Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Государственное образовательного учреждение высшего образования

Ордена Трудового Красного Знамени

«Московский технический университет связи и информатики»

Задачи для самостоятельного решения по дисциплине «Структура и алгоритмы обработки данных»

Выполнил студент группы БФИ 1901:

Соколовский Никита

Проверил:

Кутейников Иван Алексеевич

Содержание

1	Задание №1	3
2	Задание №2	5
	Задание №3	
	Задание №4	
	Задание №5	
	Задание №6	
	Задание №7	
	Задание №8	

Задача 1. «Треугольник с максимальным периметром»

Массив А состоит из целых положительных чисел - длин отрезков. Составьте из трех отрезков такой треугольник, чтобы его периметр был максимально возможным. Если невозможно составить треугольник с положительной площадью - функция возвращает 0.

Пример 1.1: Пример 1.3: Ввод: [2,1,2] Ввод: [3,2,3,4] Вывод: 5 Вывод: 10 Пример 1.4:

Ввод: [1,2,1] Ввод: [3,6,2,3]

Вывод: 0 Вывод: 8

Ограничения:

- $3 \leqslant len(A) \leqslant 10000$
- $1 \leqslant A[i] \leqslant 10^6$

```
public static boolean Square (int a, int b, int c) {
        int array[] = new int[size];
                array[i] = input.nextInt();
                if (array[i] < 0 || array[i] > Math.pow(10, 6)) {
perimeter(array, size));
```

Задача 2. «Максимальное число»

Дан массив неотрицательных целых чисел nums. Расположите их в таком порядке, чтобы вместе они образовали максимально возможное число.

Замечание: Результат может быть очень большим числом, поэтому представьте его как string, а не integer.

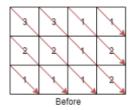
```
Пример 2.1:
                                                Пример 2.3:
Bвод: nums = [10,2]
                                             Bвод: nums = [1]
Вывод: "210"
                                             Вывод: "1"
   Пример 2.2:
                                                Пример 2.4:
Ввод: nums = [3,30,34,5,9]
                                             Ввод: nums = [10]
Вывод: "9534330"
                                             Вывод: "10"
   Ограничения:
   • 1 \leq len(nums) \leq 100
   • 0 \leqslant nums[i] \leqslant 10^9
                                            1
```

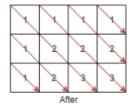
```
}
    return str;
}

public static int measure(int n) {
    if (n < 10) { return 100*n + 10*n + n; }
    else if (n < 100) { return 10*n + n%10; }
    else if (n < 1000) { return n; }
    else { return -1; }
}</pre>
```

Задача 3. «Сортировка диагоналей в матрице»

Дана матрица mat размером m * n, значения - целочисленные. Напишите функцию, сортирующую каждую диагональ матрицы по возрастанию и возвращающую получившуюся матрицу.





Пример 3.1:

```
Ввод: mat = [[3, 3, 1, 1], [2, 2, 1, 2], [1, 1, 1, 2]]

Вывод: [[1, 1, 1, 1], [1, 2, 2, 2], [1, 2, 3, 3]]

Пример 3.2:

Ввод: mat = [[11, 25, 66, 1, 69, 7], [23, 55, 17, 45, 15, 52], [75, 31, 36, 44, 58, 8], [22, 27, 33, 25, 68, 4], [84, 28, 14, 11, 5, 50]]

Вывод: [[5, 17, 4, 1, 52, 7], [11, 11, 25, 45, 8, 69], [14, 23, 25, 44, 58, 15], [22, 27, 31, 36, 50, 66], [84, 28, 75, 33, 55, 68]]
```

Ограничения:

- m == len(mat)
- n == len(mat[i])
- $1 \le m, n \le 100$
- $1 \leqslant mat[i][j] \leqslant 100$

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Random;
public class matrix {
```

```
for(offset = 0; offset >= 0; ++offset) {
```

Задача 1. «Шарики и стрелы»

Некоторые сферические шарики распределены по двухмерному пространству. Для каждого шарика даны x-координаты начала и конца его горизонтального диаметра. Так как пространство двумерно, то y-координаты не имеют значения в данной задаче. Координата x_{start} всегда меньше x_{end} .

Стрелу можно выстрелить строго вертикально (вдоль y-оси) из разных точек x-оси. Шарик с координатами x_{start} и x_{end} уничтожается стрелой, если она была выпущена из такой позиции x, что $x_{start} \leqslant x \leqslant x_{end}$. Когда стрела выпущена, она летит в пространстве бесконечное время (уничтожая все шарики на пути).

Дан массив points, где points [i] = $[x_{start}, x_{end}]$. Напишите функцию, возвращающую минимальное количество стрел, которые нужно выпустить, чтобы уничтожить все шарики.

