四連環、重力四子棋

本程式修改自[Python 實現勞拉遊戲的範例程式碼（四連環、重力四子棋） - IT145.com](https://www.it145.com/9/92193.html)

## 規則

遊戲規則：雙方輪流選擇棋盤的列號放進自己的棋子，  
若棋盤上有四顆相同型號的棋子在一行、一列或一條斜線上連線起來，  
則使用該型號棋子的玩家就贏了!

### 修改

因為在檢查時發現原程式的遊戲共有8個放位，但當你輸入8時，他會表示輸入錯誤。

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

回頭檢查時發現是程式的輸入部分出了一點點小問題。一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

經過修改後(把範圍從7->8)一張含有 文字, 螢幕, 螢幕擷取畫面 的圖片

自動產生的描述

放置成功

