# МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики»

Лабораторная работа №1 по дисциплине: «Введение в информационные технологии»

Выполнил: Студент группы БФИ19 Соколовский Н.Р

# Задание на лабораторную работу

1. Переменные res — это значения val или настоящие переменные var (рисунок 1)?

Val, так как при попытке res0=5 повторяется сообщение об ошибке "переназначение на val" => переменные res-это val.

Рисунок 1 – Задание 1

Значение, объявленное с помощью val, в действительности является константой — ее значение нельзя изменить. Чтобы объявить переменную, значение которой может изменяться, следует использовать ключевое слово var. В языке Scala предпочтительнее использовать val, если в дальнейшем не предполагается изменять значение.

2. "crazy" \* 3 в REPL (рисунок 2).

```
"crazy" * 3
val res0: String = crazycrazycrazy
scala>
```

Рисунок 2 – Задание 2

3. Что означает выражение 10 max 2? В каком классе определен метод max (рисунок 3)?

Метод тах выбирает наибольшее из пары чисел и его возвращает. Определен для классов Int, Long, Float, Double.

```
scala> 10 max 2
val res1: Int = 10
scala>
```

#### Рисунок 3 – Задание 3

4. Используя число типа BigInt, вычислите 2<sup>1</sup>024 (рисунок 4).

```
scala> BigInt(2).pow(1024)
val res2: BigInt = 17976931348623159077293051907890247336179769789423065727343008115773267580
550096313270847732240753602112011387987139335765878976881441662249284743063947412437776789342
486548527630221960124609411945308295208500576883815068234246288147391311054082723716335051068
4586298239947245938479716304835356329624224137216
scala>
```

# Рисунок 4 — Задание 4

5. Что нужно импортировать, чтобы найти случайное простое число вызовом метода probablePrime(100, Random) без использования каких-либо префиксов перед именами probablePrime и Random (рисунок 5)?

#### Рисунок 5 – Задание 5

6. Один из способов создать файл или каталог со случайным именем состоит в том, чтобы сгенерировать случайное число типа BigInt и преобразовать его в систему счисления по основанию 36, в результате получится строка, такая как "qsnvbevtomcj38o06kul". Отыщите в Scaladoc

методы, которые можно было бы использовать для этого (рисунок 6). Нужно сгенерировать строку. Используем BigInt. Есть метод toString, куда мы передаем аргумент (систему счисления). И строка генерируется.

Рисунок 6 – Задание 6

7. Как получить первый символ строки в языке Scala? А последний символ (рисунок 7)?

```
Command Prompt - scala3-repl — X

scala> import scala.util.Random

scala> probablePrime(100, Random)
val res3: BigInt = 799171283703294937037535595667

scala> probablePrime(100, Random).toString(36)
val res4: String = 1yo4gb2y8y75bj15y40h

scala> "Slovo".head
val res5: Char = S

scala> "Slovo".last
val res6: Char = o

scala>
```

Рисунок 7 – Задание 7

8. Что делают строковые функции take, drop, takeRight и dropRight? Какие преимущества и недостатки они имеют в сравнении с substring (рисунок 8)?

take(n) – берет первые n символов,

drop(n) – удаляет первые n символов,

takeRight(n) – берет справа первые п символов,

dropRight(n) – удаляет справа первые n символов.

Рисунок 8 – Задание 8

```
scala> "Slovo".substring(2)
val res11: String = ovo
scala>
```

9. Сигнум числа равен 1, если число положительное. -1 — если отрицательное, и 0 — если равно нулю. Напишите функцию, вычисляющую это значение (рисунок 9).

```
scala> def signum(n: Int): Int = {
    | if (n>0) 1 else if (n<0) -1 else 0
    | }

def signum(n: Int): Int

scala> signum(4) == 1
val res12: Boolean = true

scala> signum(8) == 1
val res13: Boolean = true

scala> signum(-8) == 1
val res14: Boolean = false

scala> signum(0) == 1
val res15: Boolean = false

scala> signum(0) == 1
```

Рисунок 9 – Задание 9

10. Какое значение возвращает блок {}? Каков его тип? Unit

11. Напишите на языке Scala цикл, эквивалентный циклу на языке Java (рисунок 10).

for (int i=10; i>=0; i--) System.out.println(i);

```
scala>for (i<-10.to(0, -1))println(i)
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0</pre>
scala>
```

Рисунок 10 – Задание 11

12. Напишите процедуру countdown (n: Int), которая выводит числа от n до 0 (рисунок 11).

Рисунок 11 – Задание 12

13. Напишите цикл for для вычисления кодовых пунктов Юникода всех букв в строке. Например, произведение символов в строке «Hello» равно 9415087488L (рисунок 12).

```
scala> var a: Long = 1
var a: Long = 1
scala> for (x <- "Hello") a *=x.toLong
scala> a
val res16: Long = 9415087488
scala>
```

#### Рисунок 12 – Задание 13

14. Решите предыдущее упражнение без применения цикла. Напишите функцию product(s: String), вычисляющую произведение, как описано в предыдущих упражнениях.