```
Пример 1.1:
Ввод: points = [[10,16],[2,8],[1,6],[7,12]]
Вывод: 2
   Пример 1.2:
Ввод: points = [[1,2],[3,4],[5,6],[7,8]]
Вывод: 4
   Пример 1.3:
Ввод: points = [[1,2],[2,3],[3,4],[4,5]]
Вывод: 2
   Пример 1.4:
Ввод: points = [[1,2]]
Вывод: 1
   Пример 1.5:
Ввод: points = [[2,3],[2,3]]
Вывод: 1
   Ограничения:
   • 0 \le len(points) \le 10^4
   • len(points[i]) == 2
   • -2^{31} \leqslant x_{start} < x_{end} \leqslant 2^{31} - 1
```

```
package com.company;
import java.util.*;
public class Zad4 {
    public static int arrowsFind(int[][] points) {
        if (points.length == 0)
            return 0;
        Arrays.sort(points, (a, b) -> Integer.compare(a[1], b[1]));
        int arrowCount = 0;
        long end = Long.MIN_VALUE;
        for (int [] p: points) {
            if (p[0] > end) {
                end = p[1];
                arrowCount += 1;
        }
}
```

```
return arrowCount;
}

public static void main (String[]args) {
    int [][] points1 = {{10,16},{2,8},{1,6},{7,12}};
    System.out.println(arrowsFind(points1));
    int [][] points2 = {{1,2},{3,4},{5,6},{7,8}};
    System.out.println(arrowsFind(points2));
    int [][] points3 = {{1,2},{2,3},{3,4},{4,5}};
    System.out.println(arrowsFind(points3));
    int [][] points4 = {{1,2}};
    System.out.println(arrowsFind(points4));
    int [][] points5 = {{2,3},{2,3}};
    System.out.println(arrowsFind(points5));
}
```

Даны две строки: s1 и s2 с одинаковым размером, проверьте, может ли некоторая перестановка строки s1 "победить" некоторую перестановку строки s2 или наоборот.

Строка х может "победить" строку у (обе имеют размер n), если x[i] > y [i] (в алфавитном порядке) для всех i от 0 до n-1.

Примеры:

```
Input: s1 = "abc", s2 = "xya"

Output: true

Oбъяснение: «аух» - это перестановка строки s2 = «хуа», которая "побеждает" строку s1 = «abc».

Input: s1 = "abe", s2 = "acd"

Output: false

Oбъяснение: Все перестановки для s1 = "abe": "abe", "aeb", "bae", "bae", "eab" и "eba", a все перестановки для s2 = "acd": "acd": "acd", «adc», «cad», «cda», «dac» и «са». Однако нет никакой перестановки строки s1, которая может нарушить некоторую перестановку строки s2 и наоборот.

s1.length == n

s2.length == n
```

```
package com.company;
import java.util.Scanner;

public class stroki {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("З задачи про строки:\n"+"Задача первая:");
        Ex_1.ex1();
        System.out.println("Задача вторая:");
        Ex_2.ex2();
```

```
public static int Method (char a) {//метод сопоставляющий букву из слова и
```

ЗАДАЧА 2

Дана строка s, вернуть самую длинную полиндромную подстроку в s.

Примеры:

```
Input: s = "babad"
Output: "bab"
Note: "aba" is also a valid answer.
Input: s = "cbbd"
Output: "bb"
```

ЗАДАЧА 3

Вернуть количество отдельных непустых подстрок текста, которые могут быть записаны как конкатенация некоторой строки с самой собой (т.е. она может быть записана, как а + а, где а - некоторая строка).

Примеры:

```
Input: text = "abcabcabc"
Output: 3
Explanation: The 3 substrings are "abcabc", "bcabca"
and "cabcab".
```

Задача 1. «Стопки монет»

На столе стоят 3n стопок монет. Вы и ваши друзья Алиса и Боб забираете стопки монет по следующему алгоритму:

- 1. Вы выбираете 3 стопки монет из оставшихся на столе.
- 2. Алиса забирает себе стопку с максимальным количеством монет.
- 3. Вы забираете одну из двух оставшихся стопок.
- 4. Боб забирает последнюю стопку.
- 5. Если еще остались стопки, то действия повторяются с первого шага.

Дан массив целых положительных чисел piles. Напишите функцию, возвращающую максимальное число монет, которое вы можете получить.

```
Пример 1.1:
Ввод: piles = [2,4,1,2,7,8]
Вывод: 9
Пример 1.2:
Ввод: piles = [2,4,5]
Вывод: 4
Пример 1.3:
Ввод: piles = [9,8,7,6,5,1,2,3,4]
Вывод: 18
Ограничения:
• 3 \le len(piles) \le 10^5
• len(piles) mod 3 == 0
• 1 \le piles[i] \le 10^4
```

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class Coins {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Введите количество стопок: ");
        int n;
        do {
            n = in.nextInt();
        }while (n % 3 != 0);

        int[] arr = new int[n];
        System.out.println("Введите числа: ");
        for (int i = 0; i < n; i++){</pre>
```