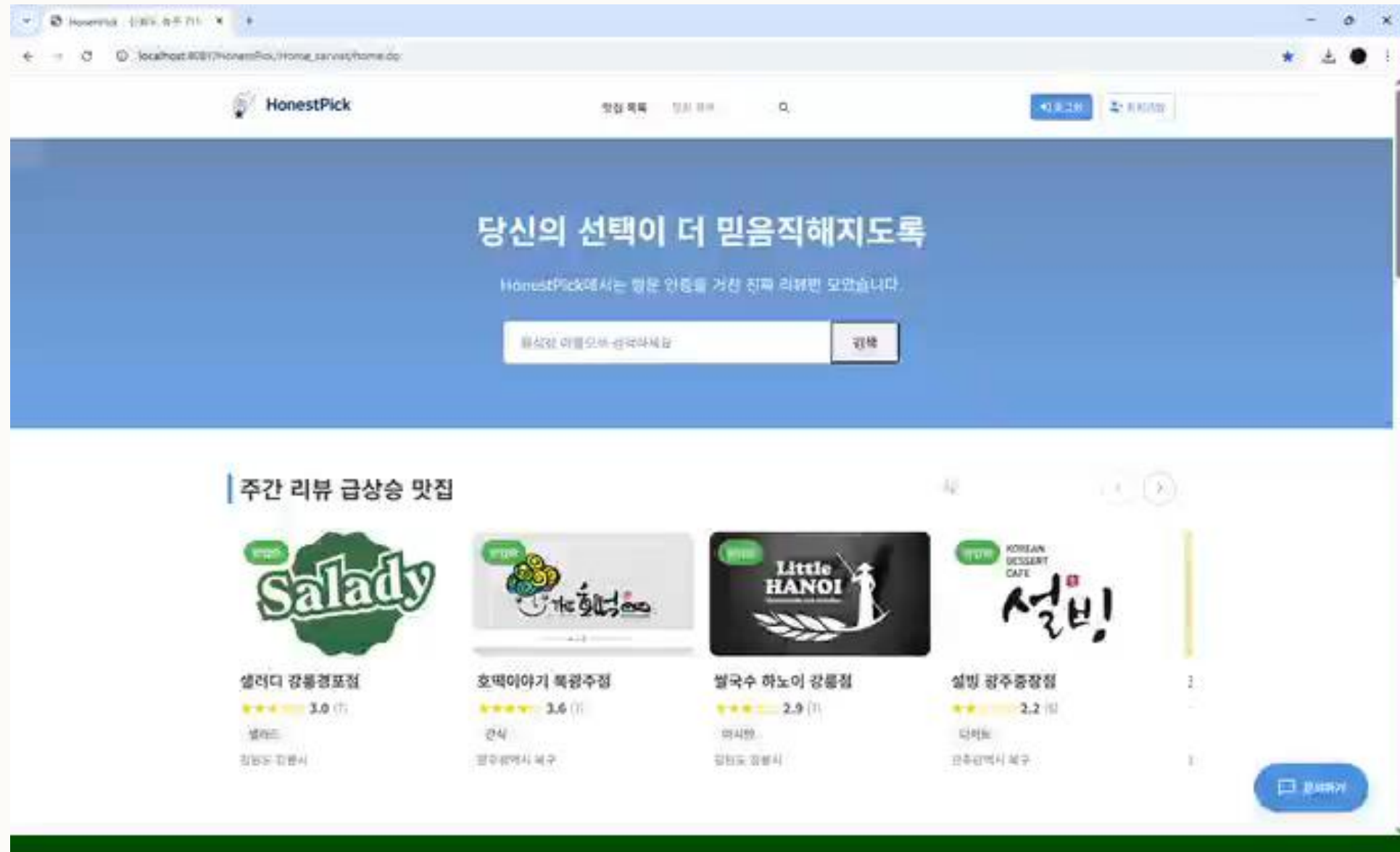
# 03. 플로우 차트



04. ERD



## 05. 프로젝트 시연 영상



## 06. 자체 평가 의견 - 유도현

### 잘한 부분과 아쉬운 점

경험해보지 못한 기능들을 최대한 많이 구현해보려는 도전적인 자세는 이번 프로젝트에서 가장 잘한 부분이라고 생각합니다. 새로운 기술과 기능을 익히고 적용하는 과정에서 많은 성장을 느낄 수 있었습니다.

다만, 다양한 기능 구현에 집중하다 보니 전체적인 완성도나 세부적인 품질 면에서는 더 보완할 여지가 있었습니다. 다음 프로젝트에서는 기능의 양뿐만 아니라 완성도와 사용자 경험도 함께 고려할 수 있도록 노력하고 싶습니다.

### 느낀점

첫 프로젝트였던 만큼 예상보다 시간이 오래 걸리기도 했고, 부족한 점도 많았지만 그만큼 얻은 것도 많았습니다. 또한 학습적인 측면뿐만 아니라 협업 과정에서도 다양한 경험을 쌓을 수 있었고, 완성도를 높이기 위해 노력한 경험은 앞으로의 프로젝트나 실무에서 큰 자산이 될 것이라 생각합니다.



## 06. 자체 평가 의견 - 조창민

### 잘한 부분과 아쉬운 점

이번 프로젝트는 개발자로서의 첫 실전 경험으로, 기획부터 구현, 테스트까지 전 과정을 직접 수행하며 실무 감각을 익힐 수 있던 소중한 기회였습니다. 사용자와 관리자의 역할을 구분한 기능 설계와 웹 기반 구조 구현을 통해 신뢰성 있는 서비스 개발에 대해 고민해볼 수 있었습니다.

대부분의 기능은 원하는 대로 구현되었지만, 일부 기술에 대한 이해 부족과 결과물의 완성도 면에서는 아쉬움도 있었습니다. 그럼에도 이 경험을 통해 현재 실력을 돌아보고 앞으로의 성장 방향을 구체적으로 고민해볼 수 있었으며, 꾸준한 학습의 필요성을 느낄 수 있었습니다.

### 느낀점

이번 프로젝트는 단순한 과제를 넘어, 개발자로서의 방향성과 기준점을 정립할 수 있었던 소중한 경험이었습니다. 실전과 유사한 환경에서 기능을 설계하고 문제를 해결하는 과정을 통해, 단순한 이론이 아닌 실무적인 감각을 키울 수 있었고, 현재 나의 실력과 보완해야 할 부분을 명확히 인식하게 되었습니다.

또한 팀원과의 협업을 통해 의사소통과 역할 분담의 중요성도 체감할 수 있었으며, 이 경험은 앞으로 꾸준한 학습과 성장을 이어갈 수 있는 동기부여가 되었습니다.