## Рисунок 13 – Задание 14

16. Сделайте функцию из предыдущего упражнения рекурсивной (рисунок 15).

```
scala> def product(s: String): Long = {
    | if (s.tail != "") s.head.toLong * product(s.tail) else s.head.toLong
    | }
def product(s: String): Long
scala> product("Hello")
val res18: Long = 9415087488
scala>
```

Рисунок 15 – Задание 16

- 17. Напишите функцию, вычисляющую xn, где n целое число. Используйте следующее рекурсивное определение:
- xn = y2, если n -четное и положительное число, где y = xn/2
- xn = x\*xn-1, если n нечетное и положительное число.
- x0=1.
- xn=1/x-n, если n- отрицательное число.

Не используйте инструкцию return.

```
Command Prompt - scala3-repl
                                                                                 scala> import scala.math.pow
scala> def compute(x: Double, n: Int): Double = {
     | if (n>0 && n%2 == 0) pow(pow(x,n/2),2)
       else
     | if (n>0 && n%2 != 0) x*pow(x,n-1)
      else
      if (n<0)1/pow(x,-n)
      else
def compute(x: Double, n: Int): Double
scala> compute(5,0)
val res19: Double = 1.0
scala> compute(11,3)
val res20: Double = 1331.0
scala> compute(15,5)
val res21: Double = 759375.0
scala>
```

Рисунок 16 – Задание 17

18. f(m,n) - сумма всех натуральных чисел от m до n включительно, в десятичной записи которых нет одинаковых цифр.

Рисунок 17 – Задание 18

19. Список содержит целые числа, а также другие списки, такие же как и первоначальный. Получить список, содержащий только целые числа из всех вложенных списков.

Пример:

```
f(List(List(1, 1), 2, List(3, List(5, 8)))) = List(1, 1, 2, 3, 5, 8)
```

Рисунок 18 – Задание 19

20. f(n) - сумма цифр наибольшего простого делителя натурального числа n.

Рисунок 19 – Задание 20

21. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить список, содержащий каждый имеющийся элемент старого списка k раз подряд. Число k задается при выполнении программы.

```
val c: Int = 3

scala> val list: List[Any] = List(7,6,5)
val list: List[Any] = List(7, 6, 5)

scala> var result: List[Any] = List()
var result: List[Any] = List()

scala> list.foreach(value => Range(1, c+1).foreach((_) => result = result:+value))

scala> println(result)
List(7, 7, 7, 6, 6, 6, 5, 5, 5)
```

## Рисунок 20 – Задание 21

24. f(m,n) - наименьшее общее кратное натуральных чисел m и n.

Рисунок 21 – Задание 24

25. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить список, из элементов исходного, удаляя каждый k-й элемент. Число k задается при выполнении программы.

```
scala> val k=3
val k: Int = 3

scala> val list:List[Any] = List(1,2,3,1,2,3,1,2,3)
val list: List[Any] = List(1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3)

scala> var result: List[Any]=List()
var result: List[Any] = List()

scala> list.zip(1 until list.size+1).foreach(tuple => if(tuple._2%k!=0)(result=result :+ tuple._1))

scala> result
val res1: List[Any] = List(1, 2, 1, 2, 1, 2)

scala>
```

Рисунок 22 – Задание 25

26. f(n,k) - число размещений из n по k. Факториал не использовать.

Рисунок 23 – Задание 26

27. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить новый список, перемещая циклически каждый элемент на k позиций влево (при перемещении на одну позицию первый элемент становится последним, второй первым и так далее). Число k задается при выполнении программы.

```
scala> def f (list: List[Any], k: Int) : List[Any] = {
      var result: List[Any]= List()
      if (k==0) return result
      if (k>0) {
       for(i<-k to list.length -1){</pre>
            result = result :+ list(i)
       for (j < -0 \text{ to } k-1){
            result = result :+ list(j)
       } else {
       var m = -k
       for (i<-0 to list.length - m +1){
            result = result :+ list(i)
       for ( j<- list.length - 1 to list.length - m by -1){
            result = list(j) :: result
       }
       return result
def f(list: List[Any], k: Int): List[Any]
scala> f(List(1,2,3,4,5,6,7,8),3)
val res3: List[Any] = List(4, 5, 6, 7, 8, 1, 2, 3)
scala>
```

#### Рисунок 24 – Задание 27

28. f(n) - наибольшее совершенное число не превосходящее n. Совершенным называется натуральное число n равное сумме своих делителей, меньших n, например 6 = 1 + 2 + 3 ( f(6) = 6, f(7) = 6, ...).

Рисунок 25 – Задание 28

29. Список содержит элементы одного, но любого типа. Получить два списка из элементов исходного, выбирая в первый элементы с четными индексами, а во второй с нечетными.

Рисунок 26 – Задание 29

30. f(n) - наибольшее из чисел от 1 до n включительно, обладающее свойством: сумма цифр n в некоторой степени > 1 равна самому числу n. Пример: 512 = 83

```
scala> def f( n: Int): Int = {
      var count = 1
      var sum = 0
      for (i <- n to 1 by -1) {
      var j = i
      while (j>0) {
       sum += j%10
       j/=10
        if (sum > 1) {
            val k = sum
            while (sum < i) {
                    sum *= k
                    count +=1
       }
      if (sum == i && count != 1) return sum
       sum = 0
       }
       return 0
def f(n: Int): Int
scala> f(83)
val res8: Int = 81
scala>
```

Рисунок 27 – Задание 30

31. Список в качестве элементов содержит кортежи типа: (n, s), где n — целые числа, а s — строки. Получить два списка из элементов исходного, выбирая в первый числа, а во второй строки из кортежей.